

計算機構成論 第11回 —算術演算の実行(2)—

大連理工大学・立命館大学 国際情報ソフトウェア学部

大森 隆行

講義内容

■ 算術演算の実行

➡ ■ 2進数の乗算

■ 2進数の除算

2進数の乗算

■ 正数×正数

■ 10進数と同じように筆算ができる

■ 桁数は乗数の桁数と被乗数の桁数を
足したものになる

2^m 通り× 2^n 通り→ $2^{(m+n)}$ 通り

$$\begin{array}{r} 0011 \\ \times 0110 \\ \hline 0000 \\ 0011 \\ 0011 \\ 0000 \\ \hline 00010010 \end{array}$$

3_{10} …被乗数

6_{10} …乗数

18_{10} …積

2進数の乗算

■ 正数×負数

■ 乗数と被乗数を符号拡張して筆算

■ 上位ビットを切り捨てる

$$\begin{array}{r} 0011 \quad 3_{10} \\ \times 1010 \quad -6_{10} \\ \hline 00000011 \\ 00000011 \\ 00000011 \\ 00000011 \\ 00000011 \\ 00000011 \\ 00000011 \\ \hline \text{切り捨て} 11101110 \quad -18_{10} \end{array}$$

符号なしだと…

$$\begin{array}{r} 0011 \quad 3_{10} \\ \times 1010 \quad 10_{10} \\ \hline 0011 \\ 0011 \\ \hline 00011110 \quad 30_{10} \end{array}$$

