DISTRIBUITED LEDGER TECHNOLOGY (DLT)

ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)

EXTENDED REALITY (XR)

QUANTUM COMPUTING (QC)





# Artificial Intelligence

Creating the Future



# Inteligencia Artificial

1. Subdisciplina del campo de la Informática, que busca la creación de máquinas que puedan imitar comportamientos inteligentes.

Usado por primera vez: 1955



#### Inteligencia Artificial

Robótica

Procesamiento del lenguaje natural

Árboles de decisión Aprendizaje automático (Machine Learning)

Modelos de regresión Modelos de clasificación

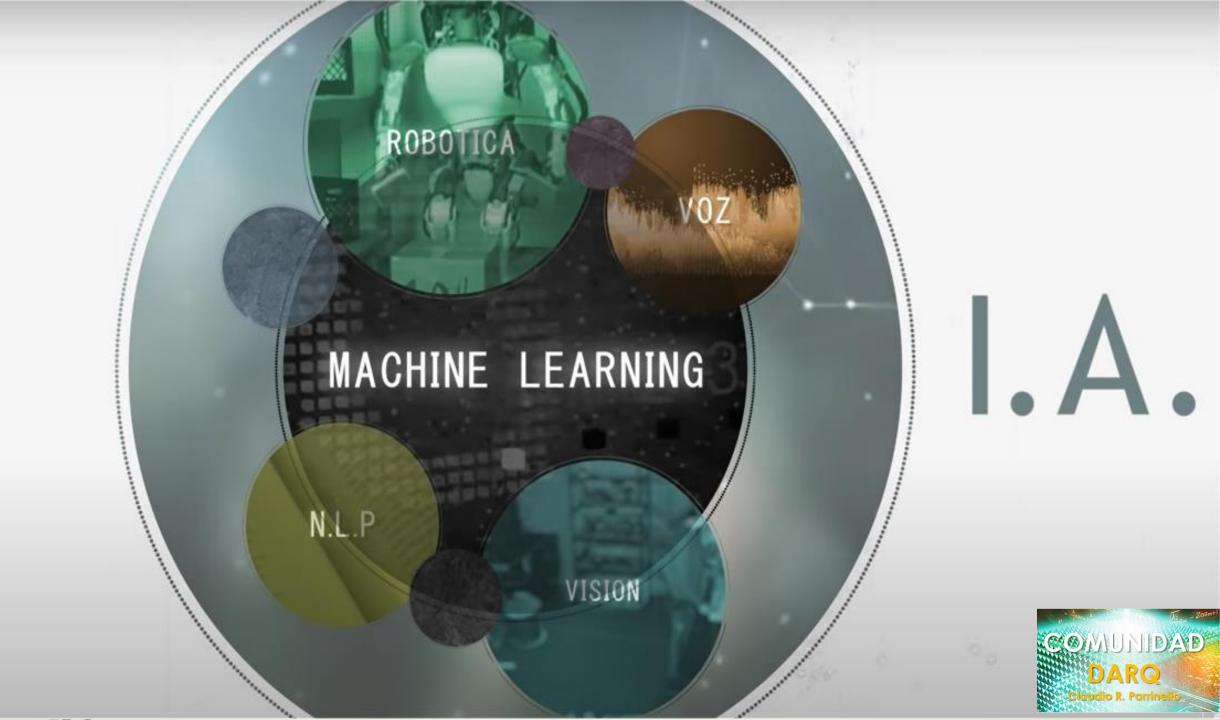
Clusterización

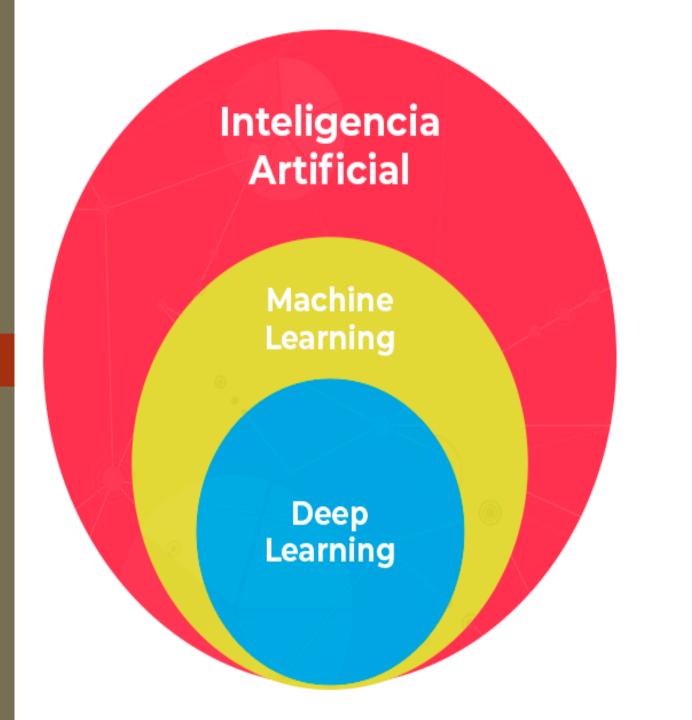
**Deep Learning** 

CNN

Voz







planteados con el propósito de crear máquinas que presenten las mismas capacidades que el ser humano.

