演習5

学号:_____

姓名:_____

(演習5-1)

- 次の説明文について、用語一覧から正しい英字を選んで記入してください
 - (s. 推薦システムとは、ユーザの好みに合わせて、おすすめのアイテムを提示してくれるシステムである。これはユーザの評価・行動履歴にもとづいて推薦を行う(q. 協調フィルタリングアイテムの内容(属性)にもとづいて推薦を行う(b. 内容ベース) 人(広木別)される。
 - 前者の推薦には、<mark>嗜好が類似しているユーザ</mark>が好むアイテムを推薦する (c. ユーザベース とアイテム評価の類似性にもとづいて推薦する (r. アイテムベー)スに分けられる
 - また入力データは、主に2つに大別される。1つは、利用者がアイテムを好きか嫌いかを評価した(n. 明示)的データがある。
 - もう1つは利用者の行動から好き・嫌いを評価した(i. 暗黙) 的データ などが用いられる。これは例えば、(k. 閲覧) データなどである。

用語一覧

- a. OIP
- b. 内容ベースフィルタリング
- c. ユーザベース
- d. 特徴
- e. 情報フィルタリング
- f. ISO
- g. アイテム
- h. 集合知
- i. 暗黙
- i. SEO
- k. 閲覧
- I. 詳細
- m. 検索システム
- n. 明示
- o. PageRank
- p. ハイブリッド
- q. 協調フィルタリング
- r. アイテムベース
- s. 推薦システム

(演習5-2) アイテムベース協調フィルタリング

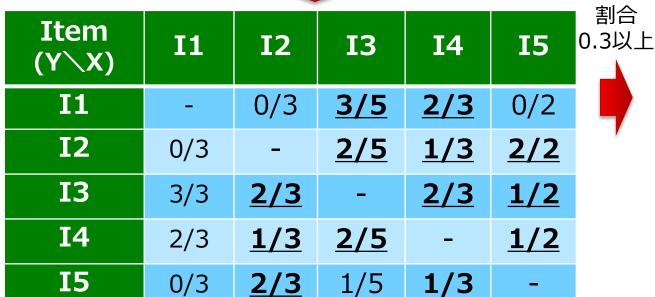
以下の購買データを用いて関連アイテムを作成してください

User	Item1	Item2	Item3	Item4	Item5
U1	•	-	•	•	-
U2	-	•	•	-	-
U3	-	•	-	•	
U4	•	-	•	•	-
U5	•	-	•	-	-
U6	-	•	•	-	•
	3	3	5	3	2

共購買の人数

Item (Y∖X)	I1	I2	13	I 4	I 5
I1	-	0	3	2	0
I2	0	-	2	1	2
I 3	3	2	-	2	1
I 4	2	1	2	-	1
I5	0	2	1	1	-

共購買の割合



く関連アイテム>

Υ	共購買 割合
I3	3/3
I2	2/2
I4	2/3
I3	2/3
I5	2/3
I1	2/3
I3	2/3
I1	3/5
I3	1/2
I 4	1/2
I4	2/5
I2	2/5
I4	1/3
I2	1/3
I5	1/3
	I3 I2 I4 I3 I5 I1 I3 I1 I3 I4 I4 I4 I2 I4 I2

割合

(演習5-3) ユーザAの「1.トマト」の予測評価値

User	1・トマト	2・ナス	3・キュウリ	4・キャベツ	5・レタス	6・ジャガイモ	7・11ンジン	8・ピーマン	9・ネギ	10・カボチャ	評価平均値
A	<u>?</u>	?	0	0	1	0	1	0	1	1	
В	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	5/10=0.5
С	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	4/10=0.4
D	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	5/10=0.5
Е	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	7/10=0.7

User	UserAとの 類似度
В	0.25
С	0.45
D	0.67
Е	0.41

$$P_{a,i} = \frac{\sum_{u \in U} (r_{u,i} - \overline{r_u}) Sim(a,u)}{\sum_{u \in U} |Sim(a,u)|}$$

$$\begin{array}{l} \underline{\textbf{P}_{A,1}} &= \{ (\underline{r_{B,1}} \text{-} ave(\underline{r_{B}})) * sim(u_{A}, u_{B}) + (\underline{r_{C,1}} \text{-} ave(\underline{r_{C}})) * sim(u_{A}, u_{C}) \\ &+ (\underline{r_{D,1}} \text{-} ave(\underline{r_{D}})) * sim(u_{A}, u_{D}) + (\underline{r_{E,1}} \text{-} ave(\underline{r_{D}})) * sim(u_{A}, u_{E}) \} \\ &+ (|sim(A,B)| + |sim(A,C)| + |sim(A,D)| + |sim(A,E)|) \end{array}$$

$$= \{ (0 - 0.5)*0.25 + (0 - 0.4)*0.45 + (1 - 0.5)*0.67 + (1 - 0.7)*0.41) \}$$

$$/ (0.25+0.45+0.67+0.41)$$

$$= ((-0.125) + (-0.18) + (0.335) + (0.123)) / 1.78 = 0.086$$

(演習5-4)