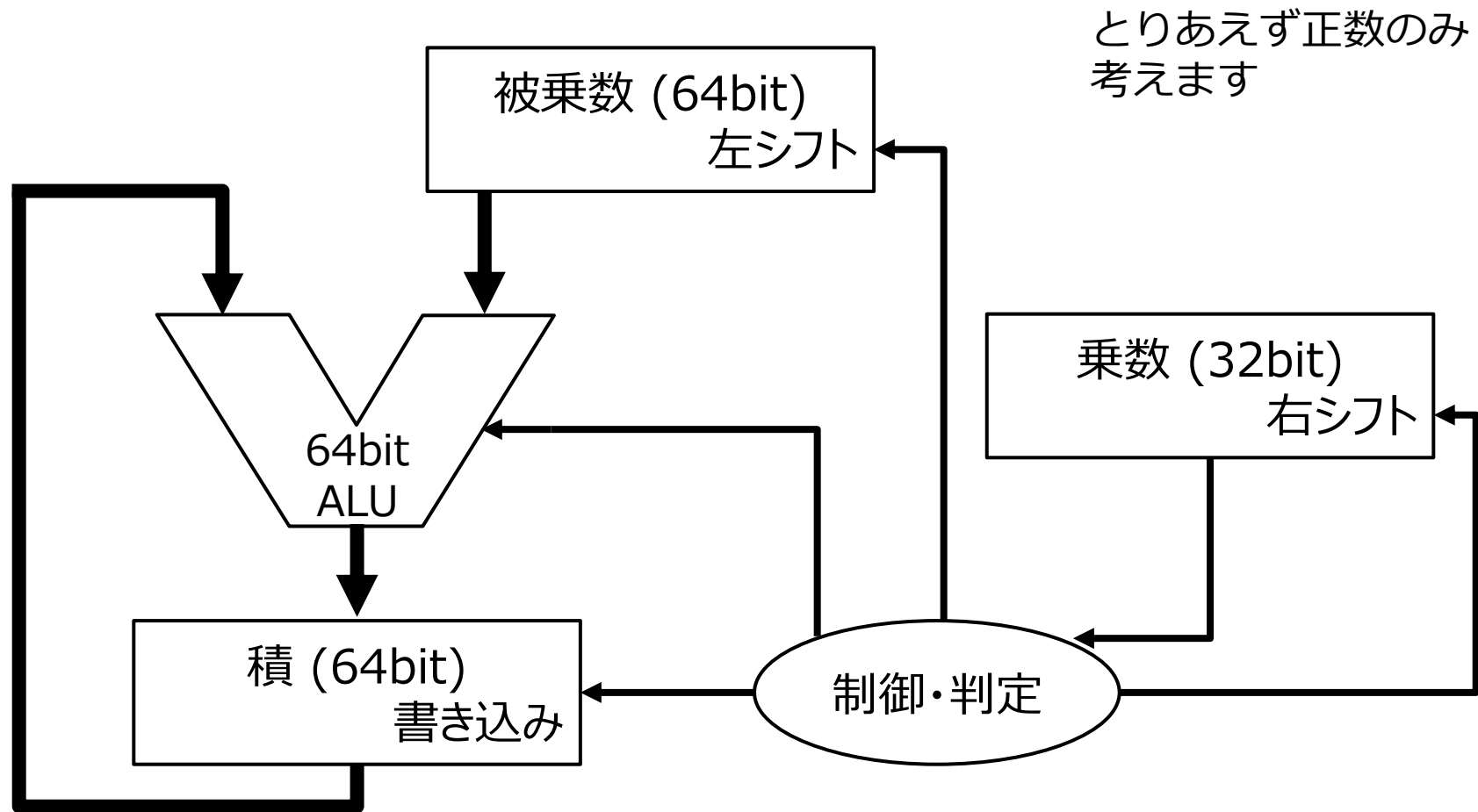
2進数の乗算

■ 負数×負数

■ 正数×負数と同様

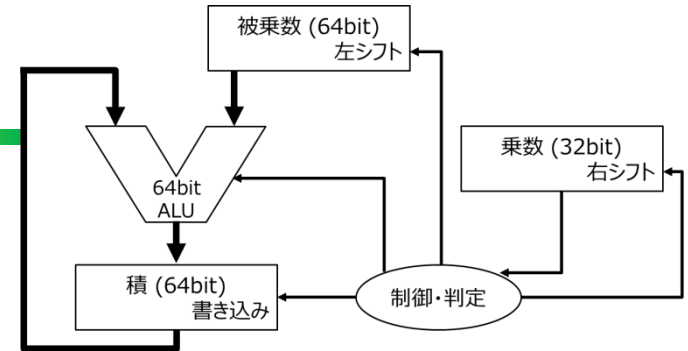
$$\begin{array}{r} 1101 \quad -3_{10} \\ \times 11010 \quad -6_{10} \\ \hline 1111101 \\ 1111101 \\ 1111101 \\ 1111101 \\ 1111101 \\ 1111101 \\ 1111101 \\ \hline \text{切り捨て} 00010010 \quad 18_{10} \end{array}$$

