

OSSP

Awesome Dodge

1조_Awesome

이광빈

이영진

황영식

CONTENTS

오픈소스 소개

확장 내용

결과 분석

1

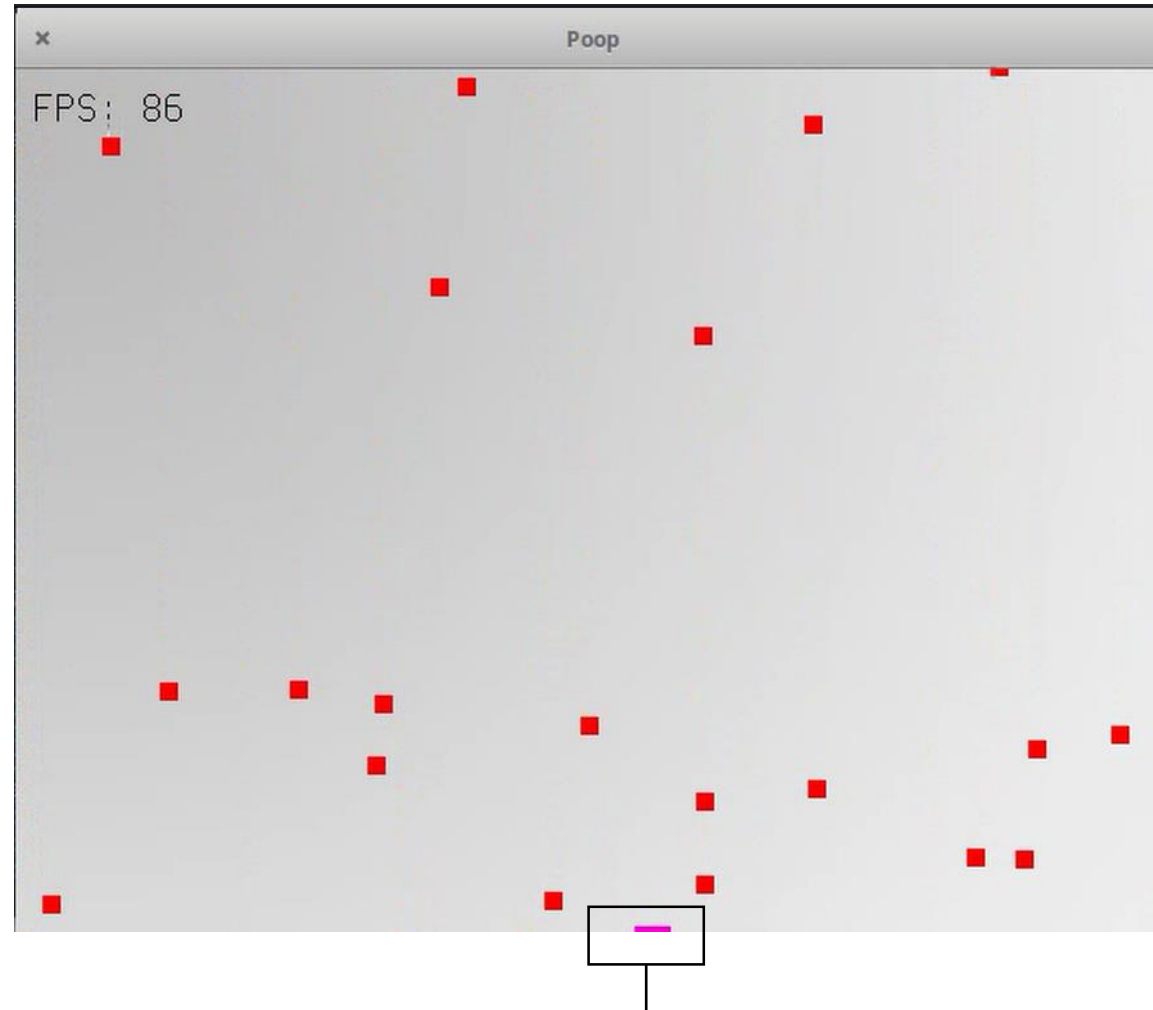
▶▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소스코드의 소개

Square-dodge



Player

1

▶▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및 확장 내용

▶ 결과 분석

SDL을 이용한 오픈소스



helper.h

```
#include <SDL/SDL.h>
#include <SDL/SDL_image.h>
#include <SDL/SDL_ttf.h>
```

<https://github.com/khodzha/square-dodge>

▶▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

이광빈

- SDL 라이브러리
내장 함수 분석

- 보고서 작성

- SDL 그래픽 수정

이영진

- 게임 오버 판정,
라이프 수정

- 게임 오버 시 프로
그램 종료 수정

- 소켓 프로그래밍

황영식

- 점수 및 난이도 추
가

- 상하좌우 이동이
가능하도록 수정

- 소켓 프로그래밍

- 오류 검출 및 피드백/필요 자료 수집

1

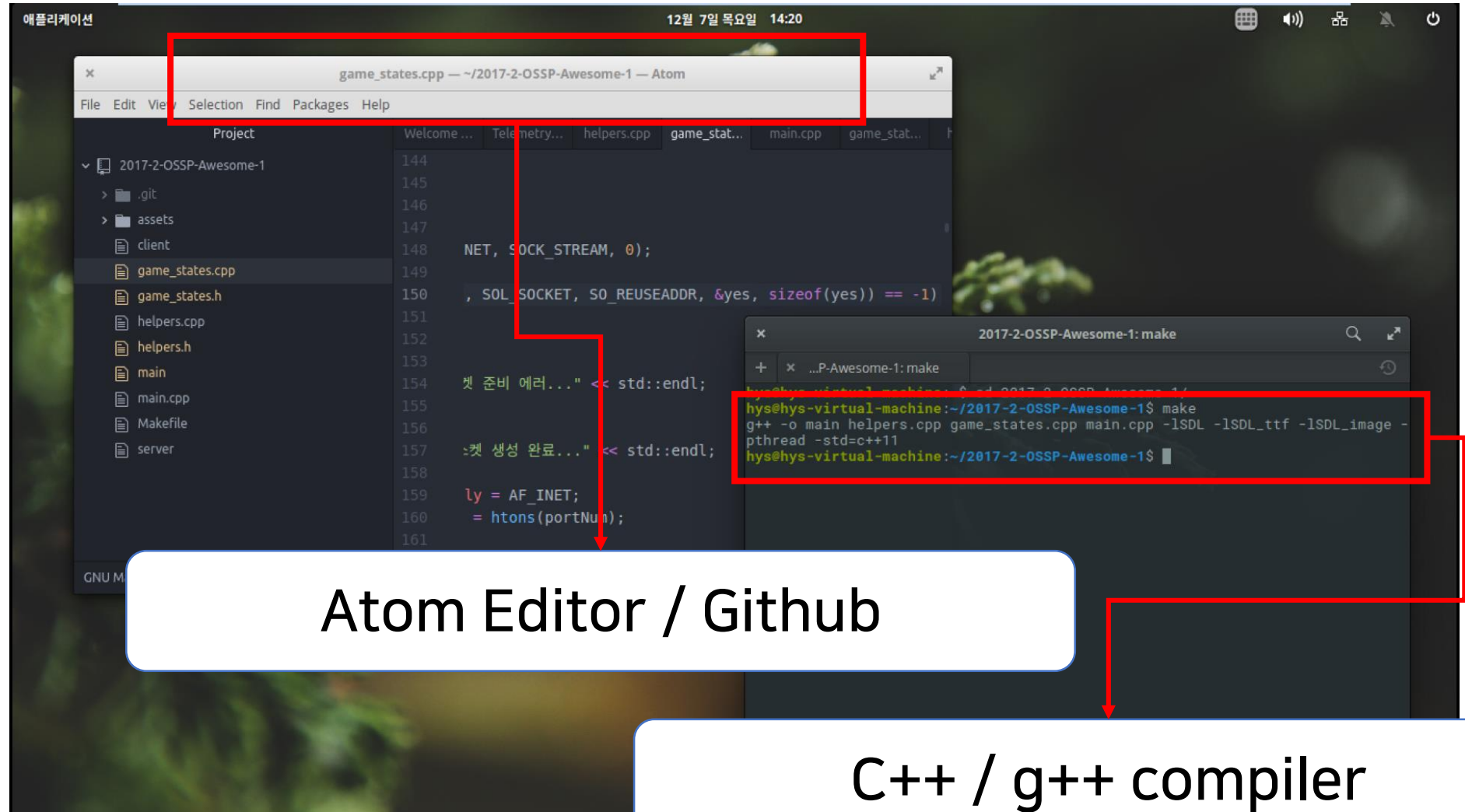
▶▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Linux(Ubuntu)

