

2019년 1학기 OSSP

1차 Progress Report (4월 15일 ~ 21일)

- 효과음, 배경음악 체크 박스 코드 작성(아직 기능은 없음)
- 윈도우 상단에 키 조작 메뉴 코드 작성(아직 기능은 없음)
- 설정하기 버튼 구현 코드 작성(아직 보완 필요)
- '속도,고스트 모드, 격자표시'의 원래 절대위치 변경
- 게임 패널 크기 확장하여 상대방 화면이 표시될 확보
- 설정하기 메뉴 이미지 프로토 타입 구상
- 게임 종료 시 'Game Over' 팝업 함수 작성하고 종료 함수에 삽입하여 구현(이미지 보완 필요)

