4. 掌握逻辑代数、逻辑变量、逻辑函数的基本定理和运算法则;

逻辑代数(又称布尔代数)Logical/Boolean Algebra,它是分析设计逻辑电路的数学工具。虽然它和普通代数一样也用字母表示变量,但变量(Variable)的取值只有"0","1"两种,分别称为逻辑"0"和逻辑"1"。这里"0"和"1"并不表示数量的大小,而是表示两种相互对立的逻辑状态。

★ 逻辑代数所表示的是逻辑关系,而不是数量关系。这是它与普通代数的本质区别。

1.Laws and Rules of Logical Algebra

1. The relationship between constant and variable

自等律
$$A+0=A$$
 $A\cdot 1=A$

0-1律
$$A+1=1$$
 $A\cdot 0=0$

重叠律
$$A+A=A$$
 $A\cdot A=A$

还原律
$$\overline{\overline{A}} = A$$

互补律
$$A + \overline{A} = 1$$
 $A \cdot \overline{A} = 0$

2. Basic operation rules of logical algebra

交換律
$$A+B=B+A$$
 $A\cdot B=B\cdot A$
Commutative
结合律 $(A+B)+C=A+(B+C)$
Associative $(A\cdot B)\cdot C=A\cdot (B\cdot C)$
分配律 $A\cdot (B+C)=A\cdot B+A\cdot C$
Distributive $A+(B\cdot C)=(A+B)\cdot (A+C)$
证: $(A+B)\cdot (A+C)$
 $=A\cdot A+A\cdot C+B\cdot A+B\cdot C$ $A\cdot A=A$
 $=A+A(C+B)+BC$ $A+1=1$
 $=A(1+C+B)+BC$
 $=A+BC$

$$\begin{cases} A \cdot (\overline{A} + B) = A \cdot B \\ \overline{A + A \cdot B} = A + B \end{cases}$$

反演律(摩根定律)
$$\overline{A+B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$
 $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$

DeMorgan's Theorems

List the state table to verify:

\boldsymbol{A}	B	$\overline{m{A}}$	\overline{B}	$\overline{A+B}$	$\overline{\pmb{A}}\cdot\overline{\pmb{B}}$	$\overline{\pmb{A}\cdot\pmb{B}}$	$\overline{A} + \overline{B}$
0	0	1	1	1	1	1	1
0	1	1	0	0	0	1	1
1	0	0	1	0	0	1	1
1	1	0	0	0	0	0	0

2. The representation method of logical function

【 真值表(Truth Table) 逻辑式(Logical Expression) 逻辑图(Logic diagram)

下面举例说明这三种表示方法。

例:有一T形走廊,在相会处有一路灯,在进入走廊的A、B、C三地各有控制开关,都能独立进行控制。任意闭合一个开关,灯亮;任意闭合两个开关,灯灭;三个开关同时闭合,灯亮。设A、B、C代表三个开关(输入变量);Y代表灯(输出变量)。

设:开关闭合其状态为"1",断开为"0" 灯亮状态为"1",灯灭为"0"

1. 列逻辑状态表

用输入、输出变量的逻辑状态 ("1"或"0") 以表格形式来表示逻辑函数。

\boldsymbol{A}	B	\boldsymbol{C}	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

