1. 会议记录
2. 多角色

订单状态：等待商家响应（食客可选择取消订单，商家可选择接受或拒绝），商家已接单（食客无可用操作，商家可将状态更改为“配送中”），商家已拒绝（双方无可用操作），配送中（食客可选择“确认收到”，商家无可用操作），已完成（食客可评分，评分后无可用操作，商家无可用操作），一段时间未被确认完成的订单自动完成

食客和店家均能在浏览店铺时看见销量和价格，销量用灰色小字标在菜的图片左下角，价格用显眼字标在菜的图片右下角

1. 食客界面

侧边栏中删除“历史浏览”

首页的“优惠（轮播）”改为“店铺（热门）”

搜索栏的结果会覆盖在“推荐菜”上

个人中心删除绑定银行卡栏目，用户名和密码栏目位置调换，只有更改邮箱时需发邮件验证，邮件认证验证码旁边添加“发送验证码”按钮

取消未被店铺处理的订单或订单被店铺拒绝时立即退款，店铺接单后暂定不能退款

历史订单排版参考“美团外卖”，进入订单详情后才显示点的菜和数量

边栏中“申请开店”改为“我的店铺”，点击后看见已开的店铺列表（点击条目进入店铺管理界面，没开过店看到的就是只有表头的空表）和“申请开店”按钮（开没开过店均可见，点击后出现填写申请的框）

申请时不必上传店铺照片，上传许可证图片改为可选功能，相关资料暂定为纯文本，申请时需填写店名，店铺联系方式，店铺所在建筑，店铺具体位置，许可证号

进入特定建筑界面时，热门店/热门菜/搜索店铺的功能均局限于该建筑内

进入店铺点菜时，最下方有（临时）购物车栏，点击后可看见所点菜品和“支付”按钮，联系方式一栏会用已绑定的号码填好，用户可修改，配送位置为下拉框，只能选择指定的建筑物，用户可见店铺配送费，总价根据菜品和数量动态计算

1. 管理员界面

侧边栏中添加“闭店申请”按钮

浏览申请/店铺/用户/订单时，均以表格呈现结果，每页20条，点击条目可进入详情

用户界面添加封禁/解禁按钮

搜索时会返回id和名称匹配的结果（后台转换str为int，然后where id=xxx or name=xxx）

1. 店铺管理界面

菜品删除规格，促销，配送时间，剩余份数栏目暂时删除，改为可选功能

订单界面显示未完成订单数量，接受/拒绝订单需再次确认，接受/拒绝时后台需确认订单没有被取消，被拒绝的订单仍然可见，如有时间，做出状态筛选功能

增加运费选择，0-5的整数，单选

1. 类图

删除Contact和Bank\_Card和Location类，配送位置在生成订单时选择，卡号充值时可填任意纯数字,店铺和申请添加shop\_open\_time和shop\_close\_time属性

1. 数据库

注意相关变化引起的属性和表变化，Users表中添加contact属性，删除Users\_Contacts和Users\_Bank\_Card\_Numbers和Users\_Locations表,店铺和申请添加shop\_open\_time和shop\_close\_time属性

1. 接下来的安排

后端：完善relational schema，学习flask，写proposal

前端：修改网页设计图，并开始做网页