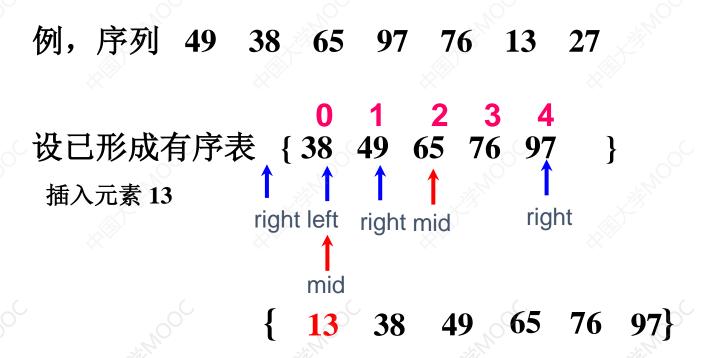


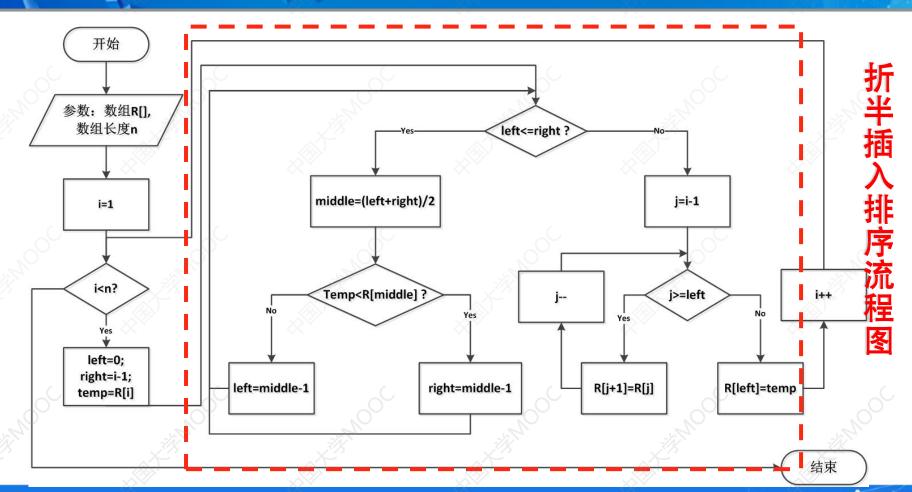
- 直接插入排序
- 折半插入排序
- •希尔排序

折半插入排序思想

- ·在插入第i个记录时,前面的记录已经有序
- ·可以用二分法查找第i个记录的正确位置

折半插入排序演示





折半插入效率分析

- •时间复杂度仍为 $O(n^2)$ 。
- 稳定的排序。

Shell排序

- 直接插入排序的两个性质:
 - •在最好情况(序列本身已是有序的)时间代价为O(n)。
 - •对于短序列,直接插入排序比较有效。

· Shell排序有效地利用了直接插入排序的这两个性质。

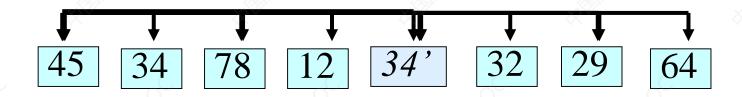
Shell排序思想

•先将序列转化为<mark>若干小序列</mark>,在这些小序列内进行插入排序。

•逐渐扩大小序列的规模,而减少小序列个数,使得待排序序列逐渐处于更有序的状态。

•最后对整个序列进行扫尾直接插入排序,从而完成排序。

Shell排序演示



Shell排序算法

```
template <class T >
void ShellSort (T Vector[], int arrSize ) {
  T temp;
  int gap = arrSize / 2; //gap是子序列间隔
  while (gap!=0) { //循环,直到gap为零
    for ( int i = gap; i < arrSize; i++) {
      temp = Vector[i]; _ //直接插入排序
      for (int j = i; j >= gap; j -= gap)
         if ( temp < Vector[j-gap] )</pre>
           Vector[j] = Vector[j-gap];
         else break;
        Vector[j] = temp;
    gap = (int) (gap / 2);
```

Shell排序分析

- 不稳定
- ·空间代价: O(1)
- •时间代价:希尔排序的时间复杂性在 $O(nlog_2n)$ 和 $O(n^2)$ 之间,大致为 $O(n^{1.3})$ 。

