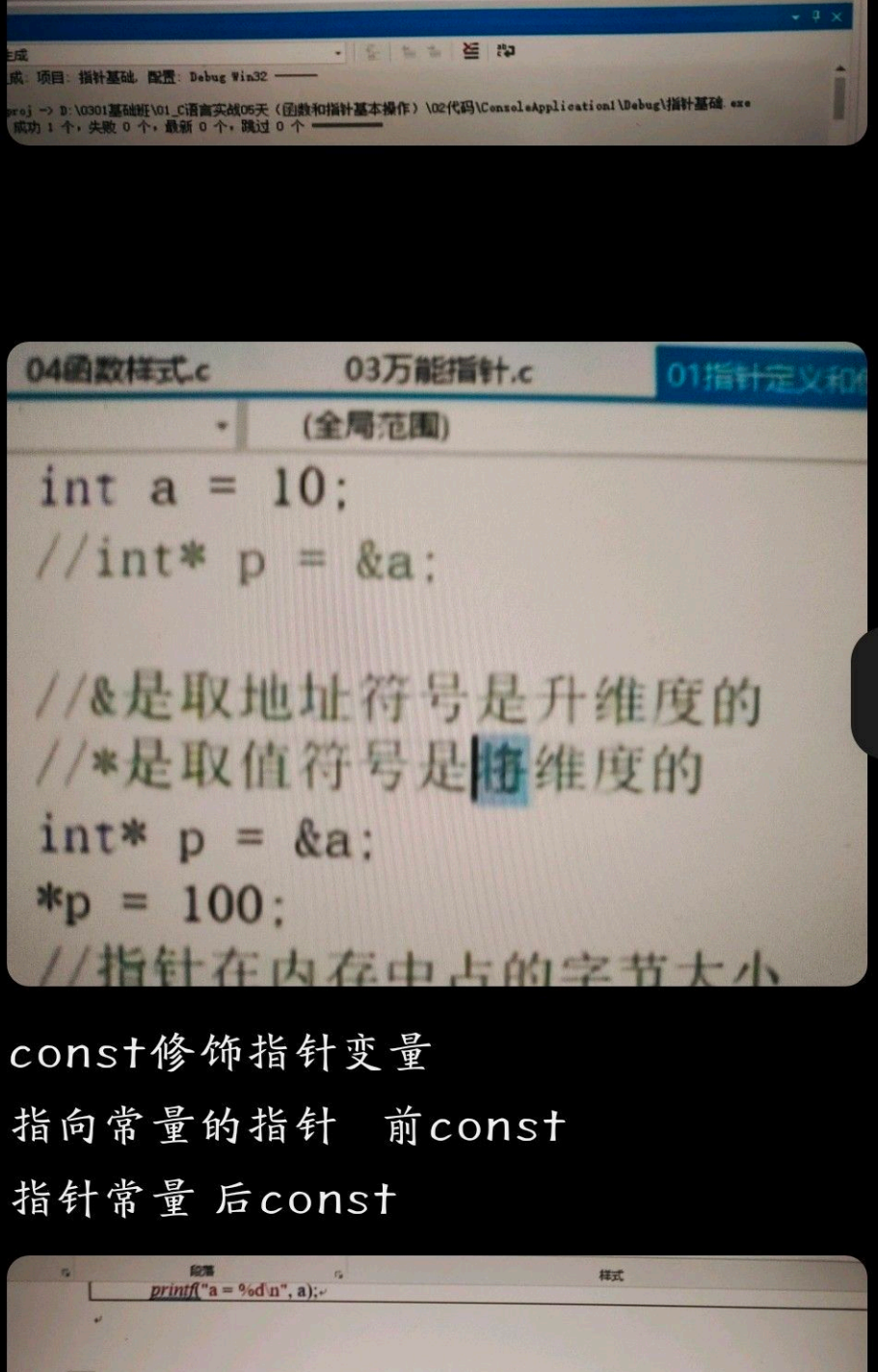


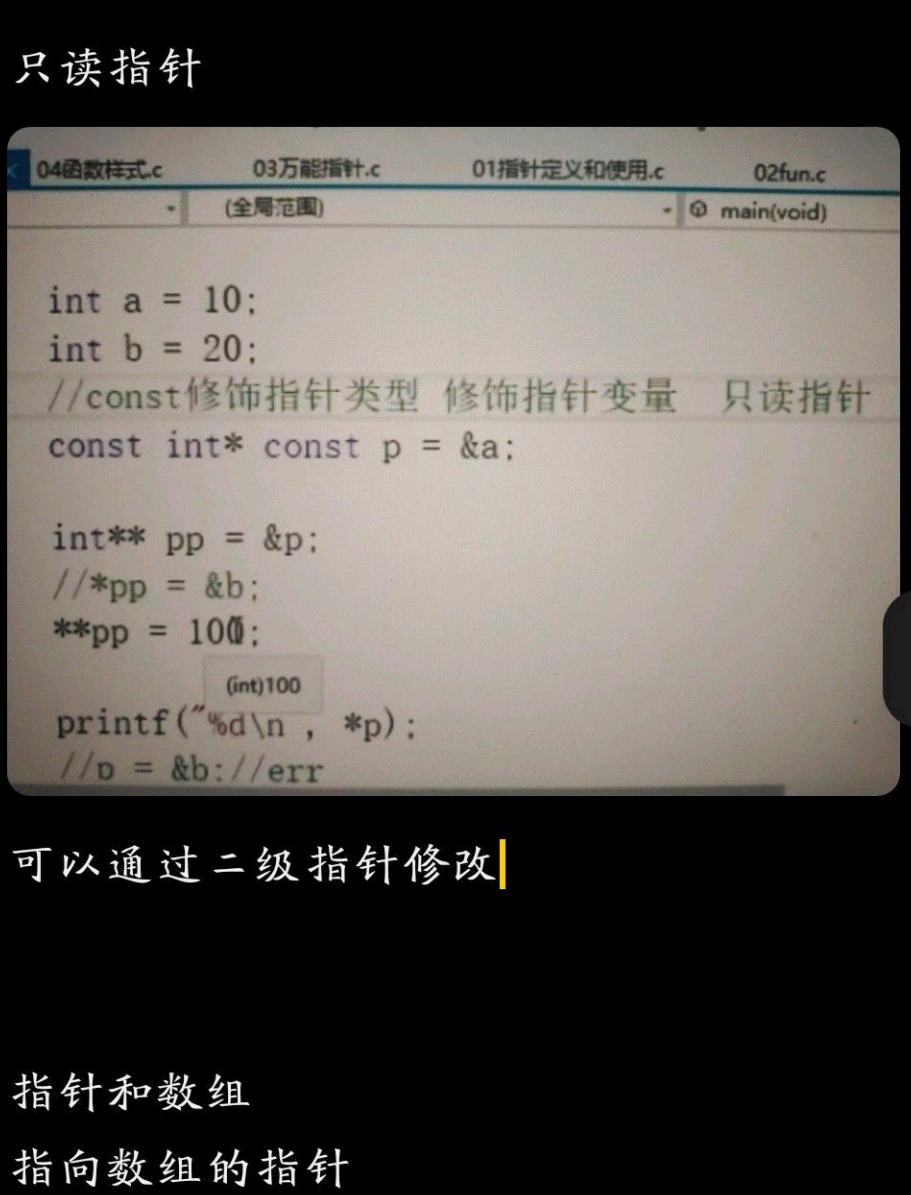