개발 환경



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장 부분

기능 및 조작

소켓 프로그래밍

게임 그래픽

2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장 부분

기능 및 조작

소켓 프로그래밍

게임 그래픽

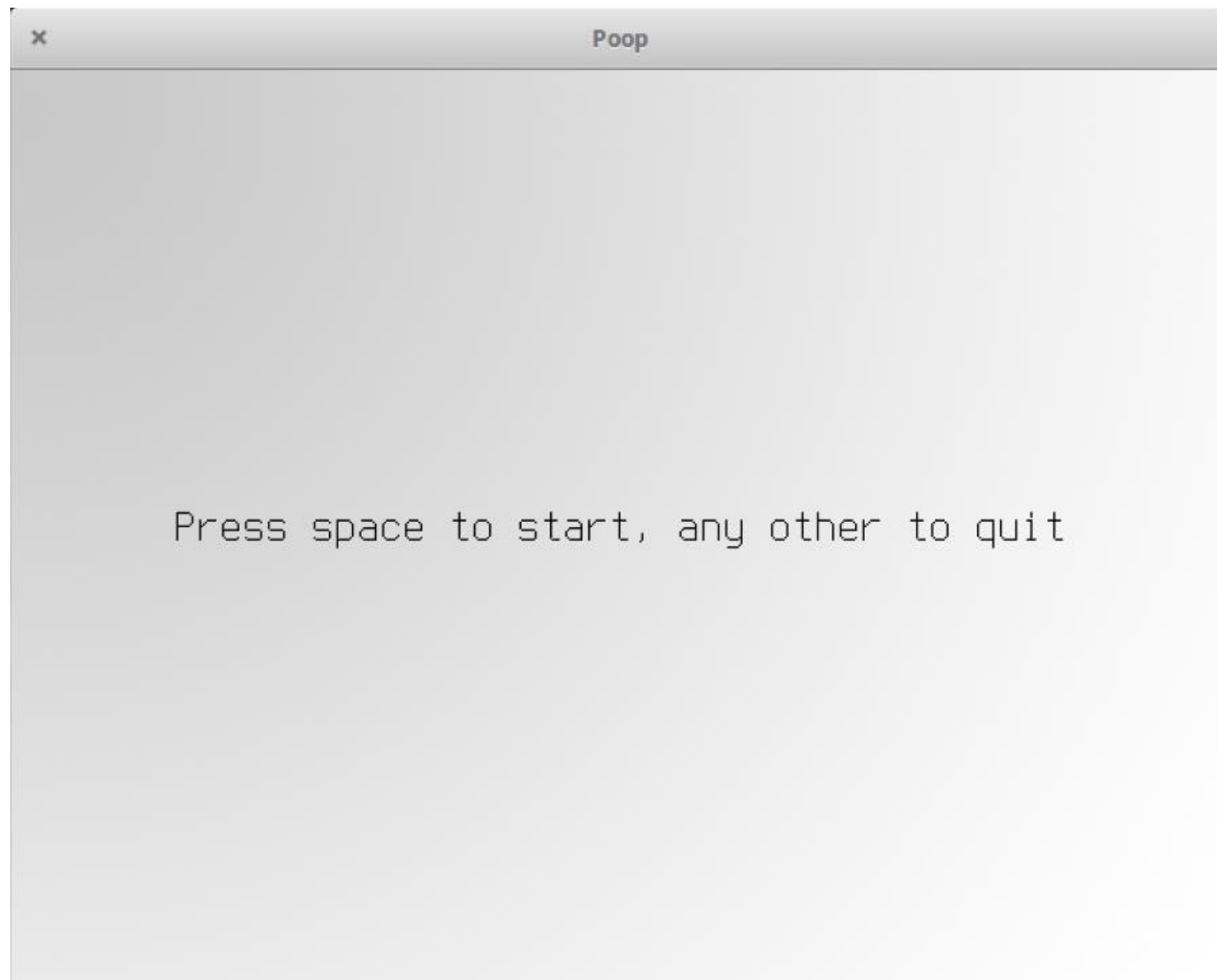
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

초기 게임 인터페이스



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

인터페이스 변경사항



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

인터페이스 변경사항



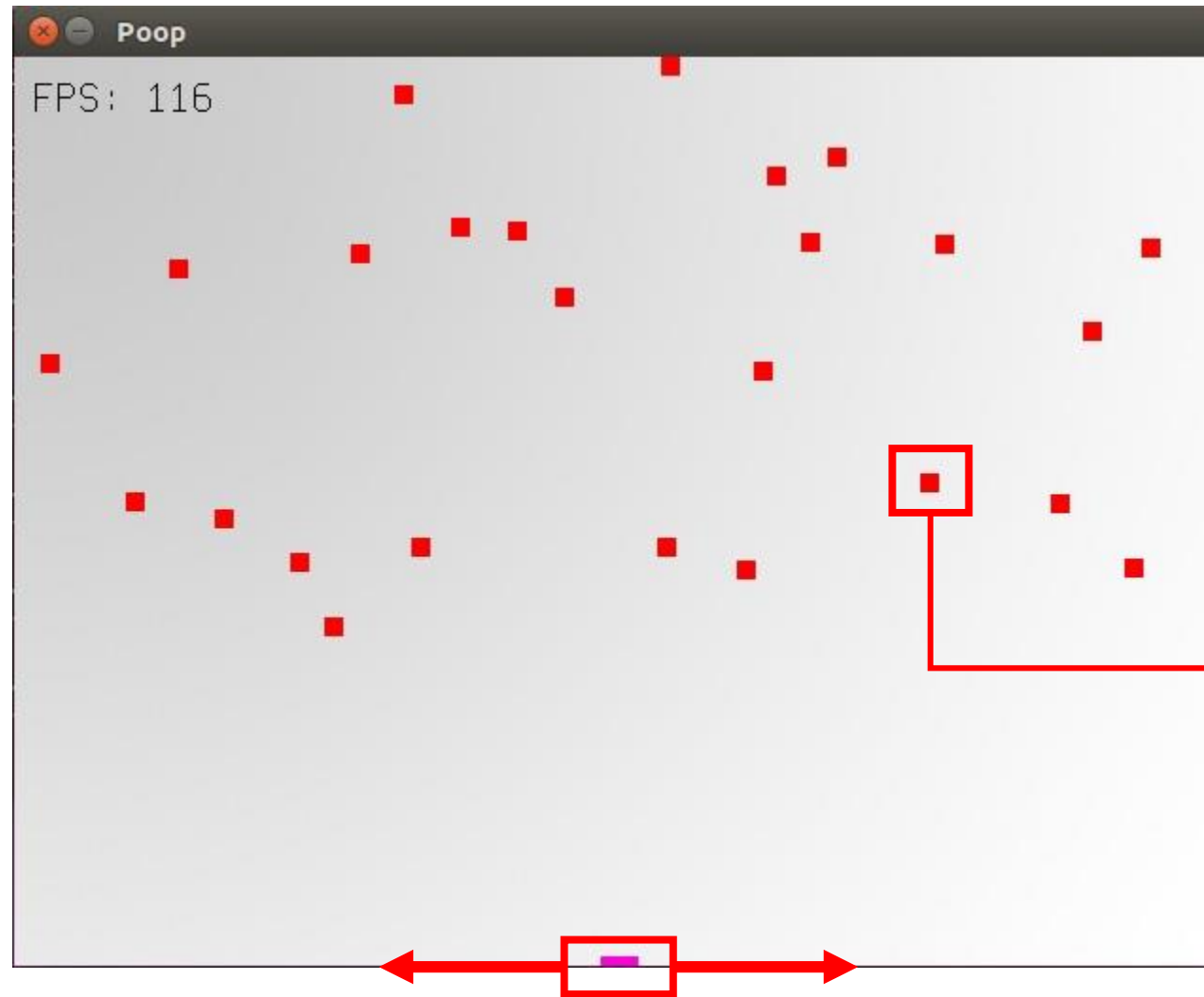
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

초기 게임 기능



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

초기 게임 기능



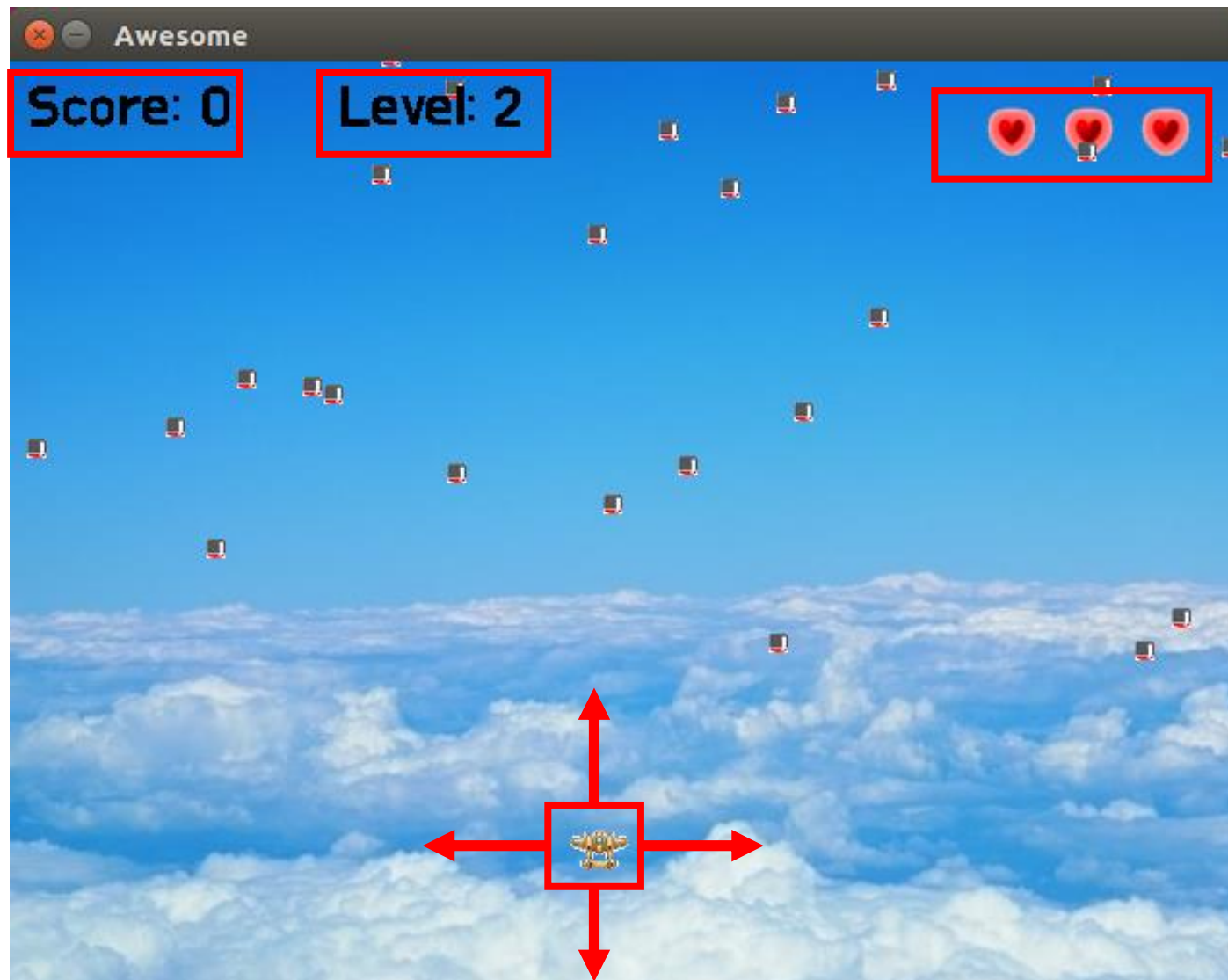
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장된 게임 기능



