



# 软件工程

大连理工大学软件学院

周勇

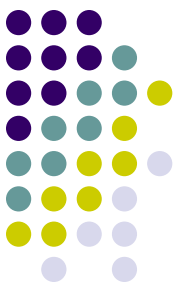
Email: [kevinzh@dlut.edu.cn](mailto:kevinzh@dlut.edu.cn)

Office: 综合楼307



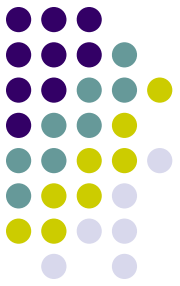
# 课程简介

- 《软件工程》是软件学院开设的一门专业基础课程，主要介绍软件工程的基本原理、开发方法和开发工具，是软件开发经验总结的理论课程，同时也具有很强的实践性；
- 另外，该课程涉及到计算机、经济学、管理学、工程学、市场学等多个领域的知识，具有知识广泛性的特点。



# 主要内容

- 概述：概念、软件危机、软件 Engineering 内容、方法论、**UML**、发展与挑战等
- 软件过程：生命周期、传统软件过程模型、敏捷过程模型、过程建模等
- 软件开发方法（面向对象为主）
  - 需求分析、概要设计、代码生成、详细设计、实现
  - 设计优化：设计原则、架构模式、设计模式
  - 交互设计、软件测试与质量保证
- 软件开发环境
  - 软件配置管理、项目管理、质量管理
  - 项目人员与沟通等



# 课程组织

- **48学时，3学分，必修课**
- **考核方法**
  - 期末考试 - **70%**
  - 平时作业、大作业 - **20%**
  - 课堂表现、出席率等 - **10%**，**三次不到取消考试资格！**
  - 演讲- 选做，奖励加分
- **答疑**
  - 每次课堂、课下通过**email**

