

**Product backlog:** Creación de un sitio web de registro de usuarios, canalización médica para tratamiento, venta de tratamiento y productos, contacto rápido y de consulta de historias de éxito.

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
NF01	El usuario debe llenar un formulario con datos personales de identificación y de estado de salud para crear un perfil de usuario.	Formulario clínico	En pruebas	58 hrs	1	1	Los datos que debe almacenar la aplicación son: nombre, edad, peso y altura como personales y como de salud: alergias, padecimientos, hábitos de comida, número de comidas, rutinas y tiempo de ejercicio, tratamientos actuales y pasados.
NF02	El sistema debe ofrecer 3 opciones de compra del tratamiento para presupuestos bajos, medios y altos.	Tratamiento	Iniciado	116 hrs	2	2	Basados a las respuestas del formulario, canalizar al perfil del usuario a los productos alimenticios que podrá consumir ofertando 3 tratamientos de diferentes presupuestos.
NF03	El sistema debe brindar las descripciones de cada opción de compra de tratamiento arrojado por el sistema, con la información indispensable del tratamiento.	Información que nutre	No iniciado	34 hrs	3	3	La información debe cubrir ingredientes, contenido, peso, imágenes, costos individuales y por tratamiento, objetivo de cada producto y tratamiento.
NF04	El sistema debe poseer una E-commerce de la marca con toda la gama de productos (60) con información de contenido, peso y costos. Opciones de añadir al carrito, calificación del producto y seguimiento de compra.	E-commerce	No iniciado	120 hrs	4	4	Los productos deben ser organizados por diferentes filtros, brindar un banner con los productos de mayor venta y/o mejor calificados.
NF05	El sistema debe contener un canal de comunicación de preguntas y respuestas rápidas. (chatbox de asistencia básica)	Chatbox	No iniciado	120 hrs	5	5	Se debe basar bajo un flujo de conversación guiado. Donde se consulte preguntas y respuestas frecuentes.

NF06	El sistema debe contener un formulario de inicio de sesión.	Log in	No iniciado	14 hrs	6	6	El formulario debe solicitar username y contraseña para su acceso.
NF07	El sistema debe contener un apartado de al menos 1/3 de la gama de productos con videos, lecturas e historias de pacientes con tratamientos exitosos y de acceso sin ser usuario.	Tutoriales	No iniciado	46 hrs	6	7	