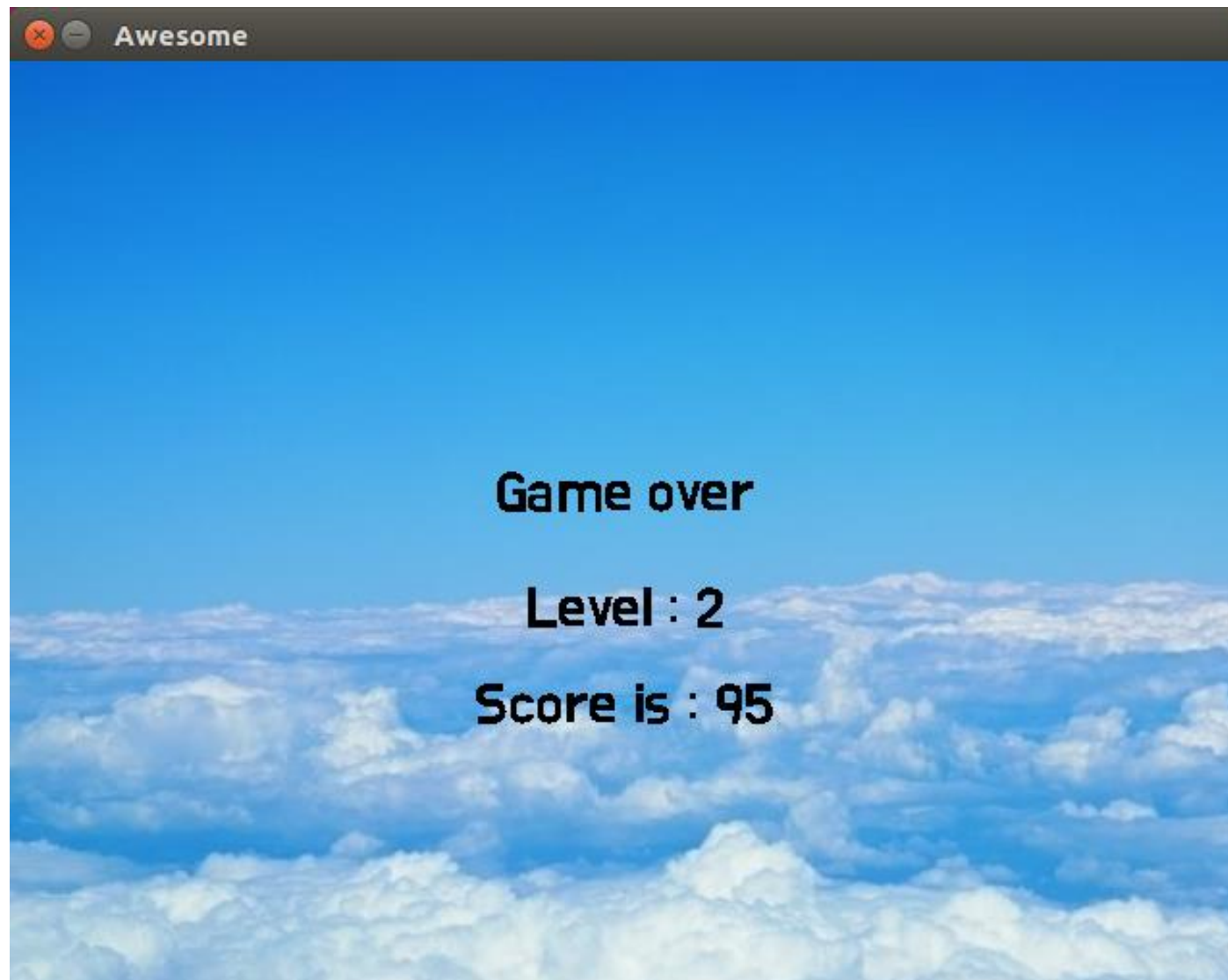
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장된 게임 기능



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장된 게임 기능



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장 부분

기능 및 조작

소켓 프로그래밍

게임 그래픽

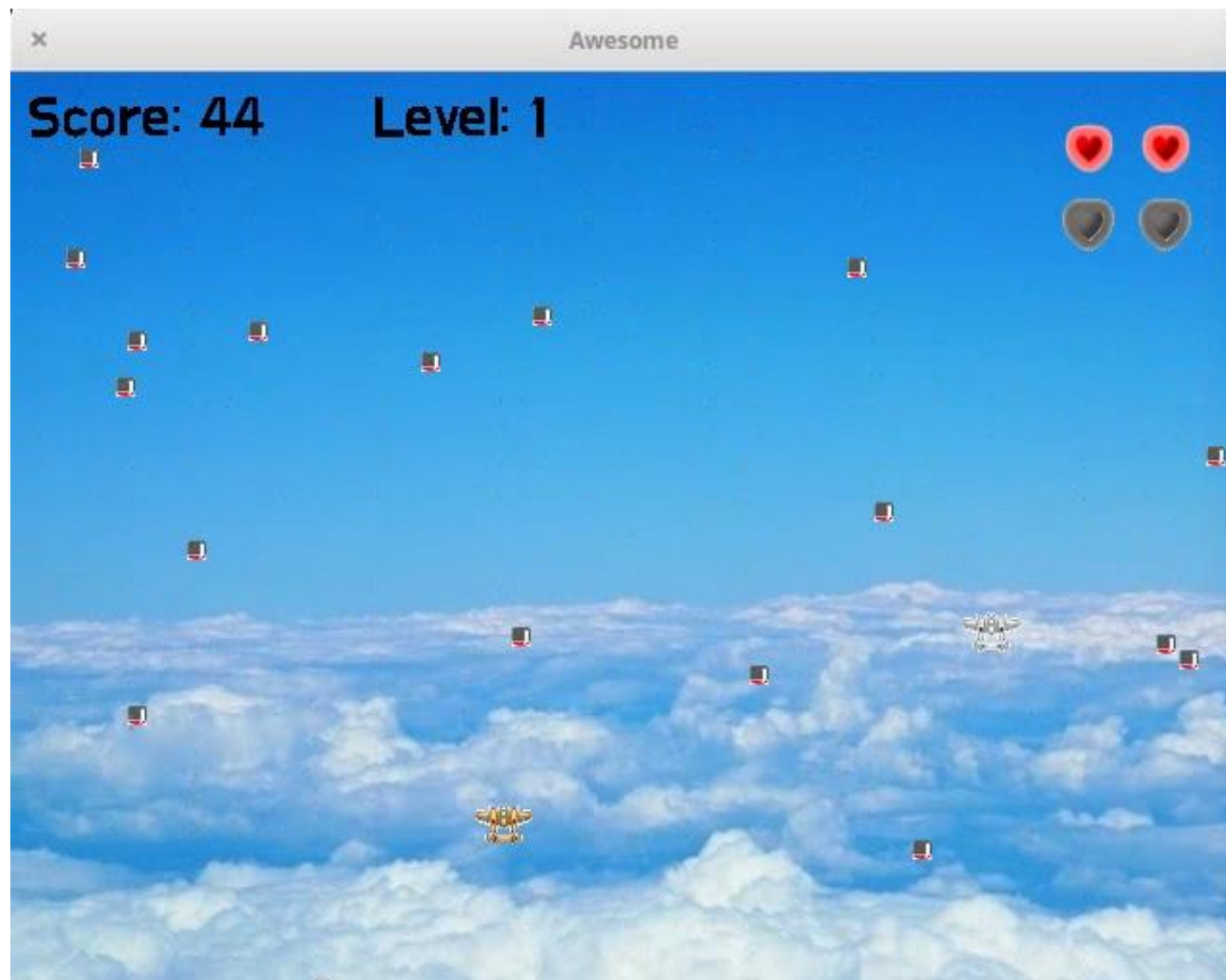
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

