

# طراحی کامپایلرها

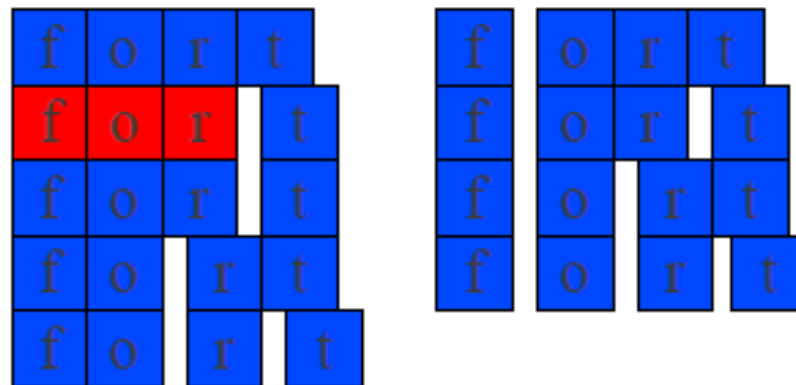
تحلیل لغوی (بخش 2)

□ چگونه تعیین کنیم کدام لغات با هر توکن مرتبط می شوند؟

□ ابهام:

T\_For for  
T\_Identifier [A-Za-z\_][A-Za-z0-9\_]\*

f	o	r	t
---	---	---	---



# حل مشکل تناقض

3

- فرض کنید همه توکنها به صورت عبارت باقاعده تعریف شده اند.
- الگوریتم: پویش چپ به راست
- قانون اول: طولانی ترین تطبیق
  - همیشه طولانی ترین پیشوند ممکن از متن باقیمانده تطبیق پیدا می کند.

# Lexing Ambiguities

T\_For            for  
T\_Identifier    [A-Za-z\_][A-Za-z0-9\_]\*

f	o	r	t
---	---	---	---

f	o	r	t
---	---	---	---

# پیاده سازی تطبیق حداکثر

5

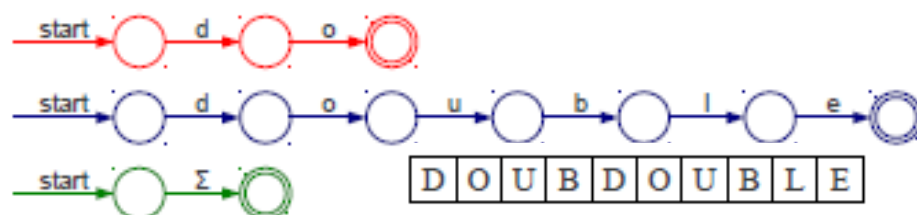
□ با داشتن مجموعه ای از عبارتهای باقاعده، چگونه می توانیم از آنها برای پیاده سازی تطبیق حداکثر استفاده کنیم؟

□ نظریه:

- تبدیل عبارت باقاعده به NFA
- اجرای موازی NFA ها، دنبال کردن تطبیق حداکثر
- زمانی که همه اتوماتاها متوقف شدند، گزارش آخرین تطبیق و شروع مجدد از آن نقطه

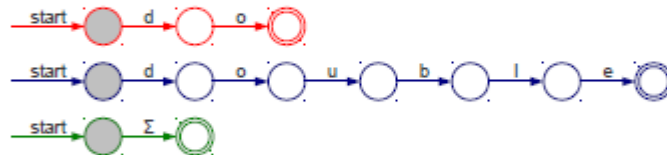
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
T\_Double       double  
T\_Mystery      [A-Za-z]



## Implementing Maximal Munch

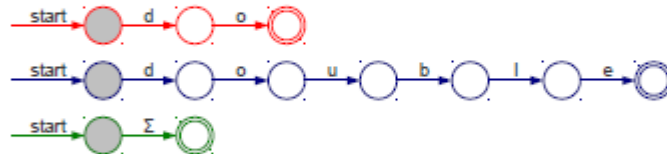
T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery      [A-Za-z]



D	O	U	B	D	O	U	B	L	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



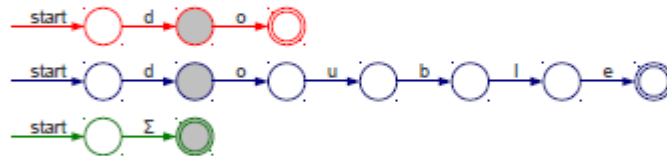
D	O	U	B	D	O	U	B	L	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---





