

Algorithmen & Datenstrukturen ILV Übungstest 2 - Gruppe B

Hinweise zum Autograding

Die Übungsaufgaben werden in *list.cpp* gelöst und in *main.cpp* getestet. Alle anderen Dateien bleiben unberührt! Zeile 2 in *main.cpp* - #define TEST 1 - bestimmt ob Tests ausgeführt werden, oder nicht. 0 bedeutet, dass nicht getestet wird. Für die Abgabe muss die Konstante immer den Wert 1 aufweisen.

K.O. Kriterien

- Programm kompiliert auf Github Classroom nicht!
- Der Quellcode wurde von anderen Studierenden offensichtlich kopiert (0 Punkte für alle)
- Es wurden Dateien modifiziert, die nicht modifiziert werden dürfen
- In der *main* Funktion dürfen **keine eigenen return statements** gesetzt werden. Sonst werden keine Testfälle ausgeführt.
- Es dürfen keine Eingabeaufforderungen (scanf, gets,...) von der Konsole erfolgen (Timeout)

Aufgabe 1

Fehler beheben und Liste umkehren (4 Punkte)

Gegeben sei die Implementierung einer einfach verketteten Liste.

In der Funktion I_delete haben sich jedoch Fehler eingeschlichen. Beheben Sie diese. (2 Punkte)

Implementieren Sie eine Funktion void I_reverse(list *lst), welche die Elemente in umgekehrter Reihenfolge speichert. (2 Punkte)

Aufgabe 2

Liegt ein Set vor? (3 Punkte)

Schreiben Sie eine Funktion *int* I_isSet(list *lst), welche überprüft ob die vorliegende Liste ein Set ist (gibt 1 zurück) oder nicht (gibt 0 zurück). Ein Set liegt genau dann vor, wenn jeder Eintrag genau einmal in der einfach verketteten Liste vorkommt. Im Fehlerfalls (keine Liste übergeben oder Liste leer) wird -1 zurückgeliefert.

Aufgabe 3

Liste sortieren (3 Punkte)

Schreiben Sie eine Funktion void I_sort(list *Ist, int asc), welche die Elemente in der Liste alphabetisch sortiert. Verwenden Sie dazu einen beliebigen Sortieralgorithmus (Selectionsort, Insertionsort etc.). Der Parameter asc gibt dabei an, ob aufsteigend (= 1) oder absteigend (= 0) sortiert werden soll. Hinweis:



Es genügt die Daten zu vertauschen (etwa mit *strcpy*), also die Inhalte. Die Liste ist nicht neu zusammenzubauen.