Machine Learning: Rama de la
Inteligencia artificial (IA) que estudia
como dotar a las máquinas de
capacidad de aprendizaje

peep Learning: algoritmo automático jerárquico que emula el aprendizaje humano con el fin de obtener ciertos conocimientos.

#### TYPES OF ARTIFICIAL INTELLIGENCE

DEEP LEARNING **MACHINE LEARNING** PREDICTIVE ANALYTICS NATURAL LANGUAGE PROCESSING TRANSLATION CLASSIFICATION, CLUSTERING INFORMATION EXTRACTION SPEECH TO TEXT **SPEECH** TEXT TO SPEECH INFERENCE ENGINE **EXPERT SYSTEMS** KNOWLEDGE BASE REDUCTION PLANNING, SCHEDULING, OPTIMIZATION CLASSICAL PROBABILISTIC, TEMPORAL **ROBOTICS** REACTIVE MACHINES LIMITED MEMORY



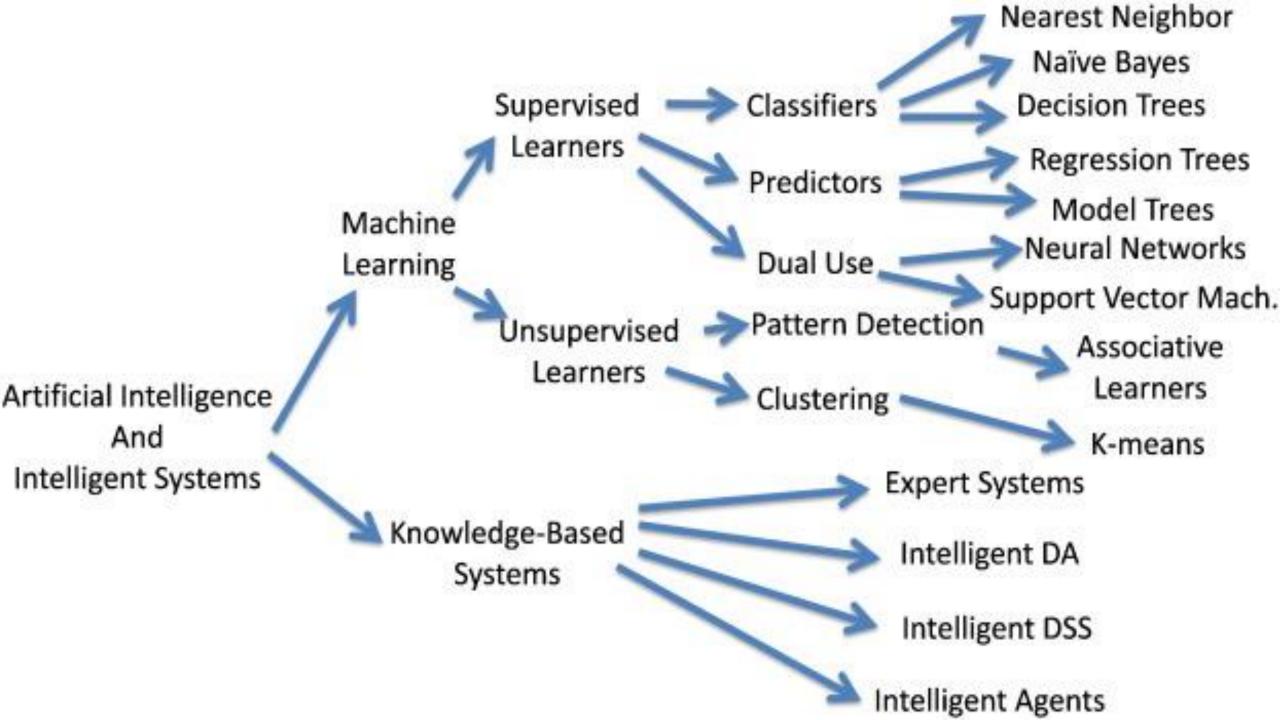
VISION

DESIGN: CLOUD-NQB.COM

THEORY OF MIND, SELF-AWARE

**IMAGE RECOGNITION** 

**MACHINE VISION** 



## MACHINE LEARNING

# Aprendizaje Automático

1. Rama del campo de la Inteligencia Artificial, que busca como dotar a las máquinas de capacidad de aprendizaje.

Usado por primera vez: 1959



#### MACHINE LEARNING: TIPOS DE APRENDIZAJE

Los algoritmos de *machine learning* se pueden clasificar en tres grupos dependiendo de la salida que produzcan, que reciben el nombre de tipos de aprendizaje:

- •El **aprendizaje supervisado** consiste en inferir una función a partir de datos de entrenamiento etiquetados, es decir, para cada uno de los datos se tiene tanto la entrada como la salida esperada.
- •El **aprendizaje no supervisado** consiste en inferir una función a partir de datos de entrenamiento no etiquetados, es decir, sólo se conoce la entrada de cada uno de los datos.
- •El aprendizaje por refuerzo se preocupa por cómo los agentes de software deben tomar acciones en un entorno para maximizar algún tipo de recompensa acumulativa.