## 万能指针



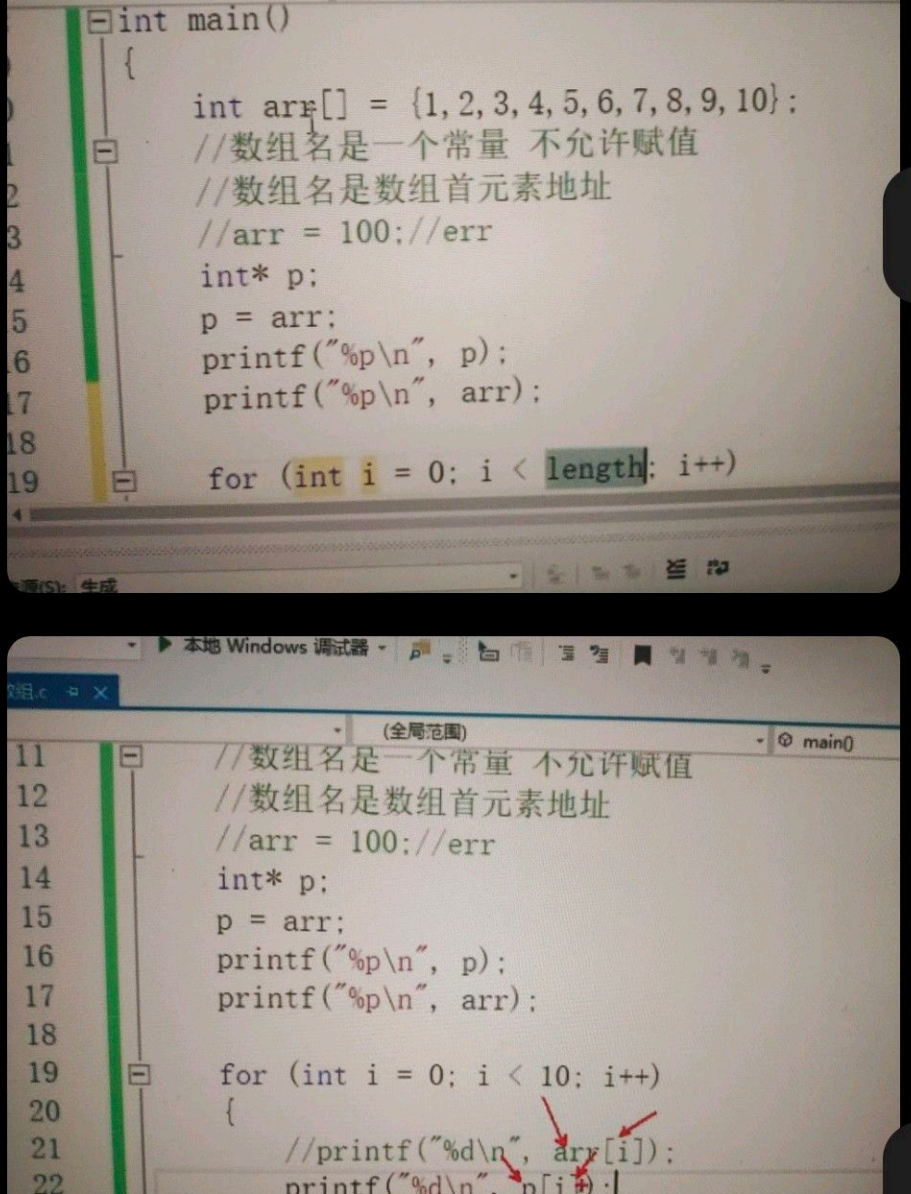
const修饰指针变量

指向常量的指针 前const

指针常量 后const



