

## CS Games 2016



## Compétition Web

<b>Nombre de participants</b>	<b>2</b>
<b>Nombre de postes</b>	<b>1</b>
<b>Valeur totale</b>	<b>5%</b>
<b>Durée Totale</b>	<b>3 heures</b>

# DomeRoad

Rebelles, l'Empire assèche la terre, le Dôme puise l'énergie des environs, ils nous exterminent avec leurs exactions multiples...  
Nous devons nous organiser pour assurer notre survie.  
L'entraide entre Factions est notre seul moyen de survivre.

Il nous faut un moyen de passer sous le radar du Dôme pour mener à bien les transactions entre Factions.

Nous comptons sur vous, la survie de notre espèce dépend de votre succès.



## Énoncé

**L'Empire requiert votre aide afin de créer une plate-forme de vente pour l'intranet du Dôme.**

Les utilisateurs de cette application doivent pouvoir :

- ☐ Mettre un article aux enchères
- ☐ Placer une offre sur un article
- ☐ Naviguer une liste d'articles à vendre
- ☐ Visionner leurs inventaire d'items à vendre
- ☐ Visionner les détails d'un item à vendre

## Page d'Accueil

La page d'accueil doit contenir les informations suivantes:

- ☐ Un lien vers la liste d'articles à vendre
- ☐ Un lien vers le profil utilisateur

Outre ces informations, cette page doit être agréable à l'oeil. Vous représentez le Dôme, après tout !

En essayant d'accéder à la section du profil utilisateur, l'utilisateur doit tout d'abord fournir son **nom d'utilisateur** et son **mot de passe**.

## Liste d'Articles

La section de vente d'articles permet aux utilisateurs de visionner les articles à vendre. Pour chacun des articles on retrouve les informations suivantes :

- ☐ La photo de l'article
- ☐ Une description **sommaire**
- ☐ Le nom du vendeur
- ☐ Lien vers page détail
- ☐ Le type de vente, parmi :
  - ☐ Vente aux enchères
  - ☐ Vente à prix fixe
- ☐ Le prix / offre actuelle

Lorsqu'il s'agit d'une vente à prix fixe, le **prix** indique simplement le coût en **crédits** de l'article. Dans le cas d'une vente à enchères, il s'agit plutôt de la valeur de l'offre la plus élevée.

## Profil Utilisateur

Cette section présente à l'utilisateur les informations suivantes :

- ☐ Le nom de l'utilisateur courant
- ☐ Ses articles actuellement en vente
- ☐ Historique des articles vendus
- ☐ Historique des articles achetés
- ☐ Le nombre de **crédits** dans son compte
- ☐ Un mécanisme qui permet d'ajouter des crédits à son compte. **Suprenez-nous !**
- ☐ Un mécanisme qui permet d'ajouter un article à vendre

Lorsqu'un utilisateur ajoute un nouvel article à vendre, les informations suivantes sont requises :

- ☐ Le nom de l'article
- ☐ La description
- ☐ Une photo de l'article
- ☐ Le type de vente : à **prix fixe** ou bien à **enchères**

Dans le cas d'une vente à enchère, on doit pouvoir spécifier la durée de l'enchère. Lorsque cette limite de temps est atteinte, la vente se termine automatiquement et l'utilisateur ayant placé la plus grande offre remporte l'enchère.

## Détails d'un Article

Cette section présente un article aux éventuels acheteurs, et permet de visionner :

- ☐ Le nom de l'article
- ☐ Une ou plusieurs photos de l'article
- ☐ La description **détaillée**
- ☐ Le prix / offre actuelle
- ☐ Le type de vente
- ☐ Nom du vendeur
- ☐ Un mécanisme d'achat

Le mécanisme d'achat permet, dans le cas d'une vente à **prix fixe**, d'acheter l'article au prix indiqué. Lorsqu'un utilisateur achète un article à **prix fixe**, la valeur du prix est débitée du nombre de crédits à son compte. Un utilisateur ne peut pas acheter un article s'il ne possède pas dans son compte un nombre de crédits supérieur ou égal au prix indiqué.

Dans le cas d'une vente aux **enchères**, l'utilisateur peut placer une offre d'une valeur strictement supérieure à l'offre actuelle. Dans ce cas, le montant de crédits correspondant est débité de son compte. À la fermeture de la vente, l'utilisateur ayant placé l'offre la plus élevée achète l'article.

Lorsqu'un utilisateur place une offre sur un article dans le contexte d'une vente aux **enchères**, l'utilisateur ayant placé l'offre précédente (donc l'offre la plus élevée avant celle-ci) , récupère les crédits qu'il avait misé sur cet article.

## APPEL AUX REBELLES

**Méfiez-vous des intentions de l'Empire.** Ce nouveau chapitre parmi un long recueil de tactiques sordides employées l'Empire ne sert qu'à renforcer les chaînes qui restreignent déjà nos libertés...

Nous percevons cependant une occasion de retourner les armes contre leurs maîtres. Nous pourrions en effet tirer maints avantages de cette ruse Impériale, si nous pouvions seulement la mettre à profit sans attirer l'oeil du conseil Impérial. Cela demeure possible, mais nous avons besoin de votre ingéniosité.

En effet, la rébellion se charge de fournir à ses partisans les outils nécessaires à leurs missions. Nous avons besoin d'utiliser cette plate-forme Impériale afin d'effectuer des transactions à l'insu de tous ceux qui ne connaissent pas nos modes d'opération.

**Fournissez une manière dissimulée d'accéder à des articles de la rébellion.** Nous avons notamment besoin d'un mécanisme permettant à ceux connaissant l'astuce d'accéder aux articles illicites destinés aux rebelles. **Soyez créatifs !**

**Note :** expliquer votre astuce dans un fichier `readme`.