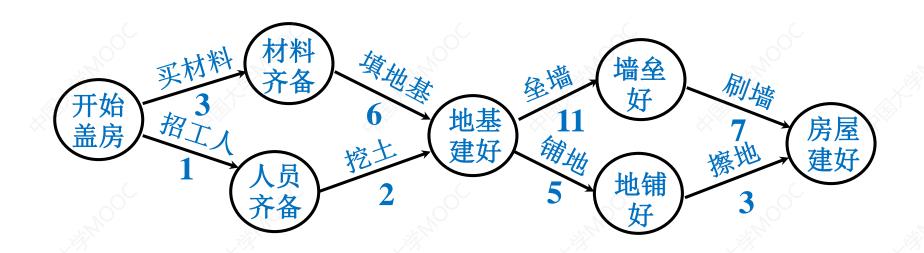


# 主要内容

- 图的基本概念
- 图的存储
- 图的遍历
- 最小生成树
- 最短路径
- 关键路径



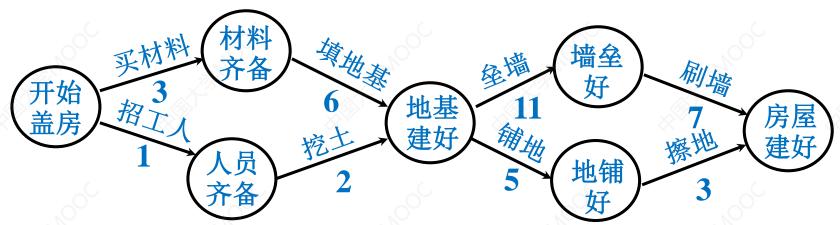


顶点表示事件(状态);

边表示活动;

每个事件表示在它之前的活动已经完成,在它之后的活动可以开始;边上的权,通常表示活动所需要的时间;

边表示活动的带权的无环有向图称为AOE网

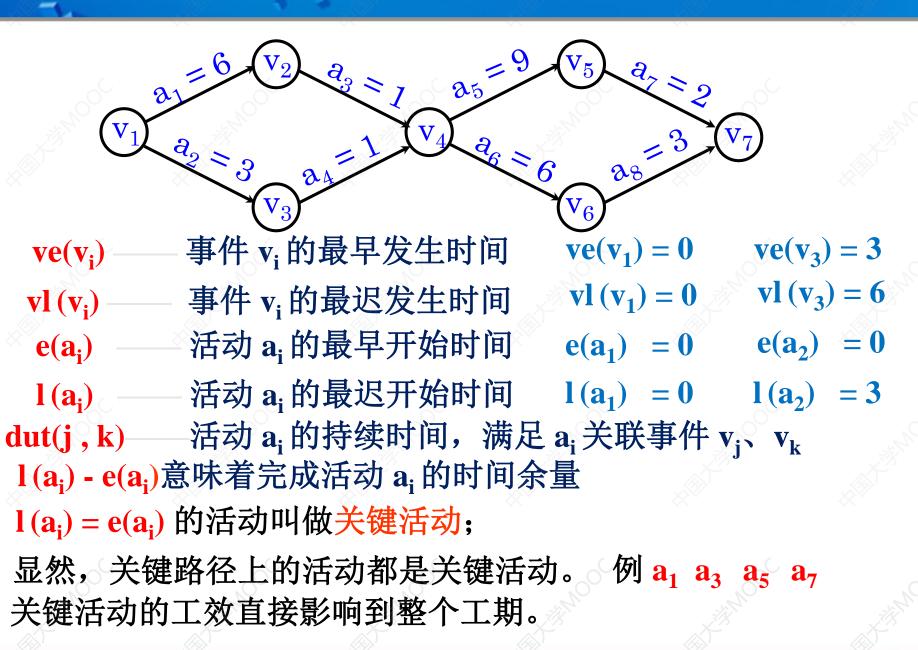


通常, AOE 网中只有一个入度为 0 的顶点(源点), 一个出度为 0 的顶点(汇点)。

对于一个AOE 网,最关心的两个问题:

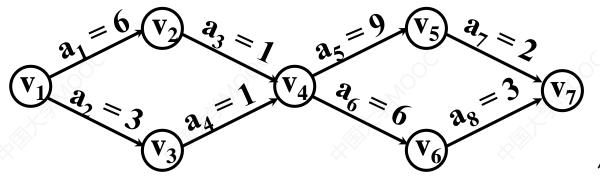
- 1. 完成整项工程至少需要多少时间?
- 2. 哪些活动是影响工程进度的关键?

完成工程的最短时间是从源点到汇点的最长路径的长度,这里的最长路径叫做关键路径。



辨别关键活动就是要找  $I(a_i) = e(a_i)$  的活动;

因此首先必须求出 AOE 网中的所有活动的  $e(a_i)$  和  $l(a_i)$ 。



例 a<sub>4</sub>

 $e(a_4) = ve(v_3)$ 

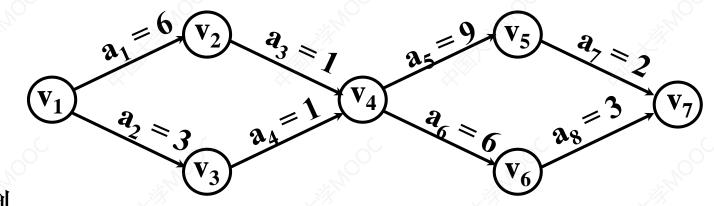
一. 事件与活动之间的关系

$$l(a_4) = vl(v_4) - dut(3, 4)$$

设活动  $a_i$  关联的前后事件分别为  $v_j$  、  $v_k$ 

则有 
$$e(a_i) = ve(v_j)$$
  $v_j$   $a_i$   $v_k$   $l(a_i) = vl(v_k) - dut(j, k)$ 