三输入变量有八种组合状态

n输入变量有 2^n 种组合状态

2. 逻辑式

用"与""或""非"等运算来表达逻辑函数的表达式。

(1)由逻辑状态表写出逻辑式

取 Y="1"(或Y="0") 列逻辑式

一种组合中,输入变量 之间是"与"关系,

对应于Y=1,若输入变量为

"1",则取输入变量本身(如

A);若输入变量为"0"则取其反变量(如 \overline{A})。

\boldsymbol{A}	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

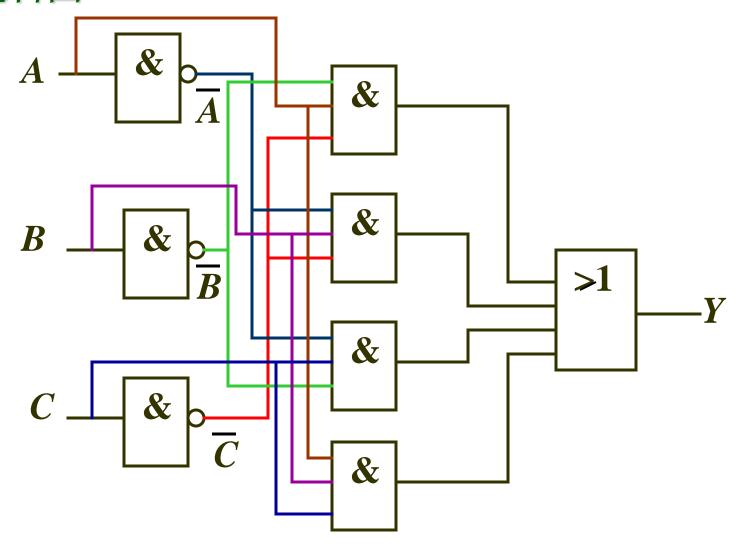
2. 逻辑式

$$Y = \overline{A}\overline{B}C + \overline{A}B\overline{C} + A\overline{B}\overline{C} + ABC$$

A	B	\boldsymbol{C}	Y
0	0	0	0
0	0	1	1 (
0	1	0	1—
0	1	1	9 条组合之间
1	0	0	1一人 具"武" 关系
1	0	1	
1	1	0	0
1	1	1	1—

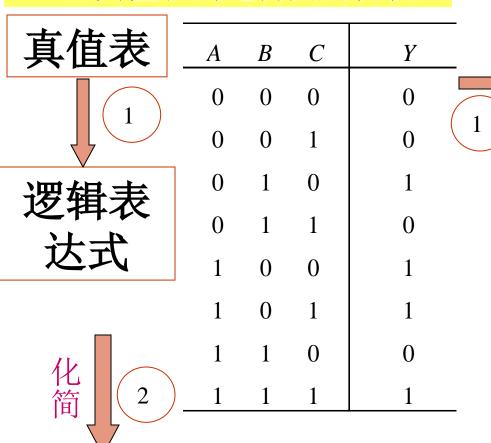
反之,也可由逻辑式列出真值表。

3. 逻辑图

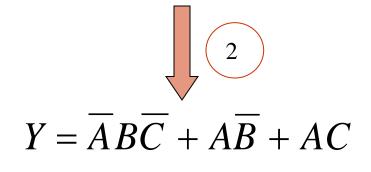


20.2.6逻辑函数表示方法之间的转换

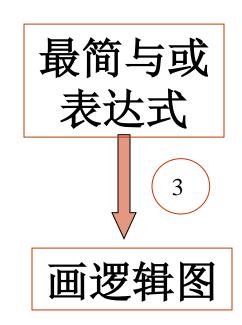
1、由真值表到逻辑图的转换



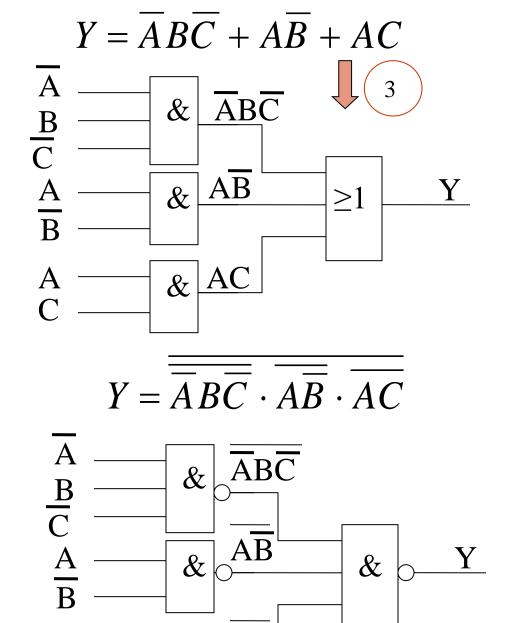
$$Y = \overline{A}B\overline{C} + A\overline{B}C + A\overline{B}C + ABC$$
$$= \sum m(2,4,5,7)$$