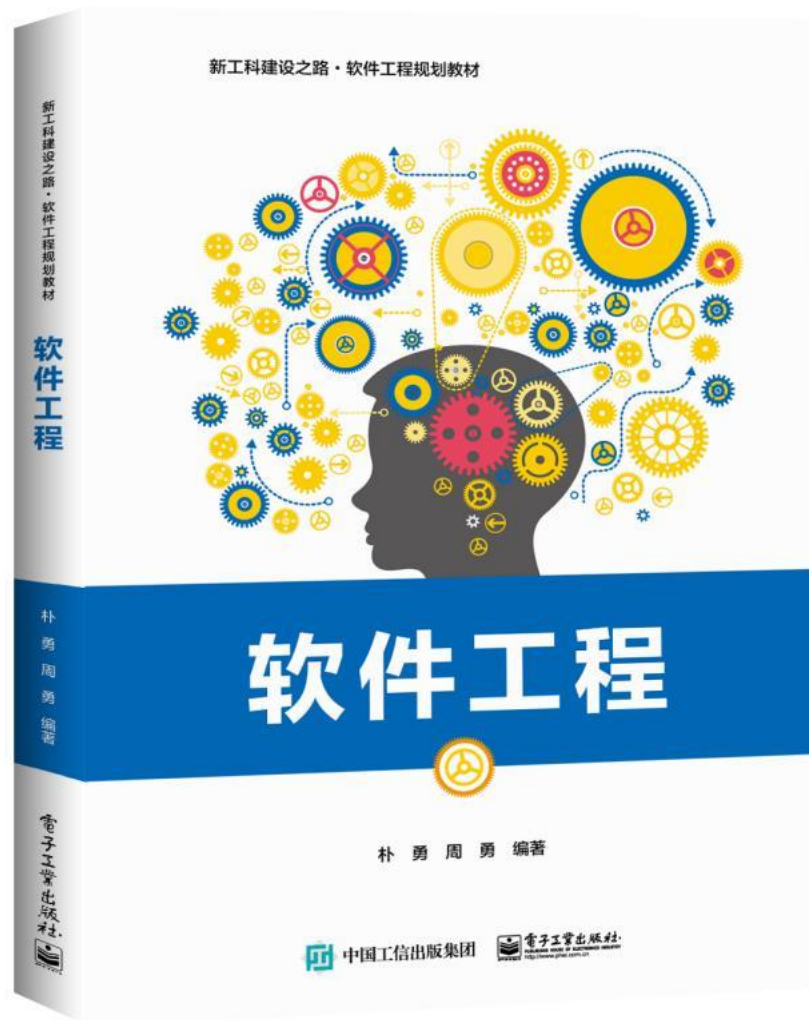
# 助教

- 负责考勤。
- 批改作业，登记平时成绩
- 联系方式：



# 参考资料

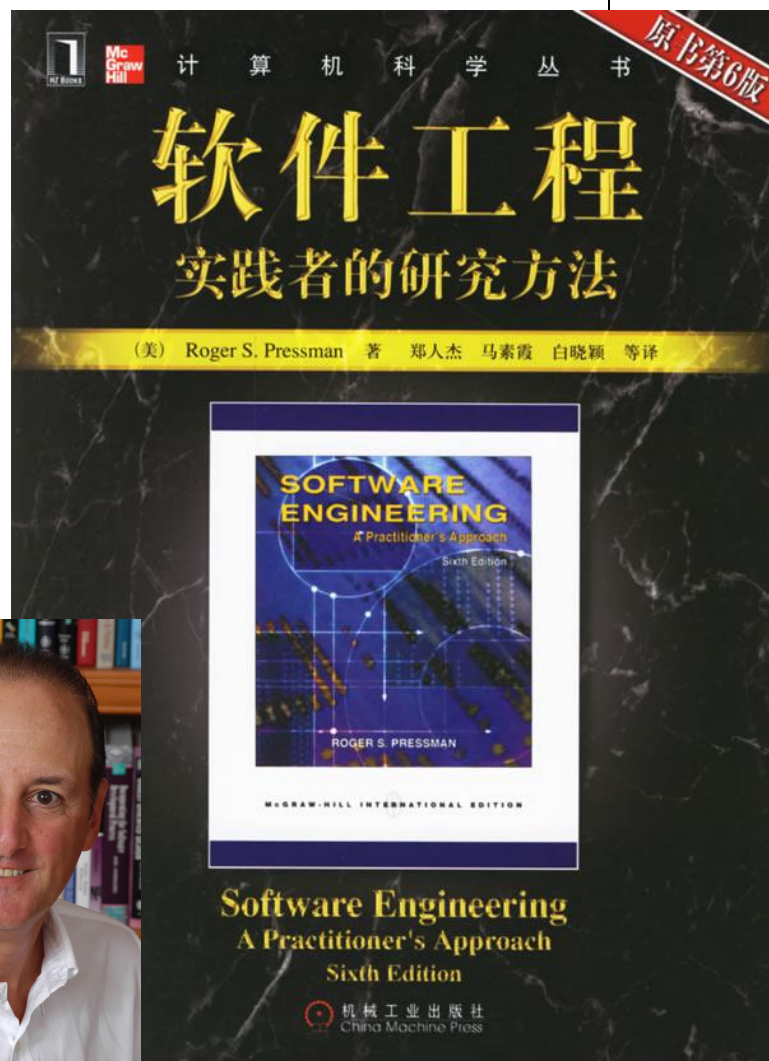
- 教科书
  - 软件工程实用教程
  - 朴勇、周勇
  - 电子工业出版社



