

System
-alarm1 : Alarm -alarm2 : Alarm -clock : Clock -radio : Radio
+displays()

Alarm
-time : Time -timeToSound : Time -mode : boolean
+getMode() : boolean +setMode(mode : boolean) : void

Radio
-station : float -amFmFlag : boolean
+seekUp() +seekDown() +scanUp() +scanDown()

Clock
-time : Time -amPmFlag : boolean
+convertTimeToTwelveHour() +getAmPmFlag() : boolean +setAmPmFlag(amPmFlag : boolean) : void +incHours() +decHours() +incMinutes() +decMinutes() +incSeconds() +decSeconds()

Time
-hours : int -minutes : int -seconds : int
+getHours() : int +setHours(hours : int) : void +getMinutes() : int +setMinutes(minutes : int) : void +getSeconds() : int +setSeconds(seconds : int) : void