## Implementing Maximal Munch

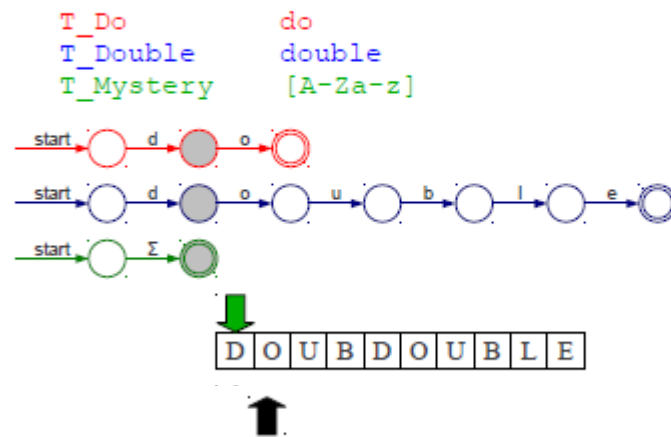
T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



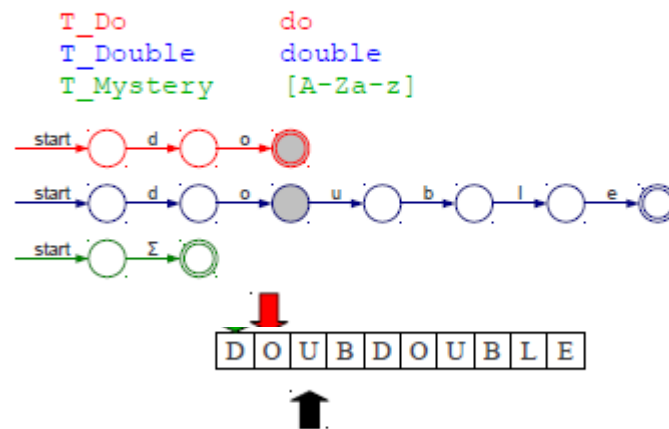
D	O	U	B	D	O	U	B	L	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



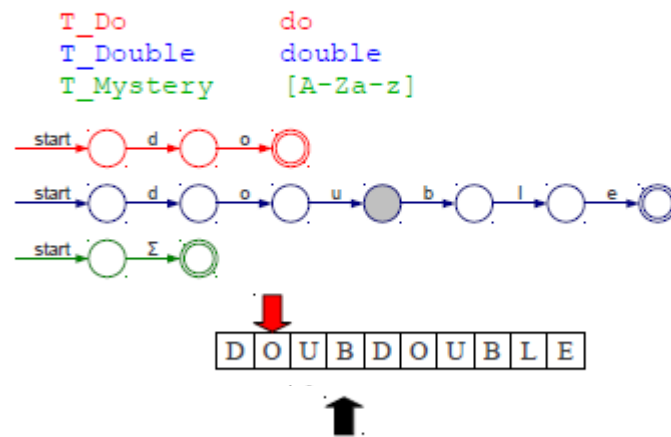
## Implementing Maximal Munch



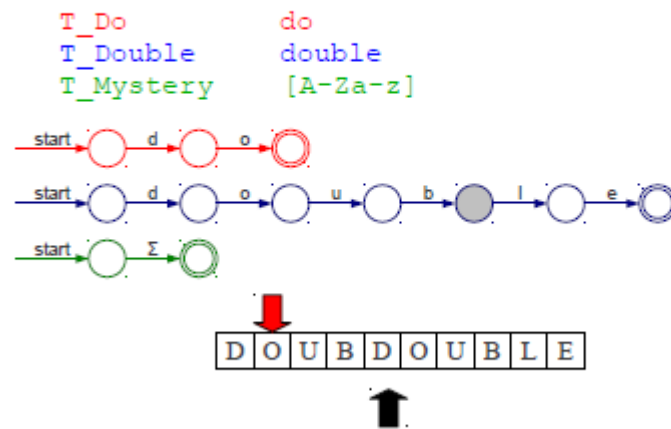
## Implementing Maximal Munch



## Implementing Maximal Munch

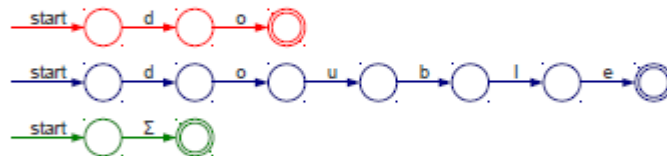


## Implementing Maximal Munch



## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
T\_Double       double  
T\_Mystery      [A-Za-z]



