

[OSSP] 7차 Progress Report Millions

2015110871 경제학과 김주영

2015110433 수학과 배정수

2016110453 화학과 길효진

기간 5월 27일~ 6월 2일

<이번 주 목표 및 역할 분배>

1. 효진 : 더 재미있는 게임 BGM 준비하기
2. 정수 : 게임 종료 팝업 이미지 더 좋은 것으로 준비하기
3. 주영 : 상대방 블록 받아오는 기능 구현하기

<이번 주 성과>

1. 상대 플레이어가 게임 종료 시 팝업, 음악 종료, 게임 종료가 안되었습니다.
➔ 해결했습니다.
2. 상대 플레이어의 체크박스가 작동을 안했었습니다.
➔ 해결했습니다.
3. 블록 받아오기가 안되었습니다.
➔ 해결했습니다.

<앞으로 목표>

1. 다음 주 수업시간에 게임 BGM, 게임 종료 팝업 이미지, 게임 색상, 오프닝 이미지 결정
2. 최종 발표 준비