LogicMainGate

+gui:StagehHandler +gateInputDisplay :

DisplayGateInput +gateOutputDisplay:

DisplayGateOutput

+input : JOptionPane

uses=

WindwoInput

-input : String

-inputBuilder : String -stringInput : []JLabel -displayMessage : JLable -inputBox : []JTextField -button : JButton

-button : JButton -frame : JFrame -panel : JPanel

-inputValues : HashMap<>

-x : int -y : int

status : Boolean

+xLabel, yLabel, wLabel, hLabel : int +xBox, yBox, wBox, hBox : int

+WindowInput(input: String) : Void

+displayWindow() : Void +userInput() : Void +labelMaker() : []JLabel +teaxtField() : []JTextField

+actionPerformed() : Void
+getInputValues() : HashMap<>

+setStatus(status : Boolean) : Void

+getstatus(): Boolean

implemented with DisplayGateInput

+strGateOutput : String +strVariable : [|String

+strLabel : []JLabel

+xLabel, yLabel, wLabel, hLabel: int +xCircle, yCircle, wCircle, hCircle: int +xRect, yRect, wRect, hRect: int

+xGateLabel, yGateLabel, wGateLabel,

hGateLabel : int

+inputValues : HashMap<> +gateLabelOr : JLabel +gateLabelNot : JLabel +gateLabelAnd : JLabel

+input : String

+outputResults : Boolean

+status : JButton

+xbutton, yButton, wButton, hButton: int

+DisplayGateInput(input: String, inputValues:

HashMap<>): Void

-paintComponent(g : Graphics) : Void

+displayGate(): Void

+inputKeyVal(inputValues: HashMap): Void

+orVariableLabel() : Void

+actionPerformed(e : ActionEvent) : Void

+getGateName() : String

+setStatus(status : Boolean) : Void

+setStatus() : Boolean

DisplayGateOutput

+x: int +y: int

+strGateName : String +frame : JFrame +strVariable : String +strLabel : JLabel

+xLabel, yLabel, wLabel, hLabel : int +xCricle, yCircle, wCircle, hCircle : int

+inputValues : HashMap<>

+output : Boolean +strOutput : String +outputLabel : JLabel +button : JButton

+xButton, yButton, wButton, hButton: int

+status : Boolean

+DisplayGateOutput(strGateName : String,

output : Boolean) : Void

+paintComponent(g : Graphics) : Void

+displayOR() : Void +orValueLabel () : Void

+actionPerformed(e : ActionEvent) : Void +setStatus(status : Boolean) : Void

+getStatis(): Boolean