멀티 플레이



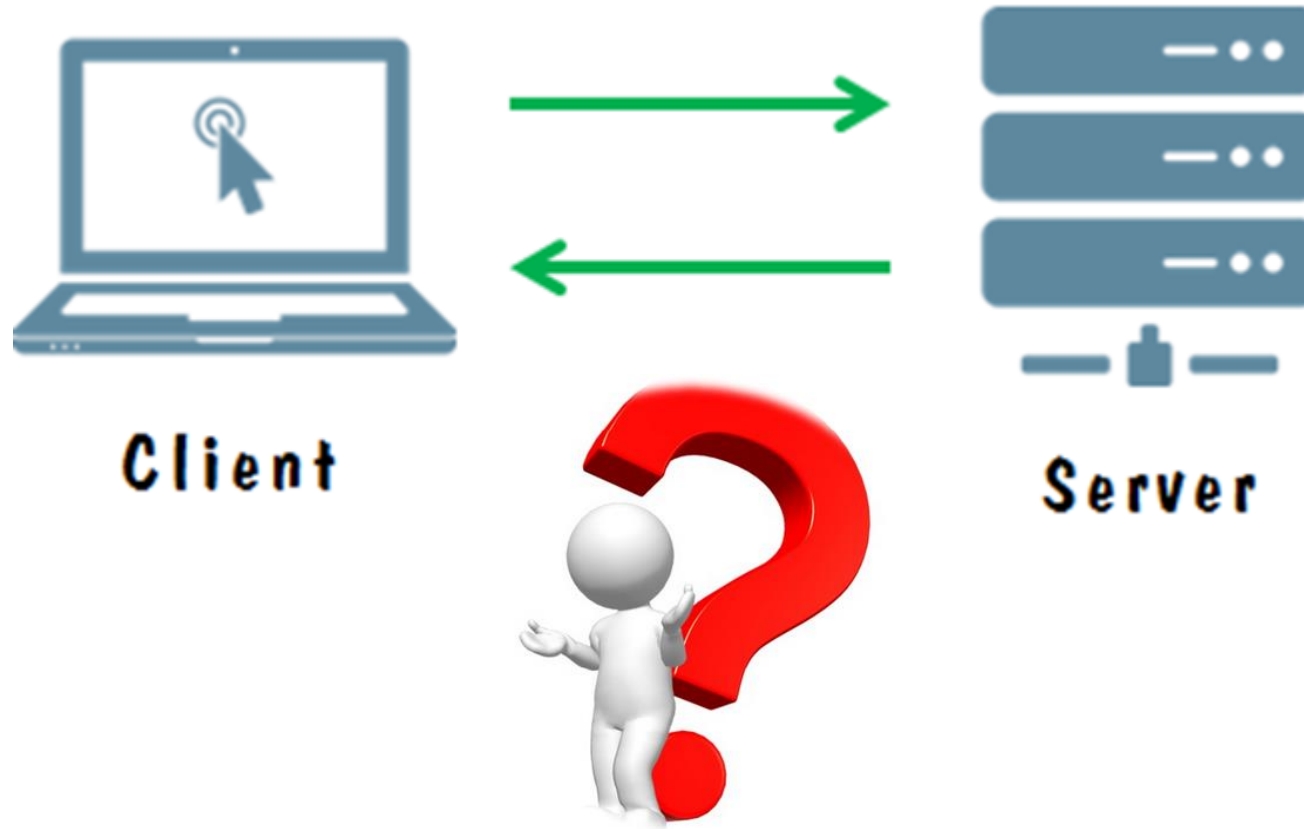
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소켓 프로그래밍



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



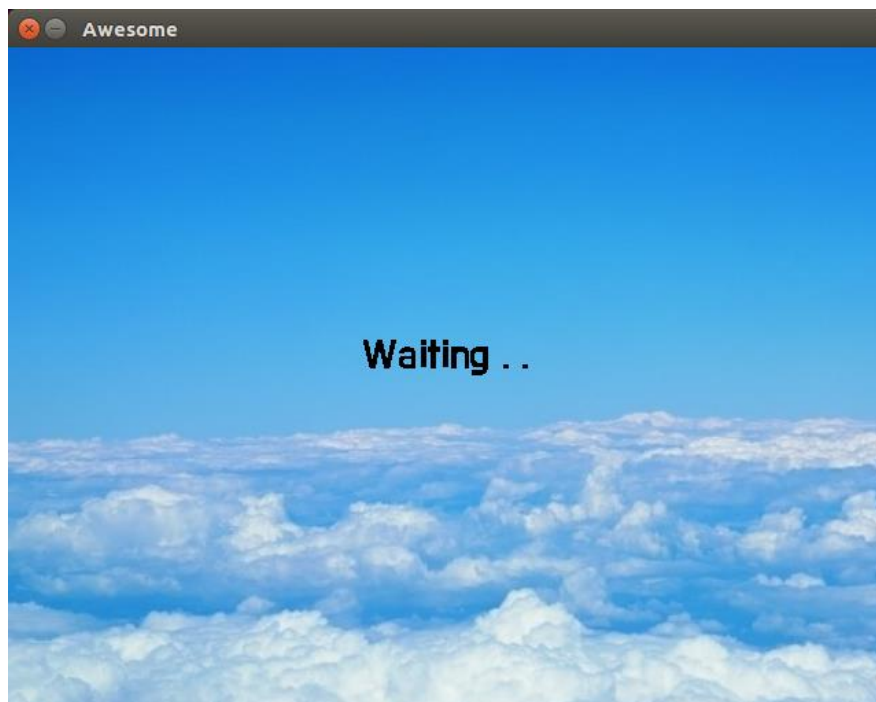
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



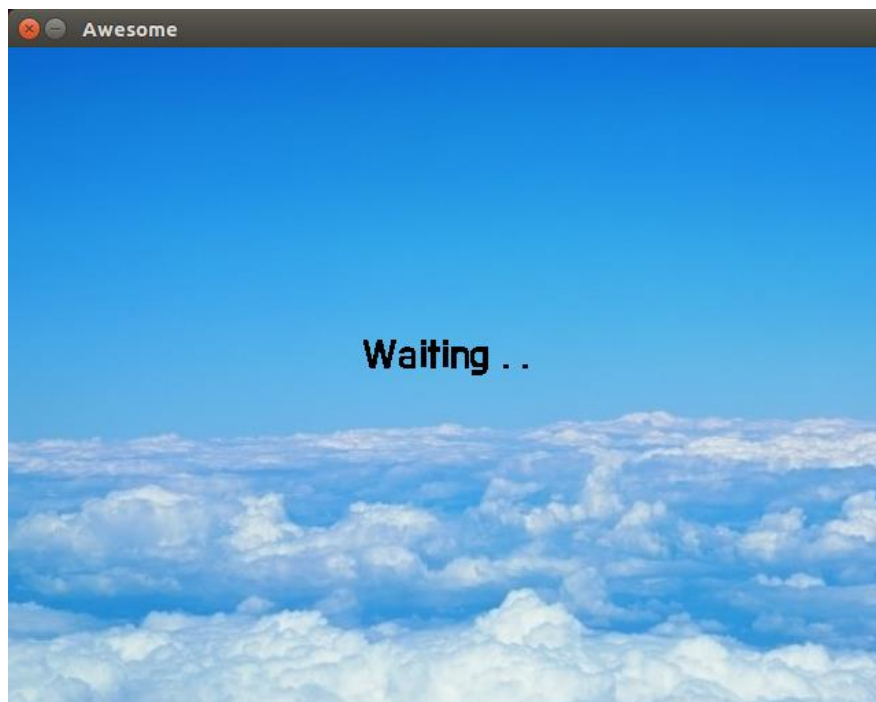
2

▶ 오픈소스 소개

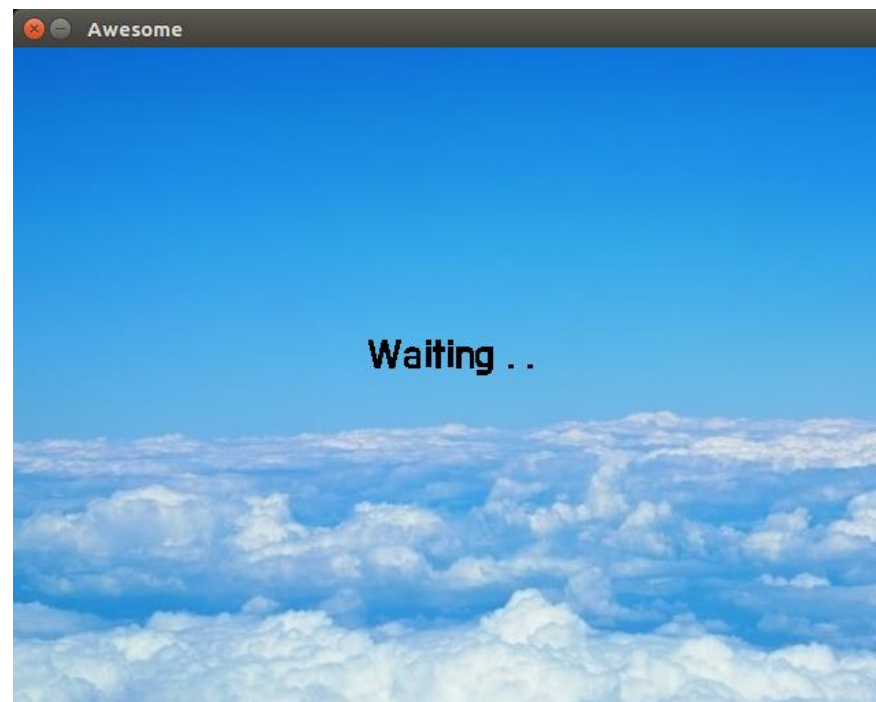
▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