## 只读指针

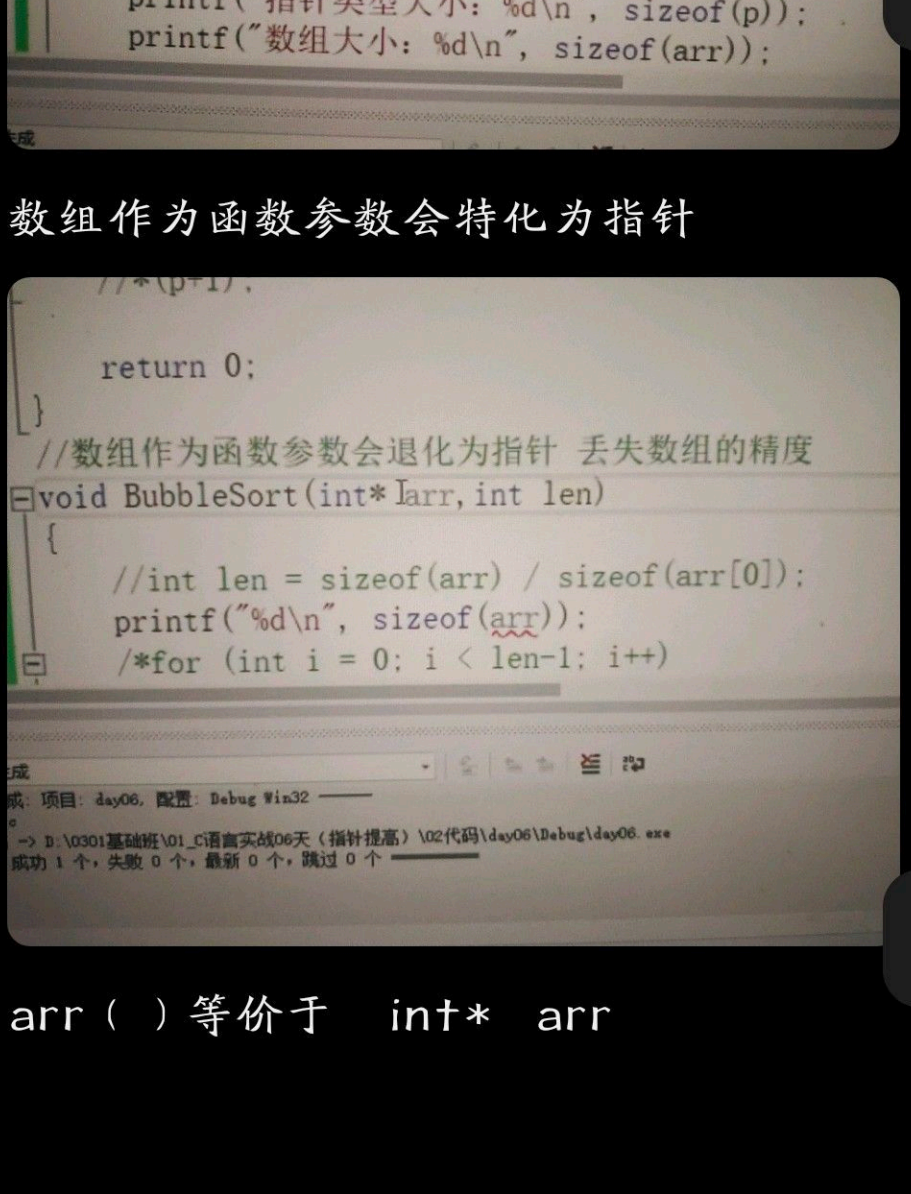
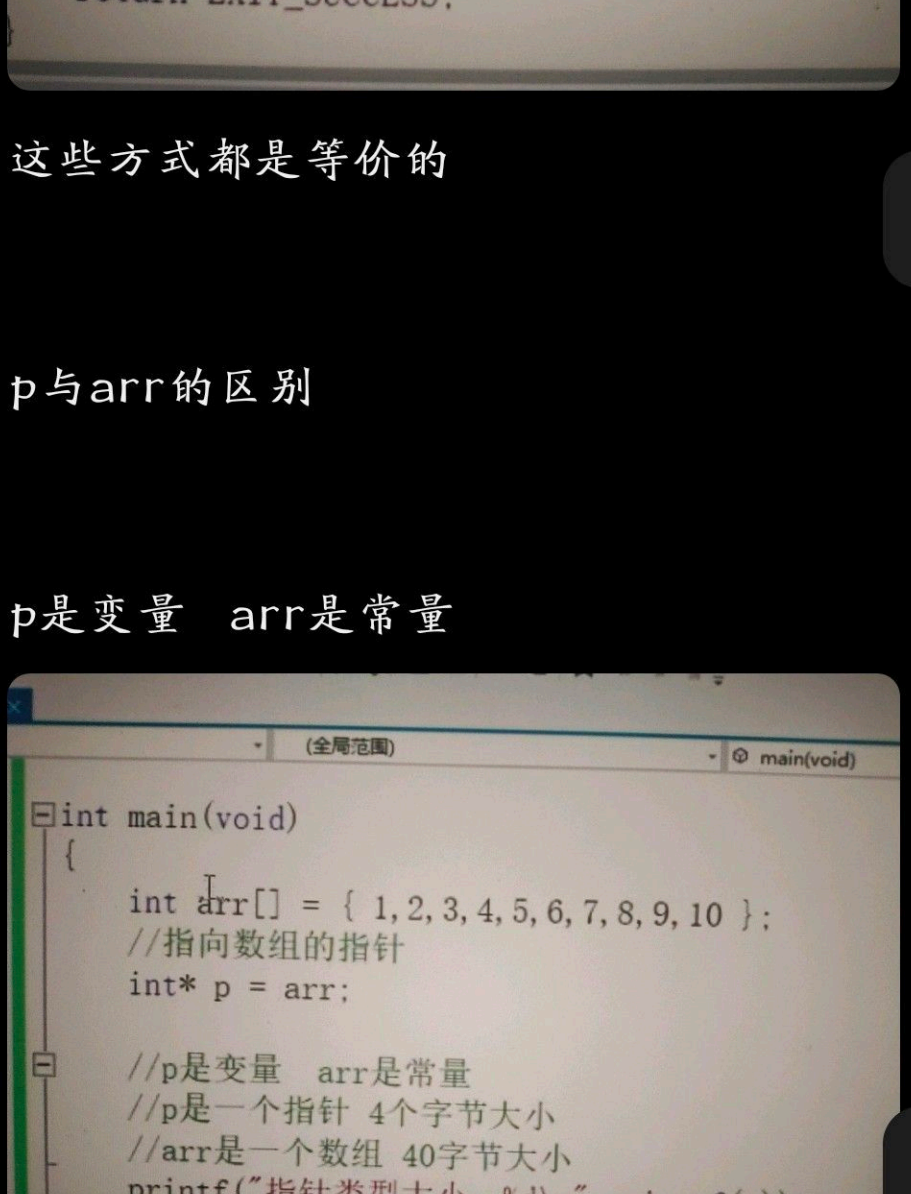


