Product backlog: Creación de un sitio web de registro de usuarios, canalización médica para tratamiento, venta de tratamiento y productos, contacto rápido y de consulta de historias de éxito.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
NF01	El usuario debe llenar un formulario con datos personales de identificación y de estado de salud para crear un perfil de usuario.	Formulario clínico	En pruebas	58 hrs	1	1	Los datos que debe almacenar la aplicación son: nombre, edad, peso y altura como personales y como de salud: alergias, padecimientos, hábitos de comida, número de comidas, rutinas y tiempo de ejercicio, tratamientos actuales y pasados.
NF02	El sistema debe ofrecer 3 opciones de compra del tratamiento para presupuestos bajos, medios y altos.	Tratamiento	Iniciado	116 hrs	2	2	Basados a las respuestas del formulario, canalizar al perfil del usuario a los productos alimenticios que podrá consumir ofertando 3 tratamientos de diferentes presupuestos.
NF03	El sistema debe brindar las descripciones de cada opción de compra de tratamiento arrojado por el sistema, con la información indispensable del tratamiento.	Información que nutre	No iniciado	34 hrs	3	3	La información debe cubrir ingredientes, contenido, peso, imágenes, costos individuales y por tratamiento, objetivo de cada producto y tratamiento.
NF04	El sistema debe poseer una E- commerce de la marca con toda la gama de productos (60) con información de contenido, peso y costos. Opciones de añadir al carrito, calificación del producto y seguimiento de compra.	E-commerce	No iniciado	120 hrs	4	4	Los productos deben ser organizados por diferentes filtros, brindar un banner con los productos de mayor venta y/o mejor calificados.
NF05	El sistema debe contener un canal de comunicación de preguntas y respuestas rápidas. (chatbox de asistencia básica)	Chatbox	No iniciado	120 hrs	5	5	Se debe basar bajo un flujo de conversación guiado. Donde se consulte preguntas y respuestas frecuentes.

NF06	El sistema debe contener un formulario de inicio de sesión.	Log in	No iniciado	14 hrs	6	6	El formulario debe solicitar username y contraseña para su acceso.
NF07	El sistema debe contener un apartado de al menos 1/3 de la gama de productos con videos, lecturas e historias de pacientes con tratamientos exitosos y de acceso sin ser usuario.		No iniciado	46 hrs	6	7	

