



OSSP_테트리스 프로젝트

1조 PAIS

경찰행정학과 2014111151 이광진
경찰행정학과 2016111296 이아영
산업시스템공학과 2016112579 박지우

발표 개요



초기 목표 체크리스트



시행착오



프로젝트 완성까지

기존(2018) 프로젝트 영상

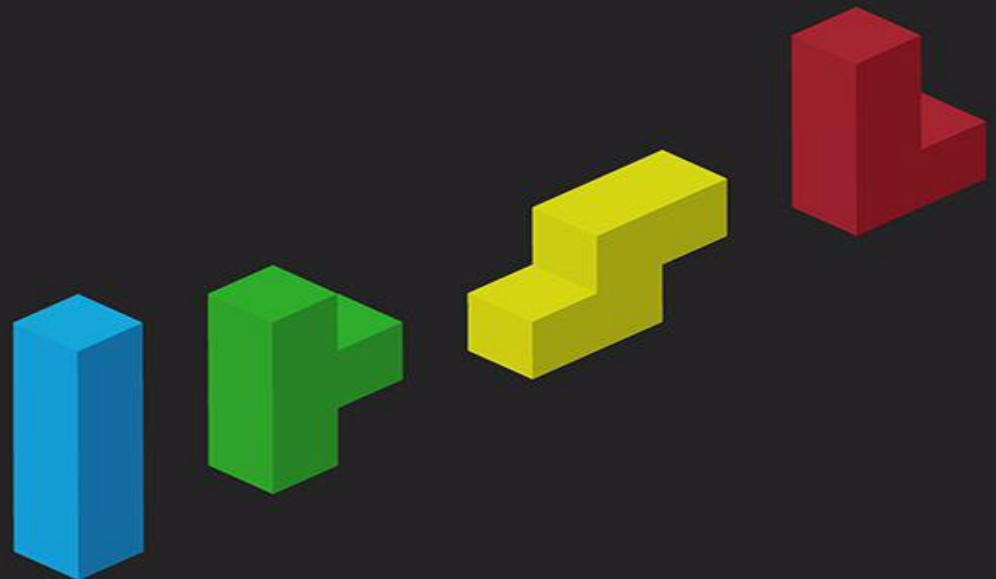
www.BANDICAM.com
TETRS

SINGLE

MULTI

SETTING

EXIT

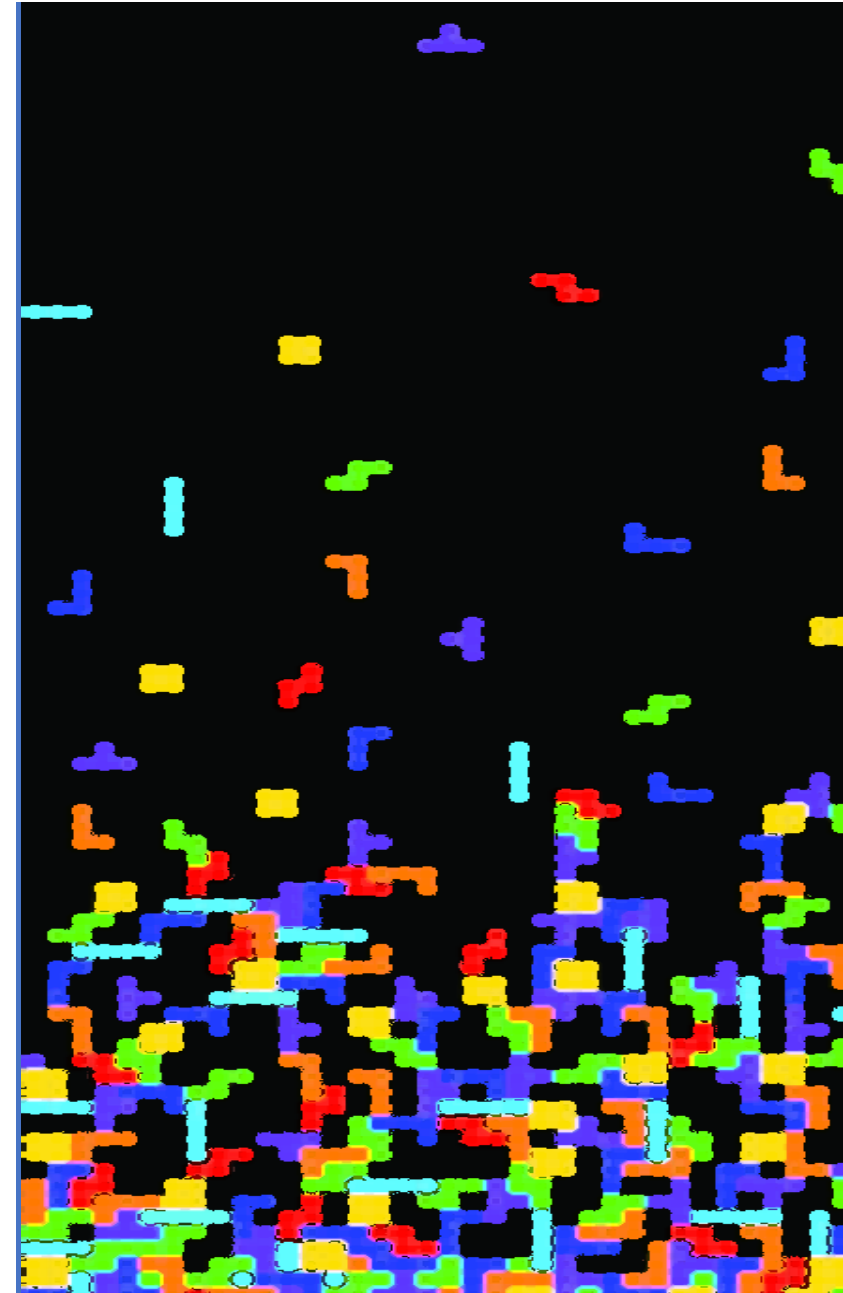
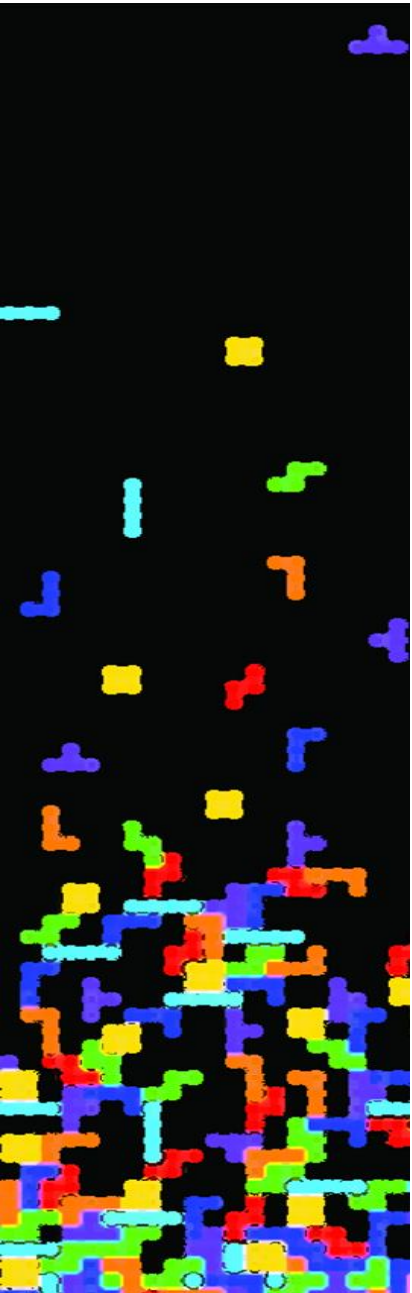