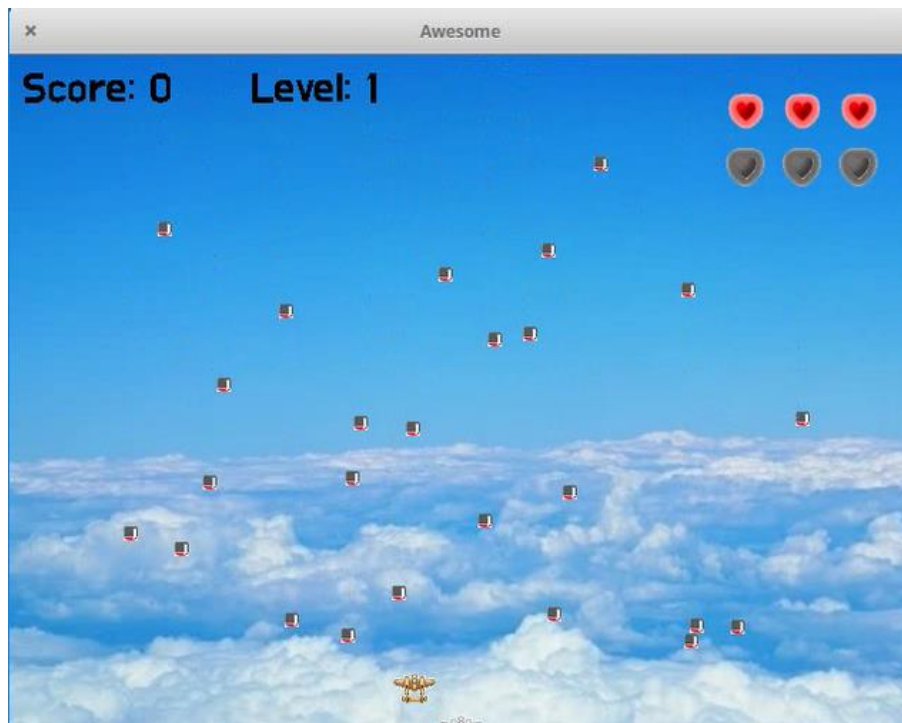
2

▶ 오픈소스 소개

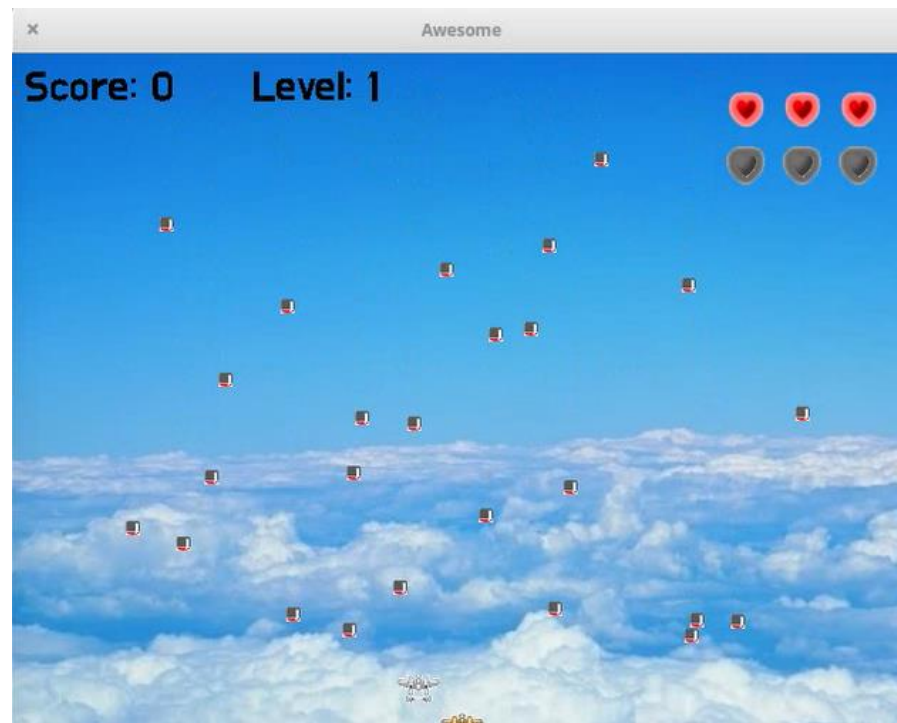
▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Player1



Player2



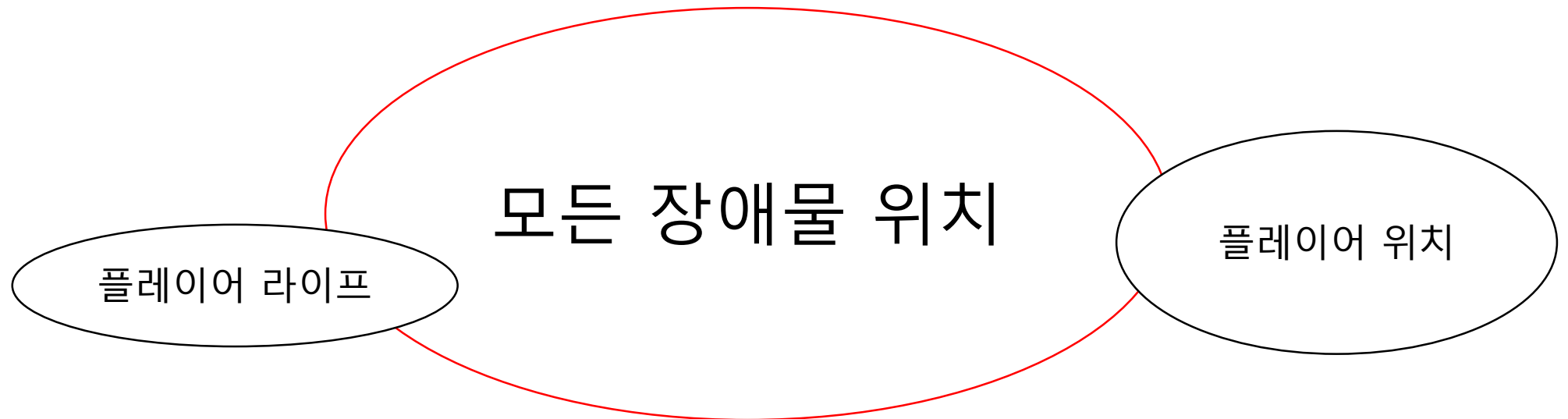
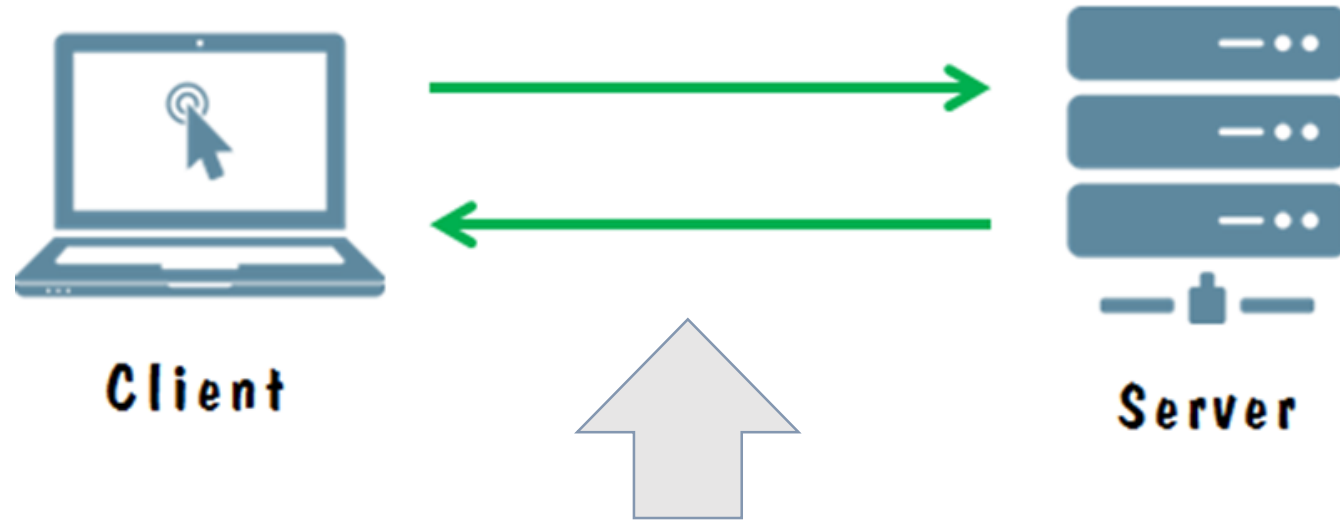
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소켓 프로그래밍



