

[OSSP] 4차 Progress Report Millions

기간 5월 6일~ 5월 12일

<이번 주 진행상황>

1. 효과음 발생 구현 `New Music("BlockMoveSound.mp3", false).start();` 코드를 이용
 - ➔ Right, Left, Up, Down, Shift, Space 키 입력 시 효과음
 - ➔ LineClear 할 때 효과음
 - ➔ 저번 주의 음악이 겹치는 에러 -> 게임 중 배경음악 구현하고 나가기 버튼 누르면 음악 Thread를 interrupted하여 초기화하도록 수정
 - ➔ GameOver 될 때 효과음
 - ➔ 시작하기, 나가기 버튼에 마우스 커서가 Entered 할 때와 Pressed 할 때 효과음
2. 시작하기를 누르지 않으면 게임 배경음이 시작하지 않는데, 이 상태에서 나가기 버튼을 누르면 발생하는 에러 정정
3. 키 설정 버튼 누르면 설정창 팝업 구현
4. 새로운 Button 클래스를 만들어서 키 설정을 변경하고 원래의 KeyEvent에서 작동하도록 구현
 - ➔ 팝업창과 키 설정 변경 기능을 합치는(3번과 4번) 데에 어려움을 겪고 있다.

<앞으로의 진행 상황>

1. 깃헙을 더 배워서 각자가 구현해놓은 코드를 합칠 계획
2. 조교님께 모르는 문제사항 여쭙보기
3. 마지막 과업인 듀얼스크린 구현하기
4. 팀 회의를 거쳐 음원 결정하기