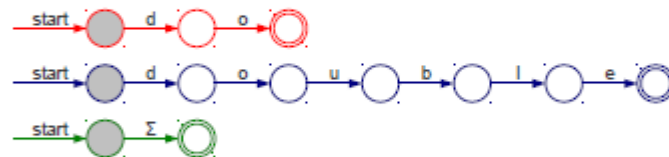
D O

D O U B D O U B L E



## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
T\_Double       double  
T\_Mystery      [A-Za-z]

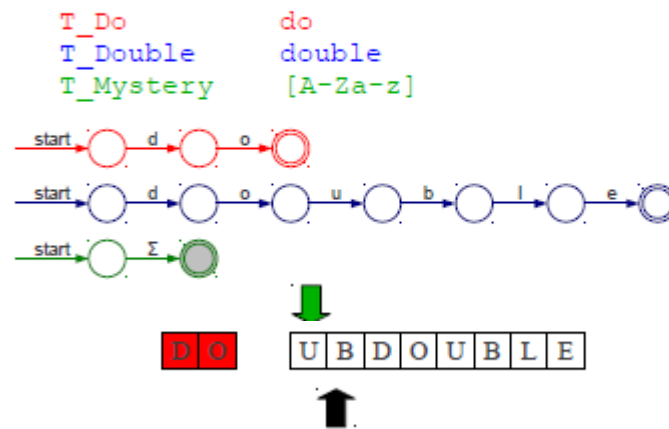


DO

UBDOUBLE



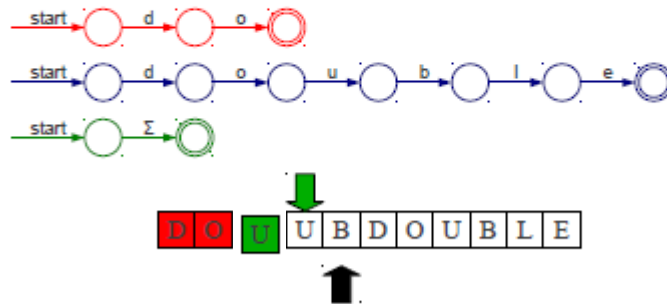
## Implementing Maximal Munch





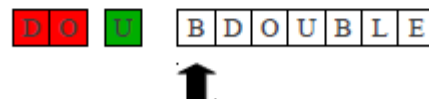
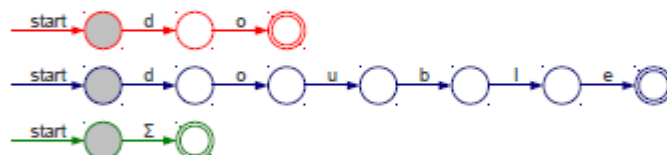
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



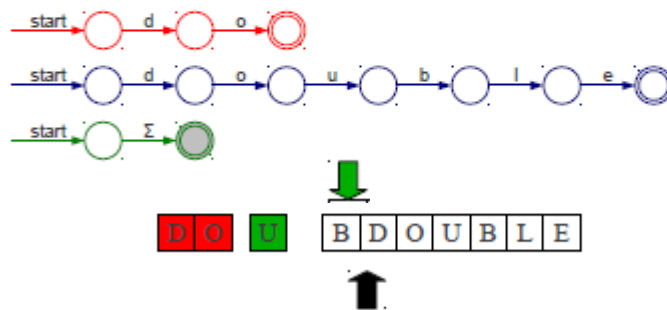
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



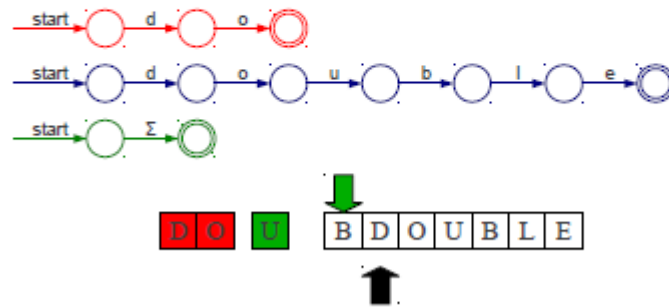
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



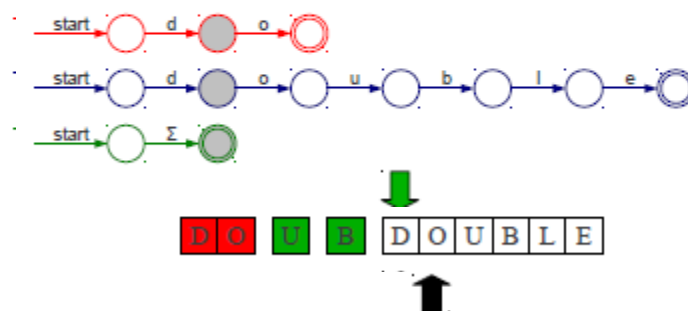
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



