



Programa de Ingeniería de Sistemas

"Educación y Tecnología con Compromiso Social"

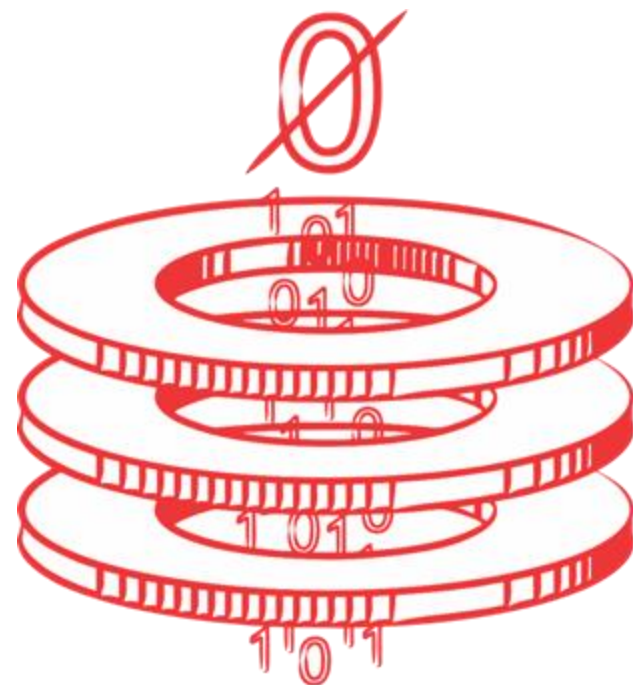


VIRAL

SEMILLERO DE INVESTIGACIÓN DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

Director: Claudia Yamile Gómez LLanez

claudiaygomez@ufps.edu.co

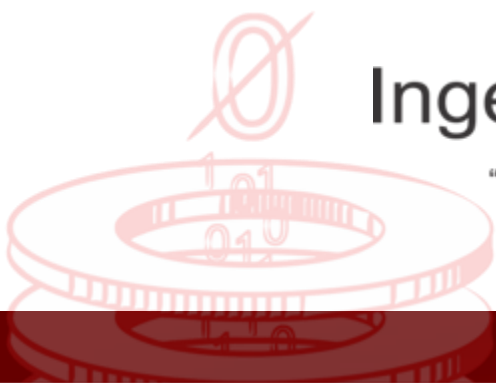


Ingeniería de Sistemas

"Educación y Tecnología con Compromiso Social"

