

```
1 using System;
2
3 namespace ConsoleApp82
4 {
5     internal class Program
6     {
7
8         public struct leer
9         {
10             public string status;
11             public string nom;
12
13             public int criminales;
14             public int ciudadanos;
15
16         }
17         public struct armada
18         {
19             public string nom;
20
21             public int hcaballo;
22             public int arqueria;
23             public int navegacion;
24         }
25         public struct legion
26         {
27             public string nom;
28
29             public int poder;
30             public int fuerza;
31             public int celeridad;
32         }
33
34         static void lee(leer[] leer, armada[] armada, legion[] legion, int cant)
35         {
36             for (int i = 0; i < cant; i++)
37             {
38                 Console.WriteLine("Ingrese nombre del personaje");
39                 leer[i].nom = Console.ReadLine();
40
41                 Console.WriteLine("Ingrese cantidad de criminales asesinados");
42                 leer[i].criminales = int.Parse(Console.ReadLine());
43
44                 Console.WriteLine("Ingrese cantidad de ciudadanos asesinados");
45                 leer[i].ciudadanos = int.Parse(Console.ReadLine());
46             }
47         }
48     }
49 }
```

```
47     }
48     static void faccionpert(Leer[] leer, armada[] armada, legion[]  ↗
        legion, int cant)
49     {
50         for (int i = 0; i < cant; i++)
51         {
52             if (leer[i].criminales > 150 && leer[i].ciudadanos == 0)
53             {
54                 leer[i].status = "armada";
55                 Console.WriteLine("");
56                 Console.WriteLine("El personaje " + armada[i].nom + "  ↗
                    pertenece a la faccion la Armada Real");
57                 Console.WriteLine("");
58             }
59             if (leer[i].ciudadanos > 200)
60             {
61                 leer[i].status = "legion";
62
63                 legion[i].nom = leer[i].nom;
64                 Console.WriteLine("");
65                 Console.WriteLine("El personaje " + legion[i].nom + "  ↗
                    pertenece a la faccion la Legión Oscura");
66                 Console.WriteLine("");
67             }
68         }
69     }
70     static void Cualidade(Leer[] leer, armada[] armada, legion[]  ↗
        legion, int cant)
71     {
72
73         for (int h = 0; h < cant; h++)
74         {
75             if (leer[h].status == "legion")
76             {
77
78                 legion[h].nom = leer[h].nom;
79
80                 Console.WriteLine("Ingrese poder de habilidad del  ↗
                    personaje : " + legion[h].nom);
81                 legion[h].poder = int.Parse(Console.ReadLine());
82
83                 Console.WriteLine("Ingrese fuerza del personaje :  ↗
                    " + legion[h].nom);
84                 legion[h].fuerza = int.Parse(Console.ReadLine());
85
86                 Console.WriteLine("Ingrese celeridad del  ↗
                    personaje : " + legion[h].nom);
87                 legion[h].celeridad = int.Parse(Console.ReadLine  ↗
                    ());
```

```

88
89         }
90         if (leer[h].status == "armada")
91         {
92
93             armada[h].nom = leer[h].nom;
94
95             Console.WriteLine("Ingrese habilidades a          ↗
caballo del personaje : " + armada[h].nom);
96             armada[h].hcaballo = int.Parse          ↗
(Console.ReadLine());
97
98             Console.WriteLine("Ingrese arqueria del          ↗
personaje : " + armada[h].nom);
99             armada[h].arqueria = int.Parse          ↗
(Console.ReadLine());
100
101             Console.WriteLine("Ingrese navegacion del          ↗
personaje : " + armada[h].nom);
102             armada[h].navegacion = int.Parse          ↗
(Console.ReadLine());
103
104
105         }
106     }
107
108 }
109 static void aumentoarmada(leer[] leer, armada[] armada, legion[] ↗
legion, int cant)
110 {
111     for (int i = 0; i < cant; i++)
112     {
113         if (leer[i].status == "armada")
114         {
