

Pirayas CAPS-regler

Allmänt

Spelet går ut på att kasta kapsyler i motståndarnas glas, för att på så vis belöna dem med att få dricka. Poäng erhålles för varje träff enligt nedanstående regler.

Spelarna placerar sig i en ring på golvet med ett glas för varje spelare samt ett extra glas enligt §4. Minsta antal deltagare för varje spelring är 3 (är man färre kallas det för skrubbleken), och rekommenderat maxantal är 8 spelare.

En domare per spelring för protokoll över poängen och ser till att reglerna efterlevs. Denna domare är enväldig, omutbar och allsmäktig. Segrare är den som har flest poäng efter att den satsade ölen är slut eller efter utsatt tid.

Vid poolspel går segraren från varje pool vidare till nästa nivå. Beroende på antalet deltagare i turneringen kan fler än segraren gå vidare enligt poängordning.

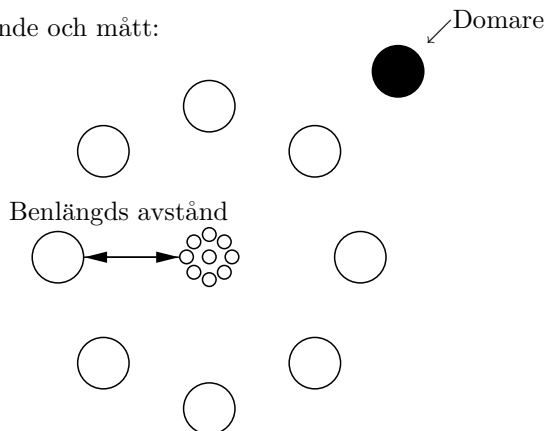
Spelregler

§1 **Öl** är gott.

§2 **Goda saker** skall inmundigas i stora mängder.

§3 **Ölsort** – Endast ljus öl skall användas vid tävlingscaps.

§4 **Ringen** – Utseende och mått:



§5 **Sittställning** – Deltagarna spelar sittandes på golvet, förslagsvis skräddarställning. Baken måste dock alltid vara på golvet.

§6 **Kast** – Kast sker med kastarmens armbåge placerad bakom knäskålen på det ben som motsvarar kastarmen, och kapsylen måste släppas i höjd med knäskålen. Felaktigt kast medför att inga poäng utdelas och turen går över till nästa spelare.

§7 **Kastordning** – Deltagarna kastar i tur och ordning medsols. Bonusdrickande påverkar inte ordningen.

§8 **Dricka** – Spelaren dricker då denne förlorat en kontring, eller då denne kastat en kapsyl i eget glas. Alla spelare dricker när någon kastar en kapsyl i mittenglas. Spelaren som träffade mittenglas dricker även upp detta.

§9 **Bonusdricka** – Om en deltagare kastar utan att det är dennes tur, medför detta att spelaren måste dricka sitt eget glas, samt erhålla poängavdrag enligt §13. En deltagare måste veta när det är dennes tur att kasta; sker inte detta börjar domaren räkna ned från 3. Om ingen spelare kastat vid när domaren kommit till 0, måste spelaren som skulle kastat bonusdricka sitt glas, samt erhålla poängavdrag enligt §13.

§10 **Duell** – När en spelare träffar en annan spelares glas skall den senare spelaren svara med en kontring genom att försöka träffa den första spelarens glas. Om detta lyckas vänds kontringen, och det blir den förste spelarens tur att kontra. Kontringarna pågår tills någon av spelarna misslyckas med att träffa den andres glas. Den första spelare som förlorar en kontring förlorar därmed också duellen, och får därför dricka upp sitt glas.

§11 **Toalettbesök** – Skall anmälas ett varv i förväg precis innan man kastar. Man får inte kasta den gång man skall gå på toaletten, utan glaset skall tömmas och därefter ställas upp och ner. Därefter kan toalettbesöket uträttas.

§12 **Vomering** – Vomering får ske när som helst, men endast på för ändamålet avsedd plats. Vomering på annan plats medför poängavdrag. Deltagare som ljuger eller på annat sätt försöker dölja en vomering, blir diskvalificerad.

§13 Poäng

Händelse	Poäng
Vinst av duell	1
Träff i eget ölglas	-1
Träff i mittenglas	0
Uteblivet kast	-1
Kast vid fel tidpunkt	-1
Felaktig vomering	-5
Toalettbesök utan anmälan	-5
Tjafs med domaren	-5
Ölspill från glas	-3
Ölspill från flaska	-5
Papper/folie på kapsyl	-2
Fusk	Diskning

§14 **Domaren** – Domaren är enväldig, omutbar och allsmäktig.

§15 **Inmätning och pekning** – Domaren kan när som helst begära inmätning och/eller pekning. Vid inmätning skall samtliga deltagare sträcka ut högerbenet mot sitt glas för att kontrollera avståndet. Vid pekning skall samtliga deltagare peka på sitt glas. Även deltagare kan begära inmätning respektive pekning genom domaren.

- §16 Påfyllning** – Den deltagare som dricker ur ett glas fyller även på detta. Domaren avgör om det är rätt mängd öl i glaset.
- §17 Sänkning** – Sänkning sker när en kapsyl befinner sig ovanför ytan. Glasets ägare skall då fylla på glaset så att inga kapsyler längre ligger ovanför ytan. Sänkning kan begäras av en deltagare eller domaren.
- §18 Slut** – Spelomgången är slut första gången som ölen inte räcker för påfyllning. Varje deltagare dricker då sitt eget glas. Mittglaset dricker den som inte har något att dricka. Ingen lämnar ringen förrän domaren ger tillåtelse att lämna ringen.