

공개SW프로젝트

TETRIS

2조 이하용, 박루카, 허문용

CONTENTS

001/ 들어가며

002/ 프로젝트

003/ 개발상황



01. 들어가며



들어가며 : What is OSSP?

Open Source Definition

: software for which the original source code is made freely available and may be redistributed and modified.

The Pros and Cons of OSSP



1

들어가며 : Why is it increasinly growing recently?



◇ 오픈소스 SW 시장 규모 및 전망 [자료=정보통신산업진흥원]

① 들어가며 : What is our goal and what do we want to learn?

- ▶ Open source helps us **to understand new concepts** and provide us with practical skills from professionals.
- ▶ We hope to **learn game** and **socket programming** implementing a network for multiplayer games.

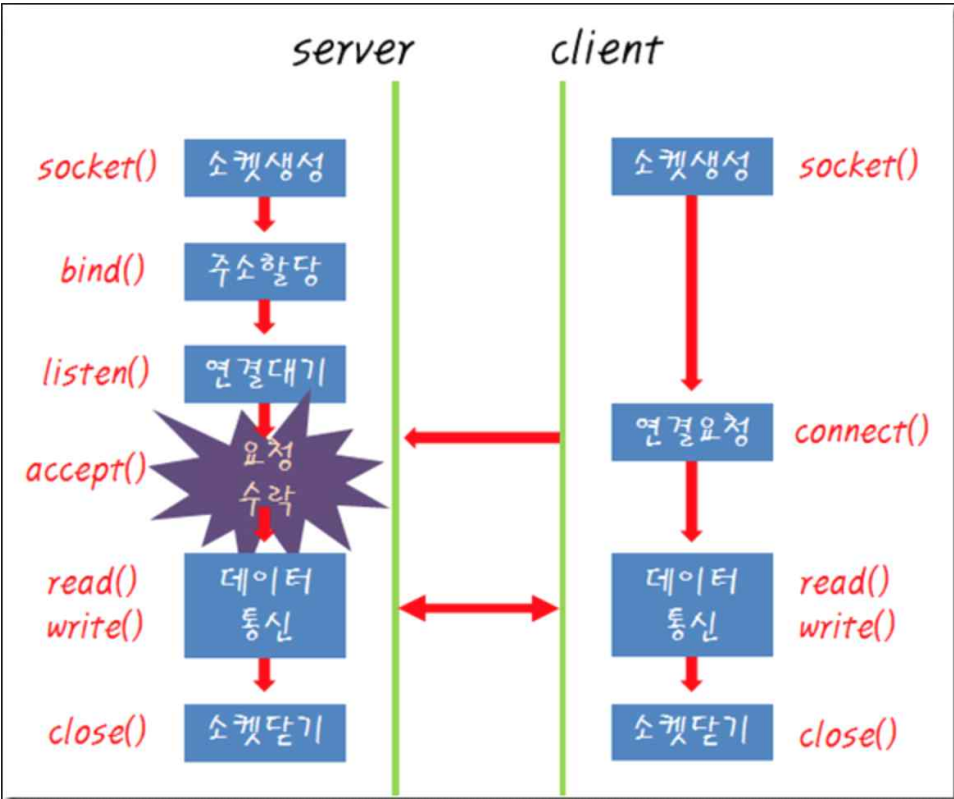


02. 프로젝트

2

프로젝트 : 소켓프로그래밍이란?

서버와 클라이언트간의 통신 과정



TCP / IP layer 중
application layer 와
transmission layer 중간에
존재하는 socket layer

2

프로젝트 모델링: 1인서버 나머지 접속

라이선스 취득

HayongLee commented 13 hours ago



Hi there, I'm university student.

I want to use your Tetris code for our Lecture of Open source software project.

It is going to be used for education purpose only.

May I get permission to use your project's license?

PSNB92 commented an hour ago

Owner



Hi there,

I've added a license to the project now, so feel free to use the code for whatever purposes you want.

Just a heads up though, I wrote this shortly after I started programming, so the quality of the code is fairly poor.