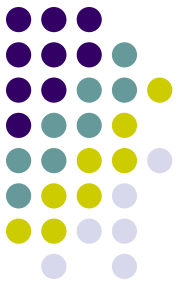
# 参考资料

- 参考书

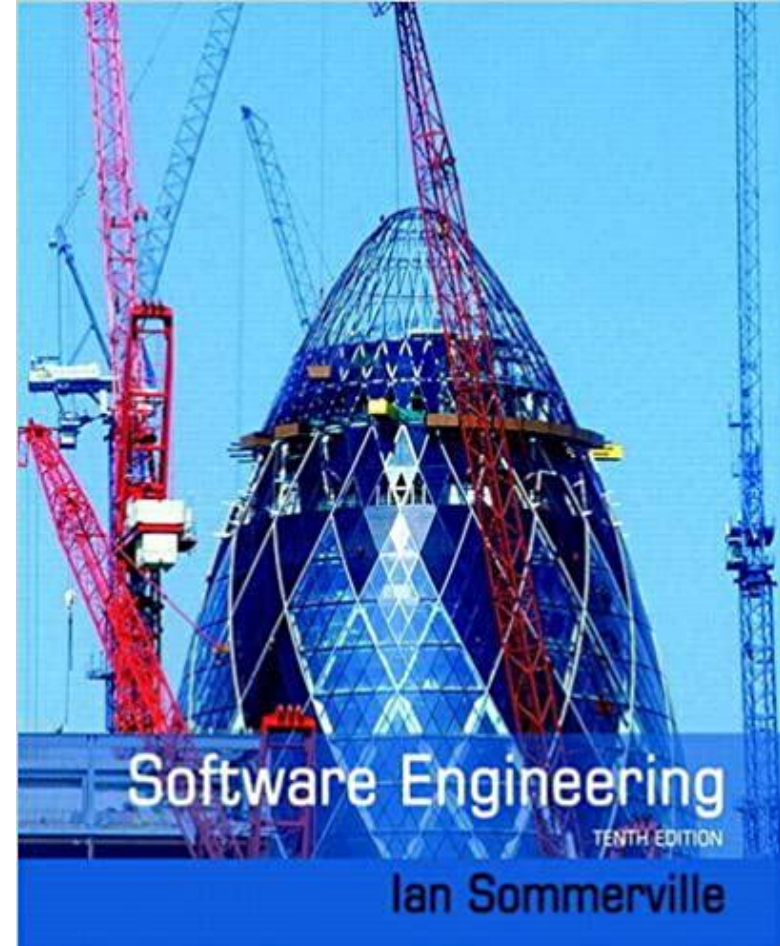
- 软件工程—实践者的研究方法
- **Software Engineering: A Practitioner's Approach**
- 普雷斯曼著, 郑人杰等译
- 机械工业出版社