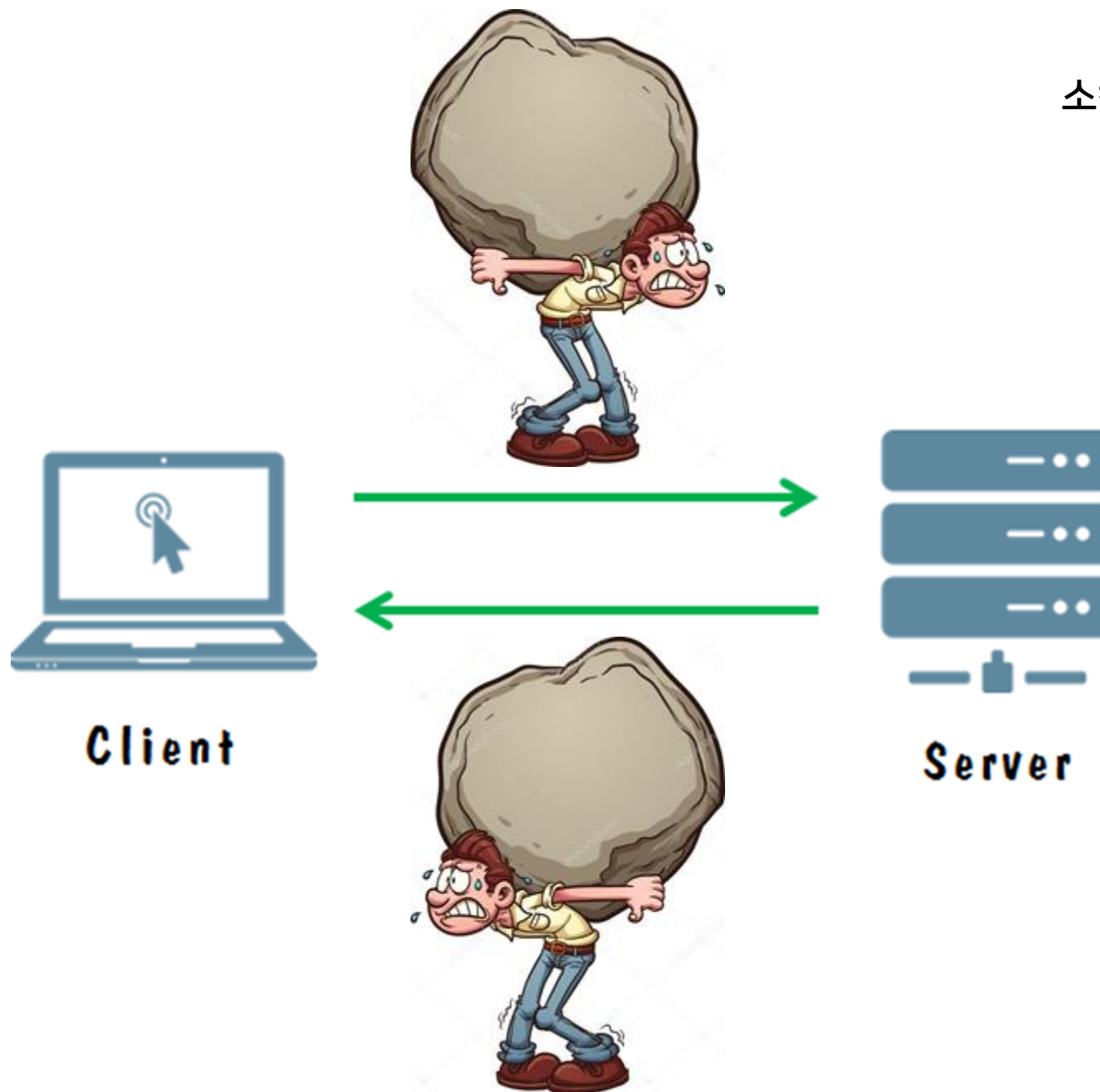
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소켓 프로그래밍



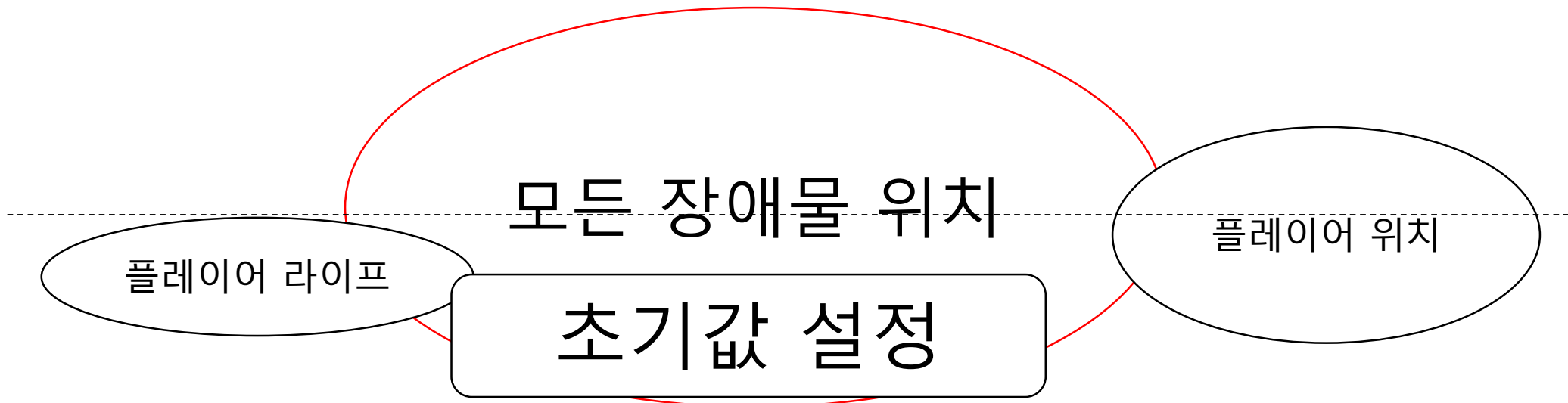
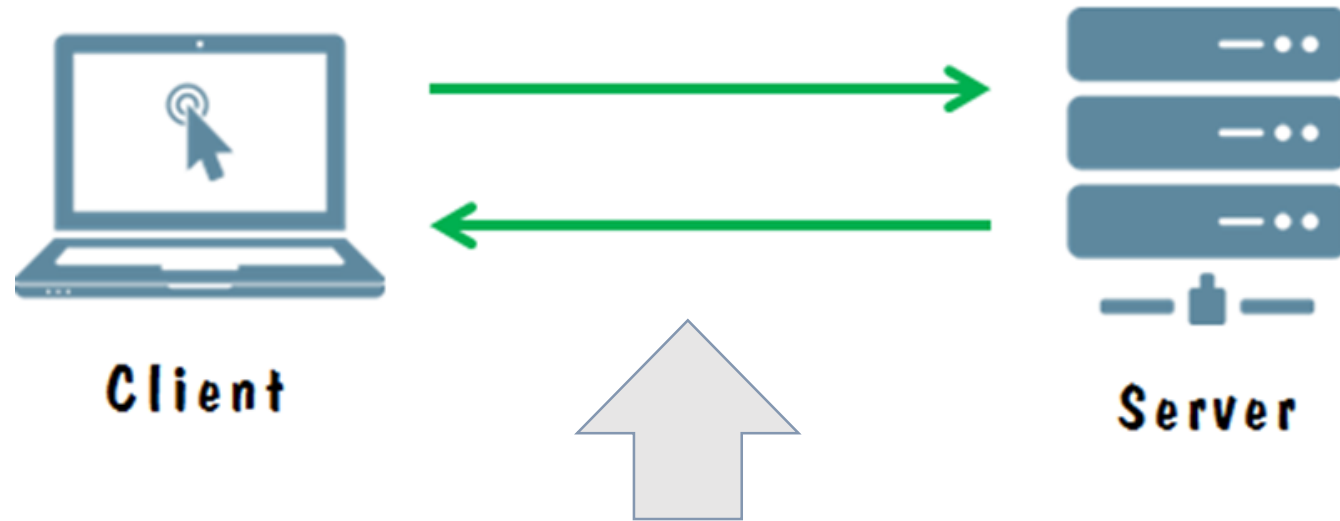
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소켓 프로그래밍



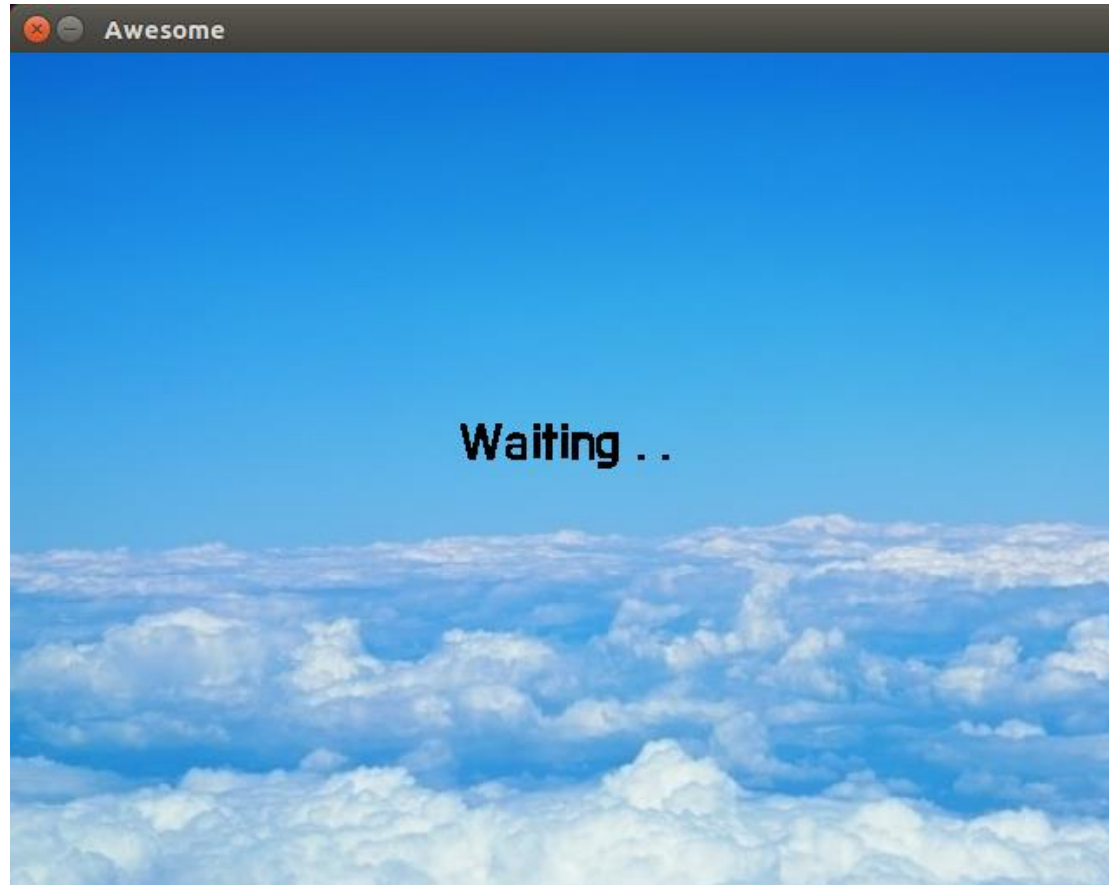
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

