

Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Кафедра информационной безопасности

Мирпулатов Исломбек Пулат-угли

Численное интегрирование многомерных функций методом Монте-Карло

Суперкомпьютерное моделирование и технологии

Группа 608, Вариант 1

Москва, 2022

1 Постановка задачи

В качестве модельной задачи предлагается задача вычисления многомерного интеграла методом Монте-Карло. Программная реализация должна быть выполнена на языке C или C++ с использованием библиотеки параллельного программирования MPI.

Требуется исследовать масштабируемость параллельной MPI-программы на следующих параллельных вычислительных системах ВМК МГУ:

1. IBM Blue Gene/P,
2. IBM Polus

1.1 Математическая постановка задачи

Функция $f(x, y, z)$ - непрерывна в ограниченной замкнутой области $G \subset \mathbb{R}^3$

Требуется вычислить определенный интеграл:

$$I = \iiint_G xy^2z^3 dx dy dz$$

где область G ограничена поверхностями $z = xy, y = x, x = 1, z = 0$.

1.2 Численный метод решения задачи

Метод Монте-Карло для численного интегрирования.

Пусть область G ограничена параллелепипедом: $\Pi : \begin{cases} 0 \leq x \leq 1 \\ 0 \leq y \leq 1 \\ 0 \leq z \leq 1 \end{cases}$

Рассмотрим функцию: $F(x, y, z) = \begin{cases} xy^2z^3, & (x, y, z) \in G \\ 0, & (x, y, z) \notin G \end{cases}$

Преобразуем искомый интеграл:

$$I = \iiint_G xy^2z^3 dx dy dz = \iiint_{\Pi} F(x, y, z) dx dy dz$$

Пусть $p_1(x_1, y_1, z_1), p_2(x_2, y_2, z_2), \dots$ - случайные точки, равномерно распределённые в Π . Возьмём n таких случайных точек. В качестве приближённого значения интеграла предлагается использовать выражение:

$$I \approx |\Pi| \cdot \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n F(p_i)$$

где $|\Pi|$ - объём параллелепипеда Π . $|\Pi| = 1$

Вариант 1 подразумевает независимую генерацию точек MPI-процессами.

2 Решение

2.1 Аналитическое решение

$$I = \iiint_G xy^2 z^3 dx dy dz$$

$$G = \{(x, y, z) : x \in [0, 1], y \in [0, x], z \in [0, xy]\}$$

$$\begin{aligned} I &= \int_0^1 dx \int_0^x dy \int_0^{xy} xy^2 z^3 dz = \\ &= \int_0^1 dx \int_0^x \frac{xy^2 z^4}{4} \Big|_0^{xy} dy = \int_0^1 dx \int_0^x \frac{x^5 y^6}{4} dy = \\ &= \int_0^1 \frac{x^5 y^7}{28} \Big|_0^x dx = \int_0^1 \frac{x^{12}}{28} dx = \frac{x^{13}}{364} \Big|_0^1 = \frac{1}{364} \end{aligned}$$

2.2 Описание программной реализации

Реализуем адаптивный по точности алгоритм Монте-Карло численного интегрирования.

Программа на вход принимает требуемую точность EPS. Задаем кол-во процессов M.

На каждом процессе генерируется $\frac{N}{M}$ точек (x, y, z) из параллелепипеда (в моем случае куб $[0, 1]^3$). Для каждой точки проверяем попала ли в заданную область : $x \geq y$ и $xy \geq z$. Если да, то к локальной сумме добавляется значение $xy^2 z^3$, в противном случае 0. Далее все локальные суммы через MPI_Allreduce объединяются в общую сумму. Эта сумма делится на количество точек N.

Проверяем, если разница между решением полученным аналитическим путем и нашим значением из предыдущего пункта не превышает требуемой точности, то останавливаемся. В обратном случае повторяем предыдущий пункт.

Оценка погрешности метода Монте-Карло:

$$EPS \approx O\left(\frac{1}{\sqrt{N}}\right)$$

Отсюда следует, что можно вычислить примерное N:

$$N \approx \frac{1}{EPS^2}$$

Но так как это число получается слишком большое, было решено выбрать:

$$N \approx \frac{1000}{EPS}$$

Этого количества оказалось достаточно.

В результате работы программы выводится:

- Посчитанное приближённое значение интеграла.
- Ошибка посчитанного значения.
- Количество сгенерированных случайных точек.
- Время работы программы в секундах.