SPRINT'S DEL PROYECTO

	Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado	Día	Día	Día	Día	Día	Revisión
					original	1	2	3	4	5	del Sprint
NF01	Como usuario, el sistema debe contar con un formulo categorizado en un tipo de paciente.	irio opcional qu	e recopile datos perso	nales de identific	cación y de esta	ido de s	alud pa	ra crea	r un per	fil de us	suario
Análisi	s de interrogantes contenidas en el	5	Product	Pendiente	6hrs						Daily
formul	ario, para obtener información de valor.		Owner								Scrum
			Designer								
Validar	las interrogantes que estarán en el	3	Product	Pendiente	4hrs						Daily
formul	ario a partir del muestreo de obtención		Owner								Scrum
de resu	ıltados.		Stakeholders								
Prototi	pado o diseño de formulario de carácter	5	Designer	Pendiente	6hrs						Daily
gráfico											Scrum
Análisi	s del sistema de datos, y servidor acorde	8	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
a la esc	alabilidad de la base de datos.		back-end								Scrum
Codific	ación de la estructura de la página y	8	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
diseño	visual Front-end.		Front-end								Scrum
Codific	ación de la recepción de los datos y	8	Developer	Pendiente	12hrs						Daily
guarda	do en bases de datos Back-end.		Back-end								Scrum
Prueba	de formulario en entorno seguro (con	3	Developers	Pendiente	6hrs						Daily
equipo	de trabajo).										Scrum
Prueba	de recopilación de información con	3	Product	Pendiente	6hrs						Daily
muestr	eo de usuarios (externo).		Owner								Scrum
	, ,		Developers								
Entreg	able y feedback.	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
	•		Product								Scrum
			Owner								
			Developers								
	Total	46	·		58hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
NFO2 Como usuario con cuenta, el sistema debe ofrecer 3 op	ciones de comp	 ra del tratamiento pa	ra el tipo de pac							<u>-</u>
e información general del tratamiento a comprar.			1			1				•
Análisis de todas combinaciones de	13	Product	Pendiente	8hrs						Daily
tratamiento para la elaboración de fichas		Owner								Scrum
descriptivas.		Designer								
		Stakeholders								
Diseño de categorización de pacientes con base	8	Product	Pendiente	8hrs						Daily
a la información de la empresa.		Owner								Scrum
		Designer								
		Stakeholders								
Estructuración de los tipos de pacientes en	5	Product	Pendiente	12hrs						Daily
función de pruebas de los resultados obtenidos		Owner								Scrum
en el formulario.		Designer								
		Stakeholders								
Diseño informativo de los tratamientos	8	Product	Pendiente	8hrs						Daily
brindados en tres tipos de presupuestos.		Owner								Scrum
		Designer								
		Stakeholders								
Prototipado de tratamientos.	8	Designer	Pendiente	8hrs						Daily
										Scrum
Codificación de la estructura y diseño Front-	13	Developer	Pendiente	30hrs						Daily
end.		Front-end								Scrum
Codificación de recepción de datos en	13	Developer	Pendiente	16hrs						Daily
servidores Back-end.		Back-end								Scrum
Prueba de resultados en entorno seguro (con	3	Developers	Pendiente	8hrs						Daily
equipo de trabajo).										Scrum
Prueba de resultados con muestreo de usuarios	3	Product	Pendiente	10hrs						Daily
(externo).		Owner								Scrum
		Developers								
Entregable y feedback.	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
		Product								Scrum
		Owner								
		Developers								
Total	77			110hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de	Responsable	Estado	Estimado	Día	Día	Día	Día	Día	Revisión
	historia			original	1	2	3	4	5	del Sprint
NF03 Como usuario con cuenta y comprador del producto o tratamiento y de compra.	tratamiento, el	sistema debe brindar	las descripciones	s de compra o d	e trata	miento,	con la	informa	ición es _l	pecífica del
Análisis de los datos que se brindaran en las	8	Product	Pendiente	6hrs						Daily
compras.		Owner								Scrum
		Designer								
Esquematización de la información a proyectar.	5	Product	Pendiente	6hrs						Daily
		Owner								Scrum
		Designer								
Prototipado del diseño de la información.	5	Designer	Pendiente	6hrs						Daily
										Scrum
Codificación de la proyección de la información	13	Developer	Pendiente	12hrs						Daily
front-end.		Front-end								Scrum
Prueba de comportamiento de usuarios con la	8	Product	Pendiente	2hrs						Daily
recepción de la información con muestreo de		Owner								Scrum
usuarios(externo).		Developers								
Entregable y feedback.	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
		Product								Scrum
		Owner								
		Developers								
Total	42			34 hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
NFQ4 Como usuario, el sistema debe poseer una E-commerc	e de la marca co	l on toda la aama de pr	oductos (60) con		conte					
carrito, calificación del producto y seguimiento de con				,			, , ,			
Recopilación de imágenes de toda la gama de	8	Product	Pendiente	8hrs						Daily
productos.		Owner								Scrum
		Designer								
Elaboración de fichas descriptivas de los	5	Product Owner	Pendiente	8hrs						Daily
productos.		Designer								Scrum
Prototipado de proyección de los productos en	5	Designer	Pendiente	10hrs						Daily
general y particular.										Scrum
Codificación front-end general de los	8	Developer	Pendiente	20hrs						Daily
productos.		Front-end								Scrum
Codificación front-end de cada producto	8	Developer	Pendiente	30hrs						Daily
individual.		Front-end								Scrum
Codificación back-end para obtención de datos	13	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
de calificación, recomendaciones y de mayores		Back-end								Scrum
ventas.										
Codificación front-end del banner con los	8	Developer	Pendiente	6hrs						Daily
productos de mayor venta y nuevos.		Front-end								Scrum
Codificación front-end de calificación del	8	Developer	Pendiente	6hrs						Daily
producto.		Front-end								Scrum
Codificación front-end de carrito de compras	13	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
con botones de agregar y quitar.		Front-end								Scrum
Codificación de apartado de recomendaciones.	8	Developer	Pendiente	6hrs						Daily
		Front-end								Scrum
Prueba de comportamiento en entorno seguro	3	Developers	Pendiente	4hrs						Daily
(con equipo de trabajo).										Scrum
Prueba de comportamiento con muestreo de	3	Product	Pendiente	4hrs						Daily
usuarios (externo).		Owner								Scrum
		Developers								
Entregable y feedback.	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
		Product Owner								Scrum
		Developers								
Total	93			120 hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
NF05 Como usuario cliente, el sistema debe contener un car	nal de comunica	ción de preguntas y re	spuestas rápida:		sistenci	a básico	1).			
Análisis de la guía de preguntas que contendrá	8	Product	Pendiente	8hrs						Daily
en chat.		Owner								Scrum
		Designer								
Prototipado del chat.	5	Designer	Pendiente	8hrs						Daily
										Scrum
Codificación front-end del chatbox.	8	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
		Front-end								Scrum
Codificación back-end del chatbox.	13	Developer	Pendiente	80hrs						Daily
		Back-end								Scrum
Prueba de comportamiento en entorno seguro	3	Developers	Pendiente	6hrs						Daily
(con equipo de trabajo).										Scrum
Prueba de comportamiento con muestreo de	3	Product	Pendiente	8hrs						Daily
usuarios (externo).		Owner								Scrum
		Developers								
Entregable y feedback	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
		Product								Scrum
		Owner								
		Developers								
Total	43			120hrs						