115
116             armada[i].hcaballo = armada[i].hcaballo + armada          ↗
[i].hcaballo * 25 / 100;
117             armada[i].arqueria = armada[i].arqueria + armada          ↗
[i].arqueria * 25 / 100;
118             armada[i].navegacion = armada[i].navegacion + armada          ↗
[i].navegacion * 25 / 100;
119             Console.WriteLine("");
120             Console.WriteLine("  AUMENTO DE ARMADA  ");
121             Console.WriteLine("");
122             Console.WriteLine("Se aumento 25 % a sus habilidades a ↗
caballo, arqueria y navegacion");
123             Console.WriteLine("Por ende despues del aumento los          ↗
valores serian los siguientes : ");
124             Console.WriteLine("");

```

```

...ructuras dinamicas\4 ARGENTUM (en pro) (TERMINADO).cs 4
125     Console.WriteLine("Nombre : " + armada[i].nom);
126     Console.WriteLine("habilidades a caballo : " + armada
[i].hcaballo);
127     Console.WriteLine("Arqueria : " + armada
[i].arqueria);
128     Console.WriteLine("Navegacion : " + armada
[i].navegacion);
129     Console.WriteLine("");
130
131     }
132     }
133     }
134     static void aumentolegion(leer[] leer, armada[] armada, legion[]
legion, int cant)
135     {
136         for (int i = 0; i < cant; i++)
137         {
138             if (leer[i].status == "legion")
139             {
140                 legion[i].fuerza = legion[i].fuerza + legion[i].fuerza
* 20 / 100;
141                 legion[i].celeridad = legion[i].celeridad + legion
[i].celeridad * 20 / 100;
142                 legion[i].poder = legion[i].poder + legion[i].poder *
20 / 100;
143
144                 Console.WriteLine("");
145                 Console.WriteLine("    AUMENTO DE LEGION    ");
146                 Console.WriteLine("");
147                 Console.WriteLine("");
148                 Console.WriteLine("Se aumento 20 % a sus poder de
habilidad, fuerza y celeridad");
149                 Console.WriteLine("Por ende despues del aumento los
valores serian los siguientes : ");
150                 Console.WriteLine("");
151                 Console.WriteLine("Nombre : " + legion[i].nom);
152                 Console.WriteLine("poder de habilidad : " + legion
[i].poder);
153                 Console.WriteLine("fuerza : " + legion[i].fuerza);
154                 Console.WriteLine("celeridad : " + legion
[i].celeridad);
155                 Console.WriteLine("");
156             }
157         }
158     }
159     static void final(leer[] leer, armada[] armada, legion[] legion,
int cant)
160     {
161         int legionsum = 0;

```

```
162         int armadasum = 0;
163
164         for (int i = 0; i < cant; i++)
165         {
166             legionsum = legion[i].poder + legion[i].fuerza + legion
167                 [i].celeridad ;
168             armadasum = armada[i].hcaballo + armada[i].arqueria +
169                 armada[i].navegacion;
170         }
171
172         for (int l = 0; l < cant; l++)
173         {
174             if (armadasum > legionsum && leer[l].status == "armada")
175             {
176                 Console.WriteLine("");
177                 Console.WriteLine("Gano  ARMADA REAL ");
178                 Console.WriteLine("");
179                 Console.WriteLine("");
180
181                 armada[l].hcaballo = armada[l].hcaballo + armada
182                     [l].hcaballo * 30 / 100;
183                 armada[l].arqueria = armada[l].arqueria + armada
184                     [l].arqueria * 30 / 100;
185                 armada[l].navegacion = armada[l].navegacion +
186                     armada[l].navegacion * 30 / 100;
187
188                 Console.WriteLine("");
189                 Console.WriteLine("NOMBRE : " + armada[l].nom);
190                 Console.WriteLine("");
191                 Console.WriteLine("Habilidades a caballo : " +
192                     armada[l].hcaballo);
193                 Console.WriteLine("Arqueria : " + armada
194                     [l].arqueria);
195                 Console.WriteLine("Navegacion : " + armada
196                     [l].navegacion);
197                 Console.WriteLine("");