乗算回路の実現 第1版



乗算回路の実現 第1版

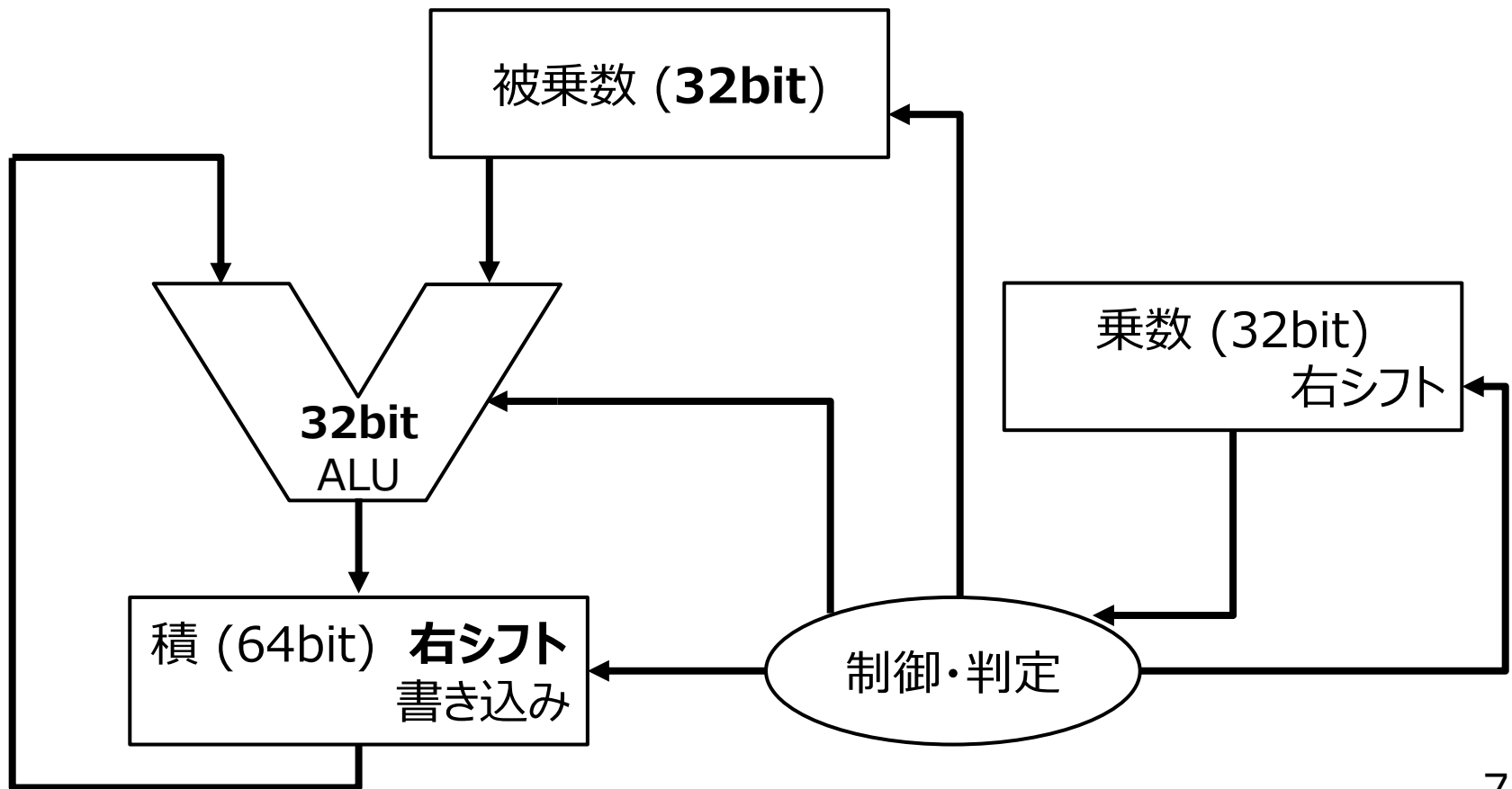
$$3 * 6 = 18$$



	被乗数	乗数	積
初期状態	0000 0011	0110	0000 0000
乗数LSB=0 → 何もしない	0000 0011	0110	0000 0000
シフト操作	0000 0110	0011	0000 0000
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0000 0110	0011	0000 0110
シフト操作	0000 1100	0001	0000 0110
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0000 1100	0001	0001 0010
シフト操作	0001 1000	0000	0001 0010
乗数LSB=0 → 何もしない	0001 1000	0000	0001 0010
シフト操作	0011 0000	0000	0001 0010
4ビット分繰り返したので終了			

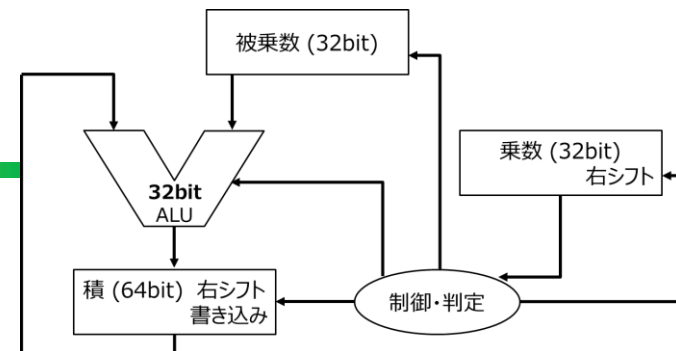
乗算回路の実現 第2版

■ 被乗数、ALUを32ビットに



乗算回路の実現 第2版

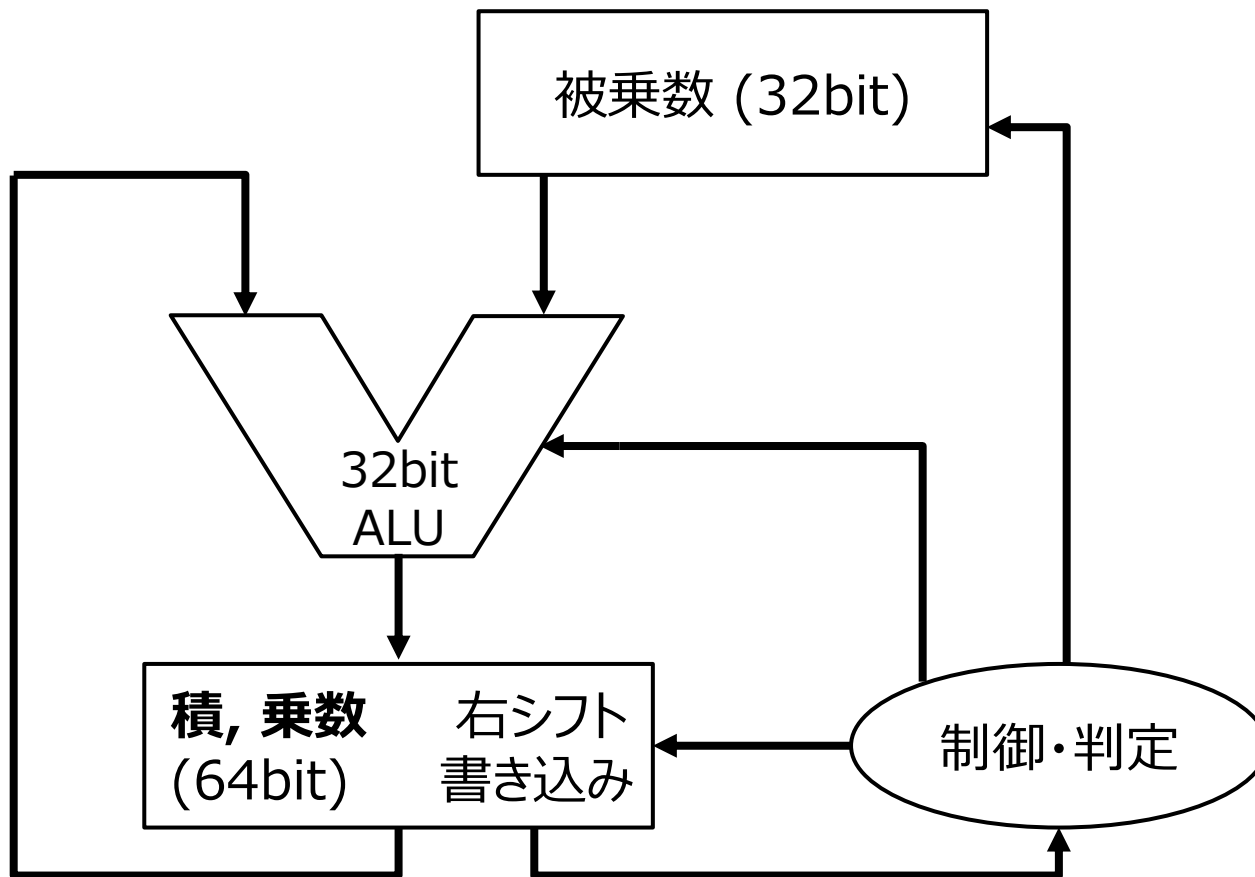
$$3 * 6 = 18$$



	被乗数	乗数	積
初期状態	0011	0110	0000 0000
乗数LSB=0 → 何もしない	0011	0110	0000 0000
シフト操作	0011	0011	0000 0000
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0011	0011	0011 0000
シフト操作	0011	0001	0001 1000
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0011	0001	0100 1000
シフト操作	0011	0000	0010 0100
乗数LSB=0 → 何もしない	0011	0000	0010 0100
シフト操作	0011	0000	0001 0010
4ビット分繰り返したので終了			

