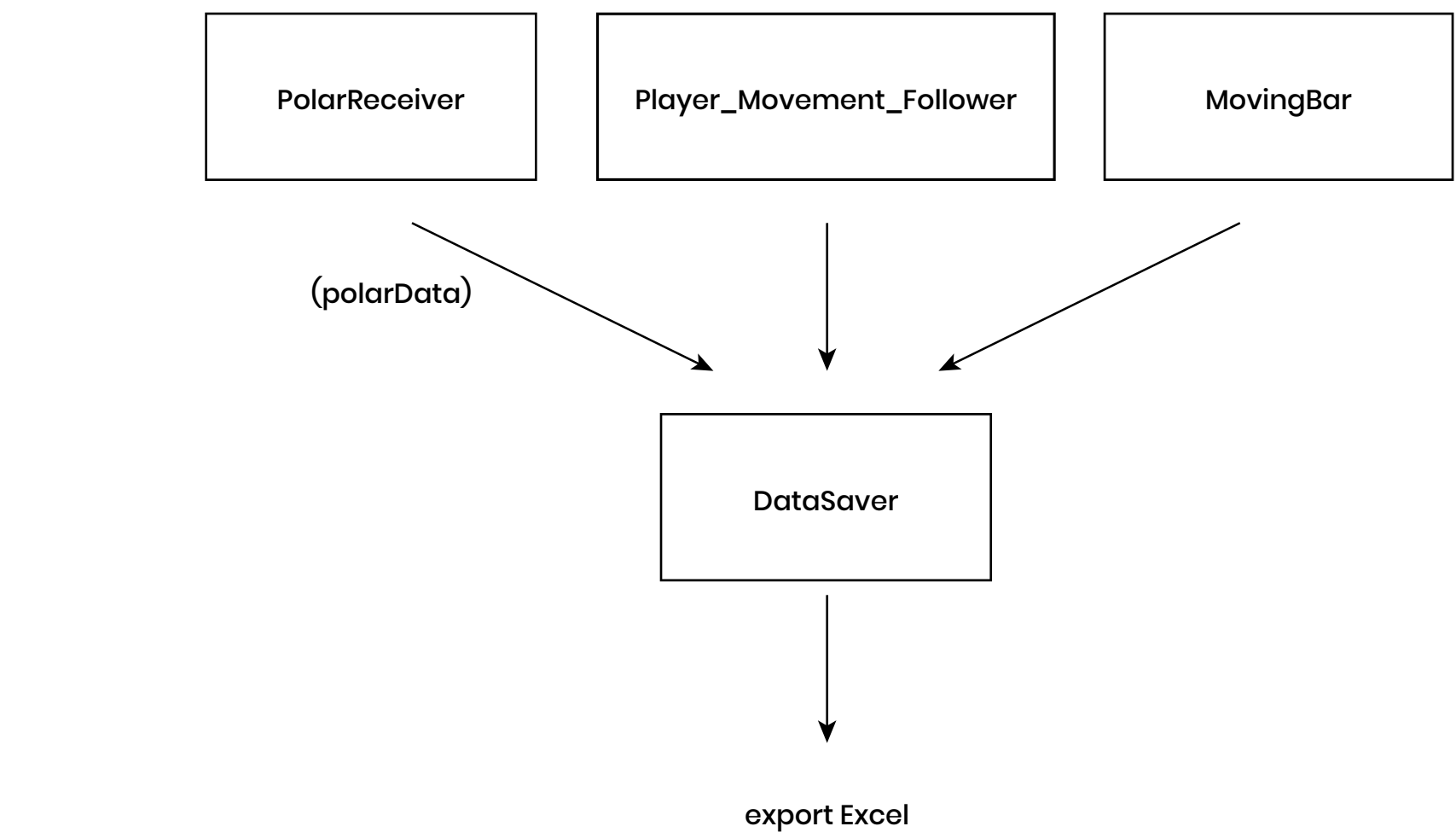


Scène Line Polar

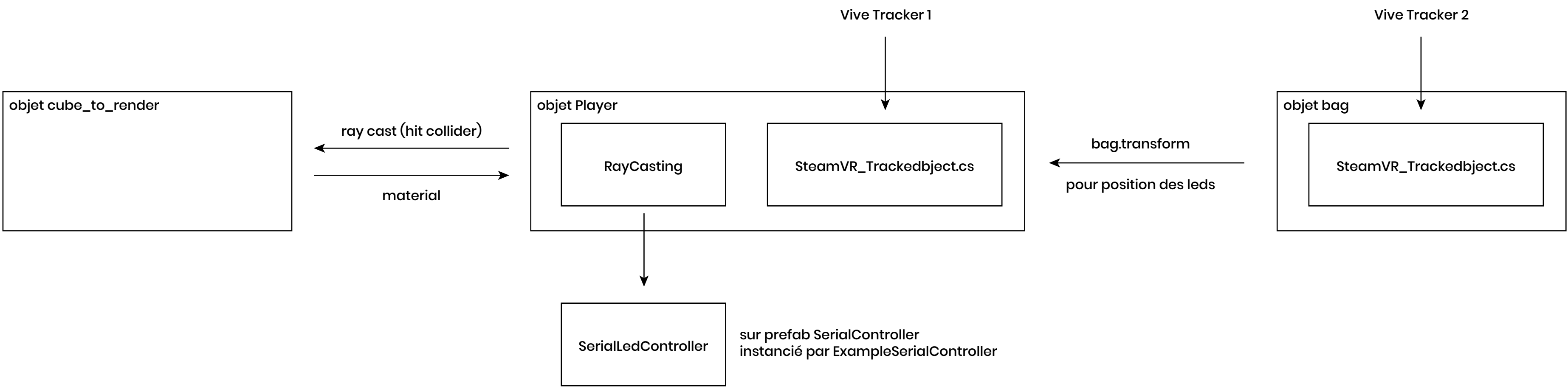
2 sacs :
1 pour l'affichage (à partir du template Hitbox)
1 pour calculer les angles (cf hologram Samuel)



Scène Hologram Cube

SteamVR

Pour utiliser SteamVR uniquement avec les trackers (sans manettes ni casque) : voir guide de samuel Google Doc



Scène Target Orientation

