

Projeto AVP2 - Instruções para a Estrutura e Definição do Site

Desenvolva um site que disponibilize uma calculadora para cálculos aritméticos básicos (soma, subtração, divisão e multiplicação).

A nota máxima do trabalho será de 3 pontos.

A entrega deverá ser feita até o dia da AVP2.

Estrutura

- Estructure o site utilizando o conceito de GRID estudado. Sendo assim, deve-se utilizar o aninhamento de tags com CONTAINER, ROW e COL;
 - Cada linha (ROW) deverá permitir até **10 colunas**, uma ao lado da outra;
 - Deverão existir 3 breakpoints, configurados com Media Queries para a mudança de estrutura entre dimensões: **col-xs-*** para min-width:1px, **col-md-*** para min-width:480px e **col-lg-*** para min-width:1001px. Exemplo do CSS das colunas:

```
.col-xs-1 {  
  margin: 0.5%;  
  padding: 10px;  
  width: 9%;  
  float: left;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

```
.col-md-1 {  
  margin: 0.5%;  
  padding: 10px;  
  width: 9%;  
  float: left;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

```
.col-lg-1 {  
  margin: 0.5%;  
  padding: 10px;  
  width: 9%;  
  float: left;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

- O site deverá possuir duas páginas: **home.html** e **calculadora.html**;
 - As duas páginas deverão ter um menu para a navegação entre si. O menu mobile deverá ser acessado no estilo MENU HAMBURGUER;
- O menu de navegação deve ter os itens na horizontal quando a largura da tela (width do viewport) for maior ou igual a 480px e deve alternar para menu hamburguer quando a largura da tela for menor que esses 480px;
- Pode-se utilizar o código anexado, desenvolvido nas aulas, como base para o projeto;

Calculadora

- A calculadora só necessitará calcular dois valores **INTEIROS** por vez;
- As linguagens que podem ser usadas serão HTML, CSS e Javascript;
- Na página **home.html** faça demonstrações de divisão de tela com seu grid. Por exemplo [como a sessão desse site](#);
- Para a página **calculadora.html** use como base a estrutura do site no GIF exemplo anexado a atividade;
- Dica: na internet existem exemplos de como fazer algumas calculadoras com Javascript. Estude e desenvolva os materiais que achar necessário mas esteja apto a explicar o que foi desenvolvido.