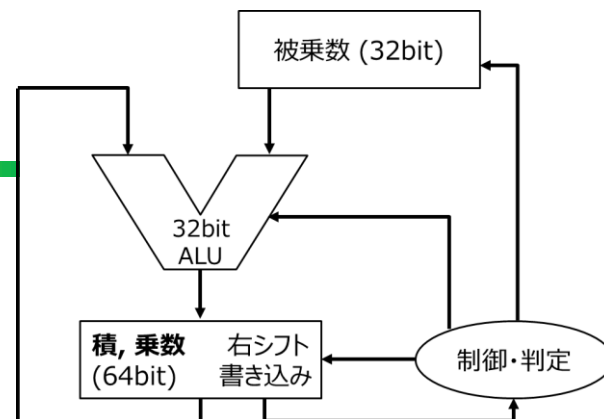
乗算回路の実現 第3版

- 乗数を積レジスタの右側に入れる



乗算回路の実現 第3版

$$3 * 6 = 18$$



	被乗数	積, 乗数
初期状態	0011	0000 0110
乗数LSB=0 → 何もしない	0011	0000 0110
シフト操作	0011	0000 0011
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0011	0011 0011
シフト操作	0011	0001 1001
乗数LSB=1 → 被乗数加算	0011	0100 1001
シフト操作	0011	0010 0100
乗数LSB=0 → 何もしない	0011	0010 0100
シフト操作	0011	0001 0010
4ビット分繰り返したので終了		

負数を扱う乗算回路

- 乗数、被乗数とも32bit表現のため、負数の場合に適切に符号拡張できない

$$\begin{array}{r} \times \quad 11111101 \quad -3_{10} \\ \quad 11111010 \quad -6_{10} \\ \hline 11111101 \\ 11111101 \\ 11111101 \\ 11111101 \\ 11111101 \\ 11111101 \\ 11111101 \\ \hline \text{切り捨て} \quad 00010010 \quad 18_{10} \end{array}$$

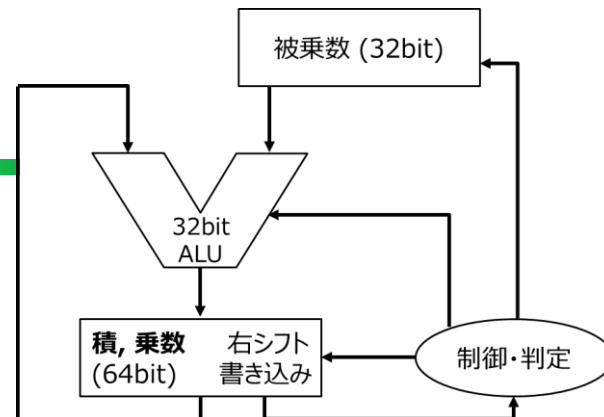
← この筆算と同じことができない

解決策：

負数は正数に変換し、
積の計算結果に後から符号適用

確認問題

$$6 * 6 = 36$$



	被乗数	積, 乗数
初期状態		





講義内容

■ 算術演算の実行

- 2進数の乗算

- ➡ ■ 2進数の除算

2進数の除算

■ 正数／正数

■ 例) $13_{10}/5_{10} = 2 \text{ 余り } 3 = 1101_2/0101_2$

$$\begin{array}{r} 10 \\ 101 \overline{) 1101} \\ \underline{101} \quad \dots 1 * 101 \\ 11 \quad \dots 110 - 101, 1 \end{array}$$

(参考) 10進数の場合

$$\begin{array}{r} 2\dots \\ 5 \overline{) 131} \\ \underline{10} \quad \dots 2 * 5 \\ 31 \quad \dots 13 - 10, 1 \\ \dots \end{array}$$

■ 10進数と同じように筆算できる

2進数の除算

■ 符号付き除算

■ 被除数 = 商 × 除数 + 剰余

■ 例)