Acreditado de Alta Calidad

<http://ingsistemas.ufps.edu.co>





DATOS BÁSICOS

Nombre: Semillero de Investigación de Videojuegos y Realidad Virtual

Acrónimo: VIRAL

Directora: Claudia Yamile Gómez Llanez

Email: claudiaygomez@ufps.edu.co

Líder: Denis Isidro González

Email: xer131@hotmail.com

Facebook: VIRAL UFPS

Horario de 1era reunión: Viernes 16 de marzo

Lugar: SB 402

Hora: 3:00 pm





VIRAL





SEMILLERO VIRAL

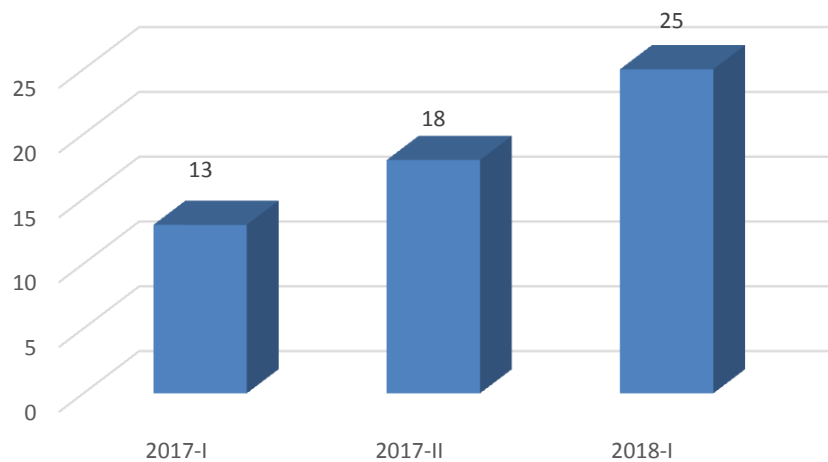
1. Denis Eduardo Isidro González (Líder)
2. Juan Pablo Ariza García
3. Geimy Marcela Navarro
4. Nicola Di Candia
5. Julián Enrique Gomez Ibarra
6. Édison Botello Montes
7. Camilo Andrés Hernández
8. Jairo Enrique Guerrero Fernández
9. Duvan Enrique Leal Marín
10. Alejandra Sosa
11. Luis David Bacca Fernández
12. Andry Yulieth Serrano Parada
13. Daniel David valencia Ovallos
14. Jonathan David Moncada Herrera
15. Johan Carreño
16. Andrés Ordúz
17. Leonardo Amaya
18. Joel Fernando Ramírez
19. Yesid Gómez
20. David Carreño
21. Luis Ernesto Suarez Morales
22. Shirly Fernanda Durán Sanjuan
23. Anllelo Yuliano Arayón Torres
24. Juan Felipe Orozco
25. Edinsson Adrian Melo.





SEMILLERO VIRAL

ESTUDIANTES SEMILLERO DE VIDEOJUEGOS





MISIÓN

Servir de plataforma para la formación investigativa de los estudiantes en la aplicación de videojuegos y realidad mixta con fines académicos y sociales.

Esto orientado a fortalecer el programa de Ingeniería de Sistemas en su compromiso alta calidad.

VISIÓN

El Semillero de Investigación VIRAL será reconocido regionalmente como pionero en la formación en investigación aplicada al uso de los videojuegos y realidad mixta con fines sociales y académicos.





OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Ofrecer un espacio para que los estudiantes puedan aprender y desarrollar juegos, mientras llevan a cabo un proceso de investigación formativa.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Ofrecer un espacio de intercambio de conocimiento para que personas con experiencia en el desarrollo de videojuegos compartan con personas que comienzan esta labor.
- Fomentar en los participantes el desarrollo de habilidades básicas de investigación en temas relacionados con el desarrollo de videojuegos.
- Organizar capacitaciones en desarrollo de videojuegos y mundos virtuales
- Brindar un espacio donde confluyan personas con diferentes habilidades
- para desarrollar videojuegos.



METODOLOGÍA DE TRABAJO

INVESTIGACIÓN (Viernes 2:00 PM – 4:00 PM)

Fase 1

- Registro Cvlab
- Líneas de investigación del programa.
- Bases de Datos Especializadas.
- Mapas conceptuales.
- Estado del Arte.
- Formas de Investigar y producción de conocimientos
- Participación en Proyectos de investigación.

Fase 2

- Actualización del Cvlab
- Socialización formato de presentación de proyectos FINU.
- Instrumentos de Recolección de Datos.
- Redes de Investigación.
- Acompañamiento a proyectos de investigación.
- Proyectos de investigación.

Fase 3

- Elaboración de Artículos.
- Participación en convocatorias, concursos y congresos.
- Participación en Proyectos de desarrollo de Videojuegos.

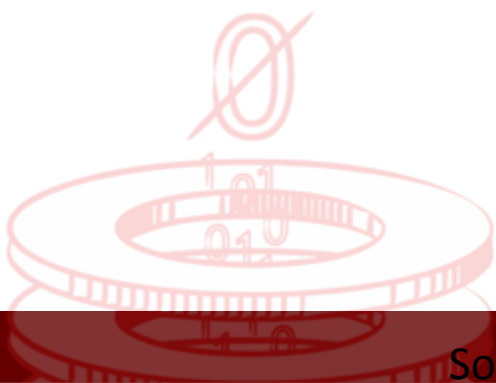


METODOLOGÍA DE TRABAJO

**FORTALECIMIENTO EN CONOCIMIENTOS TECNICOS GRUPO DE
ESTUDIO UNITY**



VIERNES 4:00 pm– 6:00 pm





¿QUÉ SE PIENSA HACER?