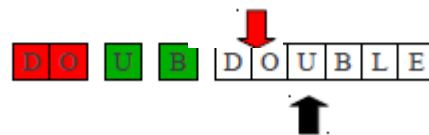
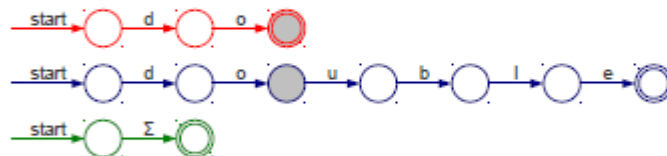
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



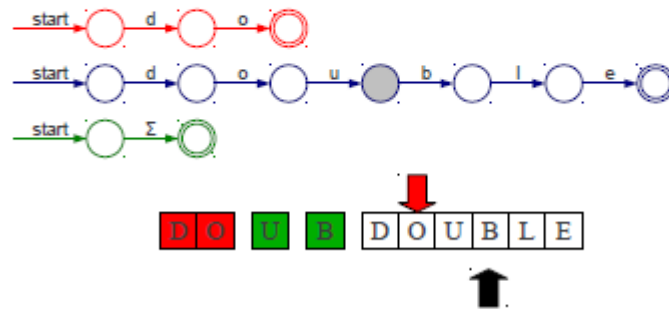
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



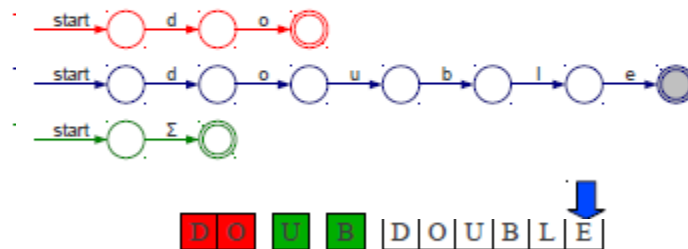
## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



## Implementing Maximal Munch

T\_Do            do  
T\_Double       double  
T\_Mystery      [A-Za-z]





## Implementing Maximal Munch

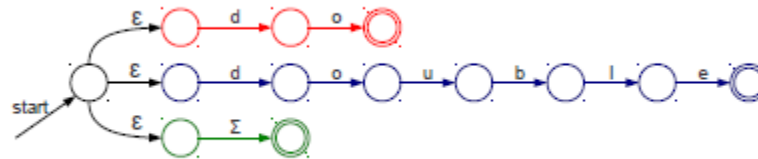
T\_Do            do  
 T\_Double      double  
 T\_Mystery     [A-Za-z]



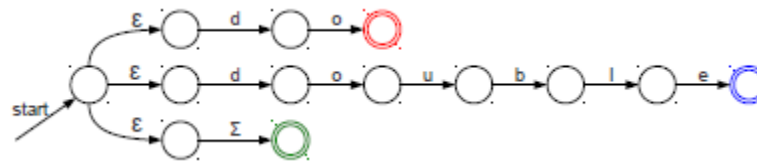
D
O
U
B
D
O
U
B
L
E

# ساده سازی

26



یک اتوماتا ساخته می  
شوند که همه اتوماتاها را  
به صورت موازی اجرا کند



همه حالت‌های پذیرش  
 مشخص می شوند که بر  
 اساس کدام اتوماتا  
 طراحی شده اند.

# تناقض های دیگر

28

```
T_Do      do
T_Double  double
T_Identifier [A-Za-z_][A-Za-z0-9_]*
```

d	o	u	b	l	e
---	---	---	---	---	---

d	o	u	b	l	e
d	o	u	b	l	e

- زمانی که دو عبارت باقاعده منطبق می شوند، عبارتی که اولویت بالاتری دارد انتخاب می شود.
- سیستم اولویت دهی ساده: قانونی که اول تعریف شده انتخاب می شود.

```
T_Do      do
T_Double  double
T_Identifier [A-Za-z_][A-Za-z0-9_]*
```

d	o	u	b	l	e
---	---	---	---	---	---

d	o	u	b	l	e
---	---	---	---	---	---

□ اگر هیچ تطابقی پیدا نشود؟

- یک قانون اضافه می شود که با همه ورودی ها منطبق می شود و خطا گزارش می شود.