	Elemento de trabajo pendiente	Puntos de	Responsable	Estado	Estimado	Día	Día	Día	Día	Día	Revisión
		historia			original	1	2	3	4	5	del Sprint
NF06	Como usuario, el sistema debe contener un formulario	para inicio de s	sesión.								
Protot	ipado de formulario	5	Designer	Pendiente	2hrs						Daily
											Scrum
Codific	cación front-end del formulario con	8	Developer	Pendiente	8hrs						Daily
efecto	S.		Front-end								Scrum
Codific	cación back-end para la llamada de datos.	13	Developer	Pendiente	3hrs						Daily
			Back-end								Scrum
Prueb	a de comportamiento con muestreo de	3	Product	Pendiente	1hr						Daily
usuari	os (externo).		Owner								Scrum
			Developers								
Entreg	able y feedback	3	Scrum Master	Pendiente	1hr						Daily
			Product Owner								Scrum
			Developers								
	Total	32			15hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado	Día	Día	Día	Día	Día	Revisión
				original	1	2	3	4	5	del Sprint
NF07 Como usuario el sistema debe contener un apartado d	e al menos 1/3	de la gama de produc	tos con videos, le	ecturas e histori	ias de p	aciente	s con tr	atamiei	ntos exi	tosos.
Recopilación de videos e imágenes y redacción	8	Produc Owner	Pendiente	8hrs						Daily
de lecturas para la proyección en la página.		Designer								Scrum
		Stakeholders								
Maquetado y prototipado del apartado de	5	Designer	Pendiente	8hrs						Daily
historias.										Scrum
Codificación front-end del apartado.	13	Developer	Pendiente	24hrs						Daily
		Front-end								Scrum
Prueba de comportamiento de usuarios con la	3	Product	Pendiente	6hrs						Daily
recepción de la información con muestreo de		Owner								Scrum
usuarios(externo).		Developers								
Entregable y feedback.	3	Scrum Master	Pendiente	2hr						Daily
		Product Owner								Scrum
		Developers								
Total	32			48hrs						

SPRINT SCHEDULE

ID	ALIA	SPRIN		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO		FE	BR	ER	0													M	4 R Z	20										
	S	Т			HISTORIA		24	25	26	27	28	29	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23 2	4 25
			01	Análisis de interrogantes contenidas en el formulario, para obtener información de valor.	5	6hrs			6																											
			02	Validar las interrogantes que estarán en el formulario a partir del muestreo de obtención de resultados.	3	4hrs				4																										
	00		03	Prototipado o diseño de formulario de carácter gráfico.	5	6hrs				2	4																									
	O CLÍNICO		04	Análisis del sistema de datos, y servidor acorde a la escalabilidad de la base de datos.	8	8hrs					2	6																				(
NF01	JLARIO	01	05	Codificación de la estructura de la página y diseño visual Front-end.	8	8hrs							6			2								<u> </u>	N.	l					- P	H				
	FORMUL		06	Codificación de la recepción de los datos y guardado en bases de datos Back-end.	8	12hrs										4	6	2						2							0					
			07	Prueba de formulario en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	6hrs												4	2																	
			08	Prueba de recopilación de información con muestreo de usuarios (externo).	3	6hrs													4	2																
			09	Entregable y feedback.	3	2hr														2																
				TOTALES	46	58			6	6	6	6	6			6	6	6	6	4																
SIMBO	LOGÍA			Día no laborales		Dí	a de	traba	ijo																**	Se c	onten	nplan	6 hora	as ef	ectiva	as de	jorna	da lab	oral p	or día