可以通过二级指针修改

## 指针和数组

指向数组的指针

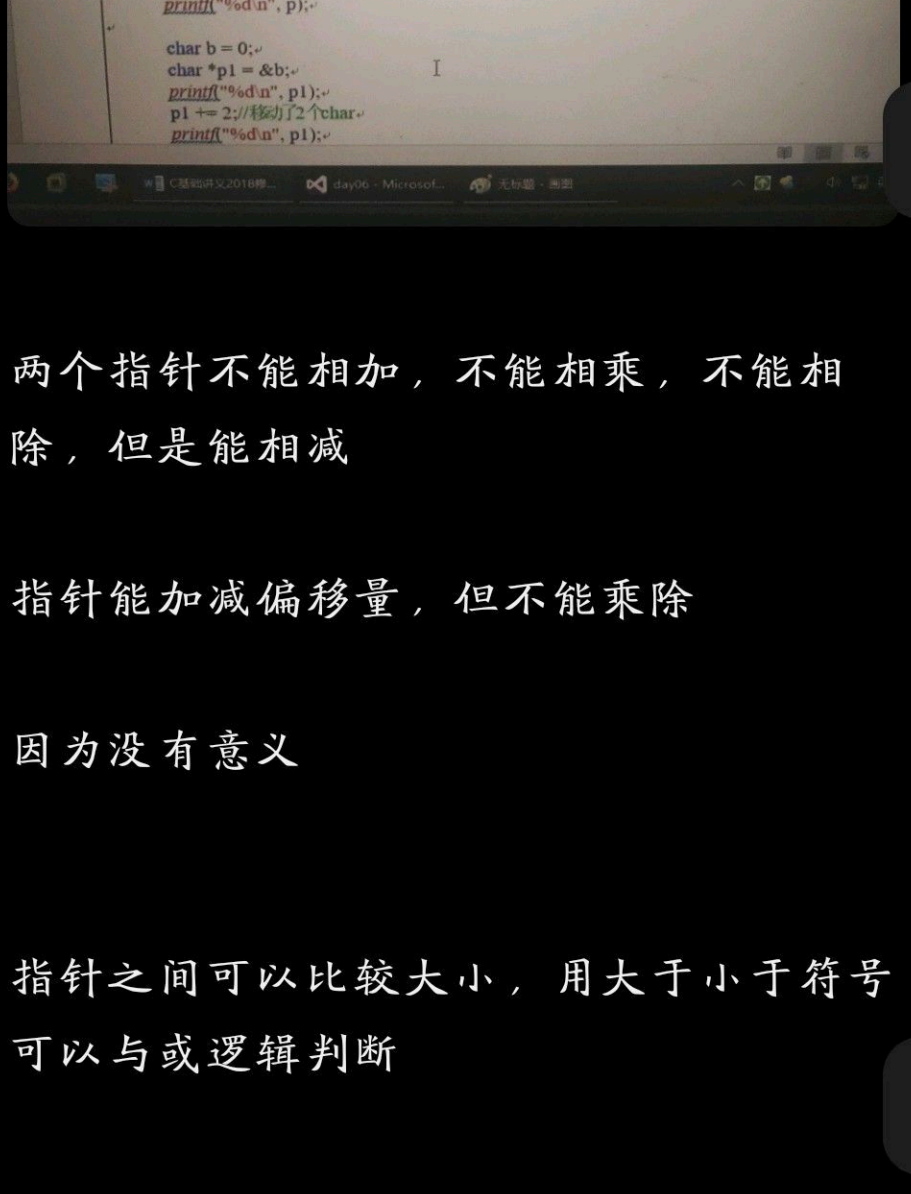
数组指针 数组的指针



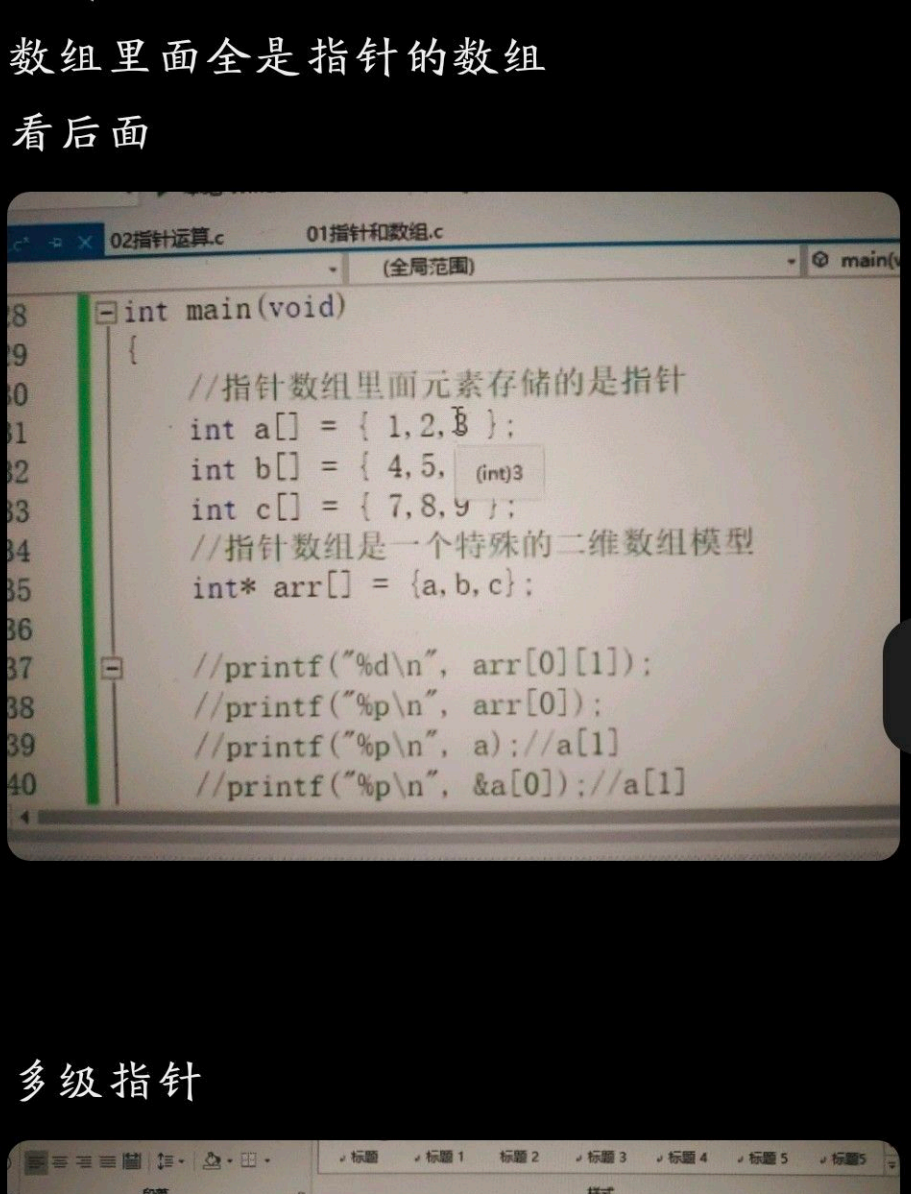
这些方式都是等价的

p与arr的区别

p是变量 arr是常量

