



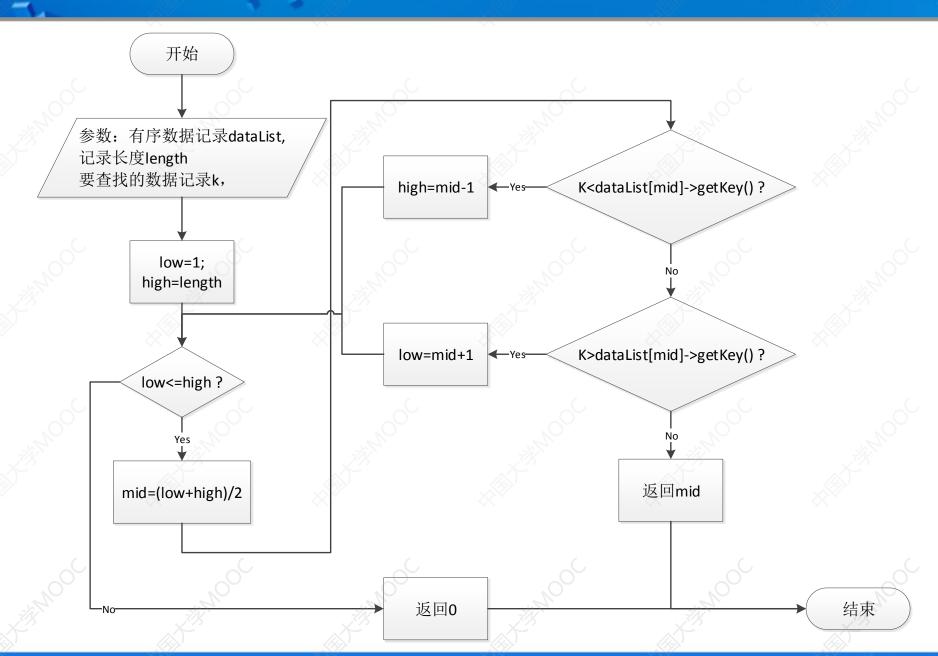
• 有序表: 线性表中所有数据元素按关键码值递增(或递减)的次序排列。

• 算法的基本思想:

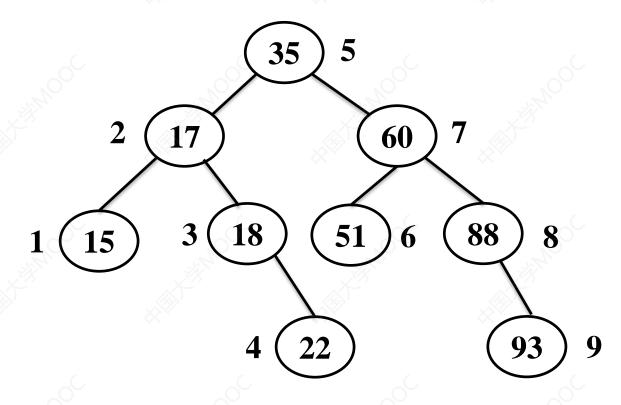
- 先给数据排序(例如按升序排好),形成有序表。
- 将key与正中元素相比,若两者相等,则查找成功。若key小,则缩小至前一半有序表中查找;再取其中值比较,每次缩小1/2的范围,直到查找成功或失败为止。反之,如果key大,则缩小至后一半有序表中查找。

表中数据元素按照主关键字顺序排列。

5, 13, 19, 21, 37, 56, 64, 75, 80, 88, 92



```
template <class Type> int BinSearch (vector<Item<Type>*>& dataList,int length,Type k)
  //low, high分别记录数组首尾位置
  int low=1, high=length, mid;
  while (low<=high){</pre>
    mid=(low+high)/2;
    if (k<dataList[mid]->getKey())
         high = mid-1; //向左缩检索区间
    else if (k>dataList[mid]->getKey())
        low = mid+1; //向右缩检索区间
    else
                   //检索成功,返回元素位置
       return mid;
              //检索失败,返回0
    return 0;
```



- 最大检索长度为 [log₂ (n+1)]
- 失败的检索长度是「log₂ (n+1)」或[log₂ (n+1)]

• 查找成功的平均检索长度为:

ASL =
$$\frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^{j} i \cdot 2^{i-1} \right)$$

= $\frac{n+1}{n} \log_2(n+1) - 1$
 $\approx \log_2(n+1) - 1$
(n > 50)

- 优缺点
 - 优点: 平均检索长度与最大检索长度相近, 检索速度快
 - 缺点: 要排序、顺序存储,不易更新(插/删)

