

```
1
2 using System;
3 ///En la fifa se necesita desarrollar un programa que permita controlar el desarrollo de un torneo para esto son necesarias las siguientes funciones:
4 ///a) la función "PosibleCampeon()" (esta función muestra una tabla con todos los nombres de los equipos y al lado muestra un mensaje que dice "es un posible
5 ///campeón", para ser un posible campeón se tienen en cuenta la cantidad de goles realizados, los puntos del torneo y la cantidad de partidos jugados.
6 ///Si la cantidad de partidos jugados es mayor a 10, la cantidad de goles convertidos son mayores a 30 y los puntos del torneo son mayores a 100, se puede
7 ///decir que el equipo puede ser campeón)
8 ///
9 ///b) la función "TablaDePosiciones()" (esta función ordena y muestra todos los datos de los equipos según puntos los puntos del torneo de mayor a menor,
10 ///además debe realizar un aumento del 20% a los puntos de los equipos que tengan menos de 40 puntos)
11 ///
12 ///c) la función "NoLoConsigue" (Esta función muestra todos los datos del equipo que menos goles tenga)
13 namespace ConsoleApp68
14 {
15     internal class Program
16     {
17         static void Leer(int a, string[] Nombres, int[] goles, int[] puntTorn, int[] partidoscant)
18         {
19             for (int i = 0; i < a; i++)
20             {
21                 Console.WriteLine("Nombre del equipo N : " + (i + 1));
22                 Nombres[i] = Convert.ToString(Console.ReadLine());
23
24                 Console.WriteLine("Goles del equipo N : " + (i + 1));
25                 goles[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
26
27                 Console.WriteLine("Puntos del equipo N : " + (i + 1));
28                 puntTorn[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
29
30                 Console.WriteLine("Cantidad de partidos del equipo N : " + (i + 1));
31                 partidoscant[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
32             }
33         }
34         static void PosibleCampeon(int a, string[] Nombres, int[] goles, int[] puntTorn, int[] partidoscant)
```

```
35     {
36         for (int i = 0; i < a; i++)
37         {
38             if (partidoscant[i] > 10 && goles[i] > 30 && puntTorn[i] > 100)
39             {
40                 Console.WriteLine("");
41                 Console.WriteLine("El equipo : " + Nombres[i] + " Es un posible ganador");
42                 Console.WriteLine("");
43             }
44             else
45             {
46                 Console.WriteLine("");
47                 Console.WriteLine("El equipo : " + Nombres[i] + " No es un posible ganador");
48                 Console.WriteLine("");
49             }
50         }
51     }
52 }
53
54 static void TablaDePosiciones(int a, string[] Nombres, int[] goles, int[] puntTorn, int[] partidoscant)
55 {
56     string aux1;
57     int aux2, aux3, aux4;
58
59     for (int i = 1; i < a; i++)
60     {
61         for (int b = 0; b < a - 1; b++)
62         {
63             if (puntTorn[b] < partidoscant[b + 1])
64             {
65                 aux1 = Nombres[b];
66                 Nombres[b] = Nombres[b + 1];
67                 Nombres[b + 1] = aux1;
68
69                 aux2 = goles[b];
70                 goles[b] = goles[b + 1];
71                 goles[b + 1] = aux2;
72
73                 aux3 = puntTorn[b];
74                 puntTorn[b] = puntTorn[b + 1];
75                 puntTorn[b + 1] = aux3;
76
77                 aux4 = partidoscant[b];
78                 partidoscant[b] = partidoscant[b + 1];
79                 partidoscant[b + 1] = aux4;
```

```
80         }
81     }
82 }
83
84 Console.Clear();
85 Console.WriteLine("Tabla de posiciones : ");
86 for (int f = 0; f < a; f++)
87 {
88
89     Console.WriteLine("");
90     Console.WriteLine("");
91     Console.WriteLine("Equipo : " + Nombres[f]);
92     Console.WriteLine("Puntos : " + puntTorn[f]);
93     Console.WriteLine("Goles : " + goles[f]);
94     Console.WriteLine("Cantidad de partidos : " + partidoscant
95         [f]);
96     Console.WriteLine("");
97 }
98 static void NoLoConsigue(int a, string[] Nombres, int[] goles, int
99     [] puntTorn, int[] partidoscant)
100 {
101     int posmenor = 0;
102     int mayor = goles[0];
103
104     for (int p = 0; p < a; p++)
105     {
106         if (mayor > goles[p])
107         {
108
109             posmenor = p;
110
111         }
112
113     }
114
115     Console.Clear();
116     Console.WriteLine("");
117     Console.WriteLine("El equipo que no lo consigue es... ");
118     Console.WriteLine("");
119     Console.WriteLine("");
120     Console.WriteLine("Equipo : " + Nombres[posmenor]);
121     Console.WriteLine("Puntos : " + puntTorn[posmenor]);
122     Console.WriteLine("Goles : " + goles[posmenor]);
123     Console.WriteLine("Cantidad de partidos : " + partidoscant
124         [posmenor]);
125     Console.WriteLine("");
126 }
```

```
126
127     static void Main(string[] args)
128     {
129
130         int a;
131         Console.WriteLine("Ingrese cantidad de equipos ");
132         a = int.Parse(Console.ReadLine());
133
134         string[] Nombres = new string[a];
135         int[] goles = new int[a];
136         int[] puntTorn = new int[a];
137         int[] partidoscant = new int[a];
138
139         Leer(a, Nombres, goles, puntTorn, partidoscant);
140         Console.WriteLine("Pulse una letra para ir a PosibleCampeon    ↗
141         ");
142         Console.ReadKey();
143
144         PosibleCampeon(a, Nombres, goles, puntTorn, partidoscant);
145         Console.WriteLine("Pulse una letra para ir a la tabla de    ↗
146         posiciones... ");
147         Console.ReadKey();
148
149         TablaDePosiciones(a, Nombres, goles, puntTorn, partidoscant);
150         Console.WriteLine("Pulse una letra para ver quien no lo    ↗
151         consigue... ");
152         Console.ReadKey();
153
154         NoLoConsigue(a, Nombres, goles, puntTorn, partidoscant);
155         Console.WriteLine("Pulse una letra para cerrar el programa... ↗
156         ");
157         Console.ReadKey();
158     }
```