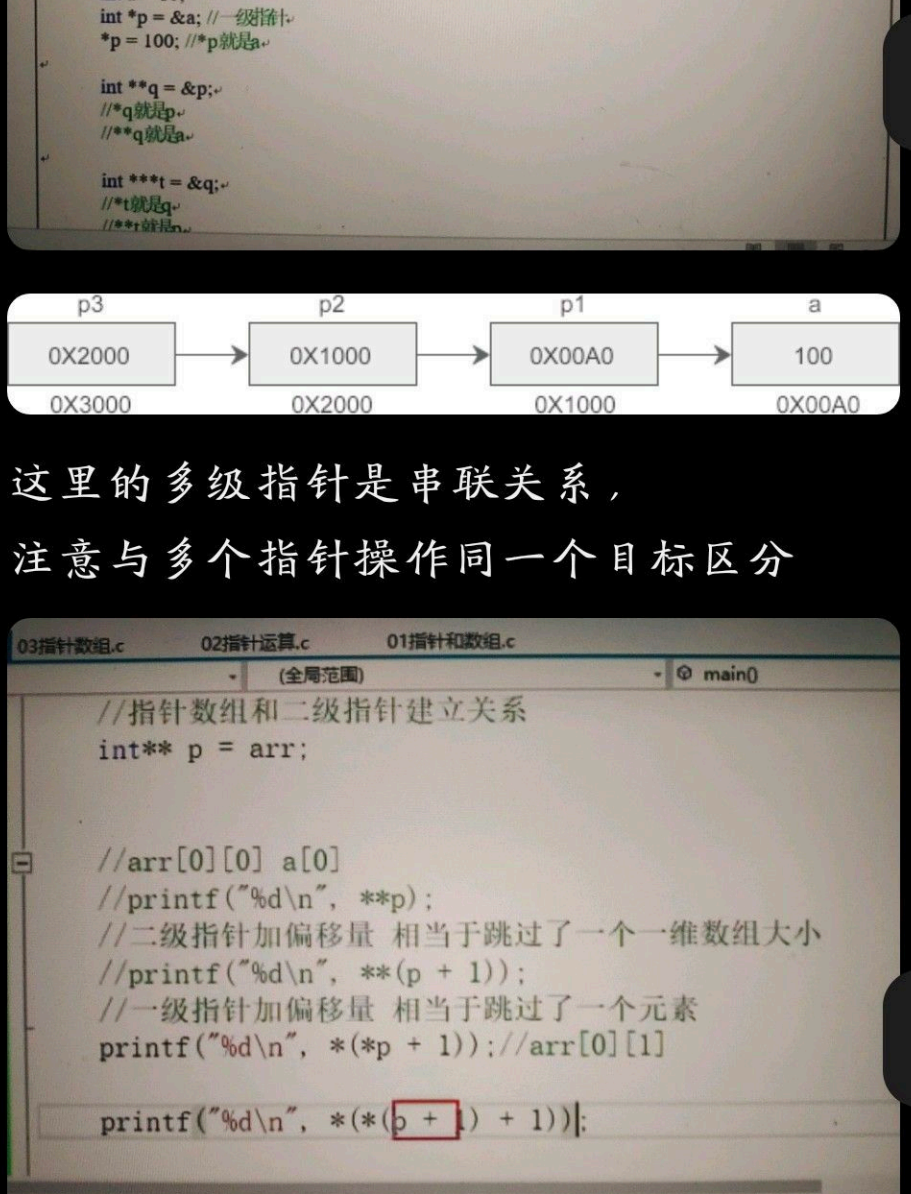


数组作为函数参数会特化为指针



arr() 等价于 int\* arr

## 指针的运算



两个指针不能相加，不能相乘，不能相除，但是能相减

指针能加减偏移量，但不能乘除

因为没有意义