✓ زمانی که چند راه برای پوشش ورودی وجود دارد  
کدام را انتخاب کنیم؟



# اتوماتای متناهی قطعی (DFA)

33

- اتوماتاهایی که تا کنون دیدیم NFA بودند.
- DFA مشابه NFA است ولی محدودیتهای بیشتری دارد
  - هر حالت باید برای هر حرف ورودی حداکثر (یا دقیقاً) یک انتقال داشته باشد.
  - حرکتهای  $\epsilon$  مجاز نیستند.

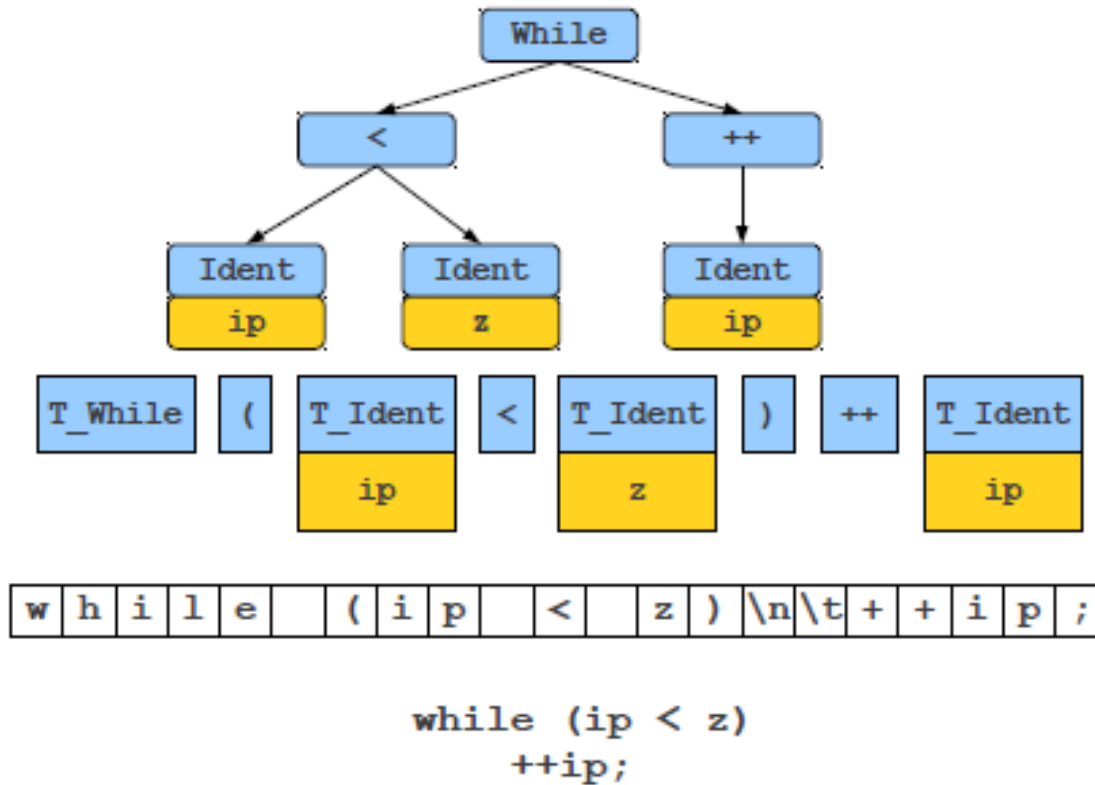
# تغییرات ساختاری

34

- به جای تعیین این که حالت پذیرش است یا خیر، تعیین می شود کدام نوع توکن منطبق شده است.
- اولویتها در نظر گرفته میشوند.
- DFA زمانی گیر میکند که به وضعیتی وارد شود که با مجموعه تهی مشخص شده.
- NFA حافظه کمتر و زمان پویش بیشتری دارد.
- DFA حافظه بیشتر و زمان پویش کمتری دارد.

# مثال: زبان Python

35



# بلاکهای Python

36

□ محدوده لغات با جای خالی مشخص می شود.

```
if w == z:
    a = b
    c = d
else:
    e = f
g = h
```

# توکن های جای خالی

37

- توکنهای خاص اضافه میشوند تا تغییر سطح جلورفتگی را مشخص کند.
- Newline برای تعیین انتهای خط
- Indent: افزایش جلورفتگی متن را مشخص میکند.
- Dedent: کاهش جلورفتگی متن را مشخص میکند.

# Scanning Python

```

if w == z: {
    a = b;
    c = d;
} else {
    e = f;
}
g = h;

```