■ $(+7)/(+2) = (+3)\text{余り}(+1)$

■ $(-7)/(-2) = (+3)\text{余り}(-1)$

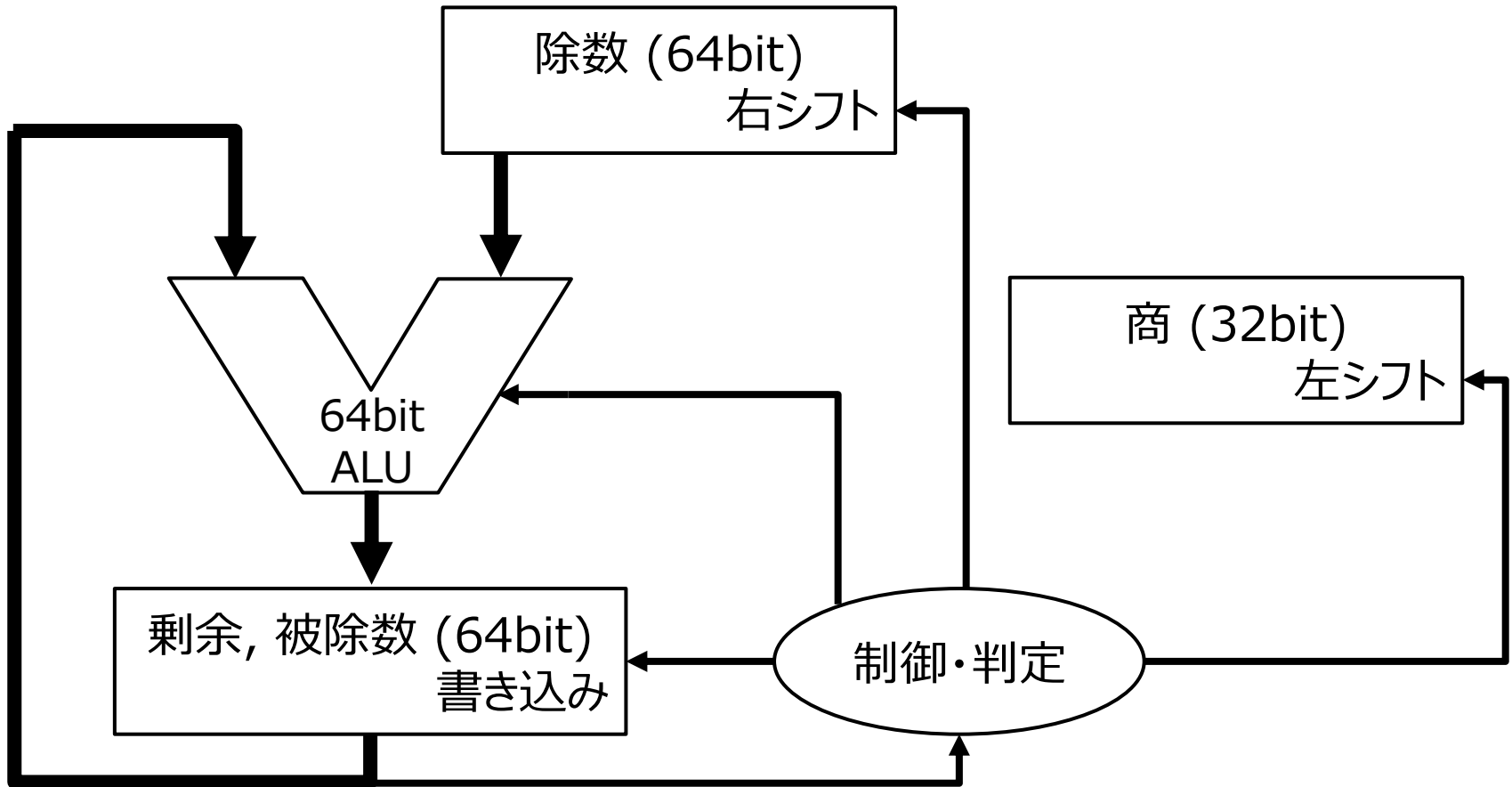
■ $(-7)/(+2) = (-3)\text{余り}(-1)$

■ $(+7)/(-2) = (-3)\text{余り}(+1)$

✗ $(+7)/(-2) = (-4)\text{余り}(-1)$

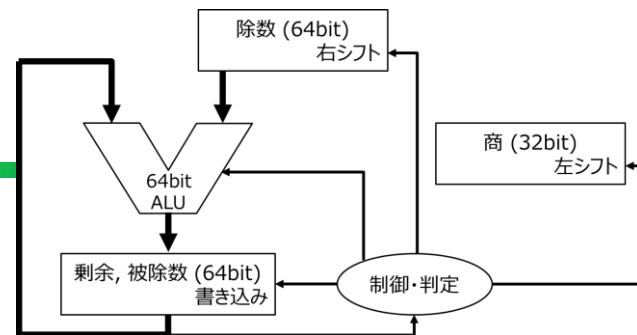
被除数の符号と剰余の符号は
同じでなければならない

除算回路の実現 第1版



除算回路の実現 第1版

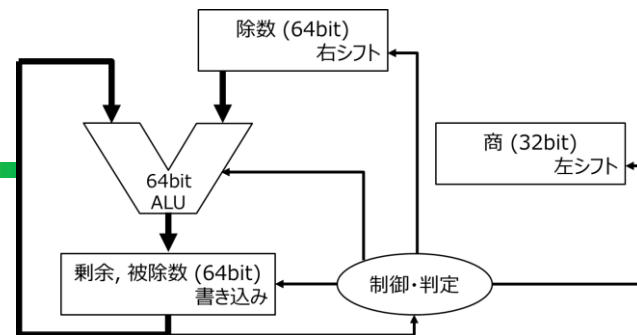
$$(+7)/(+2) = (+3)\text{余}(+1)$$



	商	除数	剰余, 被除数
初期状態	0000	0010 0000	0000 0111
被除数-除数	0000	0010 0000	1110 0111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0010 0000	0000 0111
除数シフト	0000	0001 0000	0000 0111
被除数-除数	0000	0001 0000	1111 0111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0001 0000	0000 0111
除数シフト	0000	0000 1000	0000 0111