#### Types of Machine Learning

Machine Learning

Supervised

Unsupervised

Reinforcement

Task Driven (Predict next value)



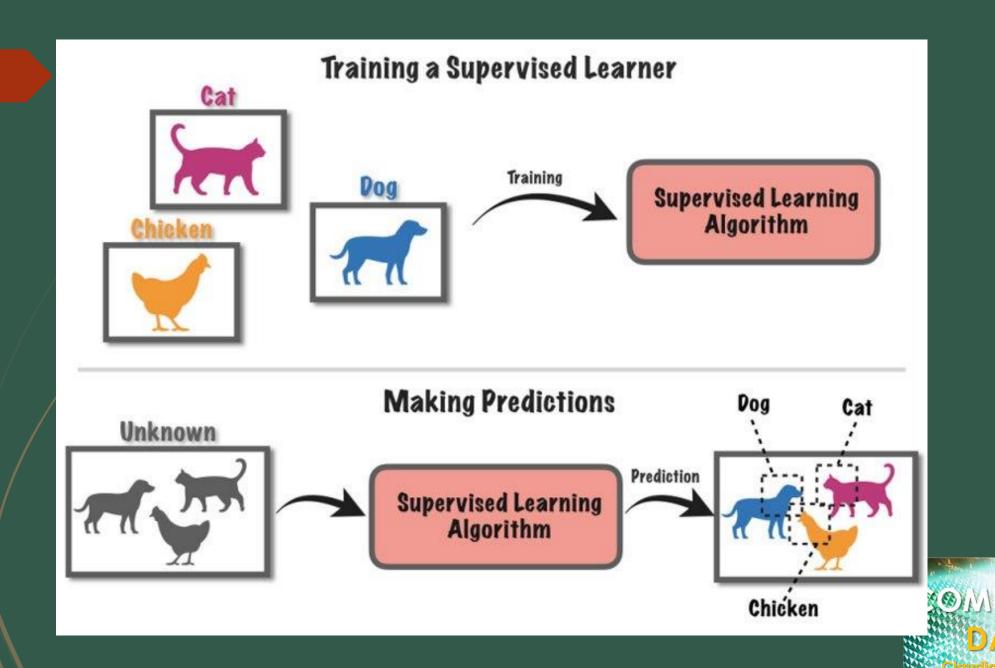
Data Driven (Identify Clusters)

