

[OSSP] 5차 Progress Report Millions

2015110871 경제학과 김주영

2015110433 수학과 배정수

2016110453 화학과 길효진

기간 5월 20일~ 5월 26일

<이번 주 목표 및 역할 분배>

1. 동일한 버튼으로 키 설정하는 상황 방지 - 배정수
2. 효과음과 배경음악 On/Off 체크박스 생성 - 길효진
3. 상대방의 게임을 받아오는 기능 구현 - 김주영

<이번 주 성과>

1. 팀원들의 깃헙 사용이 능숙해졌습니다.
2. 정수 - 동일한 버튼으로 키 설정을 하면 경고 팝업이 뜨고 설정할 수 없도록 수정했습니다.
3. 효진 - 효과음과 배경음악을 키고 끌 수 있도록 디자인했고 기능을 구현했습니다. 그러나 배경음악 기능은 아직 보완이 필요합니다.
4. 주영 - 상대방 테트리스를 받아올 공간을 확보했습니다. 이제 받아오기만 하면 됩니다.
5. 녹음으로 인해 mp3 파일의 음량 크기가 다 달랐는데 mp3gain이라는 응용프로그램을 이용해 게임에 적용되는 모든 mp3의 음량 크기를 동일하게 맞추었습니다.

<앞으로 목표>

1. 배경음악 체크박스 기능을 보완할 계획입니다.
2. 상대방의 테트리스 게임을 받아올 계획입니다.
3. 클라이언트 게임이 종료되었을 때 GameMusic이 종료되지 않고, 게임 종료 팝업이 안 뜨는 에러 발생하여 고칠 계획입니다.