

1. Dengan menerapkan konsep inheritance, Buatlah program untuk menghitung Luas dan Volume Bangun Ruang, Serta Luas dan Keliling Bangun Datar.

Contoh Output:

```
-----
===== BANGUN RUANG =====
1. KUBUS
2. BALOK
3. BOLA
4. TABUNG

===== BANGUN DATAR =====
5. PERSEGI
6. PERSEGI PANJANG
7. LINGKARAN
8. TRAPESIUM
-----
Pilihan: 8
-----
Masukkan sisi 1 trapesium: 10
Masukkan sisi 2 trapesium: 10
Masukkan sisi 3 trapesium: 5
Masukkan sisi 4 trapesium: 5
Masukkan tinggi trapesium: 20
Luas trapesium: 200.0
Keliling trapesium: 30.0
-----
```

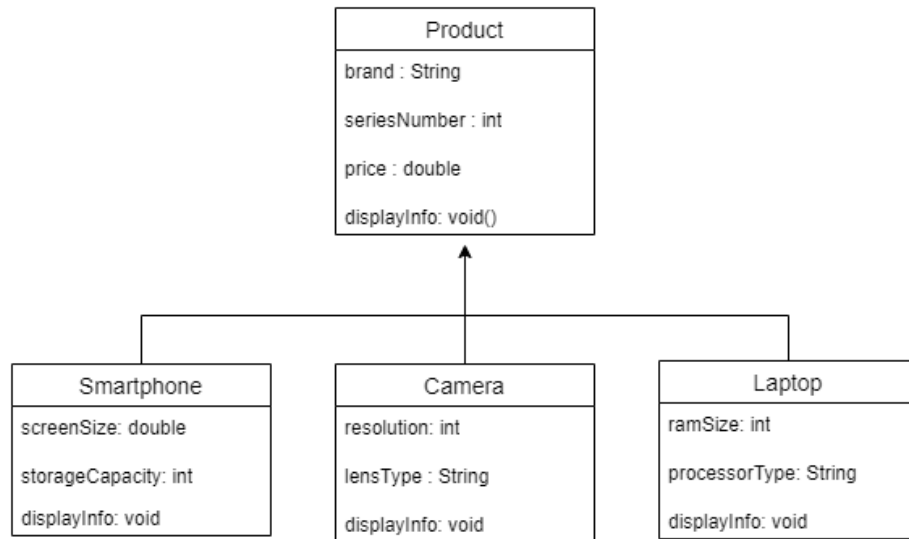
2. Andi adalah seorang pengusaha yang baru saja membuka toko elektronik. Dia memiliki berbagai macam produk elektronik seperti smartphone, laptop, dan kamera. Setiap produk memiliki merek, nomor seri, dan harga yang berbeda-beda.

Andi ingin membuat sebuah program sederhana untuk mengelola stok produk di toko barunya. Program tersebut harus menggunakan konsep inheritance dan mampu melakukan beberapa tugas, antara lain:

1. **Tambah Produk:** Andi ingin bisa menambahkan produk baru ke dalam stok toko. Setiap produk yang ditambahkan harus memiliki informasi seperti merek, nomor seri, harga, dan juga informasi khusus tergantung jenis produknya. Misalnya, untuk smartphone, Andi perlu memasukkan informasi tentang ukuran layar dan kapasitas penyimpanan.
2. **Tampilkan Semua Produk:** Andi ingin melihat daftar semua produk yang ada di toko, beserta dengan informasi masing-masing produk seperti merek, nomor seri, harga, dan detail khusus sesuai jenis produknya.
3. **Beli Produk:** Andi ingin bisa membeli produk dari toko. Dia harus memasukkan nomor seri produk yang ingin dibeli, dan sistem harus memverifikasi apakah produk tersebut tersedia dalam stok. Jika tersedia, sistem akan menampilkan informasi produk dan mengonfirmasi pembelian. Jika tidak tersedia, sistem akan memberikan pesan bahwa produk tidak ditemukan.
4. **Keluar:** Keluar dari sistem

Note: Jangan hentikan program jika andi (user) tidak memilih menu nomor 4

Berikan adalah class diagram dari sistem yang ingin di buat:



Contoh output jika memilih nomor menu 1:

```
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): 1
Masukkan nama produk: POCO X4
Masukkan nomor seri: 787920
Masukkan harga: 1200000
Pilih tipe produk:
1. Smartphone
2. Laptop
3. Camera
Pilih tipe produk (1-3): 1
Masukkan ukuran layar (inci): 10
Masukkan kapasitas penyimpanan (GB): 64
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): █
```

Contoh output jika memilih menu nomor 2 :

```
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): 2
Daftar Produk:
Brand: Samsung
Serial Number: 123456
Price: $899.99
Screen Size: 6.5 inches
Storage Capacity: 256GB

Brand: Dell
Serial Number: 987654
Price: $1299.99
Processor Type: Intel Core i7
RAM Size: 16GB

Brand: Canon
Serial Number: 456789
Price: $699.99
Resolution: 24MP
Lens Type: Telephoto

Brand: POCO X4
Serial Number: 787920
Price: $1200000.0
Screen Size: 10.0 inches
Storage Capacity: 64GB

Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): █
```

Contoh output jika memilih menu nomor 3:

```
>>> Pilih menu (1-4): 3
Masukkan nomor seri produk yang ingin dibeli: 787920
Anda telah membeli produk:
Brand: POCO X4
Serial Number: 787920
Price: $1200000.0
Screen Size: 10.0 inches
Storage Capacity: 64GB
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): 3
Masukkan nomor seri produk yang ingin dibeli: 000000
Produk dengan nomor seri tersebut tidak ditemukan.
```

Contoh output jika memilih menu nomor 4:

```
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): 3
Masukkan nomor seri produk yang ingin dibeli: 00000
Produk dengan nomor seri tersebut tidak ditemukan.
Menu:
1. Tambah Produk
2. Tampilkan Semua Produk
3. Beli Produk
4. Keluar

>>> Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah menggunakan layanan kami. Sampai jumpa!
```