초기 목표 체크리스트

■ Multi Mode 제거

■ UI 개선

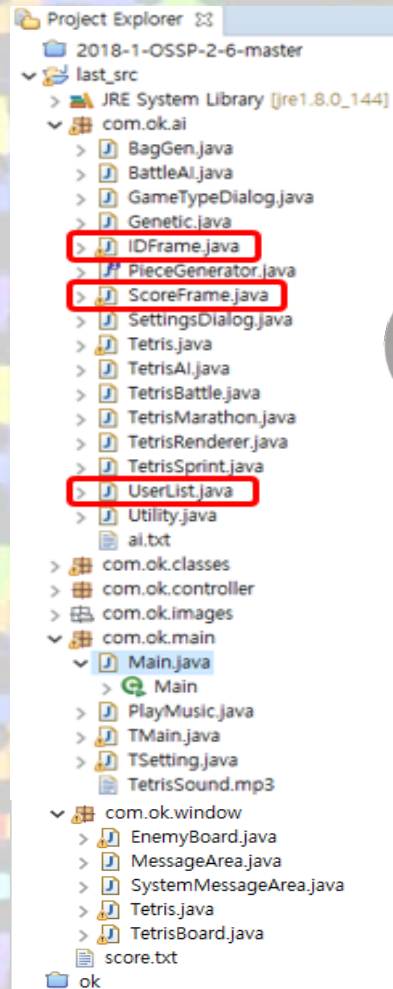
■ 점수 생성



시행착오 & 해결

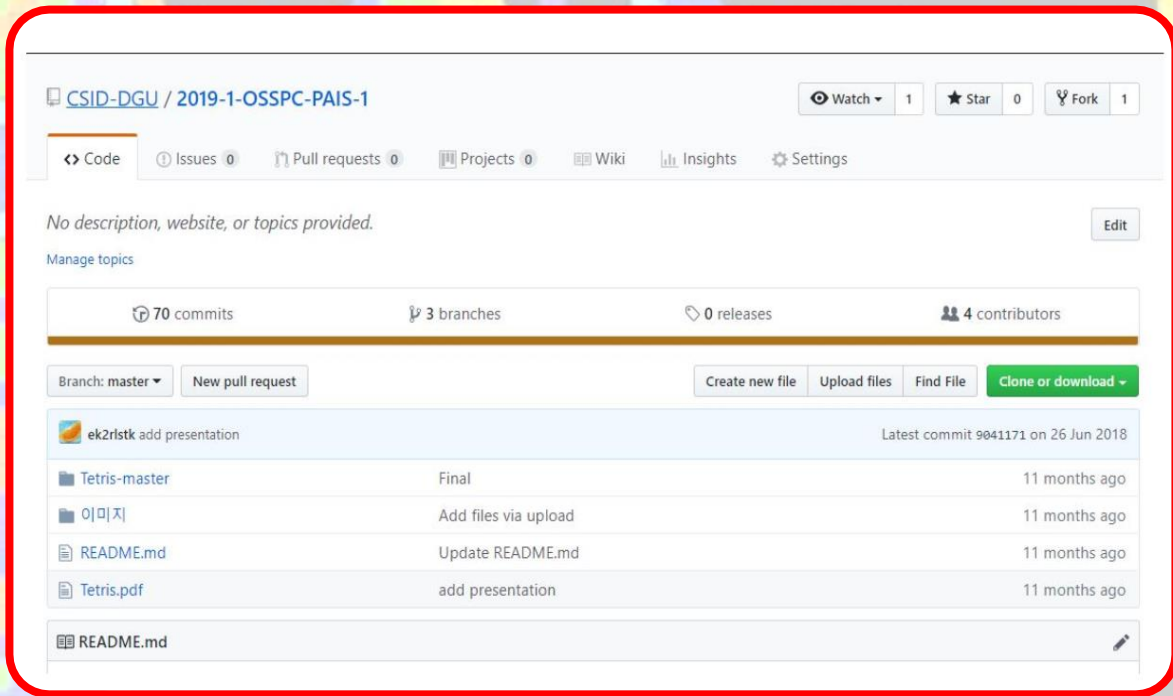
1. 기존 코드 분석의 어려움 및 기존 클래스와 신규 클래스 결합
2. Github contributors에서의 퇴출..
3. Ubuntu에서 이미지가 뜨지 않는 현상 발생

1. 기존 코드 분석의 어려움 및 기존 클래스와 신규 클래스 결합



> GameTypeDialog.java
> Genetic.java
> IDFrame.java
> PieceGenerator.java
> ScoreFrame.java
> SettingsDialog.java
> Tetris.java
> TetrisAI.java
> TetrisBattle.java
> TetrisMarathon.java
> TetrisRenderer.java
> TetrisSprint.java
> UserList.java

2. Github contributors에서의 퇴출



CSID-DGU / 2019-1-OSSPC-PAIS-1

Watch 1 Star 0 Fork 1

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

No description, website, or topics provided.