最简与或 表达式

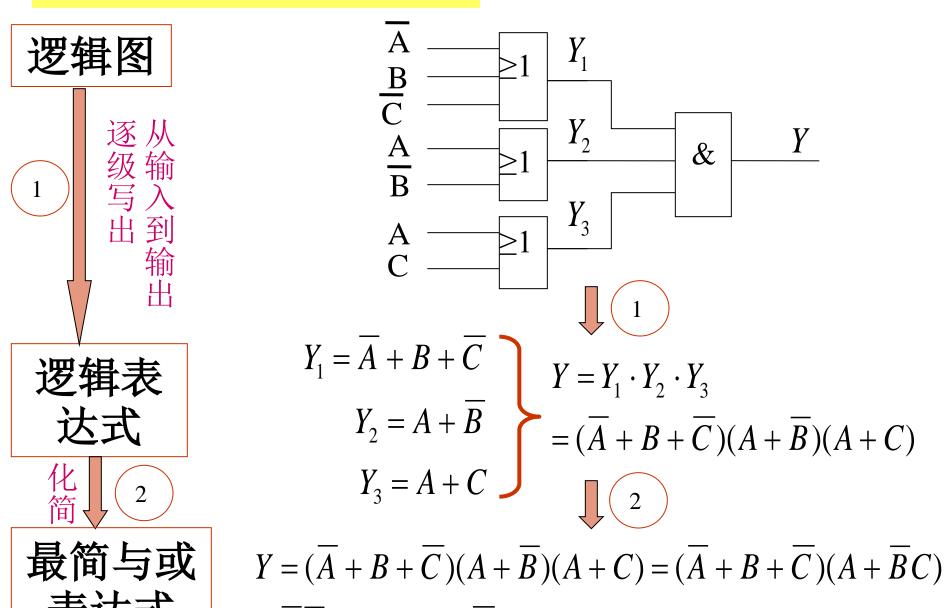


若用与非门实 现,将最简与 或表达式变换 乘最简与非-与非表达式



&

2、由逻辑图到真值表的转换



=ABC+AB+AC

$$Y = \overline{ABC} + AB + A\overline{C}$$

最简与或 表达式



	3
真值	直表

A	В	C	Y
0	0	O	O
0	0	1	1
O	1	O	0
0	1	1	0
1	0	O	1
1	0	1	0
1	1	O	1
1	1	1	1

20.2.7 逻辑函数的化简Simplification of logical function

★由逻辑状态表直接写出的逻辑式及由此画出 的逻辑图,一般比较复杂; 若经过简化,则可使 用较少的逻辑门实现同样的逻辑功能。从而可节 省器件,降低成本,提高电路工作的可靠性。

★利用逻辑代数变换,可用不同的门电路实现 相同的逻辑功能。

20.2.7.1 公式化简法(simplification)

公式化简法就是利用逻辑代数的定理公式进行化简。简化的原则以项数最少,每一项所含的变量数最少为最佳。

1、与—或式的简化

▶合并项法 (merge or combine)

利用公式 AB+AB=A 可将两项合并为一项,并消去B和 B这一对互补因子。A和B可以是任何复杂的逻辑式。

例:利用合并项法化简下列逻辑函数

$$F_1 = A(\overline{B}\overline{C} + BC) + A(\overline{B}\overline{C} + \overline{B}C)$$

$$F_2 = \overline{A}B + ACD + \overline{A}\overline{B} + \overline{A}CD$$

解
$$F_1 = A(B \odot C) + A(B \oplus C) = A(B \oplus C) + A(B \oplus C) = A$$

 $F_2 = \overline{A}B + \overline{A}\overline{B} + (ACD + \overline{A}CD) = \overline{A} + CD$