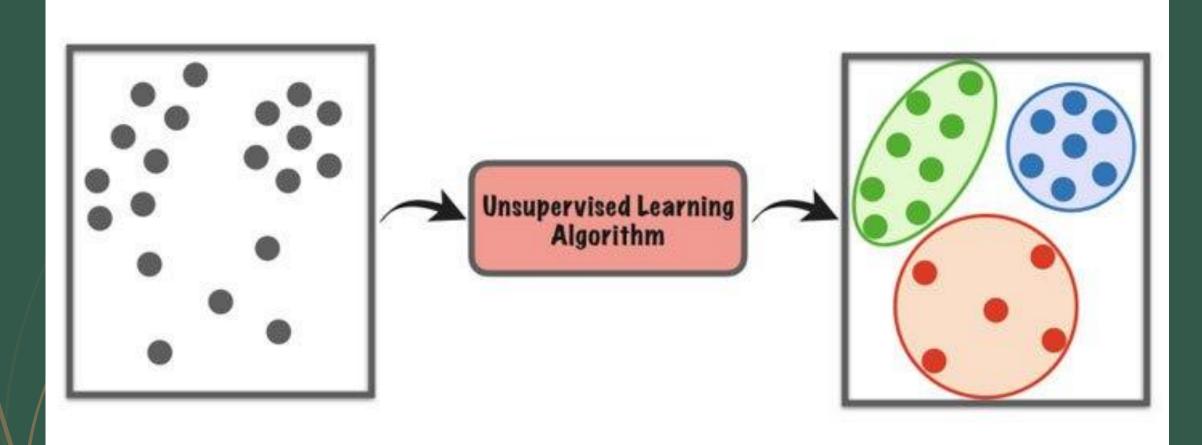


Learn from Mistakes



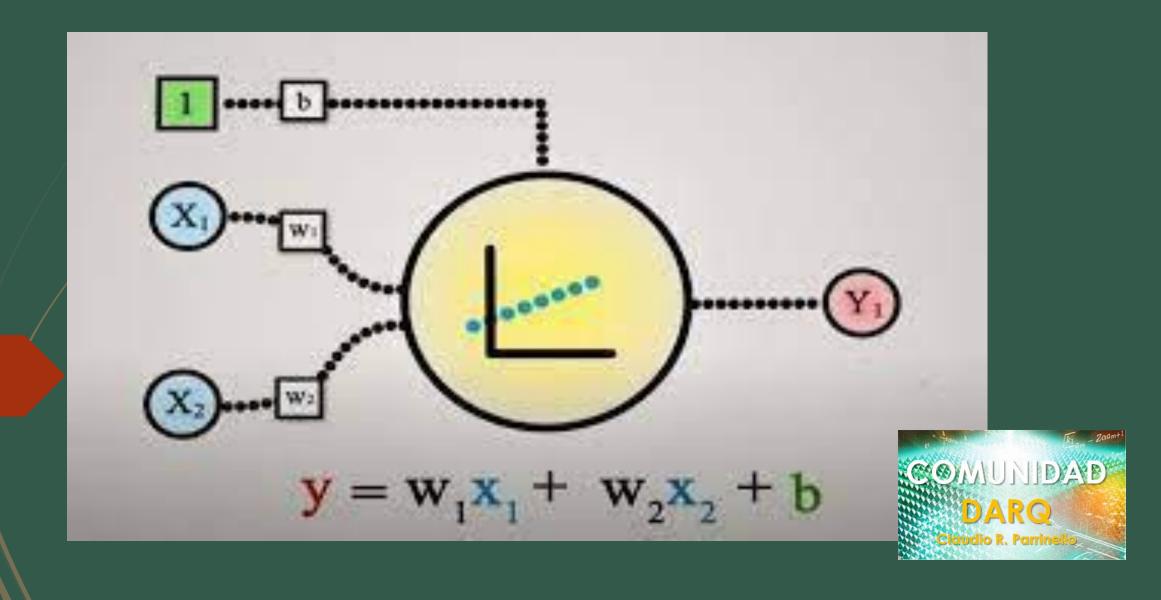






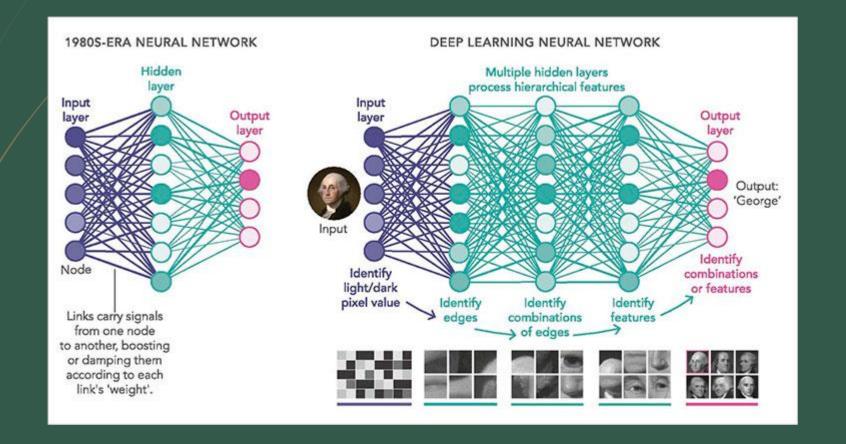


#### **REDES NEURONALES**

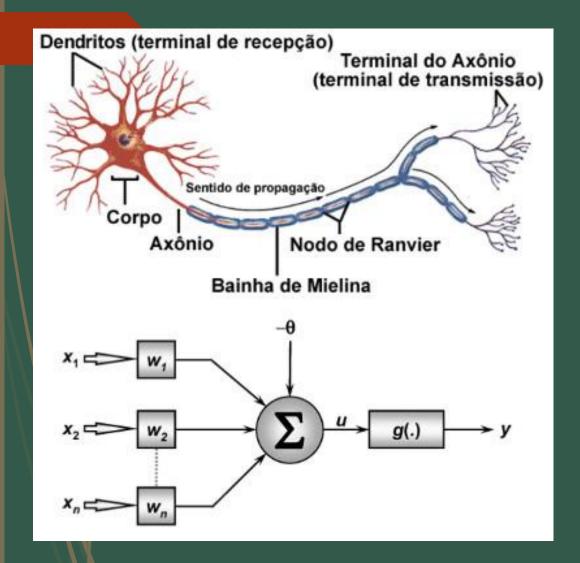


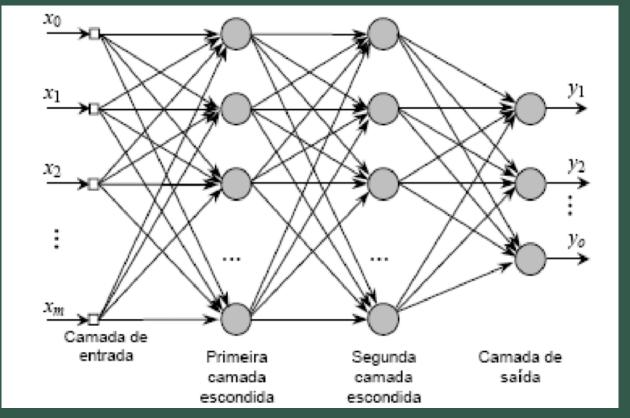
Las redes neuronales pueden ser el algoritmo de Machine Learning más potente y a la vez más complejo. Su meta es la de intentar emular la forma de tomar decisiones de un ser humano, de modo "similar" a como lo hacen nuestras neuronas, unidades encargas de interpretar información e interconectarse entre sí. Las redes neuronales son, por tanto, un conjunto de algoritmos diseñados especialmente para reconocer patrones.