Manage topics

70 commits 3 branches 0 releases 4 contributors

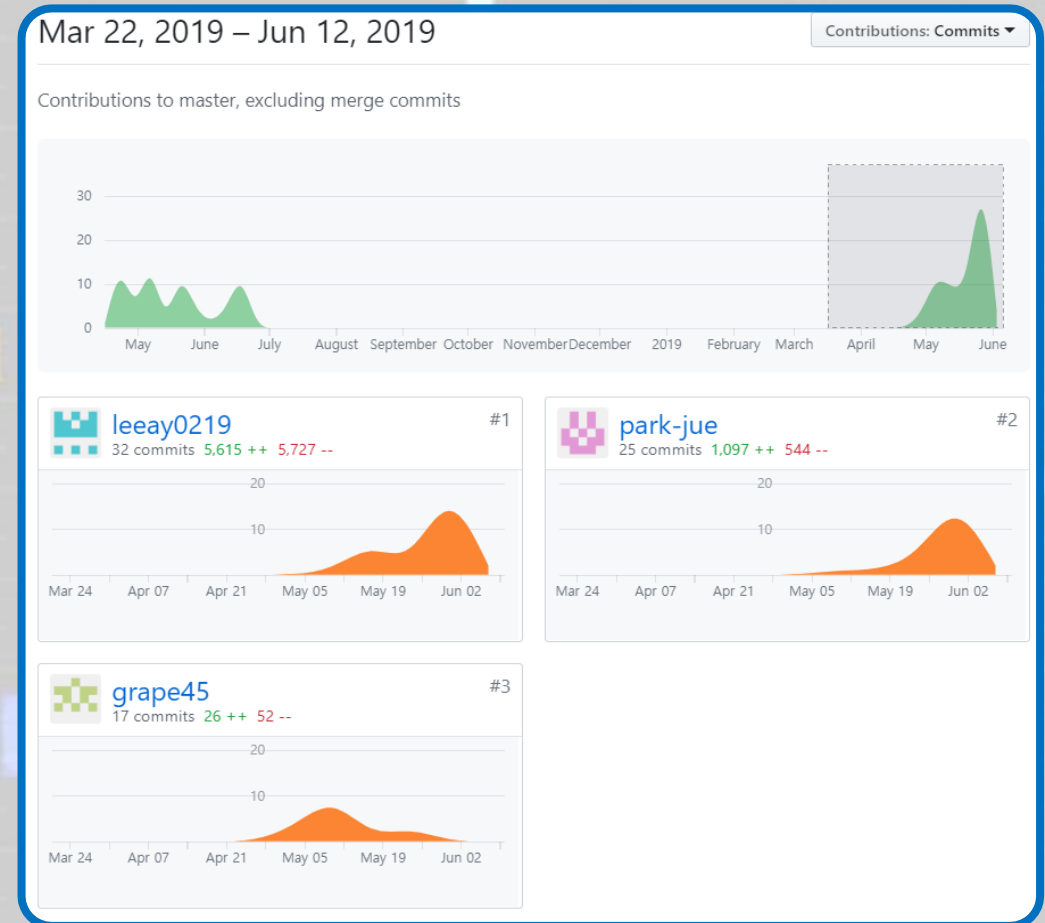
Branch: master New pull request

Create new file Upload files Find File Clone or download

ek2rstk add presentation Latest commit 9041171 on 26 Jun 2018

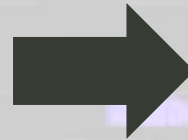
| | | |
|---------------|----------------------|---------------|
| Tetris-master | Final | 11 months ago |
| 이미지 | Add files via upload | 11 months ago |
| README.md | Update README.md | 11 months ago |
| Tetris.pdf | add presentation | 11 months ago |