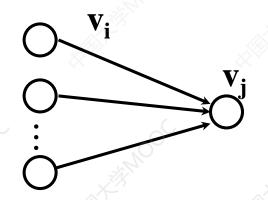
注意: 源点和汇点一定是关键活动, 其最早和最迟发生时间相等

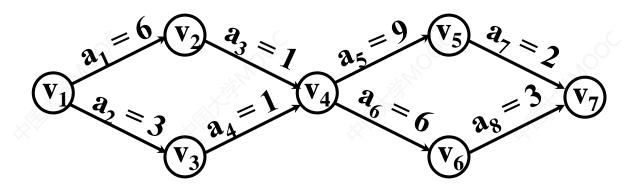


例,

$$ve(v_2) = ve(v_1) + 6$$
 $ve(v_3) = ve(v_1) + 3$ 
 $ve(v_4) = ve(v_2) + 1$ ?
 $ve(v_3) + 1$ ?

 $ve(v_j) = Max\{ ve(v_i) + dut(i, j) \}$   $v_i \neq v_j$ 的前驱事件

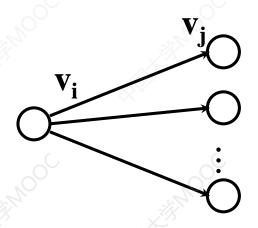


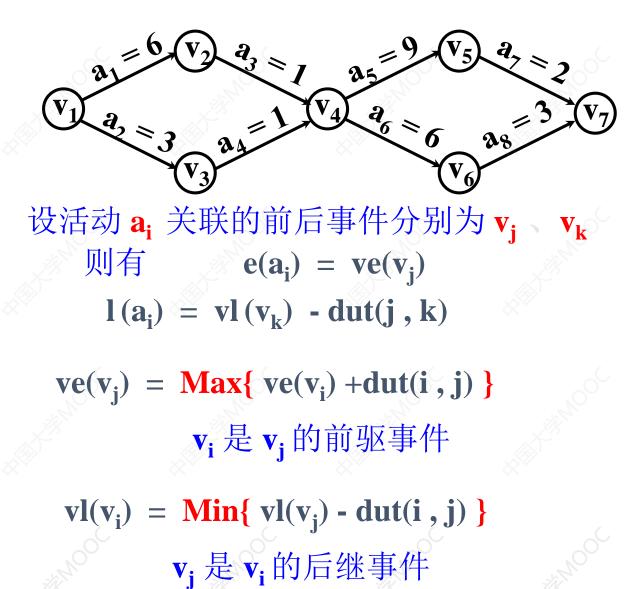


例,  

$$vl(v_5) = vl(v_7) - 2$$
  
 $vl(v_6) = vl(v_7) - 3$   
 $vl(v_4) = vl(v_5) - 9$ ?  
 $vl(v_6) - 6$ ?

$$vl(v_i) = Min\{ vl(v_j) - dut(i, j) \}$$
 $v_j \neq v_i$  的后继事件





初始  $\mathbf{ve}(\mathbf{v_1}) = \mathbf{0}$   $\mathbf{vl}(\mathbf{v_7}) = \mathbf{18}$ 

两个递推公式 的计算必须分 别在拓扑有序 和逆拓扑有序 前提下进行

2

- 1. 从源点  $v_0$  出发,令  $ve(v_0) = 0$  ,按拓扑有序求其余 各事件的最早发生时间  $ve(v_i)$  。
- 2. 从汇点  $v_n$  出发,令  $vl(v_n) = ve(v_n)$  ,按逆拓扑有序 求其余各事件的最迟发生时间  $vl(v_i)$  。
- 3. 根据各事件的  $ve(v_i)$  和  $vl(v_i)$  ,求各活动的最早开始时间  $e(a_i)$  和最迟开始时间  $l(a_i)$  。
- 4.  $l(a_i) = e(a_i)$  的活动叫做关键活动。

例		(V <sub>1</sub> )	= 6 (V <sub>2</sub>	23		9 (V <sub>5</sub> ) a <sub>5</sub>	3 (V <sub>7</sub>	
		事件	ve	vl		活动	e	þ
逆拓扑有序		$\mathbf{v_1}$	0	0		$a_1$	0	0
		$\mathbf{v_2}$	6	6		$\mathbf{a_2}$	0	3
		$\mathbf{v_3}$	3	6		$a_3$	6	6
		$\mathbf{v_4}$	7	7		$a_4$	3	6
		$\mathbf{v}_{5}$	16	16		$a_5$	7	<b>27</b>
		$\mathbf{v_6}$	13	15		$\mathbf{a}_{6}$	7	9
	1	$\mathbf{v}_7$	18	18		$a_7$	16	16
,	VF. End	nh /7				$\mathbf{a_8}$	13	15
关键路径 $a_1$ $a_3$ $a_5$ $a_7$						- 1/2 M	-7/1/N	