▶添项法 add

利用公式 A = A + A A = AB + AB + AB + AC = AB + AC + BC 进行添项。利用所添的项与其他项进行合并达到简化目的。

$$F = A\overline{B} + B\overline{C} + \overline{B}C + \overline{A}B = A\overline{B}(C + \overline{C}) + (A + \overline{A})B\overline{C} + \overline{B}C + \overline{A}B$$

$$= A\overline{B}C + A\overline{B}\overline{C} + AB\overline{C} + \overline{A}B\overline{C} + \overline{B}C + \overline{A}B$$

$$= (A\overline{B}C + \overline{B}C) + (A\overline{B}\overline{C} + AB\overline{C}) + (\overline{A}B\overline{C} + \overline{A}B)$$

$$= \overline{B} C + A \overline{C} + \overline{A} B$$

$$F = A\overline{B} + B\overline{C} + (\overline{B}C + \overline{A}B + \overline{A}C)$$

$$= (A\overline{B} + \overline{B}C + \overline{A}C) + (B\overline{C} + \overline{A}B + \overline{A}C)$$

$$=(A\overline{B}+\overline{A}C+B\overline{C})$$

➤吸收法absorb

利用A+AB=A吸收多余因子,A和B均可为任意复杂的逻辑函数。

例:利用吸收法化简逻辑函数

解
$$F_{1} = A + (A + BC)(\overline{A} + \overline{B}\overline{C} + D) + BC$$

$$= (A + BC) + (A + BC)(\overline{A} + \overline{B}\overline{C} + D) = A + BC$$

$$F_{2} = AB + AB\overline{C} + ABD + AB(\overline{C} + \overline{D})$$

$$= AB + AB(\overline{C} + D + \overline{C} + \overline{D}) = AB$$

利用公式 A+AB=A+B 削去多余的变量; 利用公式 $AB+\overline{AC}+BC=AB+\overline{AC}$ 削去多余项。

例:利用削去法化简下列逻辑函数

解
$$F_1 = AB + (\overline{A} + \overline{B})C = AB + \overline{AB}C = AB + C$$

 $F_2 = AC + A\overline{B} + \overline{B}\overline{C}$
 $= AC + A\overline{B} + \overline{B}\overline{C} = AC + \overline{B}\overline{C}$

