

DEVOIR 1 – SEMESTRE 02

Niveau : LICENCE

Filières : Génie Logiciel, Développement Web, Web Design, Cyber Sécurité, Réseau Système et Sécurité

EPREUVE : Algorithmie & Programmation Structurée avec Python II CSC 242

DUREE : 3 HEURES

Chargé du Cours : KPIZIA Taliou

NB : Epreuve à traiter sur machine.

Problème :

GESTION DES INTERVENTIONS DANS LA SOCIETE ZOUBA

La gestion d'une intervention regroupe le coût du déplacement et le coût de la main-d'œuvre.

Le coût du déplacement est calculé en tenant compte de la distance entre l'agence dont relève le client et du client ; le tarif kilométrique retenu pour l'intervention dépend de la puissance du véhicule

Le coût de la main-d'œuvre est déterminé à partir du coût horaire du technicien chargé de l'intervention et de la durée de celle-ci, toute heure commencée étant entièrement comptabilisée. Le coût horaire du technicien est obtenu en majorant le coût horaire correspondant à son grade par un coefficient dépendant de son ancienneté dans la société

de 5 à 10 ans majoration de 5 %

de 11 à 15 ans majoration de 8 %

plus de 15 ans majoration de 12 %

La société ZOUBA a décidé de développer un outil logiciel permettant de comparer le montant dû payé par le client et le coût total des interventions relatives à ce contrat.

L'outil sera développé en python qui est un langage de programmation orienté objets.

Ci-dessous, la définition en algorithmique des classes :

Intervention = classe

Privé

numero : entier

date : chaîne

duree : entier

tarifkm : réel /* tarif kilométrique retenu */

technicien : Employé /* employé ayant effectué l'intervention*/

Public

Constructeur **Intervention(numero :entier,date :chaîne,duree :chaîne,tarifKm :reel,technicien :Employé)**

Procédure **affiche()**

fonction **fraisKm(dist: réel): réel**

fonction **fraisMo() : réel**

Fin classe Intervention

Le Constructeur qui permet d'initialiser tous les attributs

La méthode **affiche()** qui affiche les informations concernant une intervention et le technicien

La méthode **fraisKm(dist: réel): réel** calcule les frais kilométriques occasionnés par une intervention, la distance parcourue étant passée en paramètre

La méthode **fraisMo() : réel** calcule et retourne les frais de main-d'œuvre occasionnés par une intervention.

Employe= classe

Privé

numero : entier

nom : chaîne

qualification : Grade

dateEmbauche : chaîne

Public

fonction **coutHoraire() : réel**

Fonction **getNumero(): entier** /* qui retourne le numéro employé */

Fonction **getNom(): chaîne** /* fonction qui retourne le nom de l'employé */

Fonction **getQualification(): Grade** /* qui retourne la qualification de l'employé */

Fonction **getDateEmbauche(): chaîne**

Fonction **getAnciennete(date :chaîne) :entier**

Fin classe Employe

La méthode **coutHoraire() : réel** détermine et retourne le coût horaire de l'employé en fonction de sa qualification et de son ancienneté

La méthode **getAnciennete(date :chaîne) :entier** qui retourne le nombre entier d'années écoulées à partir d'une date fournie en paramètre jusqu'à la date du jour.

Grade = classe

Privé

code : caractère

libelle : chaîne

taux : réel

Public

fonction **getCode() : caractère** /* retourne le code du grade */

fonction **getLibelle() : chaîne** /* retourne le libellé du grade */

fonction **tauxHoraire() : réel**

Fin classe Grade

La méthode **tauxHoraire() : réel** retourne le taux horaire spécifique du grade

Contrat = classe

Privé

```
numero:        entier
date:           chaîne
client:         Client
montantContrat : réel          /* montant payé par le client */
interventions : tableau {l :500} de intervention
nbIntervention : entier      /* nombre d'interventions effectives réalisées pour le contrat et */
```

Public :

```
fonction montant( ) : réel /* retourne le montant du contrat payé par client */
fonction ecart( ) : réel
```

Fin classe Contrat

La méthode **ecart() : réel** détermine et retourne l'écart entre le montant du contrat et le coût des interventions effectuées sur ce contrat

Client = classe

Prive

```
numero :      entier
nom :         chaîne
adresse :     chaîne
codePostale : chaîne
ville :       chaîne
nbKm :        entier /* distance du client à la société en km */
```

Public

```
fonction distance ( ): réel
```

Fin classe Client

La méthode **distance** retourne la distance en kilomètres qui sépare le site du client de la société

TRAVAIL A FAIRE

1/ Implémentez en python toutes les classes décrites plus haut.

2/Ecrie un module pour tester pour un employé l'écart entre le montant de son contrat et le cout de ses interventions en créant les objets adéquats avec vos jeux de données.

Consignes :

A la place du tableau **interventions : tableau {l :500}** de la classe **Contrat** utilisez une liste pour stocker les interventions

Considérez les dates comme des objets **Datetime** décrit ci-dessous au lieu de chaine de caractère.

NB :

Le module **Datetime** est un module python qui permet de manipuler des dates et des durées sous formes d'objets.

Exemple :

```
from datetime import datetime
```

```
datetime(2020,7,19)
```

La méthode `now()` renvoi la date du jour

La différence entre deux objets **Datetime** donne un objet **timedelta**. Cet objet représente une durée en jours, secondes et microsecondes.

Exemple :

```
duree= datetime.now()- datetime(2019,7,19)
```

```
nbJours=duree.days
```