ID	ALIAS	SPRINT		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO										M	ARZ	ZO													Α	BF	RIL				
					HISTORIA		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	01	02	03	04	05	06	07	80	09	10
			01	Análisis de todas combinaciones de tratamiento para la elaboración de fichas descriptivas.	13	8hrs	6	2																													
			02	Diseño de categorización de pacientes con base a la información de la empresa.	8	8hrs		4	4																												
			03	Estructuración de los tipos de pacientes en función de pruebas de los resultados obtenidos en el formulario.	5	12hrs			2	6	4																										
	TRATAMIENTO		04	Diseño informativo de los tratamientos brindados en tres tipos de presupuestos.	8	8hrs					2			6																							
NF02	ATAM	02	05	Prototipado de tratamientos.	8	10hrs									6	4																					3
	TR		06	Codificación de la estructura y diseño Front-end.	13	34hrs										2	6	6			6	6	6	2											.C.	PIN	,
			07	Codificación de recepción de datos en servidores Back-end.	13	16hrs																		4	6			6									
			08	Prueba de resultados en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	8hrs					1																		6	2							
			09	Prueba de resultados con muestreo de usuarios (externo).	3	10hrs					1																			4	6						
			10	Entregable y feedback.	3	2hr					1																					2					
				TOTALES	77	116	6	6		6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	2					

SIMBOLOGÍA Día no laborales

Día de trabajo

**Se contemplan 6 horas efectivas de jornada laboral por día

ID	ALIAS	SPRINT		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO															A B	RΙ	L													
					HISTORIA		06	07	08	09	10	11	12	13 1	.4	15	16 1	17 1	8 1	9 2	0 2	1 :	22	23	24	25	26	27	28	29	30					
	ñ		01	Análisis de los datos que se brindaran en las compras.	8	6hrs			6																											
	NUTR		02	Esquematización de la información a proyectar.	5	6hrs				6																										
NFO	N QUE	03	03	Prototipado del diseño de la información.	5	6hrs					6								9						>	0							\ A			
	CIÓ		04	Codificación de la proyección de la información front-end.	13	12hrs						6	6				8	PIN						200	H						0	99/				
	INFORMA		05	Prueba de comportamiento de usuarios con la recepción de la información con muestreo de usuarios(externo).	8	2hrs										2																				
			06	Entregable y feedback.	3	2hr										2																				
				TOTALES	42	34			6	6	6	6	6			4																				
SIME	OLOGÍA			Día no laborales		Día	a de	traba	jo																**(Se co	ntem	plan	7 hora	as ef	ectivas	de jo	rnada	laboi	al por	día

ID	ALIA	SPRIN		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO	ABRIL									MAYO																				
	S	Т			HISTORIA		15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13 14	15
			01	Recopilación de imágenes de toda la gama de productos.	8	8hrs		6	2																											
			02	Elaboración de fichas descriptivas de los productos.	5	8hrs			4	4																										
			03	Prototipado de proyección de los productos en general y particular.	5	10hrs				2	6			2																						
			04	Codificación front-end general de los productos.	8	20hrs								4	6	6	4																			
	ERCE		05	Codificación front-end de cada producto individual.	8	30hrs											2	6			6	6	6	4												
NF04	E-COMMERCE	04	06	Codificación back-end para obtención de datos de calificación, recomendaciones y de mayores ventas.	13	8hrs																		2	6											
	Ē		07	Codificación front-end del banner con los productos de mayor venta y nuevos.	8	6hrs																						6								
			08	Codificación front-end de calificación del producto.	8	6hrs																							6							
			09	Codificación front-end de carrito de compras con botones de agregar y quitar.	13	8hrs																								6	2					
			10	Codificación de apartado de recomendaciones.	8	6hrs																									4	2				
			11	Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	4hrs																										4				
			12	Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).	3	4hrs																													4	
			13	Entregable y feedback.	3	2hr																													2	
				TOTALES	93	120		6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	
SIMBOL	.OGÍA			Día no laborales		Dí	a de	traba	jo																**	Se co	onten	plan	6 hor	ras ef	ectiva	as de	jorna	da lak	ooral por	día