除算回路の実現 第1版

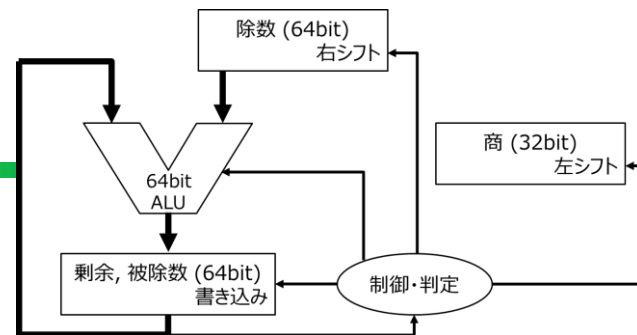
$$(+7)/(+2) = (+3)\text{余}(+1)$$



	商	除数	剰余, 被除数
被除数－除数	0000	0000 1000	1111 1111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0000 1000	0000 0111
除数シフト	0000	0000 0100	0000 0111
被除数－除数	0000	0000 0100	0000 0011
被除数MSB==0 → 商シフト, 商LSB=1	0001	0000 0100	0000 0011
除数シフト	0001	0000 0010	0000 0011

除算回路の実現 第1版

$$(+7)/(+2) = (+3)\text{余り}(+1)$$



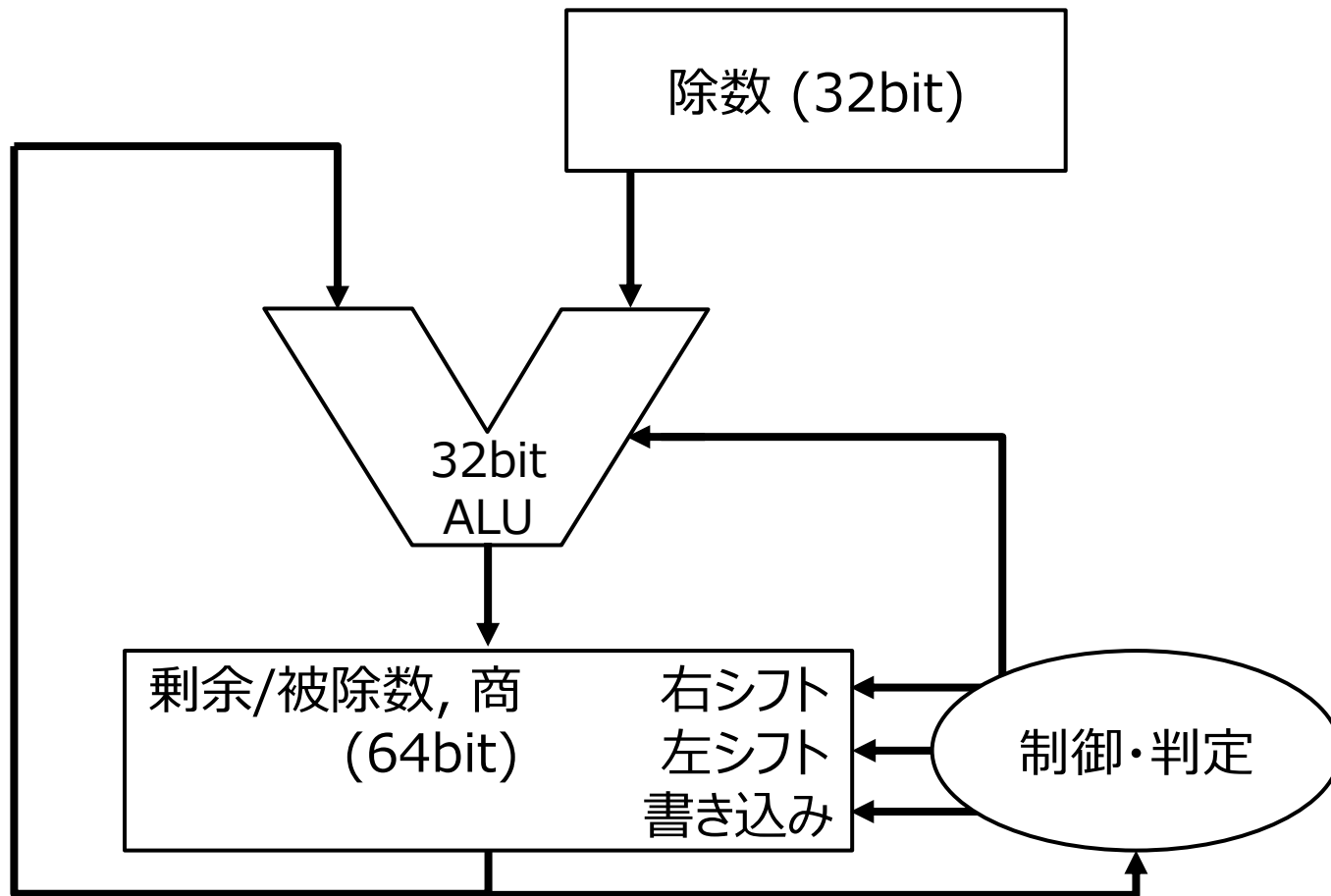
	商	除数	剰余, 被除数
被除数－除数	0001	0000 0010	0000 0001
被除数MSB==0 → 商シフト, 商LSB=1	0011	0000 0010	0000 0001
除数シフト	0011	0000 0001	0000 0001
商5ビット分繰り返したので終了			