- 表1は14人(A~N)のユーザの食べ物の 好みの数値です(1:嫌い~5:好き)
- 表1を用いて、以下のユーザの類似度を 計算してください

- D と C の類似度(Sim(D,C))= **0.94**

User	1 寿 司	2 (比萨)	3・ラーメン	4・ハンバーガー (汉堡包)	5 - 麻婆豆腐	6. 餃子	7·カレー	8・パスタ	9 (面包)	10 (水果蛋糕)	平均評価値
Α		1	1	2	3	1	4	1	1	5	2
В	1		4	2	3	2	3	4	3	2	2.7
С	1	1		1	3	2	1	2	1	1	1.5
D	1	1	4		3	3	2	1	1	1	1.9
Е	2	2	5	3		4	3	3	5	2	3.2
F	1	2	4	3	3		3	3	5	1	2.9
G	3	2	4	4	1	2		3	3	3	2.9
Н	1	1	2	2	3	2	3		3	1	2.2
I	5	2	4	1	4	3	1	3		1	2.5
J	1	1	2	1	5	2	1	2	3		1.9
K	3	5	5	5	1	5	1	3		5	3.4
L	1	1	4	1	4	3	2		4	1	2.5
М	3	5	4	2	3	2		3	1	5	2.9
N	1	1	2	1	2		2	3	4	5	2.3

(ヒント) A と B の類似度

User	1 寿 司	2 (比	3・ラーメン	4・ハンバーガー	5 麻婆豆腐	6·餃子	7・カレー	8·パスタ (面食类)	9 (面包)	10 (水果蛋糕)
Α		1	1	2	3	1	4	1	1	5
В	1		4	2	3	2	3	4	3	2

$$Cos(x,y) = \frac{\sum x_i y_i}{\sqrt{\sum x_i^2} \sqrt{\sum y_i^2}} = \frac{x_1 y_1 + x_2 y_2 \dots + x_n y_n}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 \dots + x_n^2} \sqrt{y_1^2 + y_2^2 \dots + y_n^2}}$$

Cos(A, B) =
$$(1*4 + 2*2 + 3*3 + 1*2 + 4*3 + 1*4 + 1*3 + 5*2)$$

 $/ (sqrt(1^2+2^2+3^2+1^2+4^2+1^2+5^2)*(sqrt(4^2+2^2+3^2+2^2+3^2+4^2+3^2+2^2))$
= 0.75

(演習5-5)

(演習5-4)で求めた類似度を用いて、D さんの「4.ハンバーガー(汉堡包)」の予測評価値(P_{D,4})を計算してください

User	1 寿 司	2 ・ 比 逆	3・ラーメン	4・ハンバーガー	5 - 麻婆豆腐	6. 餃子	7·カレー	8・パスタ	9 (面包)	10 (水果蛋糕)	平均評価値(rx)
С	1	1		_1_	3	2	1	2	1	1	1.5
D	1	1	4	?	3	3	2	1	1	1	1.9
G	3	2	4	4	1	2		3	3	3	2.9

$$P_{D,4}$$

= $((r_{c,4}-ave(r_C))*sim(D,C) + (r_{G,4}-ave(r_G)*sim(D,G))}$
 $/(|(sim(D,C)| + |sim(D,G)|)$

$$= ((1-1.5)*0.94 + (4-2.9)*0.8) / (0.94+0.8)$$

$$= 0.236$$

(ヒント) 協調フィルタリング

(2.類似ユーザの重みを用いて、未評価アイテムの予測評価値を計算)

予測評価値 (predict-value)

$$P_{a,i} = \frac{\sum_{u \in U} (r_{u,i} - ave(r_u)) Sim(a,u)}{\sum_{u \in U} |Sim(a,u)|}$$

ユーザa のアイテムi の予測評価値 *P_{a,i}*: ユーザa の) u∈U: ユーザ集合

 $r_{u,i}$: あるユーザu のアイテムi に対する評価

ave(r_u): ユーザu の評価の平均

<ポイント>未評価アイテムについて

類似する人の重みを高くして、その類似する人の評価を採用する

(演習5-6)

「3.ラーメン(汤面)」が好きな人には、何を推薦すべきですか?

User	1 寿 司	2 (比	3・ラーメン	4・ハンバーガー	5 · 麻婆豆腐	6·餃子	(加喱)	8・パスタ	9 (面包)	10 (水果蛋糕)
Α							•			
В										
С										
D										
Е										
F										
G										
Н										
I	•									
J										
K										
L										
М										
N										
人数	1	2	10	2	4	4	1	1	4	4

(演習5-6)

「3.ラーメン(汤面)」が好きな人には、何を推薦すべきですか?

User	力 寿司	2.ピザ (比萨)	3.ラーメン	4.ハンバーガー (汉堡包)	5.麻婆豆腐	6.餃子	- (加喔)	(面食業)	9.パン (面包)	10.ケーキ
Α							•			•
В			•					•		
С										
D			•							
E			•		•	•			•	
F			•			•			•	
G			•	•						
Н										
I	•									
J										•
K		•	•	•		•				•
L			•		•				•	
М		•	•							
N			•			•			•	•
人数	1	2	10	2	4	4	1	1	4	4



			\				
Item	2 (比萨 (比萨	3・ラーメン	4・ハンバーガー (汉堡包)	5 · 麻婆豆腐	6·餃子 (饺子)	9·パン (面包)	(水果蛋糕)
2.ピザ (比萨)	_	2/10	1/2	1/4	0/4	0/4	1/4
3.ラーメン (汤面)	2/2	_	2/2	0/4	4/4	4/4	2/4
4.ハンバーガー(汉堡包)	1/2	2/10	_	0/4	1/4	0/4	1/4
5.麻婆豆腐	0/2	3/10	0/2	_	1/4	2/4	1/4
6.餃子 (饺子)	1/2	4/10	1/2	1/4	_	3/4	2/4
9.パン(面包)	0/2	4/10	0/2	2/4	3/4	_	1/4
10.ケーキ(水果蛋糕)	1/2	2/10	1/2	1/4	2/4	1/4	_

「3.ラーメン(汤面)」が好きな人には、

「**6.餃子 (饺子)**」「**9.パン(面包)**」を推薦するのが良い