1. 需求分析的补充

注册验证：

用户可用任意邮箱验证进行注册，不限于学生邮箱。

支付系统：

需要设计一个“余额系统”，可“绑定银行卡”对余额账户进行充值，支付通过余额账户进行支付。

商家账户与店铺的关系：

店铺可看作依赖于商家账户的weak entity。

管理员权限：

只有审核能力，无法在无人提交申请的时候进行审核。管理员也无法得到加密信息，也不能直接修改数据库。

闭店整顿和停业注销：

闭店整顿是店铺出现问题的时候，平台管理员经过核实，可以单方面将某店铺设置为停业状态。停业注销指的是店主提交停业申请，经平台管理员批准后的停业状态。两种停业状态的店铺无法接受订单，已接受的订单将会退款给客户。

排队功能：

订单系统需要增加排队功能，可以看见几人在自己前面已经有订单。

聊天框功能：

聊天框可让食客和店家进行聊天。该功能属于高级功能，暂不考虑在初期开发。

补充：

为简化考虑，用户账号不提供注销功能。只有店家的店铺可以进行注销，具体注销规则待详细讨论。

1. 分工

曾乐炜：数据库+前端

黄天健：后端店家应用

张品芳：前端

吴润中：后端食客应用

3、编程语言和工具的选择

编程语言：python3.x

环境：linux虚拟机

工具：flask，前端框架（未定）

下周任务：

前端：初步完成网页设计图

后端：初步完成基本功能的用例图、顺序图

数据库：初步完成E-R图

学习和熟悉框架