



# Índice

# 1- Introdução

**1.1 Objetivo**

Este curso foi desenvolvido para o aprendizado de, pelo menos, o básico sobre criação e edição de um site utilizando o framework bootstrap com as linguagens HTML, PHP e auxílio do CSS.

Ao fim deste curso, o aluno poderá criar seus próprios layouts e implementar algumas funcionalidades através do PHP, dependendo da capacidade e criatividade do aluno.

**1.2 O que será desenvolvido**

O curso será baseado no desenvolvimento de um site que constantemente será atualizado ao github.

O site conterá o desenvolvimento, em PHP, das provas discursivas do vestibular de 2016 da UERJ, nas seguintes matérias: Matemática e Física. O desenvolvimento das questões ocorrerá de acordo com o gabarito da mesma.

**1.3 Materiais utilizados**

Falaremos, agora, os materiais utilizados para o desenvolvimento do nosso site e tentaremos resumir alguns conceitos, seguido do local onde tais materiais podem ser adquiridos.

**1.3.1 Sublime Text**

Editor utilizado para o desenvolvimento dos códigos HTML, PHP e CSS. Você poderá utilizar qualquer editor de sua preferência, como por exemplo, o Adobe DreamWeaver, o Notepad++ ou até mesmo o bloco de notas do Windows. Fica à sua preferencia.

Para adquirir o Sublime Text, basta fazer o download gratuito em: https://www.sublimetext.com/

**1.3.2 XAMPP**

O xampp cria um servidor web em nossa máquina fazendo com que possamos acessar nosso site através do seguinte endereço em nosso navegador: http://localhost/

 Além disso, o xampp gera um servidor com o necessário para que possamos rodar nosso código PHP, o que não ocorreria caso salvemos nosso site na pasta “Meus Documentos”, por exemplo. Cria, também um servidor de banco de dados MySQL.

Para adquirir o XAMPP, basta fazer o download gratuito em: https://www.apachefriends.org/pt\_br/download.html

**1.3.3 ColorZilla**

Extensão do Google Chrome, também existente para o mozilla, que permite capturar a cor hexadecimal de algum site. Exemplo: Se você quer utilizar o tom vermelho do Youtube em seu site, basta ir à página que tem a cor e utilizar a extensão. Ela capturará o valor hexadecimal da cor e você poderá utilizar em seu arquivo CSS.

Para adquirir o ColorZilla, basta fazer o download gratuito da extensão na Chrome Store.

**1.3.4 Bootstrap 3**

Framework responsivo em CSS, iniciado por engenheiros do twitter. Atualmente está sendo desenvolvida sua quarta versão e seus códigos são abertos no github. Para saber mais: http://getbootstrap.com/

O download do bootstrap é gratuito e pode ser encontrado em: http://getbootstrap.com/getting-started/#download

**1.3.5 Flat UI Colors**

Paleta de cores flat para desenvolvimento do layout de seu site. Utilizaremos para montar a estrutura do nosso site com as cores de lá.

Para utilizá-la, basta acessar: http://flatuicolors.com/

**1.4 Antes de colocar as mãos na massa...**

No próximo capítulo ocorrerá o início do desenvolvimento do site. É importante que antes de inicia-lo você já tenha o seu editor, já tenha baixado o seu servidor, no nosso caso XAMPP, e que tenha feito o download do bootstrap 3. Esses são os pré-requisitos para que você possa iniciar o próximo capítulo.

# 2- Iniciando o projeto

**2.1 Preparando o nosso local**

Já com o XAMPP instalado, iremos criar o nosso localhost/Nome-Do-Nosso-Site, no nosso caso: http://localhost/Html-Bootstrap-PHP-CSS

Como faremos isso? Vá até o local de instalação do seu servidor. O padrão do xampp é C:\xampp. Dentro dele, entre na pasta chamada htdocs. Dentro dela iremos criar uma outra pasta com o nome que você desejar. Nesta pasta ficarão os arquivos do bootstrap, o seu CSS, as imagens do seu site e todo o código do seu site. Guarde bem o nome que você utilizar, pois seu endereço para testar o desenvolvimento do site será http://localhost/nome\_da\_sua\_pasta.

Agora, descompacte o arquivo do Bootstrap que você baixou para a pasta que você acabou de criar. O arquivo do bootstrap vem com as seguintes pastas: css, fonts, js.

Feito isto, já podemos iniciar nosso site. Abra seu editor e vamos navegar ao próximo tópico

**2.2 Iniciando o site**

Este tópico será dividido em três. Os dois primeiros completamente teóricos, pois precisamos saber como é a estrutura básica de um documento HTML e de um site. Em seguida, a última seção trás a teoria que foi passada sendo aplicada na prática

**2.2.1 Estrutura de um documento HTML**

Estamos na era do HTML5. Esta versão trouxe diversas melhorias ao HTML que existia em sua versão antecessora. Mas afinal, o que é HTML? O HTML é um código desenvolvido para a criação e edição de websites. É a linguagem que diz para o seu navegador o que deve ocorrer. É como se o site fosse uma folha com informações do que deve ocorrer. Essas informações são os códigos HTML, chamados de tags, que são lidas e interpretadas pelo seu navegador.

O HTML5, para seu correto funcionamento, necessita de uma estrutura padrão, que veremos a seguir:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

 <meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

</body>

</html>