# 参考资料



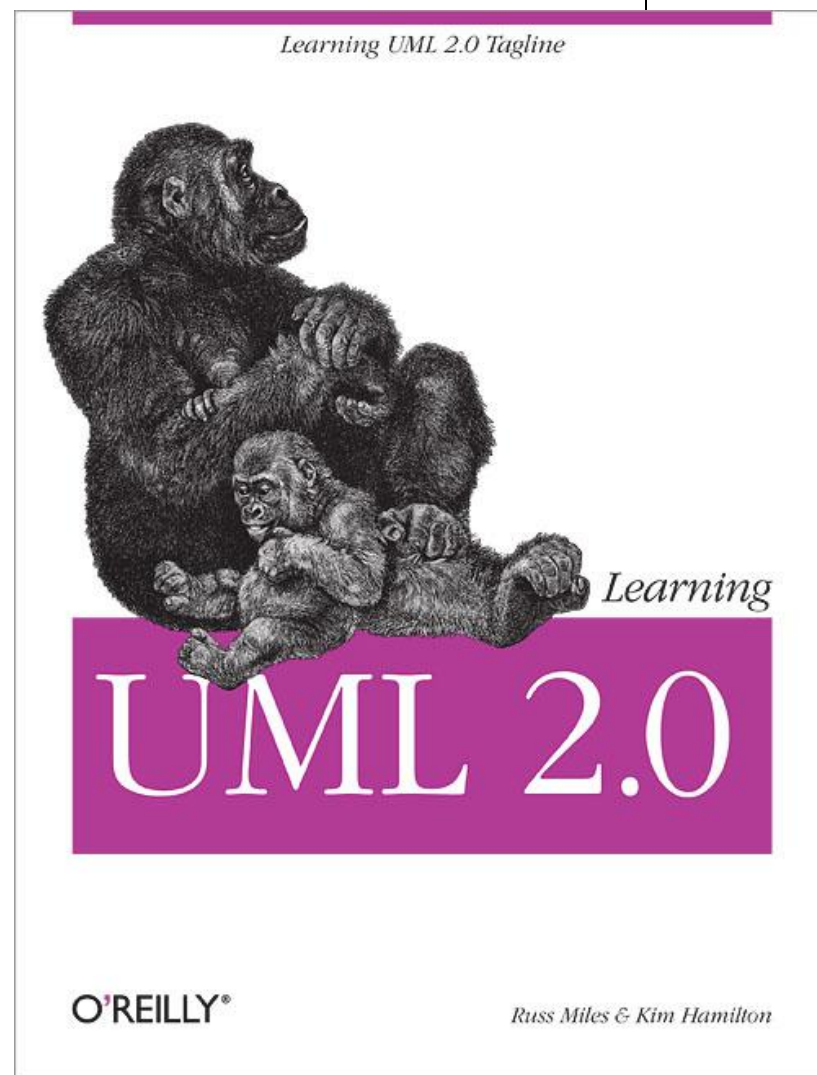
- 参考书
  - Software Engineering 10th Edition
  - (March 24, 2015)
  - Ian Sommerville
  - <https://iansommerville.com/software-engineering-book/static/web/>





# 参考资料

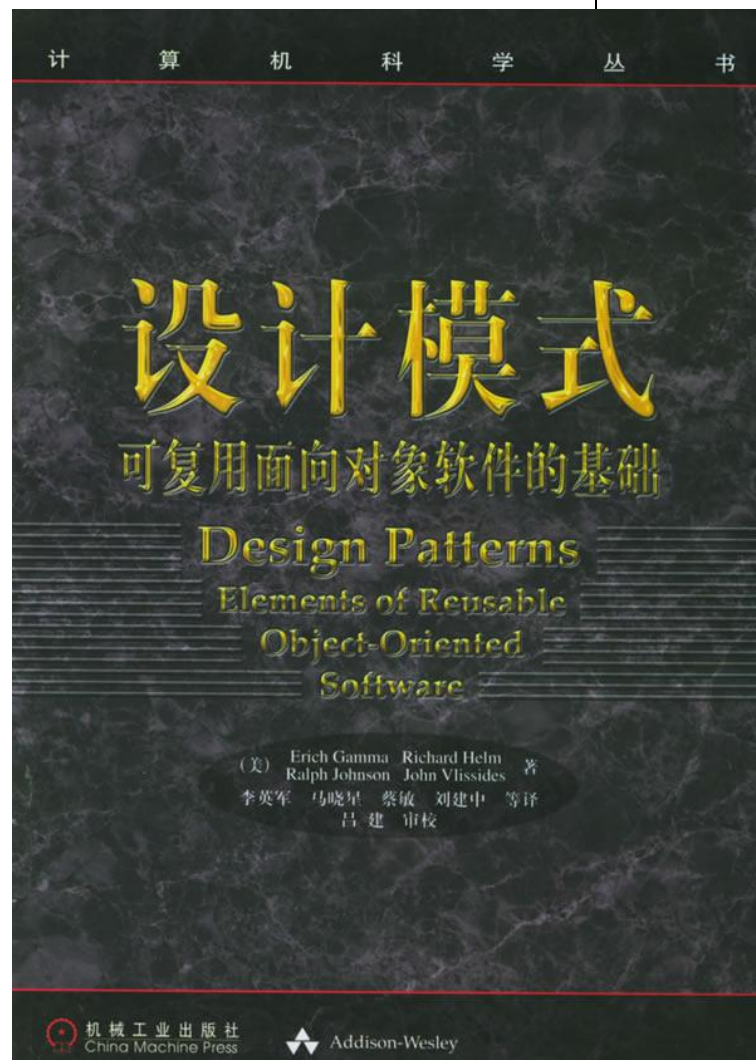
- 参考书
  - Learning UML 2.0
  - Kim Hamilton, Russell Miles
  - O'Reilly