El ejemplo mas frecuente de red neuronal es el **Deep Learning**, un tipo de red neuronal que funciona por capas jerarquizadas. La primera capa se centra en aprender un concepto básico, la segunda capa en algo más complejo, y así, capa a capa, va profundizando hasta alcanzar el resultado deseado.



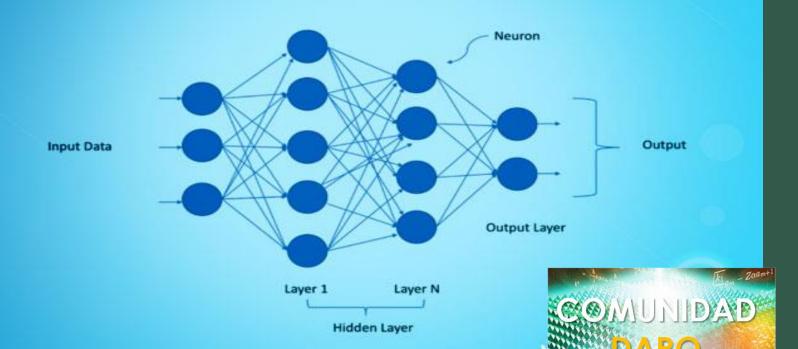






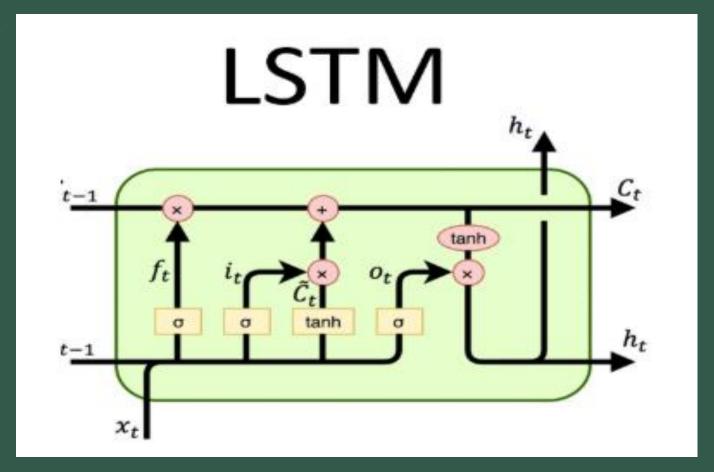


# **DNN Neural Network**

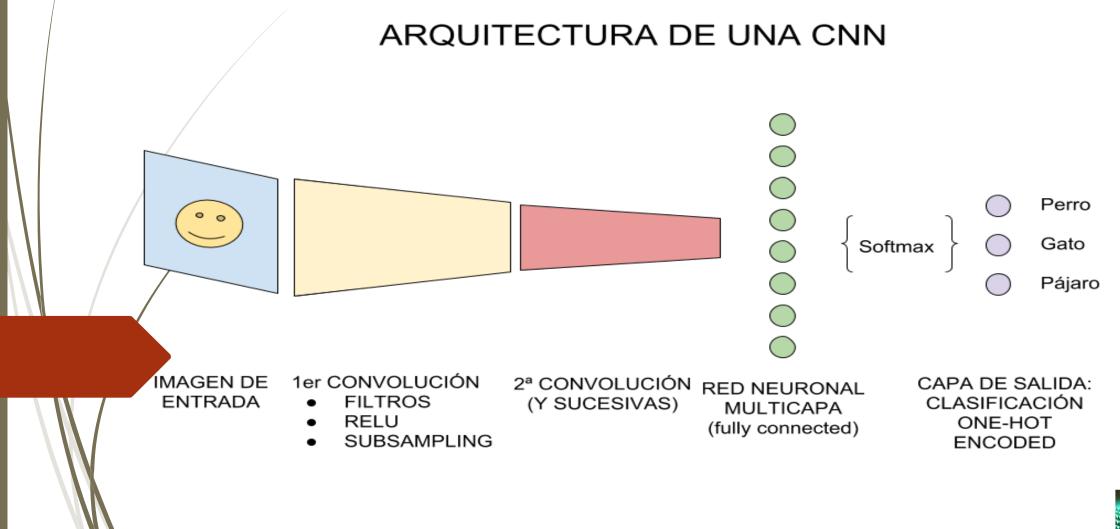




#### A typical RNN cell Output Output Output at t-1 at t+1 at t hŧ tanh Input Input at Input at at t-1 t+1



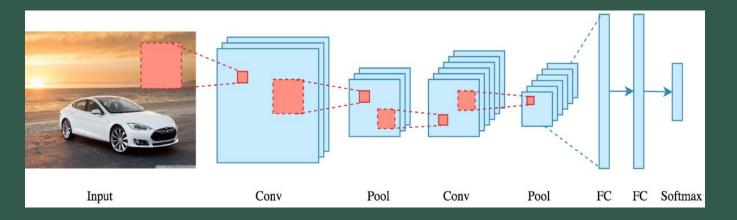


