

TUGAS PRAKTIKUM

Encapsulation

No 1.

Pastikan setiap kode yang dibuat menerapkan prinsip Encapsulation!!!

Disediakan template kode awal seperti berikut ini

<https://github.com/Benylaode/TugasPraktikum4>

Lengkapi Bagian 11 TODO yang tersedia.

Sampai programnya dapat berjalan seperti berikut \

```
\\oop2023 on □ san-branch  
> java login_app/Main  
-----  
Aplikasi Login Sederhana  
-----  
1. Login  
2. Register  
> 2
```

```
-----  
REGISTER  
Username  
> toku404  
Password  
> 123  
Nama Lengkap  
> Muh. Ikhsan  
Umur  
> 22  
Hobby  
> Baca Manhwa  
-----  
Berhasil Membuat User Baru!!
```

```
-----  
Aplikasi Login Sederhana  
-----  
1. Login  
2. Register  
> 1  
-----  
Login  
Masukkan Username  
> toku404  
Password  
> 123  
Berhasil Login  
-----  
SELAMAT DATANG !!  
-----  
Nama Lengkap    : Muh. Ikhsan  
Nama Panggilan  : Ikhsan  
Umur            : 22  
Hobby           : Baca Manhwa  
-----
```

Setelah menyelesaikan semua TODO sebenarnya masih terdapat banyak kekurangan dari program ini yang tentu saja rentan terhadap bug.

Jadi, yang **ingin latihan** silahkan perbaiki atau tambahkan beberapa fitur berikut :

1. Input ulang atau tampilkan error saat input tidak tepat di

- semua bagian inputan dengan scanner
2. Saat pembuatan user, jika salah satu field seperti username, password, dll isinya kosong maka akan diminta input ulang atau bisa juga tampilkan error.
 3. Handle saat membuat akun baru namun ternyata username sudah digunakan salah satu User yang ada di `ArrayList<User>`, maka akan diminta input ulang
 4. Handle saat password < 8 karakter, maka akan diminta input ulang
 5. Fitur tambahan, sesuai kreativitas masing-masing.

No 2.

Karena MATERI ini konsepnya lebih ke arah penerapan dan kreativitas, jadi untuk no 2 akan diberikan oleh asisten masing-masing saat asistensi.

Tugasnya akan berupa live coding, atau bekerja ditempat atau secara online dan dipandu oleh asisten masing-masing.

SEMANGAT!!!