- github에서 선정한 code에 라이선스 명시가 되어있지 않았음

- 문의를 통해(issue달기) 코드 작성자에게 허락을 맡아 MIT 라이선스로 진행가능

2

프로젝트 : 프로젝트 모델링

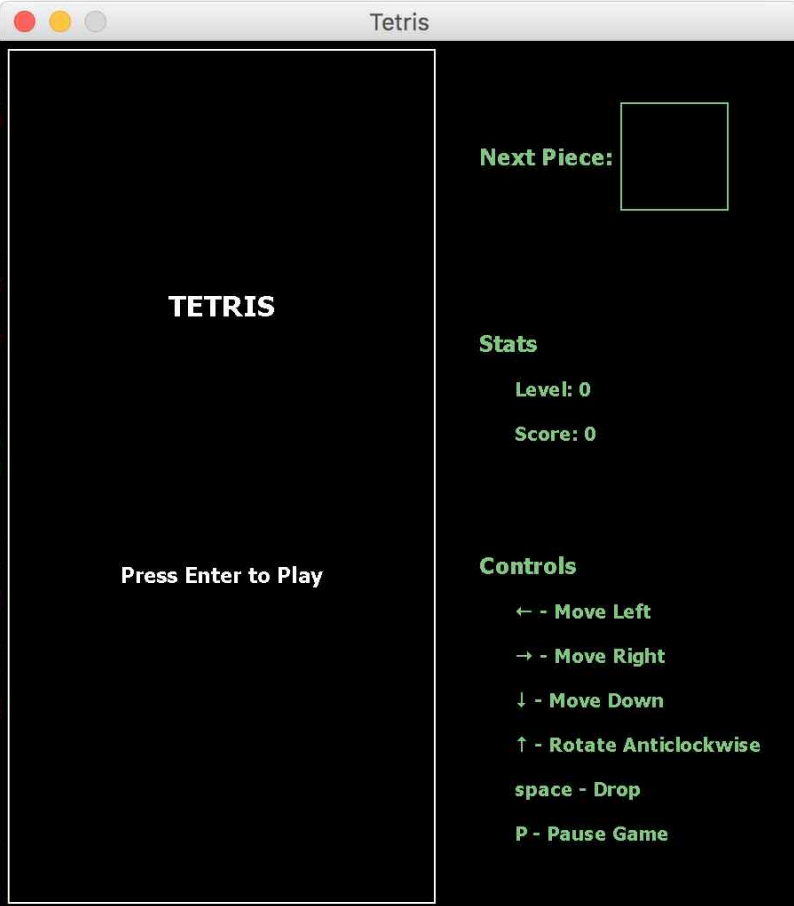
테트리스로 무엇을 할 것인가?

- github의 오픈소스와 실습시간에 배운 소켓프로그래밍을 다른 유저와 플레이 가능한 테트리스 구현.
- 방을 연 1명이 서버(호스트)가 되고 게임에 참여한 사람이 클라이언트(게스트)가 되게 만들것.



2

프로젝트 : 테트리스 소개



Tetris

Next Piece:

TETRIS

Press Enter to Play

Stats

Level: 0

Score: 0

Controls

← - Move Left

→ - Move Right

↓ - Move Down

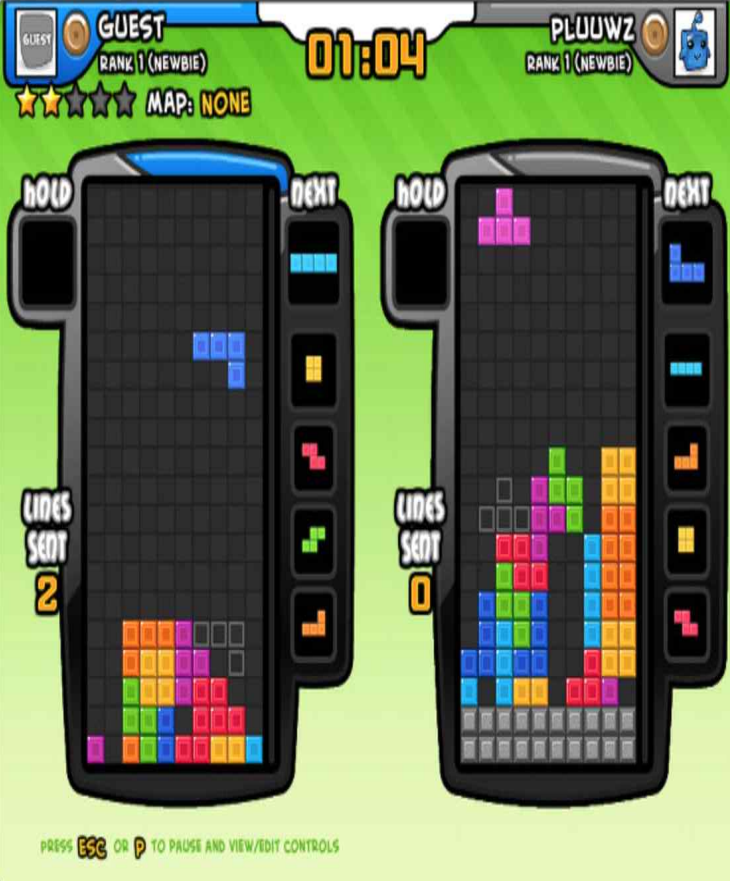
↑ - Rotate Anticlockwise

space - Drop

P - Pause Game

◁ 통신이 안되는 기본 테트리스

▷ 앞으로 구현하고자 하는 대전 테트리스



GUEST RANK 1 (NEWBIE) 01:04 PLUJWZ RANK 1 (NEWBIE)