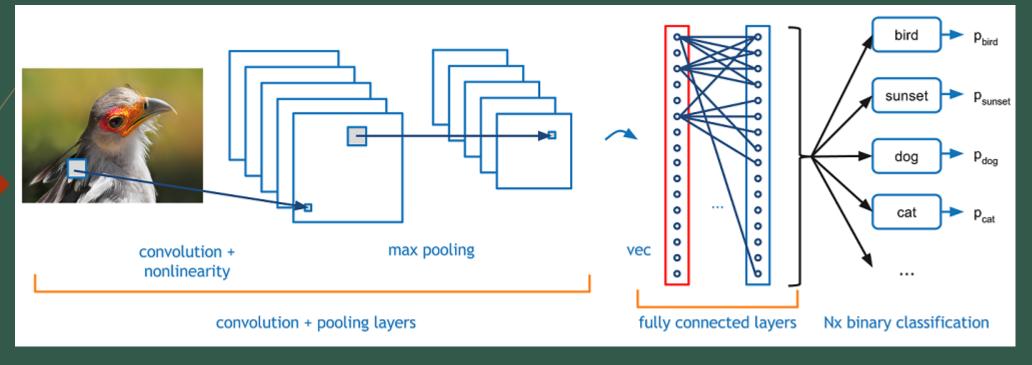




#### REDES NEURONALES CONVOLUCIONALES

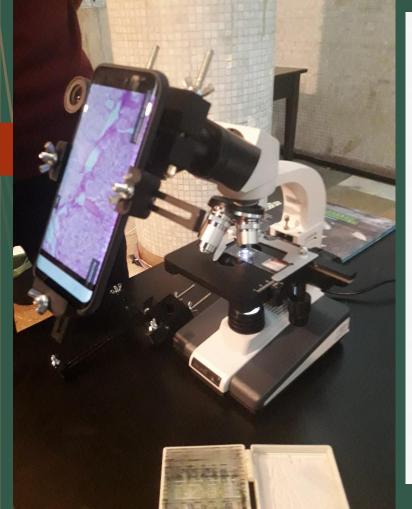


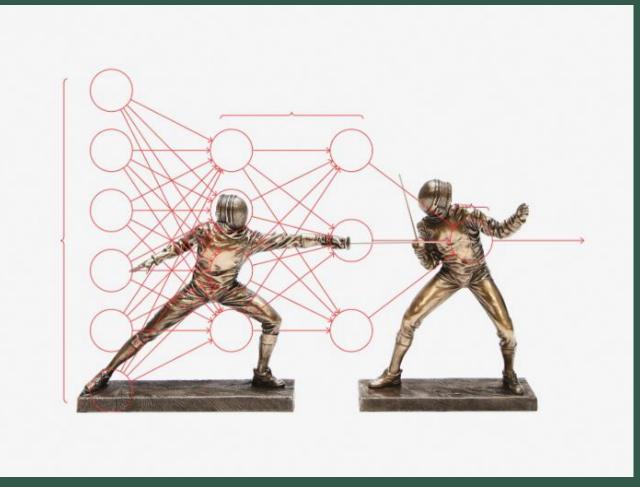




#### (GANs)? ¿Qué son las redes generativas adversarias

También llamadas **redes generativas** antagónicas (RGAs), las **redes generativas adversarias** son un sistema de aprendizaje no supervisado en que dos inteligencias artificiales compiten entre sí para lograr un objetivo.

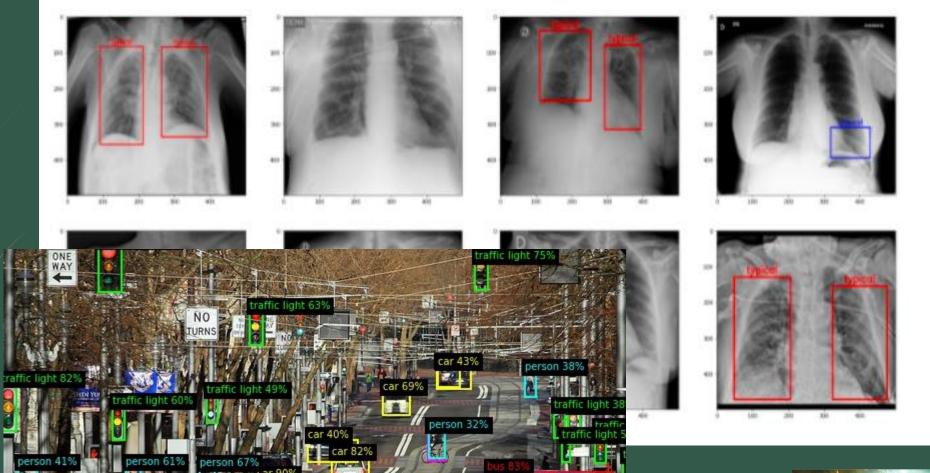






#### COMPETENCIA INTERNACIONAL KAGGLE

CENTRO GRADUADOS DE INGENIERIA (YOLOV5)





