



# Semillero de Investigación SILUX

FOOS (Free Open Source Software) → Linux
Competitive Programming
Open Knowledge / Open Science

Grupo: GIDIS Grupo de Investigación y Desarrollo de Ingeniería del Software

Líder/Coach: Milton Jesús Vera Contreras <u>miltonjesusvc@ufps.edu.co</u> <u>miljeveco@gmail.com</u>

Estudiantes Líderes: Crysel Ayala, Carlos Calderón, Manuel Salazar, David Tolosa, Karina Cañas







# Agenda

- 1. Motivación (nuestra filosofía)
- **2. Historia** (los logotipos hablan...)
- **3. Misión** (¿qué somos/hacemos o queremos ser/hacer?)
- **4. Visión** (¿qué queremos ser cuando seamos grandes?)
- 5. Líneas de Investigación (nuestras "eras" de sembrado)
- 6. Programación Competitiva (nuestro primer cultivo)
- 7. Distribución Linux Live USB made in UFPS
- 8. ¿Cómo, cuándo, dónde, quién, por qué?

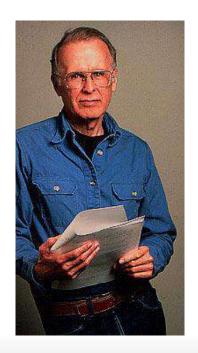


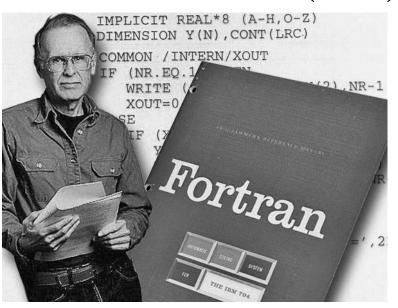






## **1. Motivación (1/12)**





Fortran 1957 John Warner Backus (IBM)









## **1. Motivación (2/12)**





COBOL 1959 Grace Hopper (CODASYL)







## **1. Motivación (3/12)**





BASIC 1964
John George
Kemeny y
Thomas
Eugene Kurtz



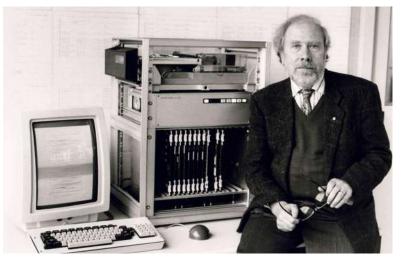






## **1. Motivación (4/12)**





Pascal 1970 Niklaus Wirth





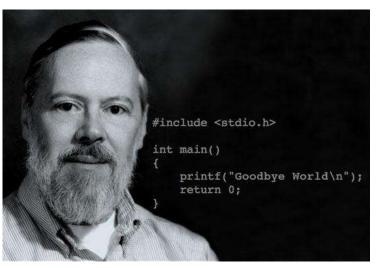




## **1. Motivación (5/12)**







C 1972 K&R
Brian
Kernighan and
Dennis Ritchie
(Bell Labs)







## **1. Motivación (6/12)**



C++ 1983 Bjarne Stroustrup







# **1. Motivación (7/12)**





Python 1991 Guido Van Rossum







## **1. Motivación (8/12)**





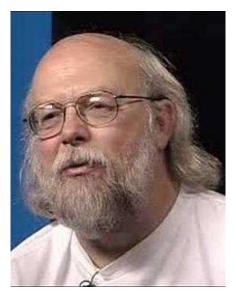
PHP 1994 Rasmus Lerdorf







## **1. Motivación (9/12)**





Java 1995
James Gosling
(Sun MicroSystems)







## **1. Motivación (10/12)**





JavaScript 1995
Brendan Eich
(Netscape)







## **1. Motivación (11/12)**





Ajax 2005 (Javascript +XML) Jesse James Garrett







# **1. Motivación (12/12)**



Las TIC son una construcción social, personas que hacen y usan TIC.







