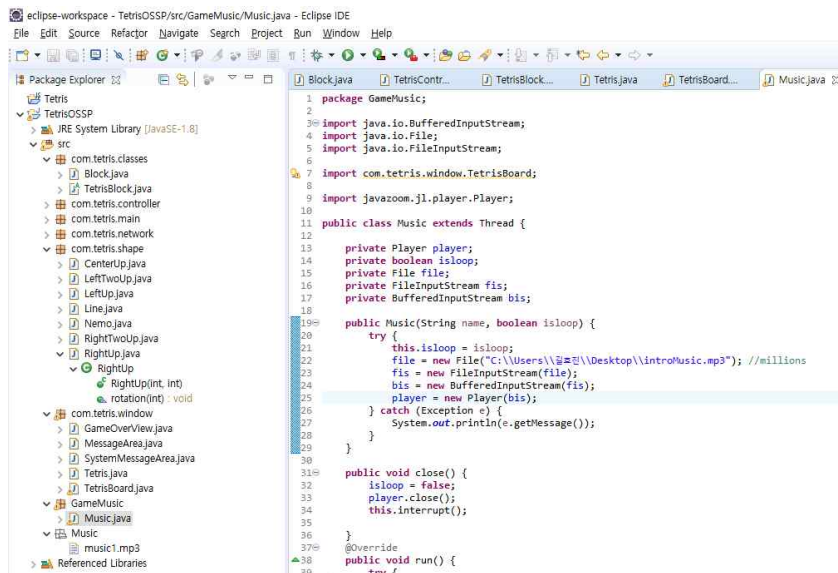


OSSP

Millions 3차 Progress Report.
(4.29 ~ 5.6)

1. Music 삽입.

- 음악이 실행되도록 Music class를 작성했습니다.



- 현재는 게임을 실행할 때만 음악이 나오도록 구현하였으나 음악이 겹치는 문제를 해결하지 못하여 아직 정상적으로 작동되지는 않습니다. 이 문제를 해결한 다음 아래 영역에도 음악을 삽입할 예정입니다.

(block이 움직일 때, block line이 clear 될 때, Game Over 되었을 때.)

```
public void gameStart(int speed){
    Music startMusic = new Music("music1.mp3", true); //millions
    startMusic.start(); //millions
}
```

2. Game Over 이미지 변경.

- 왼쪽 그림과 같이 구현을 한 game over 팝업창이 너무 딱딱하고 차가운 느낌이 라 조금 더 게임다운 형태의 game over 창으로 변경시켰습니다.