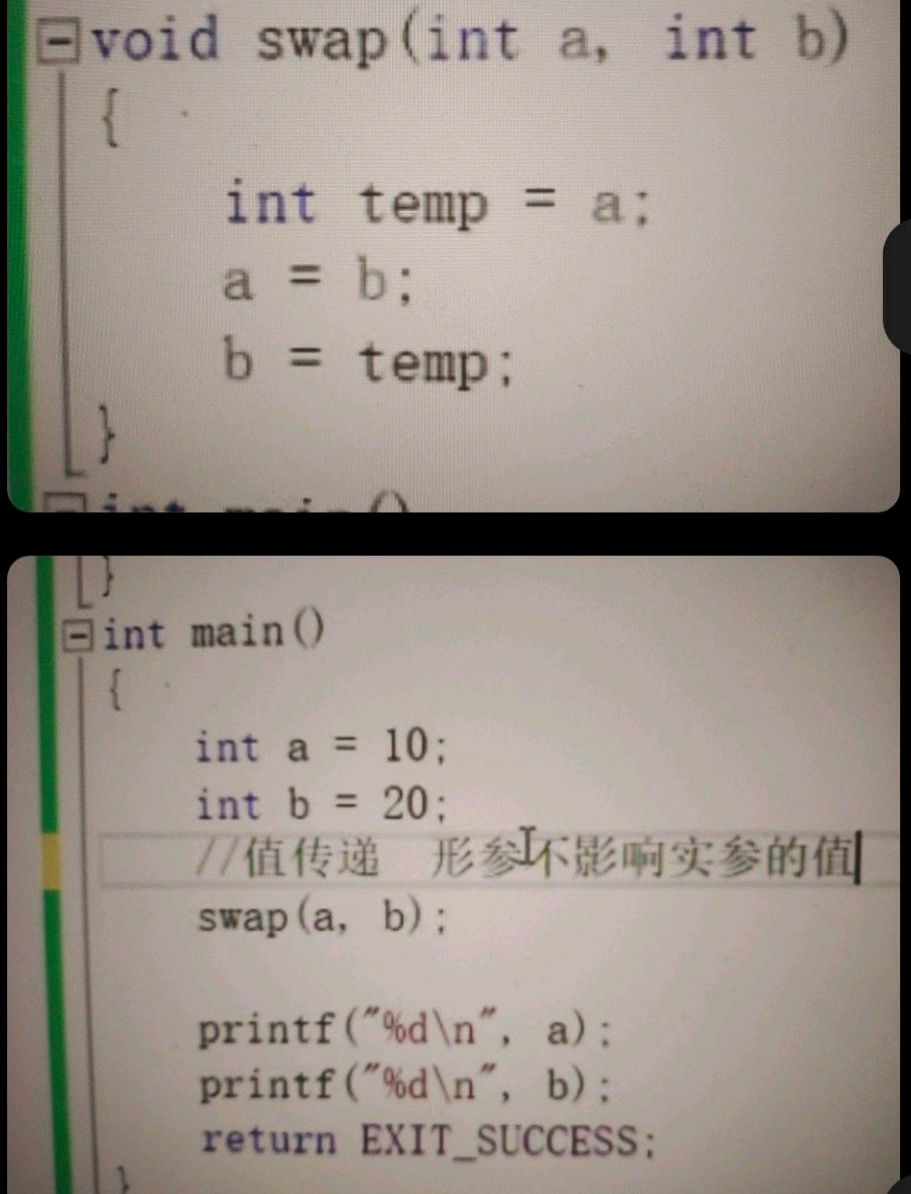
指针之间可以比较大小，用大于小于符号

可以与或逻辑判断

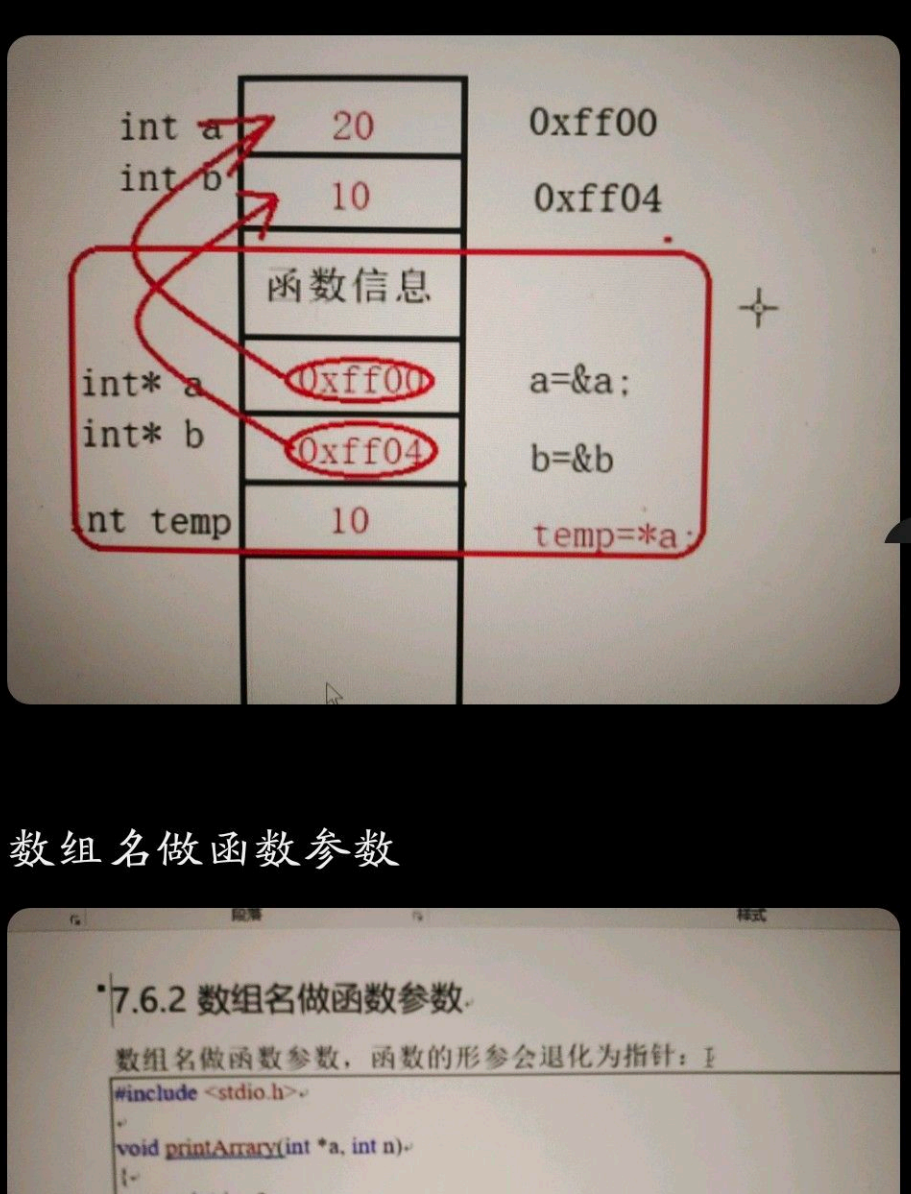
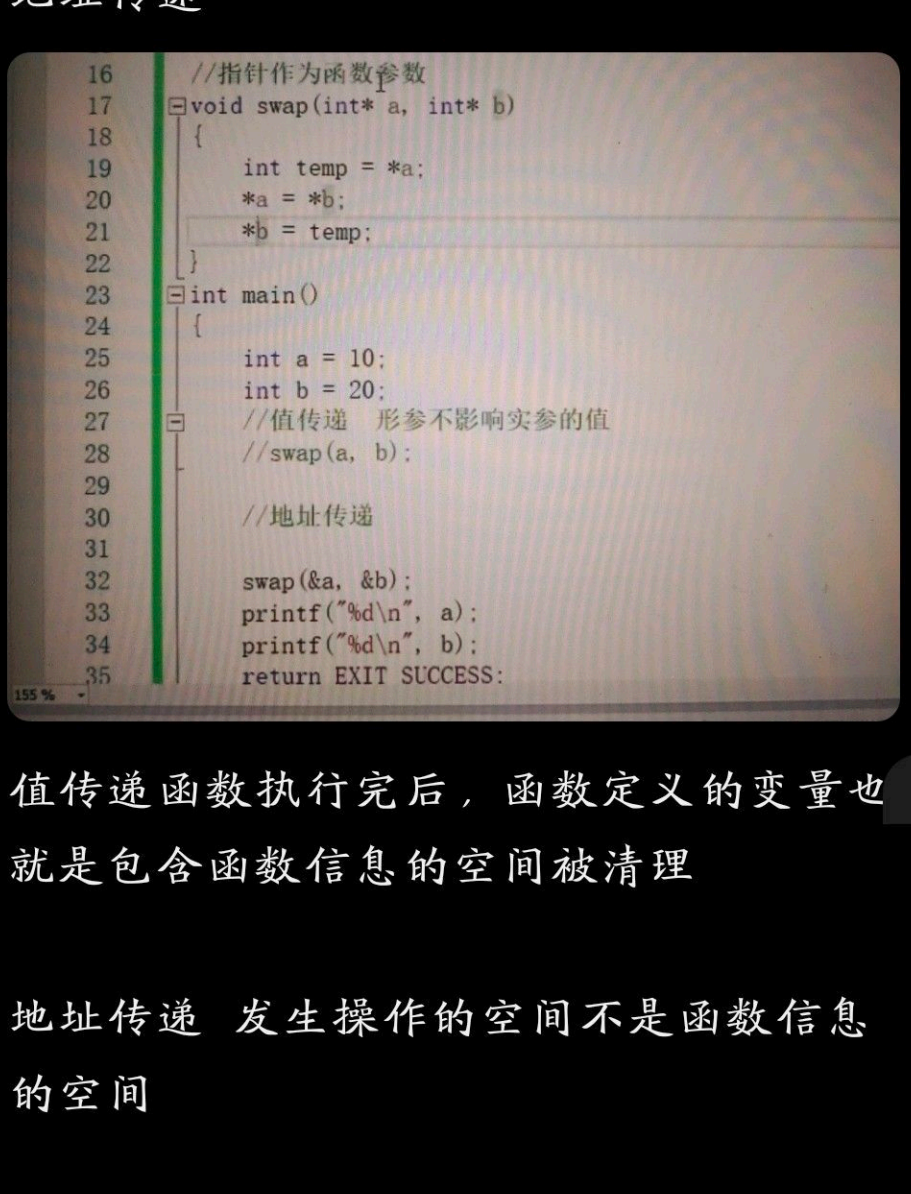
## 指针数组