MAP: NONE

HOLD NEXT

LINES SENT 2







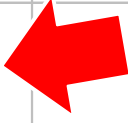

LINES SENT 0

PRESS ESC OR P TO PAUSE AND VIEW/EDIT CONTROLS

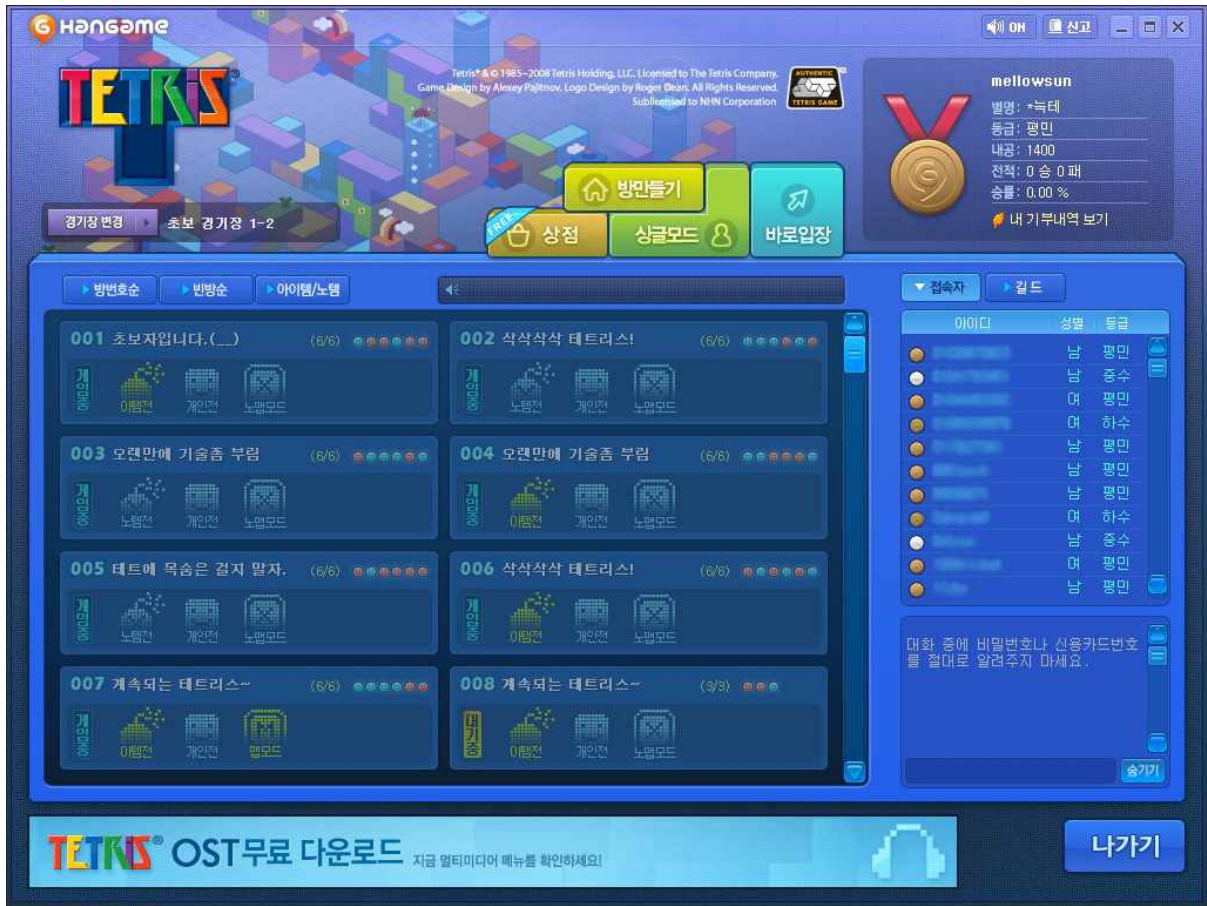


03. 개발상황

3 개발상황

Week	10/16~22	10/23~29	30~11/5	11/6~12	11/13~19	11/20~26
본격적인 기획회의 : 각자 역할 배분 및 Github조사						
팀원 전체 작업 : 네트워크 통신 개념 이해						
테트리스 방 개설 유저(호스트) 부분 개발						
게임 참가 유저(클라이언트) 부분 개발						
테스트 및 오류 점검						
추가 기능 구현 - 서버 구축을 통한 대기실 만들기						

3 개발상황 : 테트리스 소개



- 서버 컴퓨터를 따로 하나 구축하고 대기실 구현
- 다수의 유저들(최대 N명) 대기실 접속 가능.



Thank you