- **Proyecto de investigación formativa.**
 - ✓ Videojuego para reducir el sedentarismo
 - ✓ Clasificación de videojuegos que permiten el aprendizaje de las tablas de multiplicar.
 - ✓ Monetización de videojuegos.
- **Desarrollo de juegos y de mundos virtuales**
 - ✓ *Prototipo de un videojuego que apoye el proceso de clasificación de las basuras.*
 - ✓ *Videojuego como estrategia de apoyo al proceso de acreditación institucional. (Fase de Diseño)*
- **Capacitaciones:**
 - ✓ Desarrollo de videojuegos y mundos virtuales (SketchUp y Realidad Aumentada).
 - ✓ Capacitación en Instrumentos de recolección de datos e información.
 - ✓ Participar en congresos y eventos académicos para socializar trabajos en curso y realizados.



¿QUÉ SE HA HECHO?





¿QUÉ SE HA HECHO?

II Congreso Internacional de Investigación **II Encuentro Regional de Semilleros de Investigación** **UDI UNIVERSIDAD DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO** **ORI Oficina de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales** **23 y 24 de Octubre de 2017**

Certifica que:

Daniel David Valencia Ovallos
Identificado con 1193407495

Participó con el póster "ANÁLISIS DE LA ACEPTACIÓN DE LOS VIDEOJUEGOS COMO HERRAMIENTA EN LAS ÁREAS COGNITIVA Y SOCIAL EN EL INFANTE POR PARTE DE LOS DOCENTES EN PSICOLOGÍA DE LAS UNIVERSIDADES QUE IMPARTEN DICHO PROGRAMA, EN LA CIUDAD DE CÚCUTA, NORTE DE SANTANDER", en el II CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN y II ENCUENTRO REGIONAL DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN

Martha Cecilia Guarnizo García
Ing. Martha Cecilia Guarnizo García
Dirección Relaciones Internacionales e Interinstitucionales
Comité Organizador

Andrea Fernanda Muñoz Potosí
Dra. Andrea Fernanda Muñoz Potosí Ph.D.
Docente Investigador
Comité Organizador

Bucaramanga, Colombia

II Congreso Internacional de Investigación **II Encuentro Regional de Semilleros de Investigación** **UDI UNIVERSIDAD DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO** **ORI Oficina de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales** **23 y 24 de Octubre de 2017**

Certifica que:

Leonardo Alfonso Amaya Ovallos
Identificado con 1093782944

Participó con el póster "DISEÑO DE UN VIDEOJUEGO COMO ESTRATEGIA DE APOYO A LA ACREDITACIÓN INSTITUCIONAL UFPS", en el II CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN y II ENCUENTRO REGIONAL DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN

Martha Cecilia Guarnizo García
Ing. Martha Cecilia Guarnizo García
Dirección Relaciones Internacionales e Interinstitucionales
Comité Organizador

Andrea Fernanda Muñoz Potosí
Dra. Andrea Fernanda Muñoz Potosí Ph.D.
Docente Investigador
Comité Organizador

Bucaramanga, Colombia

II Congreso Internacional de Investigación **II Encuentro Regional de Semilleros de Investigación** **UDI UNIVERSIDAD DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO** **ORI Oficina de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales** **23 y 24 de Octubre de 2017**

Certifica que:

Duvan Enrique Leal Marín
Identificado con 1092954381

Participó con el póster "DISEÑO DE UN VIDEOJUEGO COMO ESTRATEGIA DE APOYO A LA ACREDITACIÓN INSTITUCIONAL UFPS", en el II CONGRESO INTERNACIONAL DE INVESTIGACIÓN y II ENCUENTRO REGIONAL DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN

Martha Cecilia Guarnizo García
Ing. Martha Cecilia Guarnizo García
Dirección Relaciones Internacionales e Interinstitucionales
Comité Organizador

Andrea Fernanda Muñoz Potosí
Dra. Andrea Fernanda Muñoz Potosí Ph.D.
Docente Investigador
Comité Organizador

Bucaramanga, Colombia



¿QUÉ SE HA HECHO?