数组里面全是指针的数组

看后面

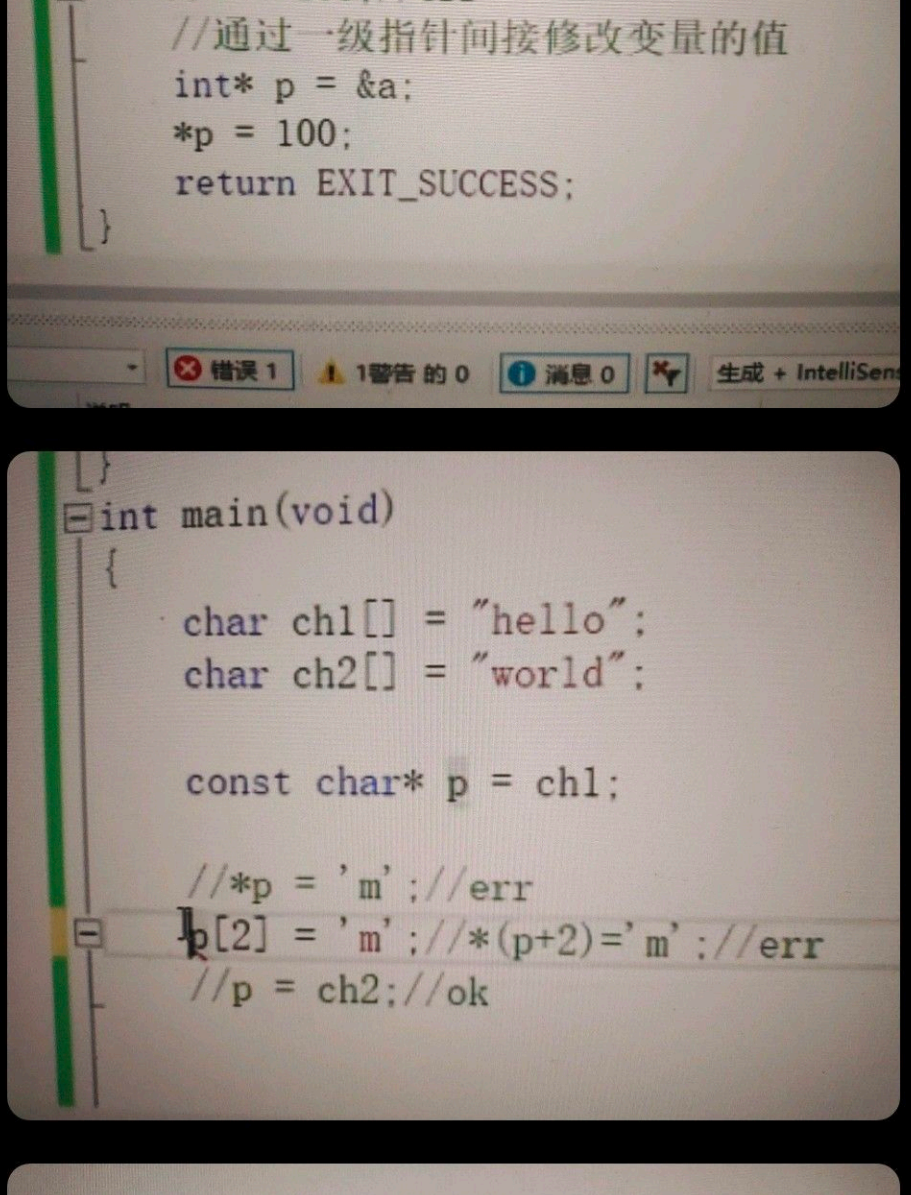
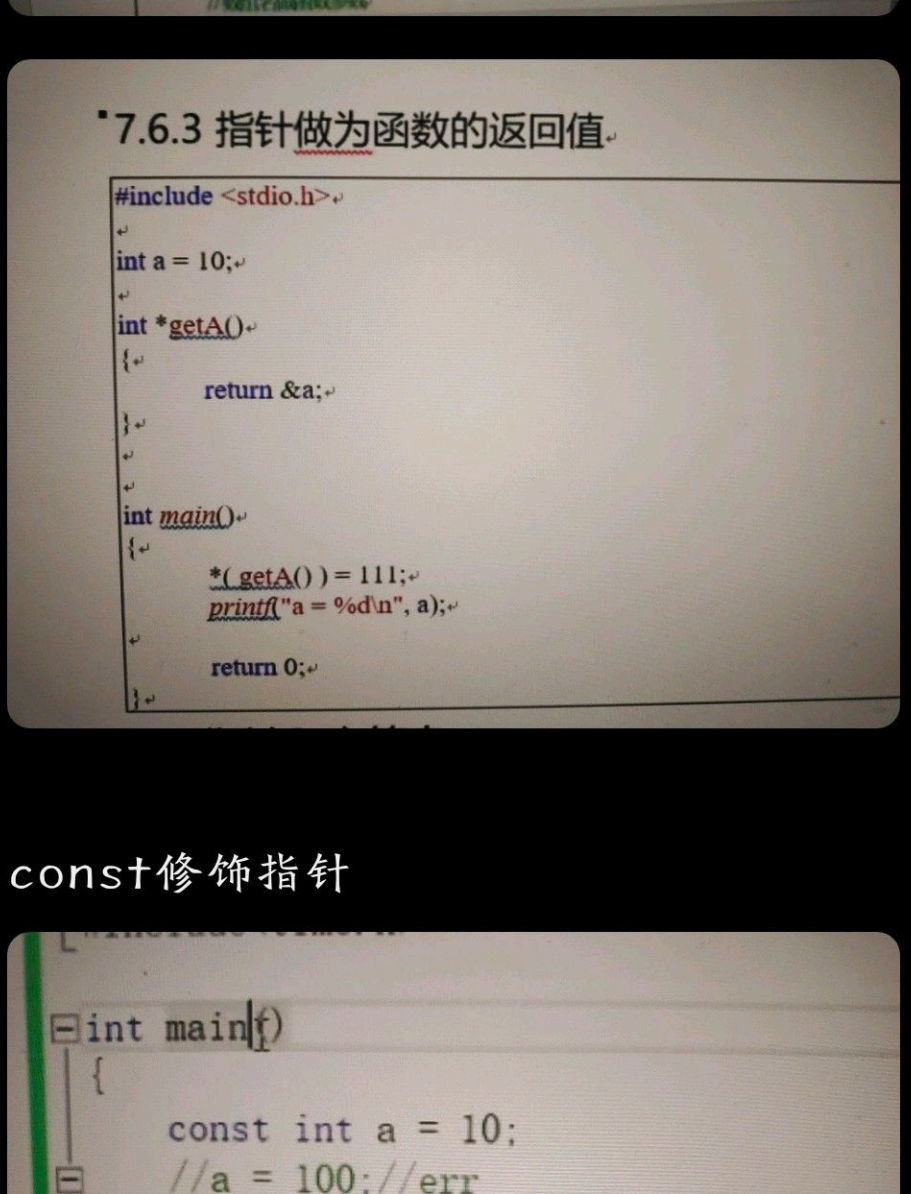