## SPRINT'S DEL PROYECTO

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF01</b>	<i>Como usuario, el sistema debe contar con un formulario opcional que recopile datos personales de identificación y de estado de salud para crear un perfil de usuario categorizado en un tipo de paciente.</i>										
Análisis de interrogantes contenidas en el formulario, para obtener información de valor.		5	Product Owner Designer	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Validar las interrogantes que estarán en el formulario a partir del muestreo de obtención de resultados.		3	Product Owner Stakeholders	Pendiente	4hrs						Daily Scrum
Prototipado o diseño de formulario de carácter gráfico.		5	Designer	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Análisis del sistema de datos, y servidor acorde a la escalabilidad de la base de datos.		8	Developer back-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación de la estructura de la página y diseño visual Front-end.		8	Developer Front-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación de la recepción de los datos y guardado en bases de datos Back-end.		8	Developer Back-end	Pendiente	12hrs						Daily Scrum
Prueba de formulario en entorno seguro (con equipo de trabajo).		3	Developers	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Prueba de recopilación de información con muestreo de usuarios (externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback.		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>46</b>			<b>58hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF02</b>	<i>Como usuario con cuenta, el sistema debe ofrecer 3 opciones de compra del tratamiento para el tipo de paciente canalizado por el formulario, con costos bajos, medios y altos e información general del tratamiento a comprar.</i>										
Análisis de todas combinaciones de tratamiento para la elaboración de fichas descriptivas.		13	Product Owner Designer Stakeholders	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Diseño de categorización de pacientes con base a la información de la empresa.		8	Product Owner Designer Stakeholders	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Estructuración de los tipos de pacientes en función de pruebas de los resultados obtenidos en el formulario.		5	Product Owner Designer Stakeholders	Pendiente	12hrs						Daily Scrum
Diseño informativo de los tratamientos brindados en tres tipos de presupuestos.		8	Product Owner Designer Stakeholders	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Prototipado de tratamientos.		8	Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación de la estructura y diseño Front-end.		13	Developer Front-end	Pendiente	30hrs						Daily Scrum
Codificación de recepción de datos en servidores Back-end.		13	Developer Back-end	Pendiente	16hrs						Daily Scrum
Prueba de resultados en entorno seguro (con equipo de trabajo).		3	Developers	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Prueba de resultados con muestreo de usuarios (externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	10hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback.		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>77</b>			<b>110hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF03</b>	<i>Como usuario con cuenta y comprador del producto o tratamiento, el sistema debe brindar las descripciones de compra o de tratamiento, con la información específica del tratamiento y de compra.</i>										
Análisis de los datos que se brindaran en las compras.		8	Product Owner Designer	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Esquematización de la información a proyectar.		5	Product Owner Designer	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Prototipado del diseño de la información.		5	Designer	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Codificación de la proyección de la información front-end.		13	Developer Front-end	Pendiente	12hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento de usuarios con la recepción de la información con muestreo de usuarios(externo).		8	Product Owner Developers	Pendiente	2hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback.		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>42</b>			<b>34 hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF04</b>	<i>Como usuario, el sistema debe poseer una E-commerce de la marca con toda la gama de productos (60) con información de contenido, peso y costos. Opciones de añadir al carrito, calificación del producto y seguimiento de compra y recomendaciones.</i>										
Recopilación de imágenes de toda la gama de productos.		8	Product Owner Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Elaboración de fichas descriptivas de los productos.		5	Product Owner Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Prototipado de proyección de los productos en general y particular.		5	Designer	Pendiente	10hrs						Daily Scrum
Codificación front-end general de los productos.		8	Developer Front-end	Pendiente	20hrs						Daily Scrum
Codificación front-end de cada producto individual.		8	Developer Front-end	Pendiente	30hrs						Daily Scrum
Codificación back-end para obtención de datos de calificación, recomendaciones y de mayores ventas.		13	Developer Back-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación front-end del banner con los productos de mayor venta y nuevos.		8	Developer Front-end	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Codificación front-end de calificación del producto.		8	Developer Front-end	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Codificación front-end de carrito de compras con botones de agregar y quitar.		13	Developer Front-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación de apartado de recomendaciones.		8	Developer Front-end	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).		3	Developers	Pendiente	4hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	4hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback.		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>93</b>			<b>120 hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF05</b>	<i>Como usuario cliente, el sistema debe contener un canal de comunicación de preguntas y respuestas rápidas (chatbox de asistencia básica).</i>										
Análisis de la guía de preguntas que contendrá en chat.		8	Product Owner Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Prototipado del chat.		5	Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación front-end del chatbox.		8	Developer Front-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación back-end del chatbox.		13	Developer Back-end	Pendiente	80hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).		3	Developers	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>43</b>			<b>120hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF06</b>	<i>Como usuario, el sistema debe contener un formulario para inicio de sesión.</i>										
Prototipado de formulario		5	Designer	Pendiente	2hrs						Daily Scrum
Codificación front-end del formulario con efectos.		8	Developer Front-end	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación back-end para la llamada de datos.		13	Developer Back-end	Pendiente	3hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	1hr						Daily Scrum
Entregable y feedback		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	1hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>32</b>			<b>15hrs</b>						

Elemento de trabajo pendiente		Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>NF07</b>	<i>Como usuario el sistema debe contener un apartado de al menos 1/3 de la gama de productos con videos, lecturas e historias de pacientes con tratamientos exitosos.</i>										
Recopilación de videos e imágenes y redacción de lecturas para la proyección en la página.		8	Produc Owner Designer Stakeholders	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Maquetado y prototipado del apartado de historias.		5	Designer	Pendiente	8hrs						Daily Scrum
Codificación front-end del apartado.		13	Developer Front-end	Pendiente	24hrs						Daily Scrum
Prueba de comportamiento de usuarios con la recepción de la información con muestreo de usuarios(externo).		3	Product Owner Developers	Pendiente	6hrs						Daily Scrum
Entregable y feedback.		3	Scrum Master Product Owner Developers	Pendiente	2hr						Daily Scrum
<b>Total</b>		<b>32</b>			<b>48hrs</b>						



## SPRINT SCHEDULE

ID	ALIAS	SPRINT	TAREA		PUNTOS DE HISTORIA	ESFUERZO	FEBRERO						MARZO																								
							24	25	26	27	28	29	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
NF01	FORMULARIO CLÍNICO	01	01	Análisis de interrogantes contenidas en el formulario, para obtener información de valor.	5	6hrs			6																												
			02	Validar las interrogantes que estarán en el formulario a partir del muestreo de obtención de resultados.	3	4hrs				4																											
			03	Prototipado o diseño de formulario de carácter gráfico.	5	6hrs				2	4																										
			04	Análisis del sistema de datos, y servidor acorde a la escalabilidad de la base de datos.	8	8hrs					2	6																									
			05	Codificación de la estructura de la página y diseño visual Front-end.	8	8hrs							6			2																					
			06	Codificación de la recepción de los datos y guardado en bases de datos Back-end.	8	12hrs										4	6	2																			
			07	Prueba de formulario en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	6hrs												4	2																		
			08	Prueba de recopilación de información con muestreo de usuarios (externo).	3	6hrs													4	2																	
			09	Entregable y feedback.	3	2hr														2																	
TOTALES				46	58			6	6	6	6	6	6			6	6	6	6	4																	
SIMBOLOGÍA				<div></div> Día no laborales		<div></div> Día de trabajo		**Se contemplan 6 horas efectivas de jornada laboral por día																													