La Universidad Francisco de Paula Santander

Certifica que:

JHOCEL DUVAN SUESCUN TORRES

Participó como **PONENTE** modalidad póster en el **I ENCUENTRO INTERINSTITUCIONAL DE SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN ALIANZA SIES +**

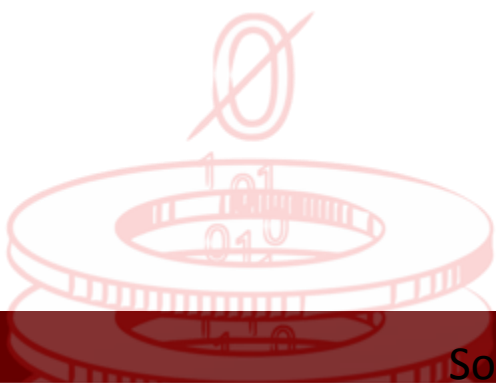
Realizado en San José de Cúcuta, los días 8 y 9 de Noviembre de 2017.





¿QUÉ SE HA HECHO?

SE HACE USO DE LOS RECURSOS DEL VIVELAB CÚCUTA Y LA SALA DE INNOVACIÓN PARA EL DESARROLLO DE CONTENIDOS MULTIMEDIA.

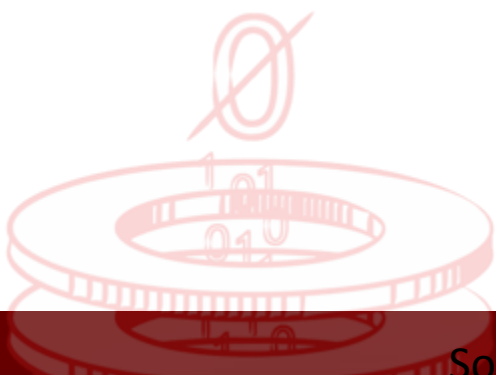




PARTICIPACIÓN EN LA FERIA DE PROYECTOS DE AULA PRIMER PUESTO CATEGORÍA VALIENTE

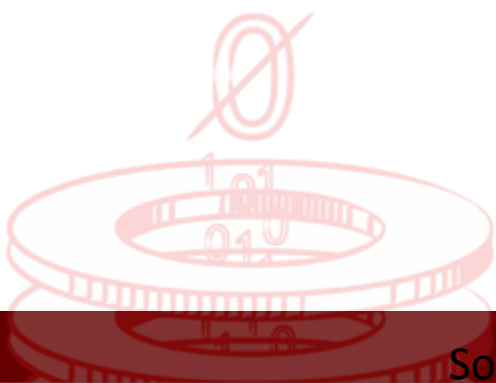


<http://212.129.58.51/~demo1/>





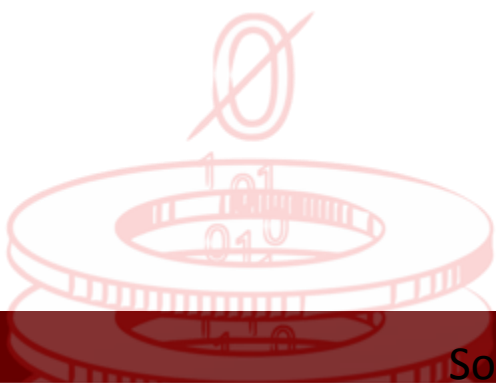
ESPACIOS DE INTEGRACIÓN





CONTACTOS

- Director Semillero Videojuegos SEMVID - EAFIT.
- Semillero de Videojuegos de la UNAB.
- Directora de Relaciones Internacionales e Interinstitucionales UDI-BUCARAMANGA.





GRACIAS