198             }
199
200             if (legionsum > armadasum && leer[l].status == "legion")
201             {
202                 Console.WriteLine("");
203                 Console.WriteLine("Gano  LEGION OSCURA ");
204                 Console.WriteLine("");
205                 Console.WriteLine("");
206                 Console.WriteLine("");
207
208                 legion[l].fuerza = legion[l].fuerza + legion
```

```

203         [l].fuerza * 30 / 100;
           legion[l].poder = legion[l].fuerza + legion
204         [l].fuerza * 30 / 100;
           legion[l].celeridad = legion[l].celeridad + legion
205         [l].celeridad * 30 / 100;
206
207         Console.WriteLine("NOMBRE : " + legion[l].nom);
208         Console.WriteLine("Poder de habilidad : " + legion
209         [l].poder);
           Console.WriteLine("Fuerza : " + legion
210         [l].fuerza);
           Console.WriteLine("Celeridad : " + legion
211         [l].celeridad);
212     }
213     if (legionsum == armadasum)
214     {
215
216         Console.WriteLine("Empate. Los equipos empataron ,
217         por lo tanto no se aumenta nada. No hay ganador");
           Console.WriteLine("");
218
219         Console.WriteLine("");
220         Console.WriteLine("Habilidades a caballo : " +
221         armada[l].hcaballo);
           Console.WriteLine("Arqueria : " + armada
222         [l].arqueria);
           Console.WriteLine("Navegacion : " + armada
223         [l].navegacion);
           Console.WriteLine("");
224
225
226         Console.WriteLine("");
227         Console.WriteLine("Poder de habilidad : " +
228         legion[l].poder);
           Console.WriteLine("Fuerza : " + legion
229         [l].fuerza);
           Console.WriteLine("Celeridad : " + legion
230         [l].celeridad);
           Console.WriteLine("");
231     }
232 }
233 }
234 }
235 static void Main(string[] args)
236 {
237
238     int cant;

```

```
239         int op;
240
241         Console.WriteLine("Ingrese la cantidad de
personajes");
242         cant = int.Parse(Console.ReadLine());
243
244         leer[] leer = new leer[cant];
245         armada[] armada = new armada[cant];
246         legion[] legion = new legion[cant];
247
248         lee(leer, armada, legion, cant);
249         do
250         {
251             Console.WriteLine("1. Facción a la que
pertenece");
252             Console.WriteLine("2. Asignar Cualidades");
253             Console.WriteLine("3. Aumento Armadas Reales");
254             Console.WriteLine("4. Aumento Legiones");
255             Console.WriteLine("5. Encuentro Final");
256             Console.WriteLine("");
257             Console.WriteLine("6. Salir");
258             Console.WriteLine("Ingrese una opción");
259             op = int.Parse(Console.ReadLine());
260             switch (op)
261             {
262                 case 1:
263                     Console.Clear();
264                     faccionpert(leer, armada, legion, cant);
265                     break;
266                 case 2:
267                     Console.Clear();
268                     Cualidade(leer, armada, legion, cant);
269                     break;
270                 case 3:
271                     Console.Clear();
272                     aumentoarmada(leer, armada, legion, cant);
273                     break;
274                 case 4:
275                     Console.Clear();
276                     aumentolegion(leer, armada, legion, cant);
277                     break;
278                 case 5:
279                     Console.Clear();
280                     final(leer, armada, legion, cant);
281                     break;
282                 case 6:
283                     Console.Clear();
284                     Console.WriteLine("Usted eligio la opcion
salir");
```

```
285
286         break;
287     default:
288         Console.Clear();
289         Console.WriteLine("");
290         Console.WriteLine("Esta opcion es      ↗
invalida , ingrese otro valor ");
291         Console.WriteLine("");
292         break;
293     }
294 } while (op != 6);
295 }
296 }
297 }
298
299
300
```