

Buatlah sebuah aplikasi Java untuk manajemen data karyawan dengan fitur-fitur berikut:

Nomor 1

Note: live coding tergantung asisten

Ceritanya ini tambah karyawan baru dan mengeksekusi apakah karyawan tersebut dapat diterima atau tidak

1. Kelas 'Karyawan' dengan atribut: nama, umur, jabatan, dan gaji. Implementasikan setter getter untuk setiap atribut.
2. Kelas 'Kehidupan' sebagai kelas abstrak yang memiliki metode abstrak 'prosesKehidupan()'.
3. Kelas 'Pengalaman' yang merupakan turunan dari 'Kehidupan'. Kelas ini harus memiliki method tentang jenis pekerjaan (sebenarnya bisa tambahkan pengalaman sertifikasi atau/dan organisasi. optional)
4. Kelas 'Pendidikan' yang berisi method mulai dari pendidikan dasar hingga strata 3.
5. Kelas 'Projek' yang berisi method terkait berapa banyak proyek-proyek yang pernah dijalankan oleh karyawan.
6. Setiap kelas harus memiliki method overload, override, dan **objek polymorphism**.
7. Gunakan perulangan, array, setter getter, try-catch, dan switch case
8. Pastikan terdapat pengecekan inputan agar tidak kosong dan sesuai tipe data. Misalnya, jika pengguna memasukkan input string ketika diharapkan input integer, tampilkan pesan "Inputan harus berupa integer".
9. Buatlah menu utama aplikasi dengan opsi sebagai berikut:
 - a. Tambah data karyawan
 - b. Tampilkan detail karyawan
 - c. KeluarImplementasikan switch case untuk memproses pilihan pengguna.
10. Setiap pilihan menu harus memiliki implementasi yang sesuai untuk menangani input dan output sesuai dengan fitur yang diminta.

Syarat karyawan diterima itu **bukan** karyawan yang punya data diri sebagai berikut:

Lulusan SD dan SMP atau minimal 4 proyek atau umur di bawah 18 tahun. Misalkan:

kalau kriteria tidak sesuai:

```
Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): a
Masukkan nama: dfds
Masukkan umur: 12
Pengalaman sebelumnya:
1. Freelancer
2. Magang
3. Pekerja tetap
4. Tidak ada
Input: 4
Pendidikan terakhir (SD/SMP/SMA/SMK/S1/S2/S3): SD
Projek IT:
1. Minimal 4
2. Minimal 8
3. Minimal 12
4. Lebih dari 15
Input: 1
Karyawan tidak memenuhi syarat.
Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): b
Belum ada data karyawan.
Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): █
```

Kalau kriteria sesuai:

```

Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): a
Masukkan nama: adasda
Masukkan umur: 31
Pengalaman sebelumnya:
1. Freelancer
2. Magang
3. Pekerja tetap
4. Tidak ada
Input: 1
Gaji sebelumnya: 12121212
Pendidikan terakhir (SD/SMP/SMA/SMK/S1/S2/S3): S2
Projek IT:
1. Minimal 4
2. Minimal 8
3. Minimal 12
4. Lebih dari 15
Input: 2
Pengalaman sedang diproses...
Pendidikan terakhir: S2
Jumlah projek IT: 8
=====
Selamat, karyawan diterima!
=====
Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): b
Detail karyawan:
Nama: adasda
Umur: 31
Jabatan: Karyawan
Gaji: 1.2121212E7
Data karyawan:
a. Tambah data karyawan
b. Tampilkan detail karyawan
c. Keluar
Pilih opsi (a-c): 

```

Soal 2:

Tambahkan metode organisasi. Jadi ada opsi organisasi kayak opsi pengalaman sebelumnya. Karyawan tidak diterima kalau inputannya adalah tidak ada.

Tambahkan class keluarga. Kreasikan isi metod nya apa dan input nya apa. (misalkan metode tentang nikah. Jadi kalau di main hanya ngecek saja apakah sudah nikah ya atau tidak. Ini

tidak memengaruhi apakah karyawan diterima atau ngga. Hanya tambahan saja. (ini hanya contoh. Bikin yang lainnya)). ohiya, bisa dilihat atribut jabatan dan gaji di kelas karyawan ga digunakan. nah gunakan dengan kreasi kalian

Tambah suara: Saat karyawan tidak diterima, ada suaranya. Saat karyawan diterima, ada suaranya.

Soal 3:

Bikin class diagramnya