ID	ALIAS	SPRINT	TAREA		PUNTOS DE HISTORIA	ESFUERZO	ABRIL														MAYO																
							15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
NF04	E-COMMERCE	04	01	Recopilación de imágenes de toda la gama de productos.	8	8hrs		6	2																												
			02	Elaboración de fichas descriptivas de los productos.	5	8hrs			4	4																											
			03	Prototipado de proyección de los productos en general y particular.	5	10hrs				2	6			2																							
			04	Codificación front-end general de los productos.	8	20hrs								4	6	6	4																				
			05	Codificación front-end de cada producto individual.	8	30hrs											2	6			6	6	6	4													
			06	Codificación back-end para obtención de datos de calificación, recomendaciones y de mayores ventas.	13	8hrs																	2	6													
			07	Codificación front-end del banner con los productos de mayor venta y nuevos.	8	6hrs																			6												
			08	Codificación front-end de calificación del producto.	8	6hrs																				6											
			09	Codificación front-end de carrito de compras con botones de agregar y quitar.	13	8hrs																						6	2								
			10	Codificación de apartado de recomendaciones.	8	6hrs																							4	2							
			11	Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	4hrs																								4							
			12	Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).	3	4hrs																											4				
			13	Entregable y feedback.	3	2hr																												2			
TOTALES					93	120		6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6		

SIMBOLOGÍA

Día no laborales

Día de trabajo

\*\*Se contemplan 6 horas efectivas de jornada laboral por día

ID	ALIAS	SPRINT	TAREA		PUNTOS DE HISTORIA	ESFUERZO	MAYO														JUNIO																																
							14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13																
NF05	CHAT-BOX	05	01	Análisis de la guía de preguntas que contendrá en chat.	8	8hrs	6	2																																													
			02	Prototipado del chat.	5	8hrs		4	4																																												
			03	Codificación front-end del chatbox.	8	8hrs			2	6																																											
			04	Codificación back-end del chatbox.	13	80hrs							6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	2																							
			05	Prueba de comportamiento en entorno seguro (con equipo de trabajo).	3	6hrs																								4	2																						
			06	Prueba de comportamiento con muestreo de usuarios (externo).	3	8hrs																									4				4																		
			07	Entregable y feedback	3	2hr																													2																		
TOTALES					43	120	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6	6	6	6	6			6																			
SIMBOLOGÍA							Día no laborales				Día de trabajo																														**Se contemplan 6 horas efectivas de jornada laboral por día												

[illegible]

# CALENDARIZACIÓN DE REUNIONES

<b>Product Owner:</b>		Julia Marisol Chan Chi (PO)	
<b>Scrum Master:</b>		Erick Daniel Espíritu Solorio (SM)	
<b>Desarrollador:</b>		Uzziel Cruz Arellano	
<b>No</b>	<b>Actividad</b>	<b>Fecha/hora</b>	<b>Adecuaciones</b>
1	Revisión de sprint 2 y análisis de adecuaciones.	01/04/24 9:00 hrs	
2	Revisión de avances y ajustes del desarrollo NF02.1	01/04/24 17:00 hrs	
3	Revisión final de fichas descriptivas y prediseños de categorizaciones.	02/04/24 17:00 hrs	
4	Revisión final de diseños de categorizaciones y análisis de la estructura de canalización de pacientes	03/04/24 17:00 hrs	
5	Revisión final de las estructuras realizadas para su desarrollo.	5/04/24 17:00 hrs	

<b>HORA</b>	<b>LUNES</b>	<b>MARTES</b>	<b>MIÉRCOLES</b>	<b>JUEVES</b>	<b>VIERNES</b>
9:00 – 9:30	Daily Scrum				
9:30 – 10:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
10:30 – 11:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
11:30 – 12:30	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
12:30 – 14:00					
14:00 – 15:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3
15:00 – 16:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3	
16:00 – 17:00	Desarrollo NF02.1	Desarrollo NF02.2	Desarrollo NF02.3	Desarrollo NF02.3	
17:00 – 17:30	Daily Scrum	Daily Scrum	Daily Scrum		Daily Scrum