#### TRANSFER LEARNING

#### https://github.com/titu1994/Neural-Style-Transfer

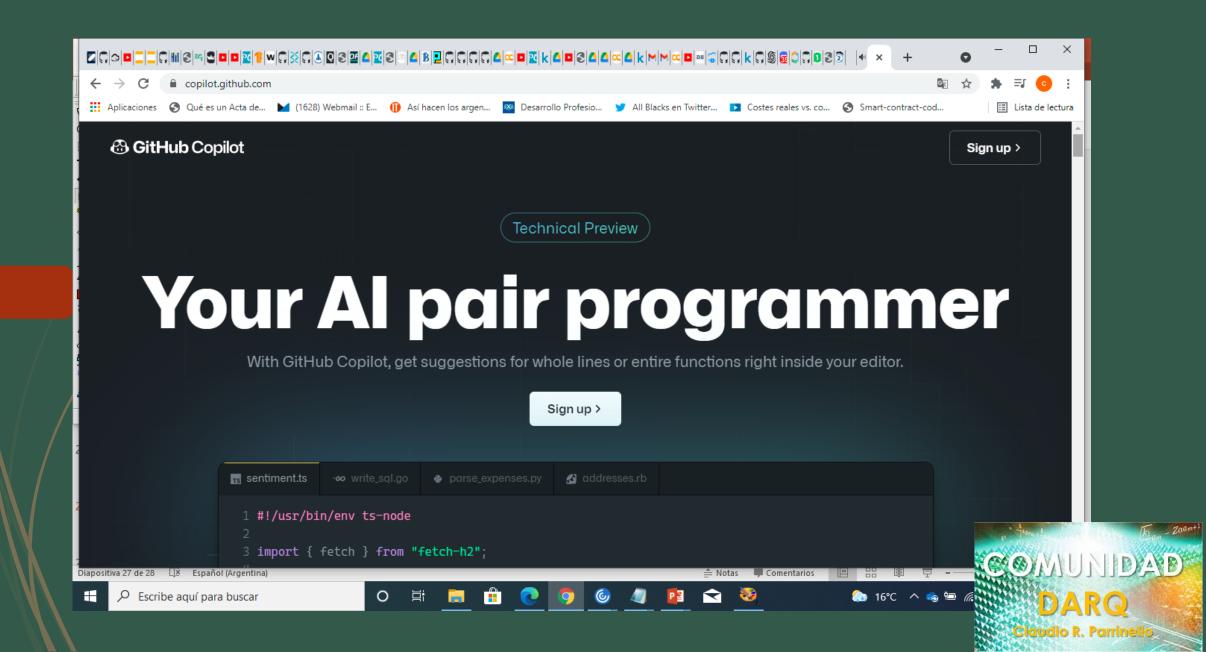








#### ¿Es GITHUB Copilot el FIN de los PROGRAMADORES?



## ¿Es esta lA el FIN de los DISEÑADORES GRÁFICOS? ¿Puede la lA ser CREATIVA? -(DALL-E)





# NLP Natural Language Processing



#### Herramientas a tener en cuenta

- 1. Tokenizador
- 2. Embedding
- 3. Redes Recurrentes



#### Herramientas a tener en cuenta

### 1. Tokenizador

El proceso de convertir nuestras secuencias de caracteres, palabras o párrafos en inputs para la computadora se llama tokenización. Se puede pensar al token como la unidad para procesamiento semántico.