ID	ALIAS	SPRINT		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO	MAYO								JUNIO																				
					HISTORIA		14	15	16	17	18 19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	01	02	03	04 (05 0	6 C)7 C	09	9 10	11	12	13
			01	Análisis de la guía de preguntas que contendrá en chat.	8	8hrs	6	2																											
			02	Prototipado del chat.	5	8hrs		4	4																										
	-BOX		03	Codificación front-end del chatbox.	8	8hrs			2	6																									
NF05	CHAT-E	05	04	Codificación back-end del chatbox.	13	80hrs						6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6 (6 2	2				2	N/O	6
			05	Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	6hrs																						4	1 2	2			3		
			06	Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).	3	8hrs																							4	4		4			
			07	Entregable y feedback	3	2hr																										2			
				TOTALES	43	120	6	6	6	6		6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6 6	5 6	6		6			
SIMBO	LOGÍA			Día no laborales		Día	a de	traba	ijo															**	*Se co	ontem	plan 6	hora	s efe	ctivas	s de jo	rnada	labor	al por	día

I	D .	ALIAS	SPRINT		TAREA	PUNTOS DE	ESFUERZO	30110																										
						HISTORIA		08	09	10 1	1 1	.2 13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24											
				01	Prototipado de formulario	5	1hrs			-	1																							
		Z		02	Codificación front-end del formulario con efectos.	8	8hrs			r,	5 3	3																						
NF	- 06	LOG II		03	Codificación back-end para la llamada de datos.	13	3hrs				(1)	3																						
				04	Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).	3	1hr					1																						
				05	Entregable y feedback	3	1hr		Į.	5		1																						
		10	06	06	Recopilación de videos e imágenes y redacción de lecturas para la proyección en la página.	8	8hrs		11000	SPRIN		4	4																					
		IALES		07	Maquetado y prototipado del apartado de historias.	5	8hrs						2			6																		
NF	07	TUTORIA		08	Codificación front-end del apartado.	13	24hrs										6	6	6	6														
		T		09	Prueba de comportamiento de usuarios con la recepción de la información con muestreo de usuarios(externo).	3	4hrs																4											
				10	Entregable y feedback.	3	2hr																2											
					TOTALES	64	60			(6 6	6	6			6	6	6	6	6			6											
SIN	ивого	OGÍA			Día no laborales		Día	a de	trabaj	jo														**5	e cor	ntemp	lan 6 l	noras	efecti	ivas d	e jorn	ada la	boral	por día

CALENDARIZACIÓN DE REUNIONES

Product Owner: Julia Marisol Chan Chi (PO)

Scrum Master: Erick Daniel Espíritu Solorio (SM)

Desarrollador: Uzziel Cruz Arellano

No	Actividad	Fecha/hora	Adecuaciones
1	Revisión de sprint 2 y análisis de adecuaciones.	01/04/24 9:00 hrs	
2	Revisión de avances y ajustes del desarrollo NF02.1	01/04/24 17:00 hrs	
3	Revisión final de fichas descriptivas y prediseños de categorizaciones.	02/04/24 17:00 hrs	
4	Revisión final de diseños de categorizaciones y análisis de la estructura de canalización de pacientes	03/04/24 17:00 hrs	
5	Revisión final de las estructuras realizadas para su desarrollo.	5/04/24 17:00 hrs	

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
9:00 – 9:30	Daily Scrum				
9:30 – 10:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
10:30 – 11:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
11:30 – 12:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
12:30 – 14:00					
14:00 – 15:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
15:00 – 16:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3	
16:00 – 17:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3	
17:00 – 17:30	Daily Scrum	Daily Scrum	Daily Scrum		Daily Scrum