



PROYECTO II

Unidad 2 Actividad 1
Aplicación de SCRUM

Deisy Acosta Ham
ASESOR

Uzziel Cruz Arellano
ALUMNO



UDGVIRTUAL

08 MAYO 2024

Opción 2: Eres parte de un equipo encargado de desarrollar un sitio web de contenido educativo para una organización sin fines de lucro. El objetivo del sitio web será proporcionar recursos educativos en línea para estudiantes de todas las edades.

- Identifica los diferentes tipos de contenido educativo que se deben incluir, como videos, artículos, ejercicios interactivos, etc.
- Prioriza estos elementos en función de su relevancia educativa y accesibilidad.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
HIS01	Como usuario del sistema debo tener una página principal que involucre elementos para una navegación intuitiva como: Encabezado, menú de navegación, slider de imágenes, contenidos destacados, enlaces a redes sociales.	Home	No iniciado	30hrs	1	1	Esta pagina principal debe ser atractiva en el uso de los colores, imágenes y tipos de texto, con un diseño minimalista.
HIS02	El sistema debe tener un menú de navegación a las páginas como: ¿quiénes somos? Buscar, Contacto, Ayuda e Inicio; además de brindar la información pertinente en cada una de ellas.	Menú	No iniciado	36hrs	2	2	Las páginas del menú de navegación deben de brindar la información necesaria de acuerdo a lo indicado de cada enlace.
HIS03	Como usuario del sistema debo tener una apariencia clara y sencilla en la página “Buscar” con iconos o imágenes y palabras clave, que permitan reconocer como se organiza el contenido de los recursos educativos.	Buscar	No iniciado	24hrs	3	3	
HIS04	El sistema debe ofrecer cada tema con un diseño organizado en los tipos de recursos existentes como: Libros, Revistas,	Temas	No iniciado	55hrs	4	4	

	Interactivos, Videos y Artículos web, así como también un filtrado de datos.						
HIS05	El sistema debe ofrecer en cada una de sus páginas la identidad de la organización respetando lo mayor posible sus colores, logos, imágenes y elementos que destaquen su imagen.	Imagen	No iniciado	15hrs	5	5	

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
SPRINT 01: Como usuario del sistema debo tener una página principal que involucre elementos para una navegación intuitiva como: Encabezado, menú de navegación, slider de imágenes, contenidos destacados, enlaces a redes sociales.										
Se realizará un análisis y descripción de los elementos que debe cubrir la página principal.	5	Product Owner Scrum Master Designer Stakeholders	No iniciado	1hr	X					Stand-ups
Recolección de iconos, imágenes, logos y paletas de colores a utilizar.	3	Product Owner Scrum Master Designer Stakeholders	No iniciado	5hr	X					
Prototipado de página principal	8	Scrum Maste Designer	No iniciado	4hrs		X				
Desarrollo de código para Encabezado y Menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	4hrs		X				
Desarrollo de código para Slider de imágenes con los temas más relevantes.	5	Developer Front-end	No iniciado	4hrs			X			
Desarrollo de código para el contenido principal con entradas de temas, videos, y/o artículos.	8	Developer Front-end	No iniciado	7hrs			X	X		
Desarrollo de código para el footer de la página.	5	Developer Front-end	No iniciado	3hrs					X	
Entrega y feedback	3	Product Owner Scrum Master Stakeholders	No iniciado	2hrs					X	
Total	42			30hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
SPRINT 02: El sistema debe tener un menú de navegación a las páginas como: ¿quiénes somos? Buscar, Contacto, Ayuda e Inicio; además de brindar la información pertinente en cada una de ellas.										
Análisis de las palabras a utilizar en el menú de navegación.	3	Product Owner Scrum Master Designer Stakeholders	No iniciado	1hr	X					Stand-ups
Prototipado de cada una de las páginas de los enlaces en el menú de navegación.	8	Scrum Master Designer	No iniciado	6hrs	X					
Desarrollo de código para el primer enlace del menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	5hrs		X				
Desarrollo de código para el primer enlace del menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	5hrs			X			
Desarrollo de código para el segundo enlace del menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs				X		
Desarrollo de código para el tercer enlace del menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs					X	
Desarrollo de código para el cuarto enlace del menú de navegación.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs						
Entrega y feedback	3	Product Owner Scrum Master Stakeholders	No iniciado	1hr						
Total	39			36hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
SPRINT 03: Como usuario del sistema debo tener una apariencia clara y sencilla en la página “Buscar” con iconos o imágenes y palabras clave, que permitan reconocer como se organiza el contenido de los recursos educativos y un filtrado de datos.										
Análisis de palabras clave, imágenes e iconos para la página “Buscar”.	3	Product Owner Scrum Master Designer Stakeholders	No iniciado	2hr	X					Stand-ups
Prototipado de la página “Buscar”.	5	Scrum Master Designer	No iniciado	3hrs	X					
Desarrollo de código para la página “Buscar”	8	Developer Front-end	No iniciado	12hrs		X	X			
Desarrollo de código para el filtrado de los recursos educativos.	8	Developer Back-end	No iniciado	6hrs				X		
Entrega y feedback	3	Product Owner Scrum Master Stakeholders	No iniciado	1hr				X		
Total	27			24hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
Sprint 4: El sistema debe ofrecer cada tema con un diseño organizado en los tipos de recursos existentes como: Libros, Revistas, Interactivos, Videos y Artículos web.										
Prototipado del diseño para mostrar los recursos.	8	Scrum Master Designer	No iniciado	6hrs	X					Stand-ups
Desarrollo en código para la presentación de los recursos de forma general.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs		X				
Desarrollo en código para la base de datos de los recursos.	8	Developer Back-end	No iniciado	12hrs			X	X		
Desarrollo en código para la presentación de los recursos de Libros.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs					X	
Desarrollo en código para la presentación de los recursos de Revistas.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs	X					
Desarrollo en código para la presentación de los recursos de Videos.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs		X				
Desarrollo en código para la presentación de los recursos de Artículos web.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs			X			
Desarrollo en código para la presentación de los recursos Interactivos.	5	Developer Front-end	No iniciado	6hrs				X		
Entrega y feedback	3	Product Owner Scrum Master Stakeholders	No iniciado	1hr					X	
Total	49			55hrs						

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
Sprint 5: El sistema debe ofrecer en cada una de sus páginas la identidad de la organización respetando lo mayor posible sus colores, logos, imágenes y elementos que destaquen su imagen.										
Revisión y adecuaciones de la pagina principal o home.	8	Product Owner Scrum Master Designer Developers Stakeholders	No iniciado	3hrs	X					Stand-ups
Revisión y adecuaciones de las páginas del menú de navegación a excepción de la paginas “Buscar”.	8	Product Owner Scrum Master Designer Developers Stakeholders	No iniciado	3hrs	X					
Revisión y adecuaciones del funcionamiento de filtrado de información.	8	Product Owner Scrum Master Designer Developers Stakeholders	No iniciado	4hrs		X				
Revisión y adecuaciones de la página “Buscar”.	8	Product Owner Scrum Master Designer Developers Stakeholders	No iniciado	4hrs			X			
Entrega y feedback	3		No iniciado	1hr			X			
Total	35			15hrs						

ENLACE PARA TABLERO EN TRELLO

<https://trello.com/invite/b/eU2ckuue/ATTIfb46615c06e49bee074bdb7b937b08464224B9D7/edukatemax>

ENLACE DEL PROYECTO EN GITHUB “SOLO ESQUELETO”

<https://github.com/CRUZARE10/Edukatemax.git>