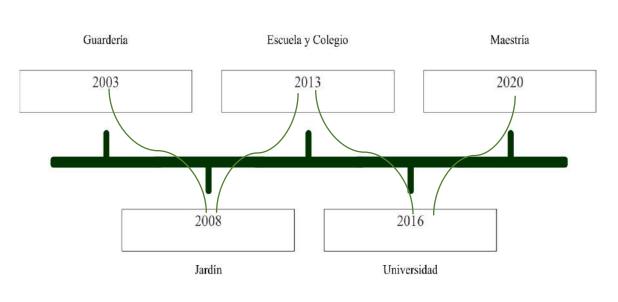








# 2. Historia (los logotipos hablan...)











2013-2017



2017-2020







# 3. Misión (¿qué somos/hacemos o queremos ser/hacer?)

Formar jóvenes investigadores, innovadores y emprendedores en el contexto de la Ingeniería de Sistemas bajo una filosofía abierta (open):

- a) Software Abierto FOSS
- b) Libertad y Colaboración
- c) Ciencia Abierta y Conocimiento Abierto
- d) Desarrollo y competitividad para la región













# 4. Visión (¿qué queremos ser cuando grandes?)

Para el año 2020 SILUX conseguirá amplio reconocimiento:

- a) A nivel internacional por su liderazgo y evolución.
- b) A nivel nacional por su solidez y productividad.
- c) A nivel local por su impacto.
- ✓ Tener mínimo un joven investigador sostenible anualmente.









# 5. Líneas de Investigación (nuestras "eras" de sembrado)

#### Free / Open

- FOSS Linux
- Open Access (Creative Commons)
- Open Science

#### **TIC Open**

- Cloud
- Big Data
- IoT

#### Programación Competitiva

- Problem Solving
- Coding
- Lenguajes,
   Paradigmas,
   Herramientas

#### Arquitectura y Metodologías

- Docker
- Container
- Lean









# 6. Programación Competitiva (nuestro primer cultivo)

- ✓ Desde 2012 participación anual en maratón nacional.
- ✓ Desde 2014 participación anual en maratón latinoamericana
- ✓ Top 30 nacional (entre 200 o más) y Top 20 latinoamericana.
- ✓ Google Games (oficinas de Google Bogotá y Medellín).
- ✓ Plataforma y framework UFPS (Trabajo de Grado).
- ✓ Trainning Camp (Bogotá 2 semanas, 3 estudiantes).
- ✓ Ya no preguntamos ¿cómo participar? Ahora nos invitan...
- ✓ La visión es ir al mundial.





































#### 7. Distribución Linux SILUX made in UFPS

#### Linuxeros

✓Distribución Live USB Linux hecha en la UFPS por estudiantes.



✓ Sala de Linux (próximamente)





http://ingsistemas.ufps.edu.co/index.php?modulo=verinformacion&idtipoi=1&idinfo=116







# 8. ¿Cómo, cuándo, dónde, quién, por qué? (1/4)

Valores clave para participar

- ✓ Autonomía.
- ✓ Disciplina.
- ✓ Compromiso.
- ✓Trabajo en Equipo.
- ✓ Creatividad, innovación (siempre preguntar).
- ✓ Formación permanente y entrenamiento.









# 8. ¿Cómo, cuándo, dónde, quién, por qué? (2/4)

#### Beneficios

- ✓ Aprender más allá del aula de clase.
- ✓ Formación Integral
  - ✓Investigador.
  - ✓ Emprendedor.
  - ✓Líder.
- ✓ Viajar, conocer, ser reconocido, "famoso".
- ✓ ... y mucho más ...

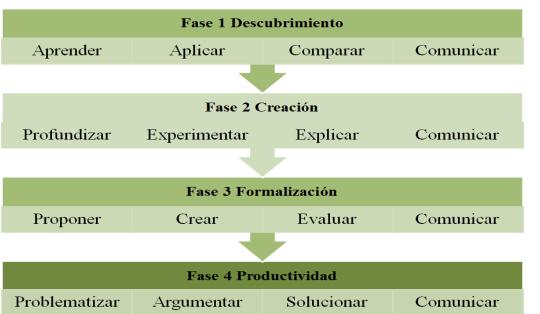


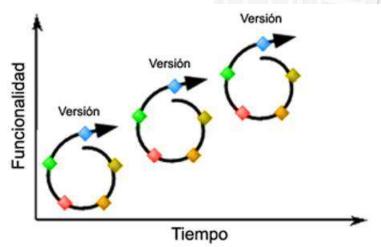






# 8. ¿Cómo, cuándo, dónde, quién, por qué? (3/4)











# 8. ¿Cómo, cuándo, dónde, quién, por qué? (4/4)

- ☐Grupo SILUX Facebook https://www.facebook.com/groups/silux/?fref=ts
- □Grupo Programación Competitiva Facebook <a href="https://www.facebook.com/groups/1403963166573403/?fr">https://www.facebook.com/groups/1403963166573403/?fr</a> <a href="ef=ts">ef=ts</a>
- □ En GitHub <a href="http://programacioncompetitivaufps.github.io">http://programacioncompetitivaufps.github.io</a>
- ☐ Reuniones semanales (horario en Facebook).

