소켓 프로그래밍



- Waiting
- Accepting
(or Connecting)
- Event

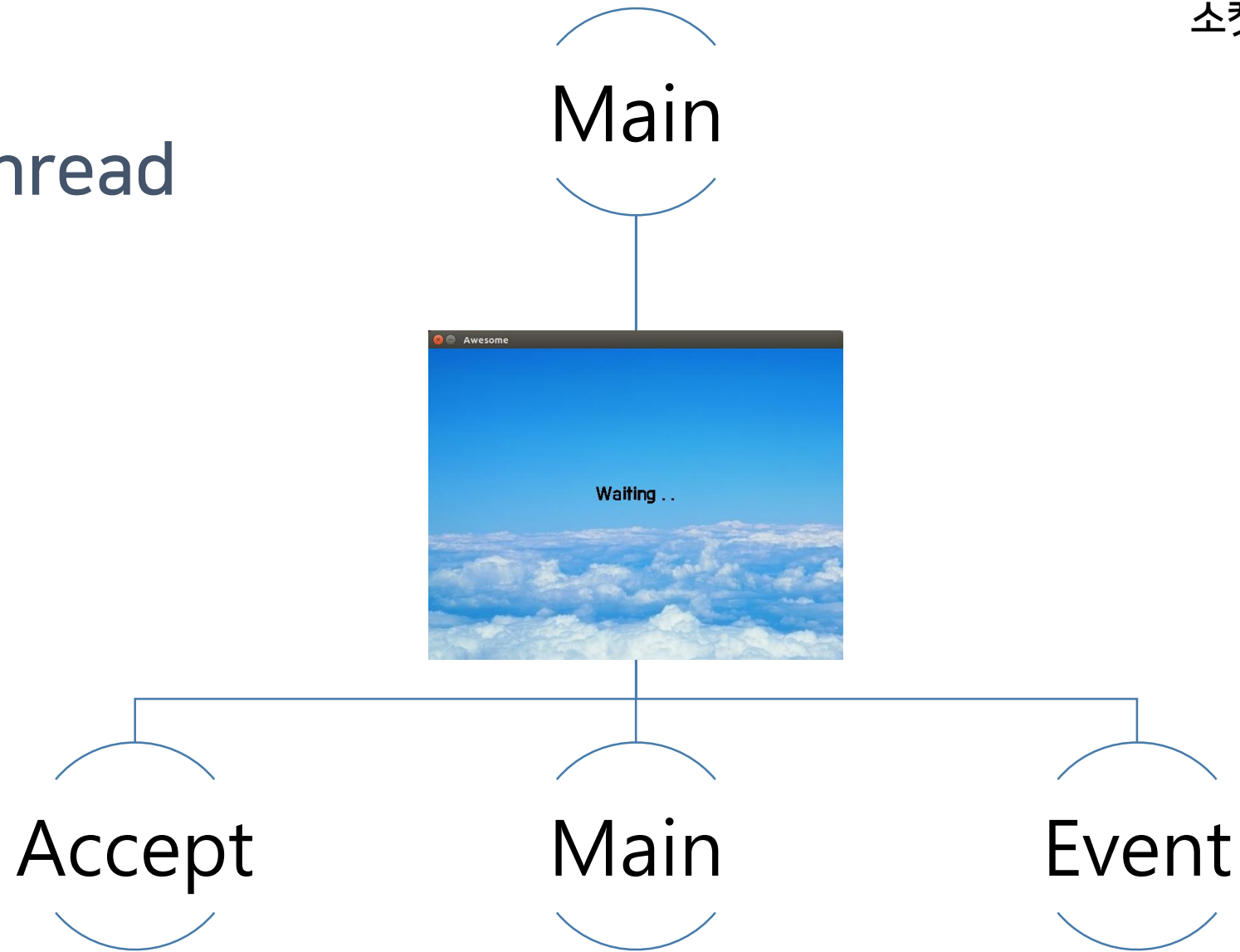
2

▶ 오픈소스 소개

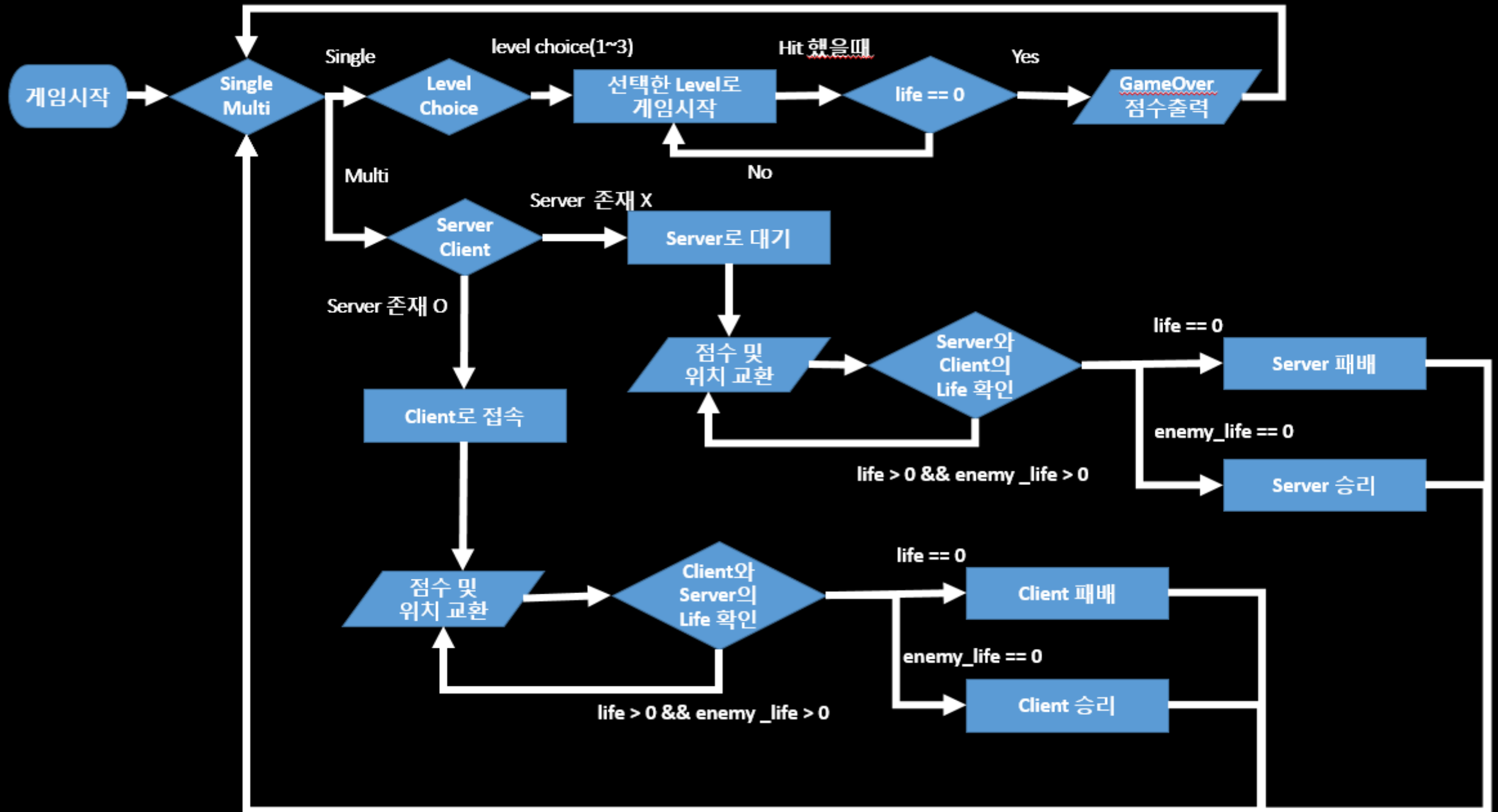
▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

