

Soal Praktikum 6

1. Misalkan terdapat beberapa kelas dari Dog sebagai berikut:

- Pitbull
- Siberian Husky
- Bulldog
- German Shepherd

Masing masing kelas tersebut memiliki attribute dan method sebagai berikut:

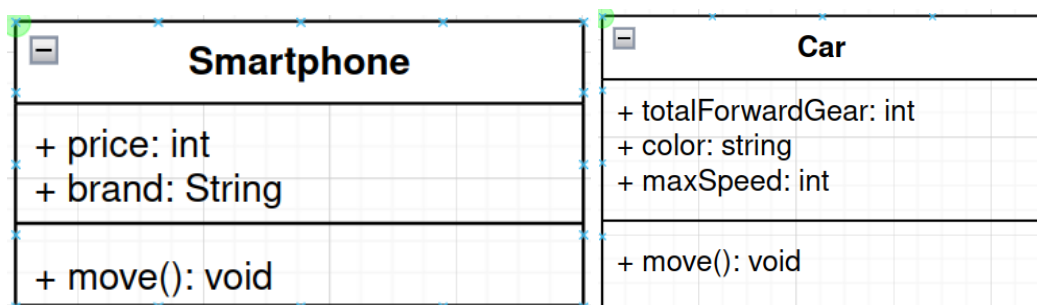
- position: int
- averageLength: int
- move(): void
- describe(): void

Method move berguna untuk menggeser posisi dog ke sebelah kanan (anggaplah dog berada dalam sebuah **garis bilangan**) dengan aturan :

- Pitbul : +3
- Siberian Husky : +2
- Bulldog: +1
- German Shepherd: +3

Sedangkan describe berguna untuk mendeskripsikan mengenai ciri ciri ras dog tersebut (Hal yang dideskripsikan bisa berupa ciri ciri fisik dari ras dog tersebut, silahkan diekslore sendiri).

Selain itu terdapat class **Smartphone** dan **Car** dengan class diagram tersebut:



Pada bagian move smartphone, tampilkan “**Smartphone berpindah**”. Sedangkan pada Car tampilkan “**Mobil sedang berakselerasi**”.

Buatlah implementasi dari soal diatas dalam java. Seperti kata pepatah “**Banyak jalan menuju Roma**”, maka juga banyak cara untuk mengimplementasikan soal diatas. Namun pada soal ini fokusnya adalah pada penggunaan **abstract class dan interface**.

2. Buatlah instance dari Smartphone, Car, dan salah satu ras Dog.
3. Buatlah diagram classnya.