4. 卡诺图Karnaugh Map

卡诺图:是由表示变量的所有可能取值组合的小方格所构成的图形。

逻辑函数卡诺图的填写方法: 在那些使函数值为1的变量取值组合所对应的小方格内填入1, 其余的方格内填入0, 便得到该函数的卡诺图。

卡诺图是真值表的另外一种画法,既保留了真值特性,又便于逻辑运算。

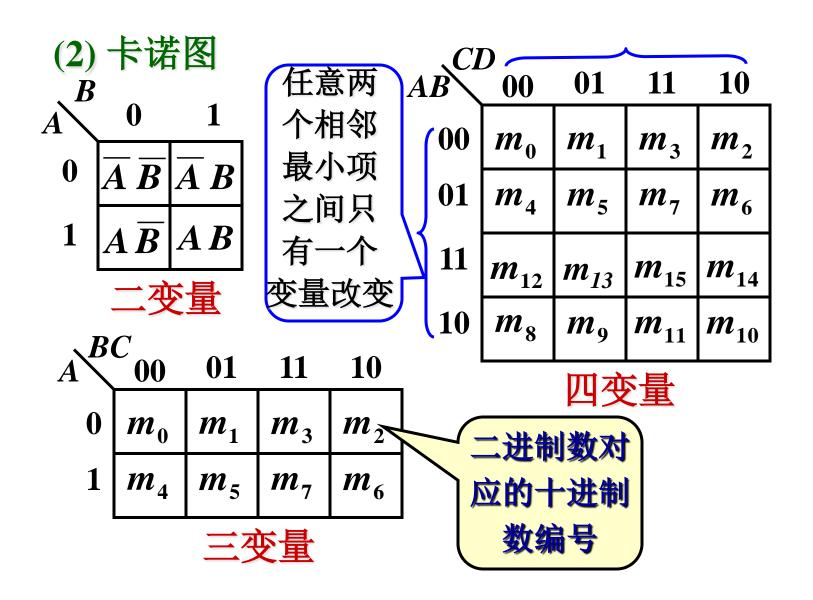
20.2.7.1 应用卡诺图化简

卡诺图:是与变量的最小项 (Minimum term) 对应的按一定规则排列的方格图,每一小方格填入一个最小项。

(1)最小项:对于n输入变量有2ⁿ种组合,其相应的乘积(product)项也有2ⁿ个,则每一个乘积项就称为一个最小项。其特点是每个输入变量均在其中以原变量和反变量形式出现一次,且仅一次。

如:三个变量,有8种组合,最小项就是8个,卡诺图也相应有8个小方格。

在卡诺图的行和列分别标出变量及其状态。



(2)卡诺图

(a)根据真值表画出卡诺图

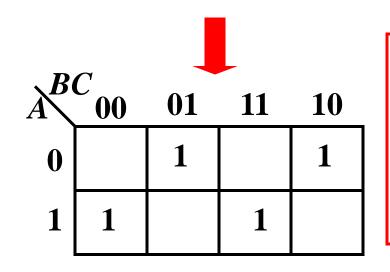
如:

\boldsymbol{A}	B	C	Y	A^{BC}	00	01	11	10	
0	0	0	0	0		1		1	
0	0	1	1	1	1		1		
0	1	1	0	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	117	火旨 7	L, 66 1	1 99 H/H	
1	0	0	1 0	将输出填入					
1	1	0	0			可不均		IН 7 / 4	,
1	1	1	1						

(2)卡诺图

(b)根据逻辑式画出卡诺图

如:
$$Y = \overline{A}\overline{B}C + \overline{A}B\overline{C} + A\overline{B}\overline{C} + ABC$$



将逻辑式中的最小项分别用"1"填入对应的小方格。如果逻辑式中最小项不全,可不填。

注意:如果逻辑式不是由最小项构成,一般应 先化为最小项,或按观察方法填写。

[例] 试用卡诺图表示逻辑函数 $F = \overline{ABCD} + \overline{ABD} + ACD + \overline{ABD}$

解:第一步,展开为最小项标准型

$$F = \overline{A}\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{A}B\overline{D}(C + \overline{C}) + ACD(B + \overline{B}) + A\overline{B}(C + \overline{C})$$

$$= \overline{A}\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{A}BC\overline{D} + \overline{A}B\overline{C}\overline{D} + ABCD + A\overline{B}CD + A\overline{B}C(D + \overline{D}) + A\overline{B}\overline{C}(D + \overline{D})$$

$$= \overline{A}\overline{B}\overline{C}\overline{D} + \overline{A}BC\overline{D} + \overline{A}B\overline{C}\overline{D} + ABCD + A\overline{B}CD + A\overline{B}C\overline{D} + A\overline{B}\overline{C}D + A\overline{B}\overline{C}D$$

$$= m_0 + m_6 + m_4 + m_{15} + m_{11} + m_{10} + m_9 + m_8$$

$$= \sum m(0, 4, 6, 8, 9, 10, 11, 15)$$

第二步,用卡诺图表示

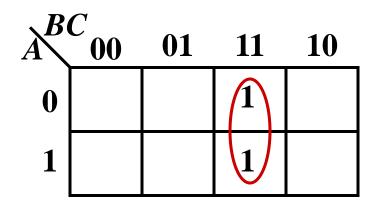
CD				
AB	00	01	11	10
00	1			
01	1			1
11			1	
10	1	1	1	1