## 多级指针



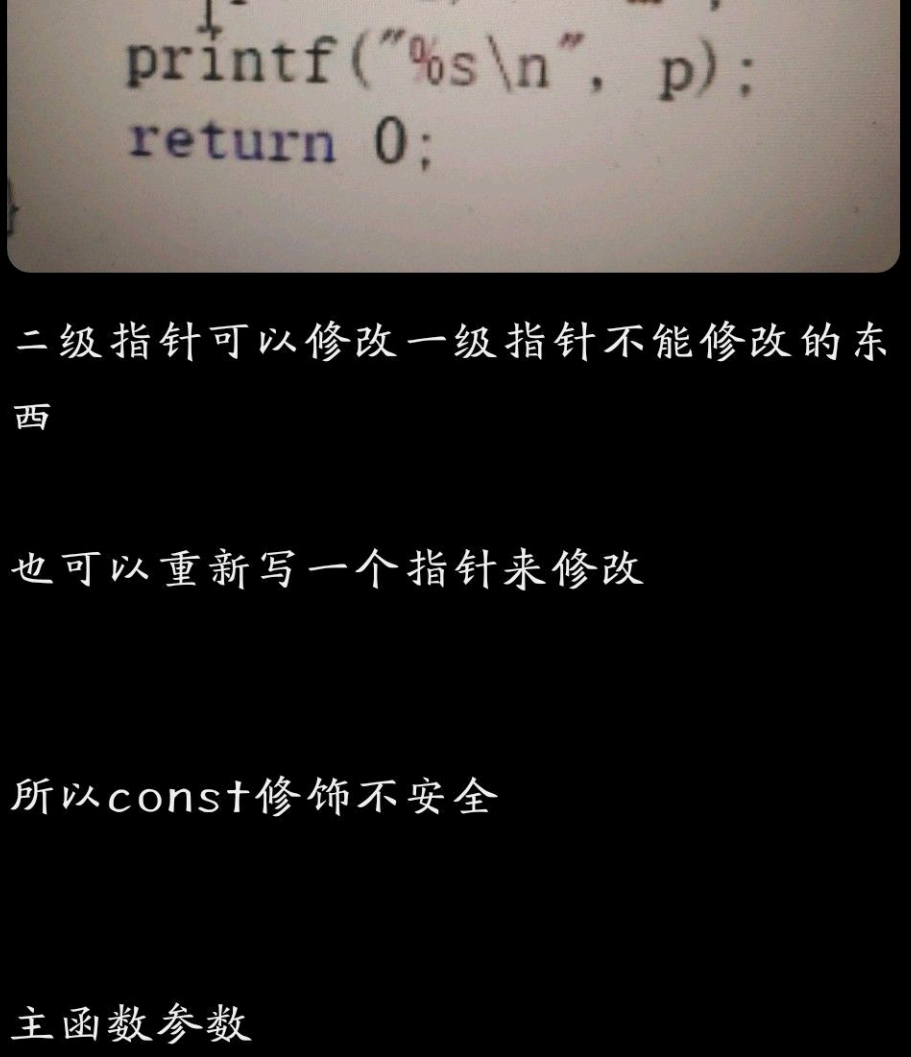
这里的多级指针是串联关系，

注意与多个指针操作同一个目标区分



值传递和地址传递

值传递



值传递函数执行完后，函数定义的变量也就是包含函数信息的空间被清理

地址传递 发生操作的空间不是函数信息的空间



数组名做函数参数



7.6.2 数组名做函数参数



7.6.3 指针做为函数的返回值



const修饰指针



二级指针可以修改一级指针不能修改的东西

也可以重新写一个指针来修改

所以const修饰不安全

## 主函数参数