2014 자료구조 실습과제 11

[실습 11] 이진 탐색 트리의 구현

강의시간에 구현하던 이진 탐색트리의 다음 기능들을 완성하시오.

- 1) 이진 탐색 트리의 Node 클래스를 완성하시오.
 - 노드 삽입 기능
 - 트리의 높이 계산
 - 트리의 노드수 계산
 - 순회 (Preorder, Inorder, Postorder)
- 2) 이진 탐색 트리 클래스를 완성하시오.
 - 노드 삽입 기능
 - 트리의 높이 계산
 - 트리의 노드수 계산
 - 순회 (Preorder, Inorder, Postorder)
- 3) 각 구현된 기능들이 잘 동작하는지를 보이시오. (탐색, 노드 삭제 기능 제외) <main() 함수 구현 예>

```
#include "BinTree.h"
 #include <conio.h>
#include <stdlib.h>
void Usage()
       system("cls");
printf("======
      void main(void)
       CBinTree tree; //트리객체 생성
                    ch;
       char
                     num, nmatch:
        int
       char
                     str[100];
       Usage();
              printf(">>> ");
              gets(str);|
nmatch = sscanf(str, "%c%d", &ch, &num);
              switch (str[0])
                     tch (str[0]) {
   case 'h': Usage(); break;
   case 'p': tree.Print( PRE_ORDER ); break;
   case 't': tree.Print( POST_ORDER ); break;
   case 'i': tree.Print( IN_ORDER ); break;
   case 'a': tree.Insert(num); tree.Print( IN_ORDER ); break;
   case 'd': tree.Delete(num); tree.Print( IN_ORDER ); break;
   case 's': tree.Search(num); tree.Print( IN_ORDER ); break;
       } while (str[0] != 'q');
```