Thread



초기화면



2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

확장 부분

기능 및 조작

소켓 프로그래밍

게임 그래픽

2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

그래픽 구현



TTF_OpenFont 함수 사용

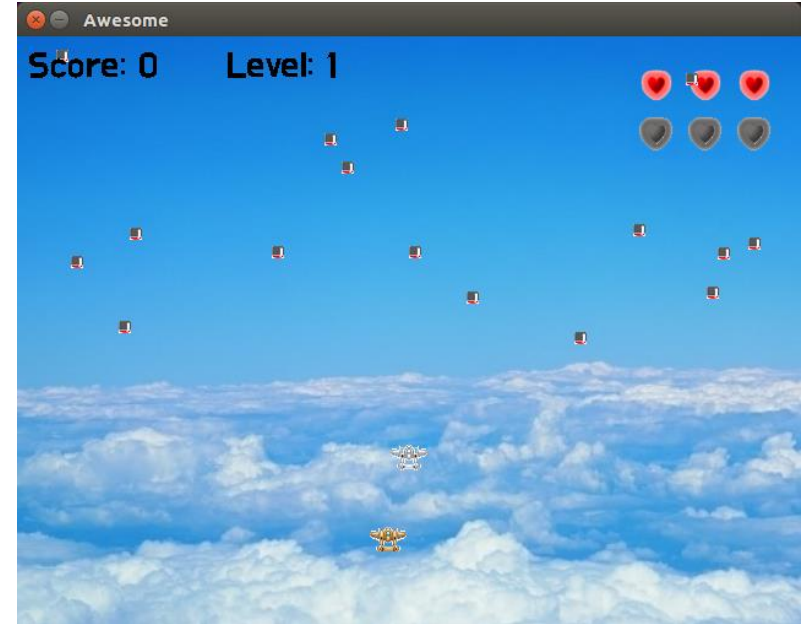
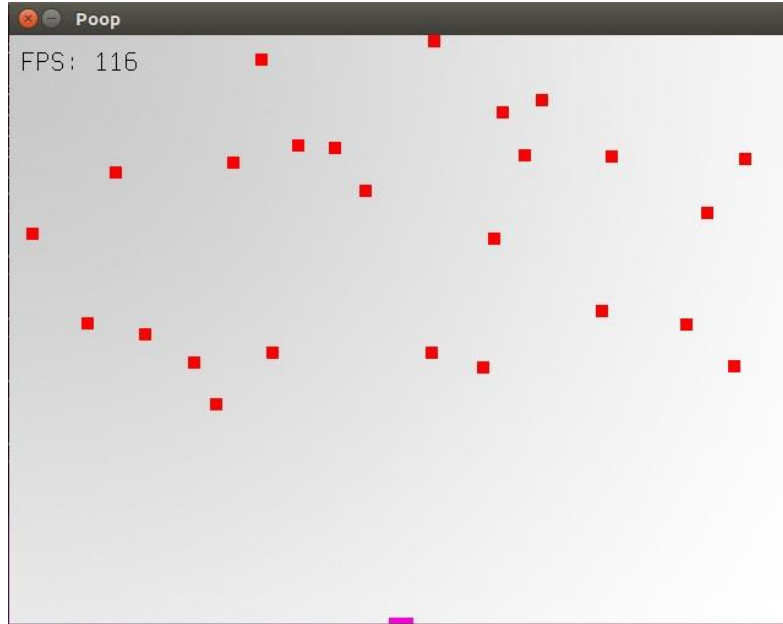
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

그래픽 구현



SDL_LoadBMP, SDL_SetColorKey 함수 사용

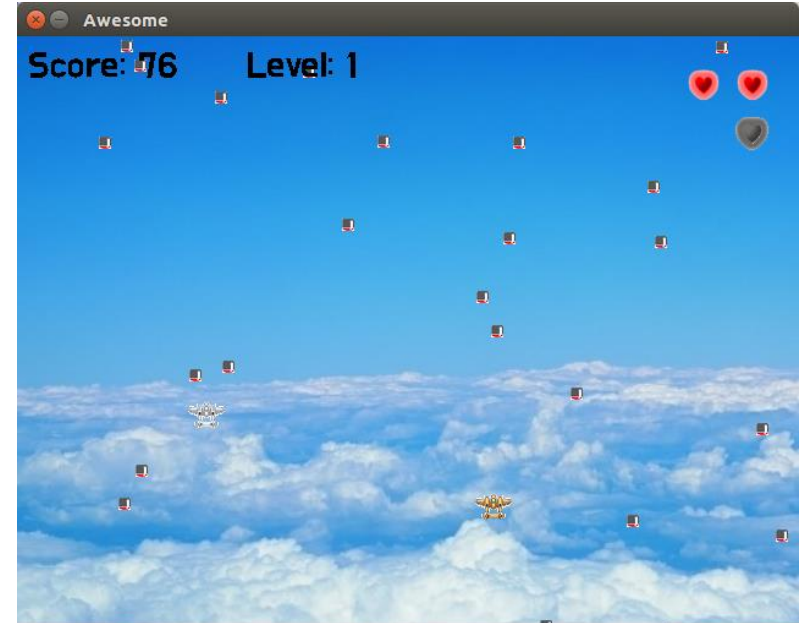
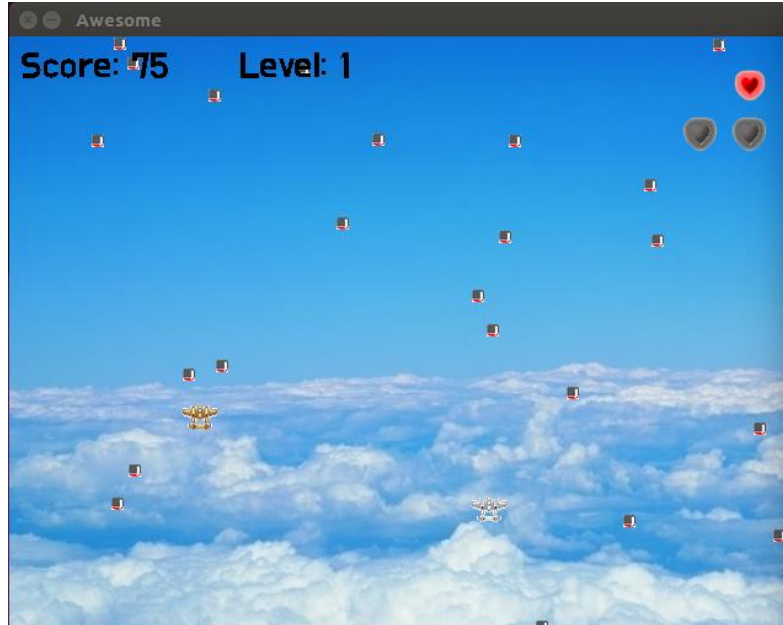
2

▶ 오픈소스 소개

▶▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶ 결과 분석

그래픽 구현



조건문과 `apply_surface` 함수를 사용

3

▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶▶ 결과 분석

결과 분석

기존 소스 코드 줄 수 : 약 300줄

khodzha / square-dodge

Watch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights

simple sdl game

6 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

khodzha changed font, added fps output Latest commit 901a8f8 on 22 Jun 2013

assets	changed font, added fps output	5 years ago
.gitattributes	initial commit	5 years ago
.gitignore	splitter sources in many files, fixed extern variables bugs, added as...	5 years ago
Makefile	splitter sources in many files, fixed extern variables bugs, added as...	5 years ago
game_states.cpp	changed font, added fps output	5 years ago
game_states.h	splitter sources in many files, fixed extern variables bugs, added as...	5 years ago
helpers.cpp	reorganized program structure	5 years ago
helpers.h	changed font, added fps output	5 years ago
main.cpp	splitter sources in many files, fixed extern variables bugs, added as...	5 years ago

3

▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶▶ 결과 분석

결과 분석

확장 후 코드 줄 수 : 약 1000줄

CSID-DGU / 2017-2-OSSP-Awesome-1

Watch 1 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

No description, website, or topics provided. [Add topics](#) [Edit](#)

54 commits 1 branch 0 releases 3 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

sik0813 socket trasmission fast Latest commit cd21182 3 hours ago

assets	present life finish	2 days ago
Makefile	Chagne Makefile	7 days ago
client	소켓 추가 초기	14 days ago
game_states.cpp	socket trasmission fast	3 hours ago
game_states.h	buffer_size change	2 days ago
helpers.cpp	first commit	21 days ago
helpers.h	socket trasmission fast	3 hours ago
main	Last Commit	2 days ago
main.cpp	present life finish	2 days ago
server	소켓 추가 초기	14 days ago

3

▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶▶ 결과 분석

기존 VS 확장

	기존 오픈소스	확장 오픈소스
난이도	장애물 속도가 일정	레벨에 따라 장애물 속도 상승
조작	좌우로만 이동 가능	상하좌우로 이동 가능
점수	게임오버 시 바로 게임 창 종료	점수 기록 및 게임 재 시작 가능
멀티 플레이	멀티 플레이 불가능	2인 플레이 가능
그래픽	사각형으로만 이루어진 그래픽	다양한 이미지를 활용

3

▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶▶ 결과 분석

GOAL

프로젝트에 필요한 오픈소스를 찾고
분석하는 능력을 발전시킨다.

오픈소스를 이용하여 다양한 기능을
확장하여 구현할 수 있다.

OBJECTIVES

2개월 후 점수가 표시되고 난이도 설정이 가능한 게임을 할 수 있다.

2개월 후 1인 플레이와 2인 플레이가 가능한 게임을 할 수 있다.







2개월 후 현재 오픈소스 게임보다 역동적이고 화려한 게임을 구현할 수 있다.

▶ 오픈소스 소개

▶ 진행 사항 및
확장 내용

▶▶ 결과 분석

간트 도표

과업	10월				11월					12월
	2주	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	5주	1주
오픈 소스 분석										
점수/라이프/난이도 추가 및 세 부 내용 수정										
오류 검사 및 소켓 프로그래밍 관련 공부										
멀티플레이가 가능하도록 소켓 프로그래밍 진행										
그래픽 관련 수정										
오류/호환성 검사 및 보고서 작성										

Q & A

데모프로그램 시연