(3)应用卡诺图化简逻辑函数

- 步骤 **1.**卡诺图 **2.**合并最小项
 - 3.写出最简"与或"逻辑式

$\mathbf{M}\mathbf{Y} = A\mathbf{B}\mathbf{C} + A\mathbf{B}\mathbf{C}$

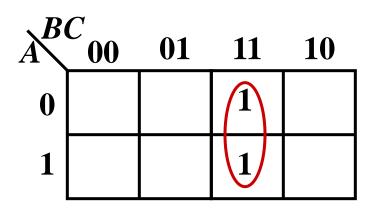
解: ① 画出卡诺图



规则一:

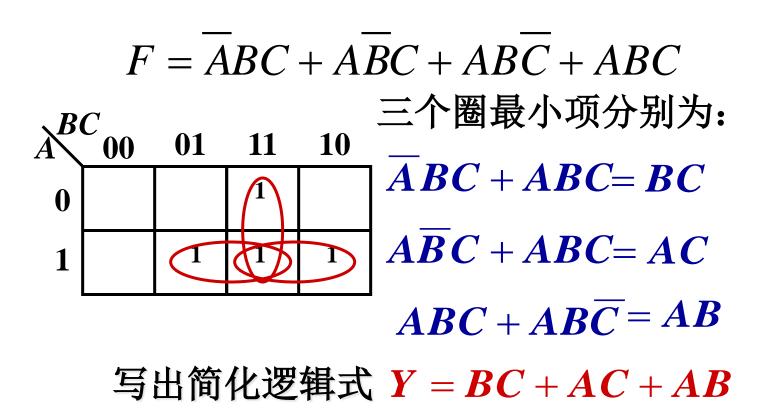
- (a)将取值为"1"的 相邻小方格圈成圈。
- (b)所圈取值为"1"的 相邻小方格的个数应 为2ⁿ (n=0,1,2...)。
- (c)为了使函数最简, 圈要尽可能大。

(d)一个圈代表一个与项,由圈中取值未发生变化的变量构成,如果变量取值为1则取原变量,取值为0则取反变量。



$$Y = \overline{A}BC + ABC = BC$$

规则二:为了使函数得到最佳简化,圈过的1格可重复被圈,即合并圈可以部分重叠。



规则三: 若一个合并圈中所含的"1"格均被其他合并圈圈过则这个合并圈是多余的,必须消除。

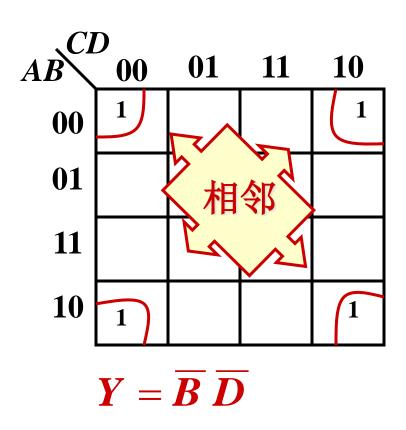
例6. 应用卡诺图化简逻辑函数

$$(1)Y = \overline{A} \overline{B} \overline{C} + \overline{A} \overline{B} C + \overline{A} BC + A\overline{B} \overline{C}$$

$$(2)Y = \overline{A} \overline{B} \overline{C} \overline{D} + \overline{A} \overline{B} C\overline{D} + A\overline{B} \overline{C} \overline{D} + A\overline{B} C \overline{D}$$

写出简化逻辑式

$$Y = \overline{B} \overline{C} + \overline{A} C$$



例7. 应用卡诺图化简逻辑函数

$$Y = \overline{A} + \overline{A} \overline{B} + \underline{B} \overline{C} \overline{D} + \underline{B} \overline{D}$$

写出简化逻辑式

含Ā均填"1"

注意:

- 1.圈的个数应最少
- 2.每个"圈"要最大
- 3.每个"圈"至少要包含一个未被圈过的最小项。

$$Y = \overline{A} + B\overline{D}$$