# 参考资料

## ● 参考书

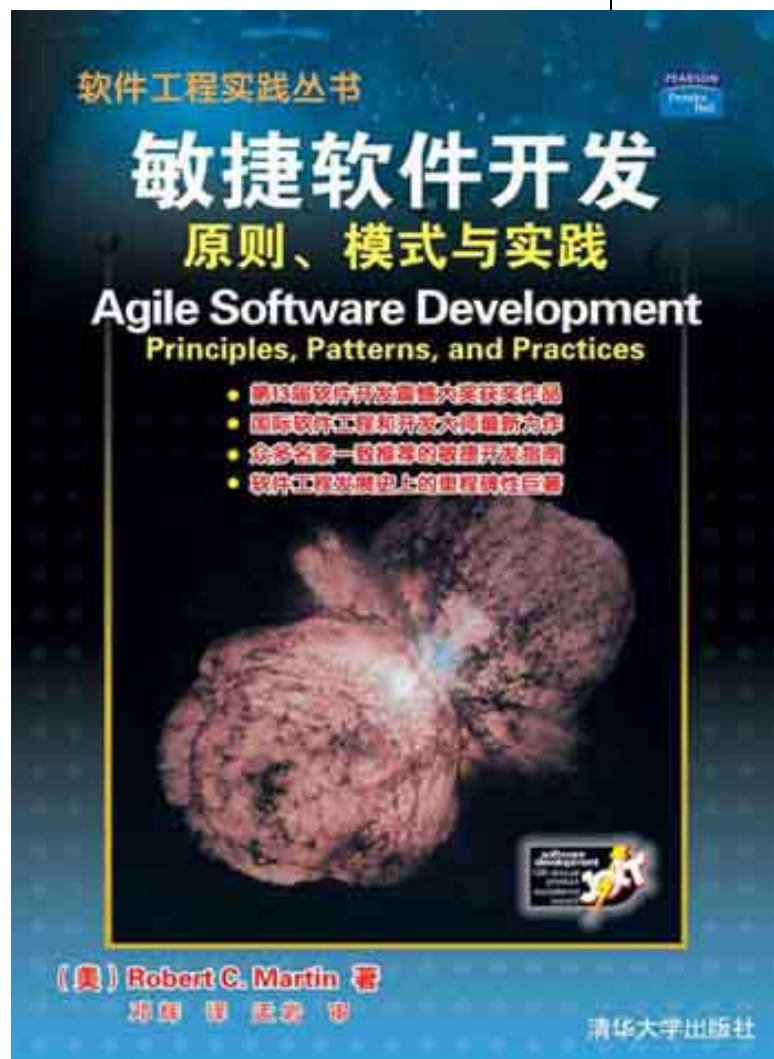
- 设计模式：可复用面向对象软件的基础
- 伽玛等著, 李英军等译
- 机械工业出版社



# 参考资料

- 参考书

- 敏捷软件开发——原则、模式与实践
- Robert C. Martin, 邓辉译
- 清华大学出版社





# 课件与文档资源

- 课程资源 链接:

[https://pan.baidu.com/s/1ZvGxTFqySn\\_rVm-juT0zvA](https://pan.baidu.com/s/1ZvGxTFqySn_rVm-juT0zvA)

- 提取码: enh8