

SIDSMOVIL

Semillero de Investigación y Desarrollo de Software Móvil



MATIAS HERRERA CACERES



MISIÓN

El Semillero de Investigación del Software Móvil de la Universidad Francisco de Paula Santander tiene como misión incentivar la iniciación a la vida científico investigativa e innovación tecnológica, entre los estudiantes de pregrado y profesionales interesados en participar en actividades de investigación que complementen su formación profesional, creando espacios de intercambio de conocimientos para estudiar y asimilar las tecnologías emergentes con el fin de promover el desarrollo de aplicaciones móviles, buscando formar los futuros integrantes de grupos de investigación con capacidades de liderazgo, comprometidos y motivados por querer saber más y contribuir en el desarrollo de la región.



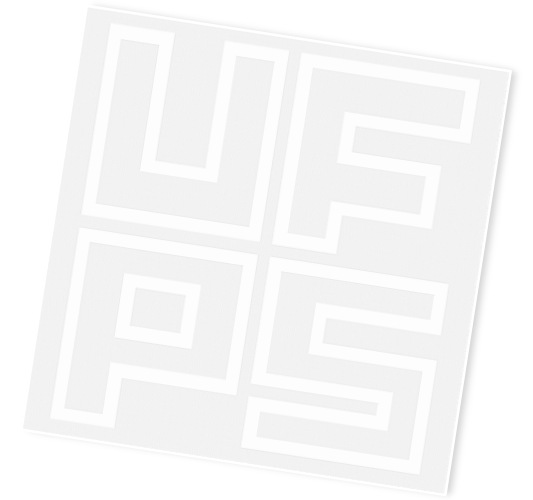
VISIÓN

El Semillero de Investigación de Desarrollo de software móvil de la Universidad Francisco de Paula Santander se proyecta como una importante alternativa de formación en investigación e innovación tecnológica para los estudiantes de pregrado y profesionales con expectativas de aprendizaje en el desarrollo de software móvil, que propiciara la vinculación a grupos de investigación.



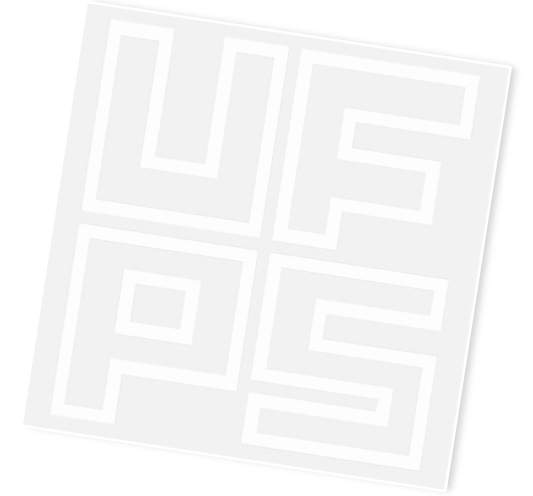
LÍNEAS

✓ Ingeniería del Software aplicada en dispositivos móviles.
Para la educación, agricultura, ingeniería, salud, etc.....

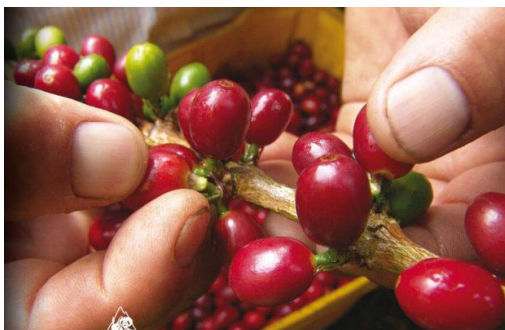


OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Realizar transferencia y apropiación de tecnología móvil mediante mecanismos de divulgación y capacitación.
- Participar en actividades de investigación y desarrollo de aplicaciones móviles.
- Establecer relaciones redes de investigación a nivel nacional e internacional u organizaciones que traten temas similares.



METODOLOGÍA



Retos posibles de
Solucionar



Posibles soluciones



Nacen soluciones
del proceso de
investigación



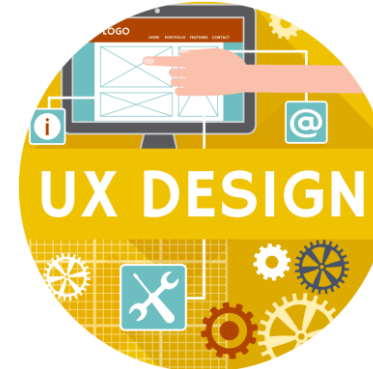
Proyectos

- Desarrollo de una app para la integración de los diferentes canales de comunicación digitales utilizados por la Universidad Francisco de Paula Santander.
- Desarrollo de una app para Vive Lab UFPS.
- Desarrollo de una app para la emisora de la UFPS



Capacitaciones

- Diseño de Interfaces
- Desarrollos de Mockup y prototipos Graficas y UX
- Capacitación en Android



HORARIO

- JUEVES 4-6