2.3 Программная реализация

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <mpi.h>
4 #include <math.h>
5
6 double EXACT = 0.002747253;
7
8 int main(int argc, char **argv)
9 {
10     int psize, prank, ierr;
11     double result, eps;
12     double x, y, z;
13
14
15     eps = strtod(argv[1], NULL);
16
17     ierr = MPI_Init(&argc, &argv);
18     ierr = MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &psize);
19     ierr = MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &prank);
20
21     srand(prank * 13);
22
23     double time_elapsed = MPI_Wtime();
24
25     double global_sum, local_sum = 0.0;
26     long n = 1000 / (eps);
27     long batch = n / psize;
28
29     long i, it = 0;
30     do
31     {
32         it++;
33         for (i = 0; i < batch; i++)
34         {
35             x = (double) rand() / RAND_MAX;
36             y = (double) rand() / RAND_MAX;
37             z = (double) rand() / RAND_MAX;
38             if ((x >= y) && (x * y >= z))
```

```

39         {
40             local_sum = local_sum + x * y * y * z * z * z;
41         }
42     }
43
44     ierr = MPI_Allreduce(&local_sum, &global_sum, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM,
45                         MPI_COMM_WORLD);
46
47     result = global_sum / (batch * psize * it);
48
49 }
50 while(eps < fabs(EXACT - result));
51
52
53 time_elapsed = MPI_Wtime() - time_elapsed;
54
55 if (prank == 0)
56 {
57     double error = fabs(EXACT - result);
58     printf("result:\t%.10lf\n", result);
59     printf("error:\t%.10lf\n", error);
60     printf("iters:\t%d\n", it * n);
61     printf("time:\t%.10lf\n", time_elapsed);
62 }
63
64 ierr = MPI_Finalize();
65 return 0;
66 }

```

2.4 Исследование масштабируемости программы на системах Blue Gene/P и Polus

Таблица 1. Таблица с результатами расчётов для системы Polus

Точность EPS	Число MPI процессов	Время работы программы	Ошибка	Ускорение
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	3.761	0.0000017742	1.00
$3.0 \cdot 10^{-5}$	4	0.952	0.0000005586	3.95
$3.0 \cdot 10^{-5}$	16	0.435	0.0000038100	8.65
$3.0 \cdot 10^{-5}$	32	0.344	0.0000046010	10.93
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	22.482	0.0000012201	1.00
$5.0 \cdot 10^{-6}$	4	5.718	0.0000007715	3.93
$5.0 \cdot 10^{-6}$	16	1.616	0.0000010205	13.91
$5.0 \cdot 10^{-6}$	32	0.875	0.0000025367	25.69
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	74.735	0.0000013346	1.00
$1.5 \cdot 10^{-6}$	4	19.122	0.0000009006	3.91
$1.5 \cdot 10^{-6}$	16	4.954	0.0000001053	15.08
$1.5 \cdot 10^{-6}$	32	2.777	0.0000002819	26.91

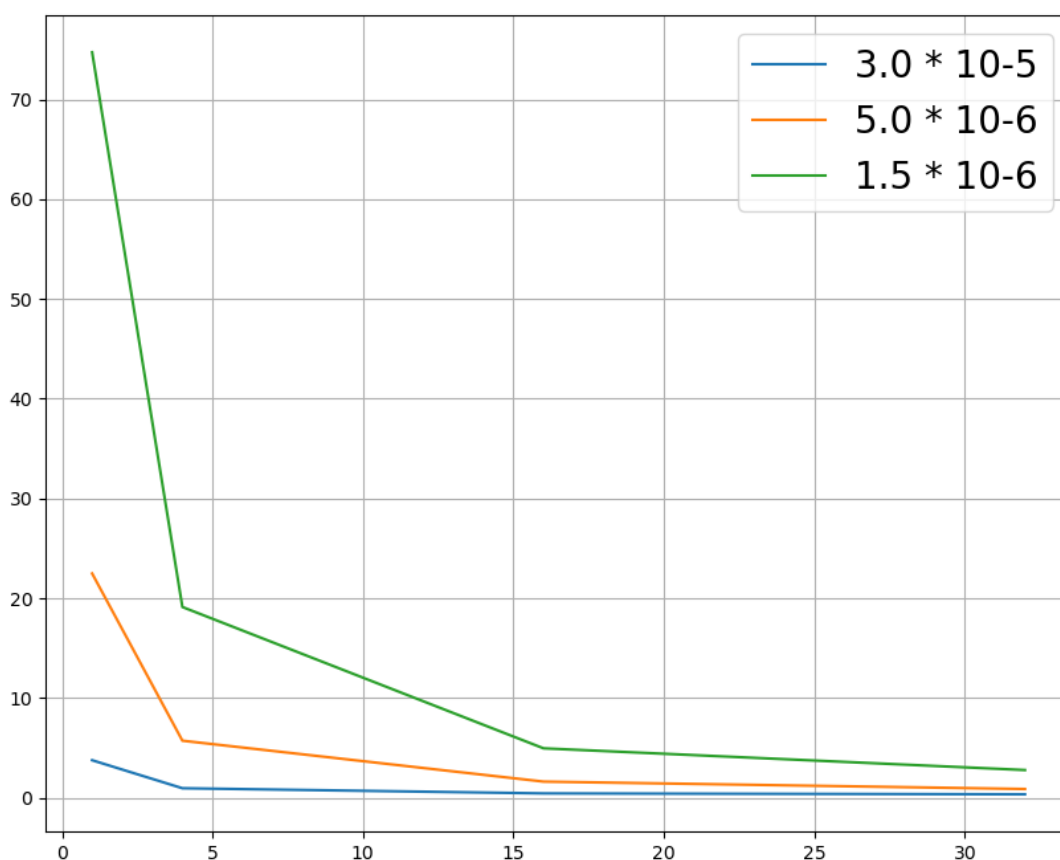


График 1. Зависимость времени работы от количества процессов