#### Herramientas a tener en cuenta

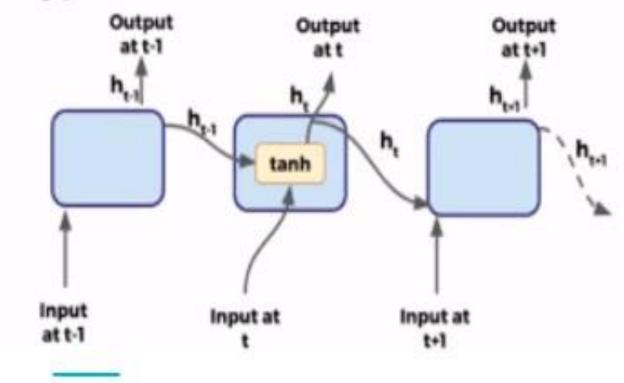
## 2. Embedding

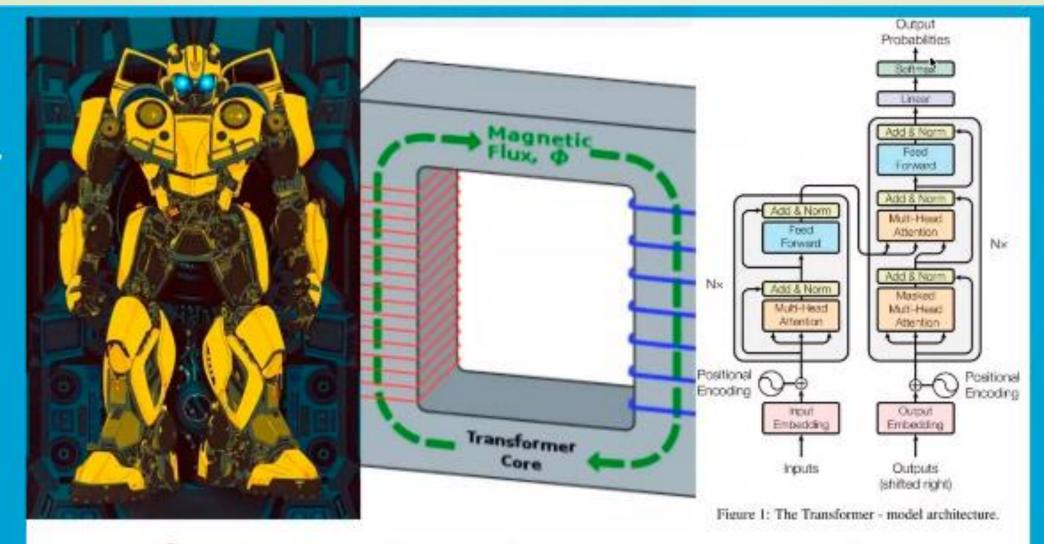
Asigna un vector a cada palabra. Este vector guarda información semántica, lo que permite que pueda ser asociado o disociado a otros vectores (palabras) según distintos contextos gramaticales.

# Modelos Secuenciales

Los modelos de secuencias (en inglés sequence models) son las técnicas utilizadas cuando el orden y la secuencia de los datos aportan mucho valor predictivo.

#### A typical RNN cell



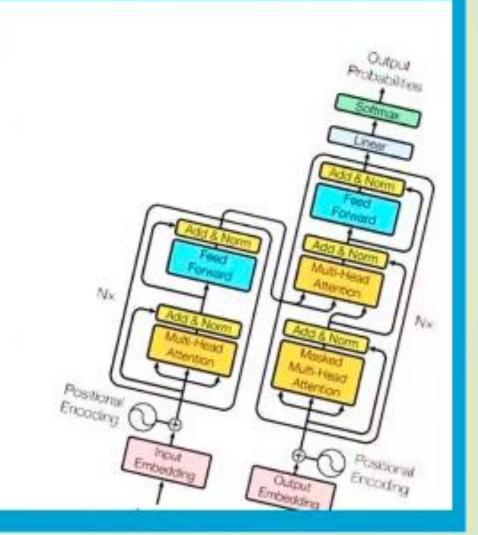


Transformers Transformers at school at college

today

# Paper Attention is All You Need

# Attention Is All You Need



#### NATURAL LANGUAGE PROCESSING

#### **Usos del PLN**

- •Resumen de textos, consiste en encontrar la idea principal del texto e ignorar lo que no sea relevante.
- •ChatBots, deberán ser capaces de mantener una charla fluida con el usuario y responder a sus preguntas de manera automática.
- •Generación automática de keywords y generación de textos
- •Reconocimiento de entidades, encontrar personas, entidades comerciales o gubernamentales, países, ciudades, marcas...etc.
- •Análisis de sentimientos, deberá comprender si un tweet, una review o comentario es positivo o negativo y en qué magnitud (neutro). Muy utilizado en redes sociales, en política, opiniones de productos y en motores de recomendación.
- •Machine Translation, Ofrece la posibilidad traducir el texto o el audio de un idioma a otro rápidamente y cada vez con más exactitud.
- •Clasificación automática de textos, en categorías pre-existentes, detectar temas recurrentes y crear las categorías.

#### **Proyectos Al**

Gainfy

SingularityNET



Blackbird.Al

Neureal

**VectorSpace** 





#### De Al a AC Llegaremos a la conciencia artificial? La **habitación china**

La habitación china es un experimento mental, propuesto originalmente por John Searle y popularizado por Roger Penrose, mediante el cual se trata de rebatir la validez del test de Turing y de la creencia de que el pensamiento es simplemente computación.¹
Searle se enfrenta a la analogía entre mente y ordenador cuando se trata de abordar la cuestión de la conciencia. La mente implica no solo la manipulación de símbolos (gramática o sintaxis), sino que además posee una capacidad semántica para darse cuenta, o estar consciente, de los significados de los símbolos.