除算回路の改善

	商	除数	剰余, 被除数
初期状態	0000	0010 0000	0000 0111
被除数-除数	0000	0010 0000	1110 0111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0010 0000	0000 0111
除数シフト	0000	0001 0000	0000 0111
被除数-除数	0000	0001 0000	1111 0111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0001 0000	0000 0111
除数シフト	0000	0000 1000	0000 0111
被除数-除数	0000	0000 1000	1111 1111
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 商シフト, 商LSB=0	0000	0000 1000	0000 0111
除数シフト	0000	0000 0100	0000 0111
被除数-除数	0000	0000 0100	0000 0011
被除数MSB==0 → 商シフト, 商LSB=1	0001	0000 0100	0000 0011
除数シフト	0001	0000 0010	0000 0011
被除数-除数	0001	0000 0010	0000 0001
被除数MSB==0 → 商シフト, 商LSB=1	0011	0000 0010	0000 0001
除数シフト	0011	0000 0001	0000 0001
商5ビット分繰り返したので終了			

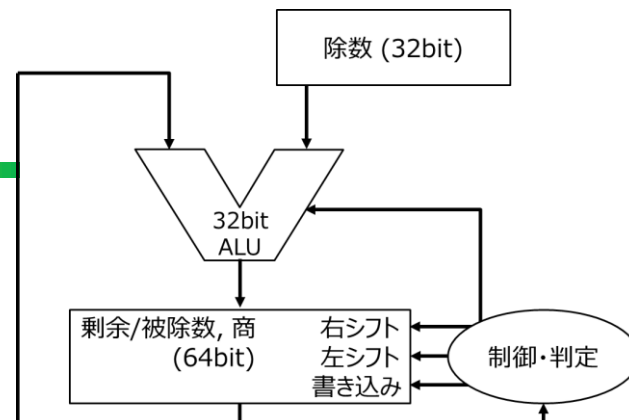
- 1回目の引き算が無駄
- 「剰余, 被除数」の左側を使っていない
- 「除数」のうち4ビットが常に不使用
- 「除数」を右シフト = 「剰余, 被除数」を左シフト

除算回路の実現 第2版



除算回路の実現 第2版

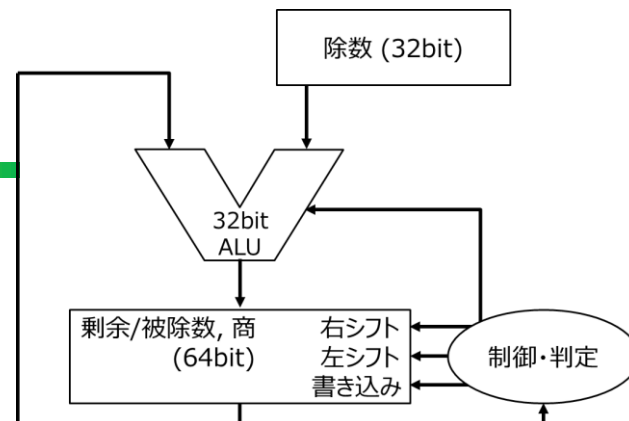
$$(+7)/(+2) = (+3)\text{余}(+1)$$



	除数	剰余/被除数, 商
初期状態	0010	0000 0111
被除数シフト	0010	0000 1110
被除数－除数	0010	1110 1110
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 被除数シフト, 商LSB=0	0010	0001 1100
被除数－除数	0010	1111 1100
被除数MSB==1 → 被除数+=除数, 被除数シフト, 商LSB=0	0010	0011 1000

除算回路の実現 第2版

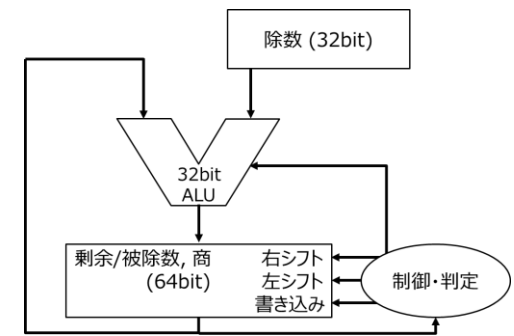
$$(+7)/(+2) = (+3)\text{余り}(+1)$$



	除数	剰余/被除数, 商
被除数－除数	0010	0001 1000
被除数MSB==0 → 被除数シフト, 商LSB=1	0010	0011 0001
被除数－除数	0010	0001 0001
被除数MSB==0 → 被除数シフト, 商LSB=1	0010	0010 0011
被除数の上位を右シフト	0010	0001 0011
4bit分繰り返したので終了		

