# B+树索引

由朱悦铭于2024年设计

参考:

https://www.geeksforgeeks.org/deletion-in-b-tree/

https://blog.csdn.net/wyll19980812/article/details/106069433

彭智勇 彭煜玮. 《PostgreSQL 数据库内核分析》, 机械工业出版社 2012.

# 简介

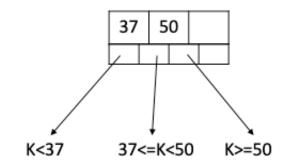
B+树的叶节点存储**键及其对应的地址**,上层节点(根节点和内部节点)用作索引。对于阶数为M的B+树,各节点的键数量定义如下:

● 根节点: 1 至 M-1

内部节点: [M/2]-1 至 M-1叶节点: [M/2]-1 至 M-1

#### 以阶数M=4为例:

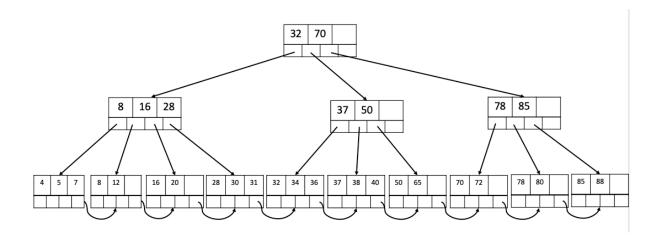
• 根节点或内部节点结构:



● 叶节点结构(示例为聚簇索引):



● 完整的B+树索引示例:



# 插入操作

## 通用流程

插入操作需先定位目标叶节点,根据键数量分为三种情况:

1. **叶节点键数量 < M-1**: 直接插入。

2. 叶节点键数量 = M-1:

。 分裂为两个叶节点:

■ 左叶节点包含索引: 1~[M/2]■ 右叶节点包含索引: [M/2]+1~M

。 将右叶节点的首个键插入父节点。

3. **父节点键数量 = M**:

。 分裂父节点为两个内部节点:

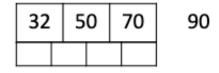
■ 左内部节点包含索引: 1~[M/2]■ 右内部节点包含索引: [M/2]+2~M

。 将中间键([M/2]+1)插入更上层节点。

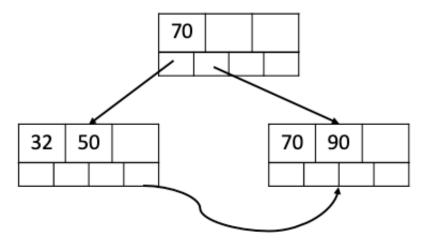
○ 若根节点分裂,树的高度加1。

### 示例 (阶数M=4)

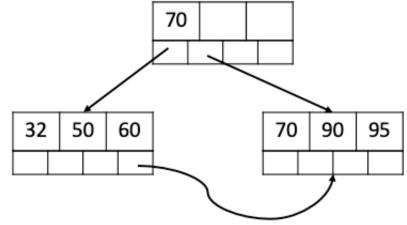
● 初始插入32, 50, 70, 90:



叶节点满后分裂:

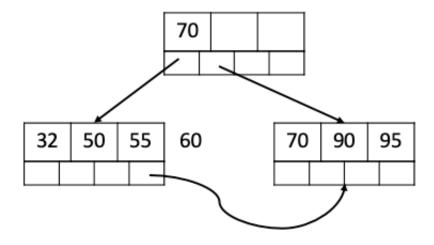


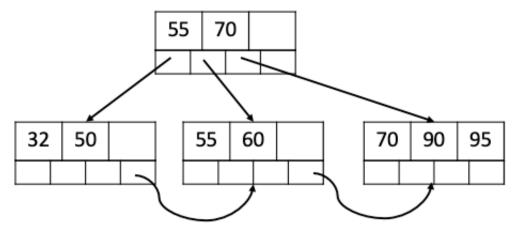
### ● 插入60,95:



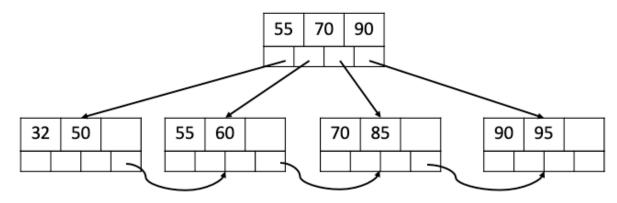
### ● 插入55:

分裂叶节点(32, 50, 55, 60)为[32, 50]和[55, 60],并将55插入父节点:





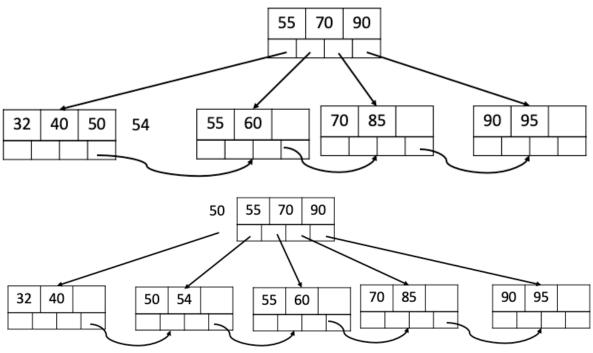
### ● 插入85:

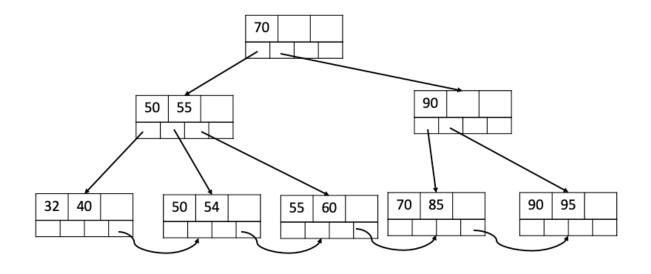


### ● 插入40,54:

树高度增加:

分裂叶节点(32, 40, 50, 54)为[32, 40]和[50, 54],并将50插入父节点。父节点满后继续分裂:





# 删除操作

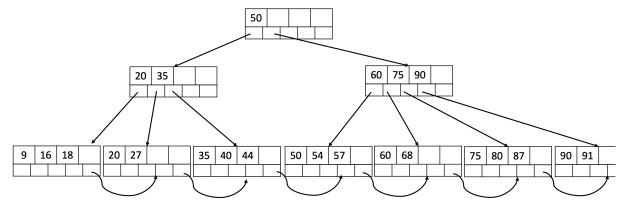
# 通用流程

删除操作需定位目标叶节点,根据键数量和兄弟节点状态分为五种情况:

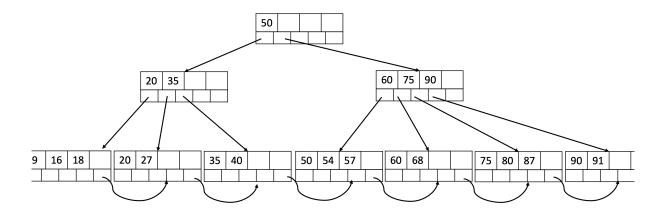
- 1. **叶节点键数量 > [M/2]-1**:直接删除。若删除的键是当前节点首键,需更新父节点对应键。
- 2. **叶节点键数量 = [M/2]-1, 且兄弟节点有富余键**: 从兄弟节点借键, 并更新父节点键。
- 3. **叶节点键数量 = [M/2]-1, 且兄弟节点无富余键**: 合并两个叶节点, 父节点键数量减1。
- 4. 父节点键数量 < [M/2]-1, 且兄弟节点有富余键:
  - 。 将父节点键下移, 兄弟节点键上移。
- 5. **父节点键数量 < [M/2]-1,且兄弟节点无富余键**:合并父节点与其兄弟节点。若根节点键数量为 0,树高度减1。

## 示例1 (阶数M=5)

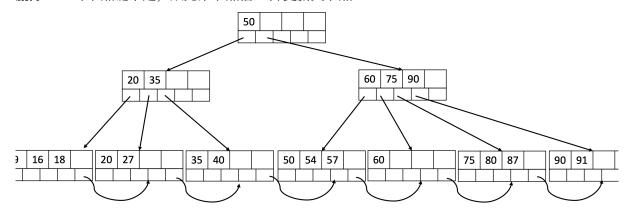
● 原始B+树:

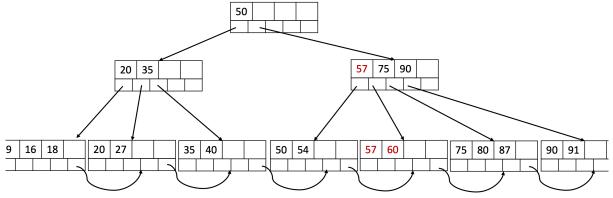


● 删除44: 直接删除:

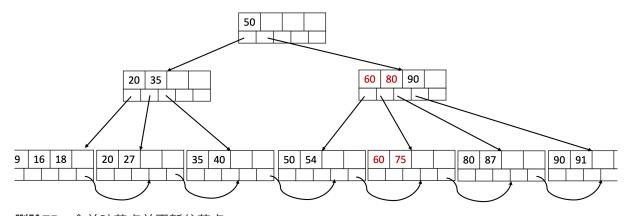


● 删除68: 叶节点键不足,从兄弟节点借57并更新父节点:

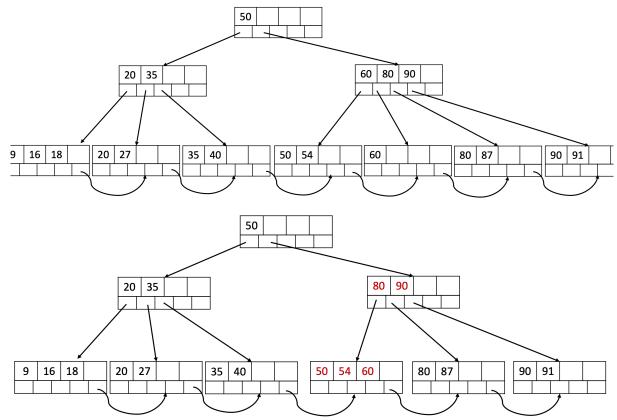




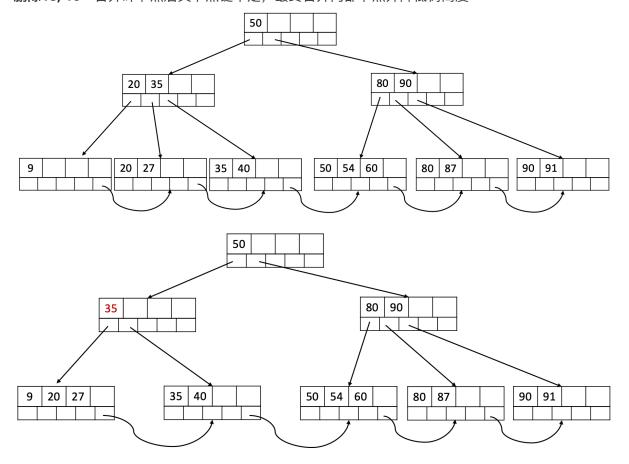
● 删除57:

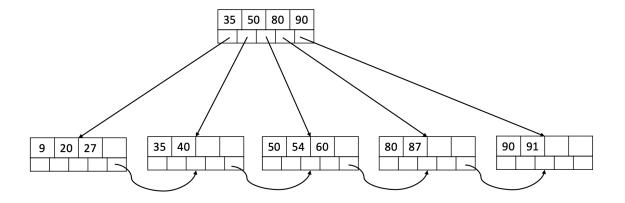


● 删除75: 合并叶节点并更新父节点:



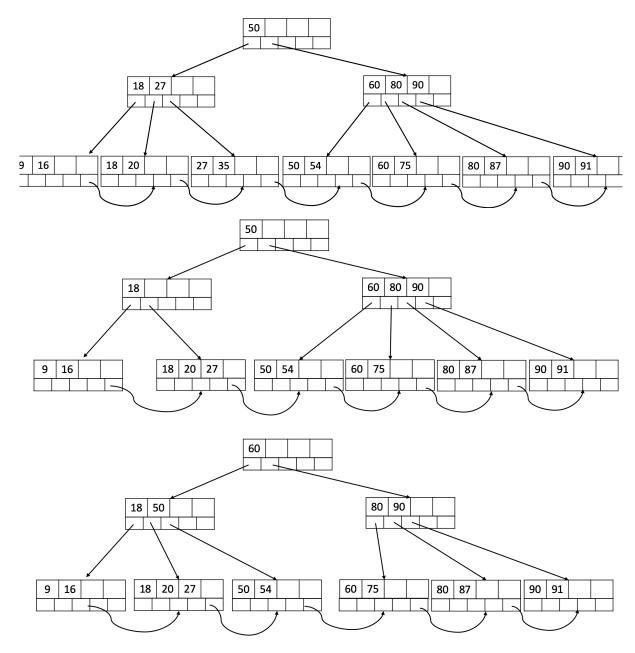
• 删除18, 16: 合并叶节点后父节点键不足,最终合并内部节点并降低树高度:





# 示例2

• 删除35: 合并叶节点后父节点键不足,借键并调整结构:



# Java实现

```
class Node {
    List<Integer> keys;
    List<Node> values;
    boolean leaf;
    Node next;
    public Node(boolean leaf) {
        this.keys = new ArrayList<>();
        this.values = new ArrayList<>();
        this.leaf = leaf;
        this.next = null;
    }
}
public class BPlusTree {
    private Node root;
    private int degree;
    public BPlusTree(int degree) {
        this.root = new Node(true);
        this.degree = degree;
    }
}
```

Java 语言完整代码参考:

https://github.com/jiaguofang/b-plus-tree

# Python实现

```
class Node:
    def __init__(self, leaf=False):
        self.keys = []
        self.values = []
        self.leaf = leaf
        self.next = None

class BPlusTree:
    def __init__(self, degree):
        self.root = Node(leaf=True)
        self.degree = degree
```

Python语言完整代码参考:

### C++实现

```
class Node {
public:
    std::vector<int> keys;
    std::vector<Node*> values;
    bool leaf;
    Node* next;

    Node(bool isLeaf) : leaf(isLeaf), next(nullptr) {}
};

class BPlusTree {
private:
    Node* root;
    int degree;
};
```

### C++语言完整代码参考:

https://github.com/solangii/b-plus-tree

## 练习:

## 练习1: 基于B+树索引的I/O练习题目

#### 描述

本作业基于B+树的插入操作测试。所有插入规则遵循《Tutorial14 B+树》文档中的描述。B+树的索引类型为整型,仅测试索引键,不测试键对应的值数据。

可使用Java、Python或C++完成本次练习。

#### 输入描述

- 第一行包含一个整数M(3 ≤ M ≤ 8),表示B+树的阶数。
- 第二行包含多个整数,表示待插入的键。整数数量大于1且小于1000,以空格分隔。
- 第三行包含一个整数-1,表示输入结束。

#### 输出描述

插入完成后,按层输出B+树的所有节点,每层用一行分隔。具体要求如下:

- 第一行输出根节点。
- 第二行输出第二层节点。
- 最后一行输出叶节点层。

每个节点的输出格式为 [key1, key2, ..., keyn] ,同一层的节点用 ,分隔。例如: [50, 55] [90] 。

#### 示例输入1

```
4
32 50 70 90 60 95 55 85 40 54
-1
```

#### 示例输出1

```
[70]
[50, 55] [90]
[32, 40] [50, 54] [55, 60] [70, 85] [90, 95]
```

### 示例输入2

```
5
90 3 59 68 12 11 15 16 88 67 65 44 34 89 85 25 64 5 83 42 79 60
-1
```

#### 示例输出2

```
[65]
[15, 34, 44] [68, 85, 89]
[3, 5, 11, 12] [15, 16, 25] [34, 42] [44, 59, 60, 64] [65, 67] [68, 79, 83]
[85, 88] [89, 90]
```

## 练习2: 基于B+树索引应用于火山模型结构中

根据项目的结构,创建IndexScan,这里为了简化难度,可以选择创建一个基于内存的B+树索引作为练习,并将其应用在火山模型结构中。并设计查询优化器,设计在什么情况下,使用IndexScan, 在什么情况下,使用SeqScan.