確認問題

$$(+6)/(+4) = (+1)\text{余り}(+2)$$



	除数	剰余/被除数, 商
初期状態		





負数を扱う除算回路

- 被除数、除数の符号を覚えておき、後から符号を適用

2進数の除算

■ 符号付き除算

■ 被除数 = 商 × 除数 + 剰余

■ 例)

■ $(+7)/(+2) = (+3)\text{余り}(+1)$

■ $(-7)/(-2) = (+3)\text{余り}(-1)$

■ $(-7)/(+2) = (-3)\text{余り}(-1)$

■ $(+7)/(-2) = (-3)\text{余り}(+1)$

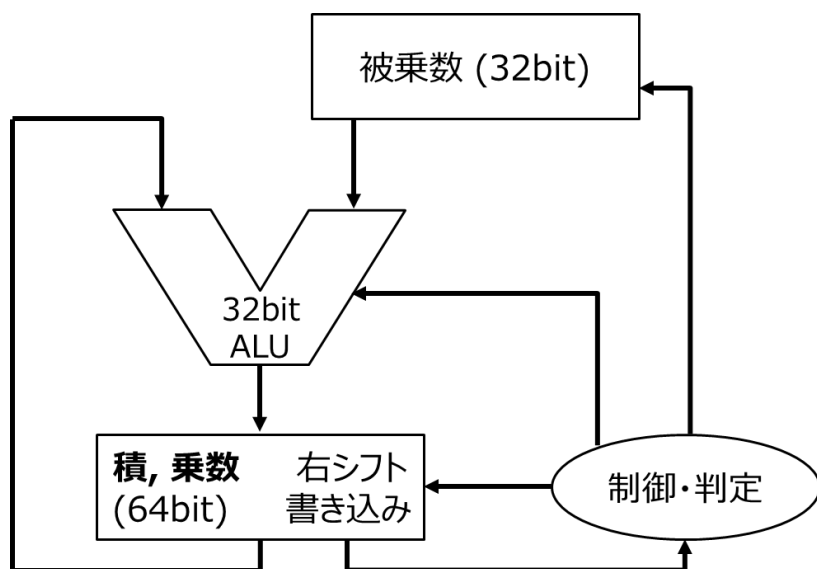
✗ $(+7)/(-2) = (-4)\text{余り}(-1)$

被除数の符号と剰余の符号は
同じでなければならない

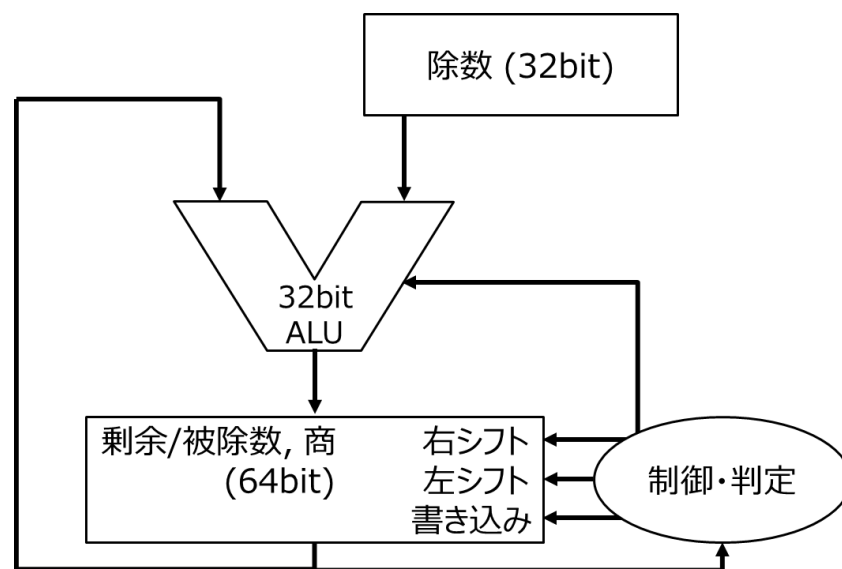
- (i) 被除数と除数の符号が異なる場合は商を負に
- (ii) 被除数と剰余の符号を合わせる

MIPSでの乗算・除算回路

- 同じハードウェアを利用可能
- 64bit用に、2つ1組のレジスタ(Hi, Lo)が使用される



乗算



除算

乗算・除算命令

■ `mult $s2, $s3`

■ `Hi, Lo = $s2 × $s3`

■ `multu $s2, $s3`

■ `Hi, Lo = $s2 × $s3`

■ `div $s2, $s3`

■ `Lo = $s2 / $s3, Hi = $s2 % $s3`

■ `divu $s2, $s3`

■ `Lo = $s2 / $s3, Hi = $s2 % $s3`

■ `mvhi $s1` `# move from hi`

■ `$s1 = Hi`

■ `mvlo $s1` `# move from lo`

■ `$s1 = Lo`

参考文献

- コンピュータの構成と設計 上 第5版
David A.Patterson, John L. Hennessy 著、
成田光彰 訳、日経BP社
- 山下茂 「計算機構成論 1」 講義資料