README.md



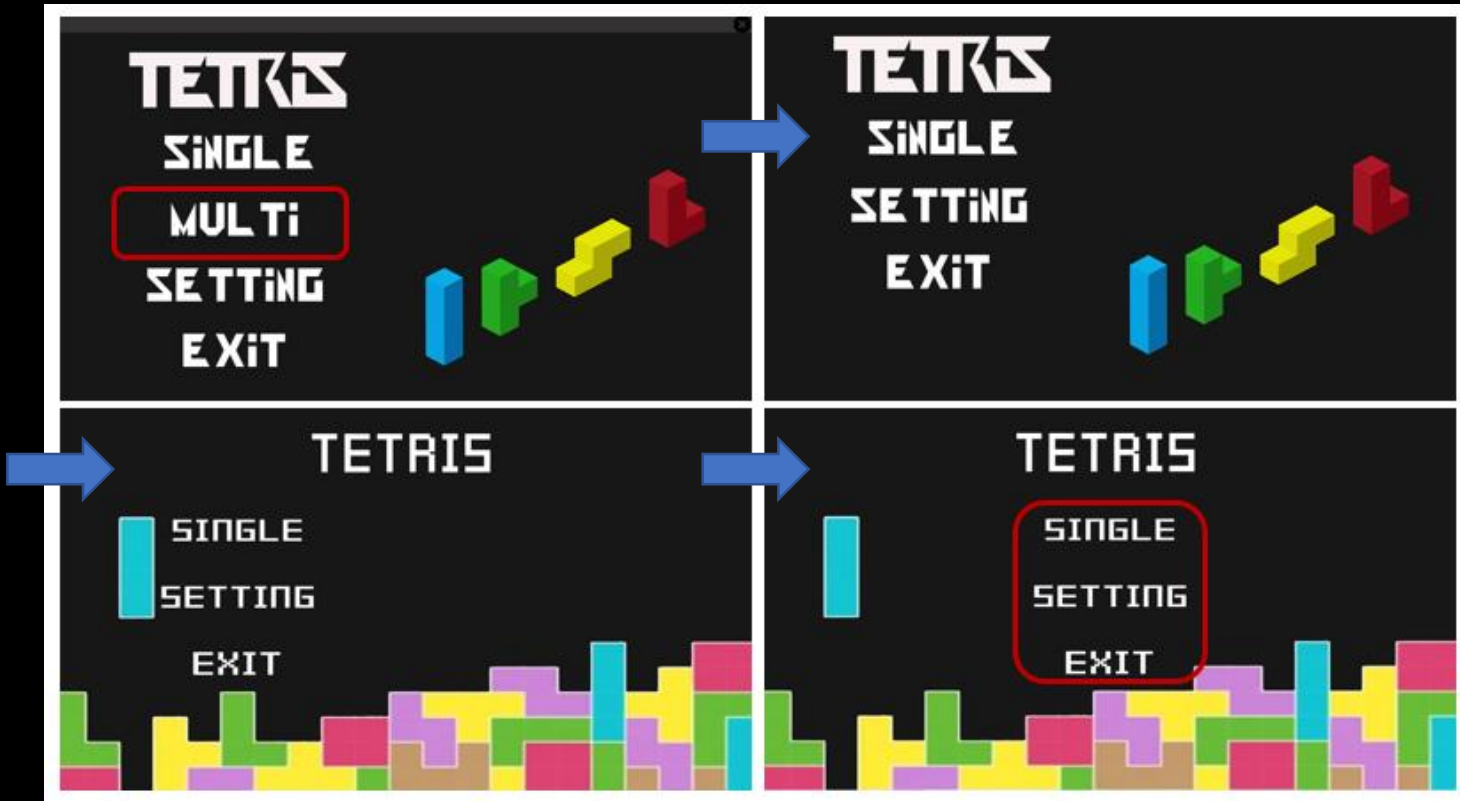
3. Ubuntu에서 이미지가 뜨지 않는 현상 발생

START
SETTING
EXIT



Main 화면 UI 변화

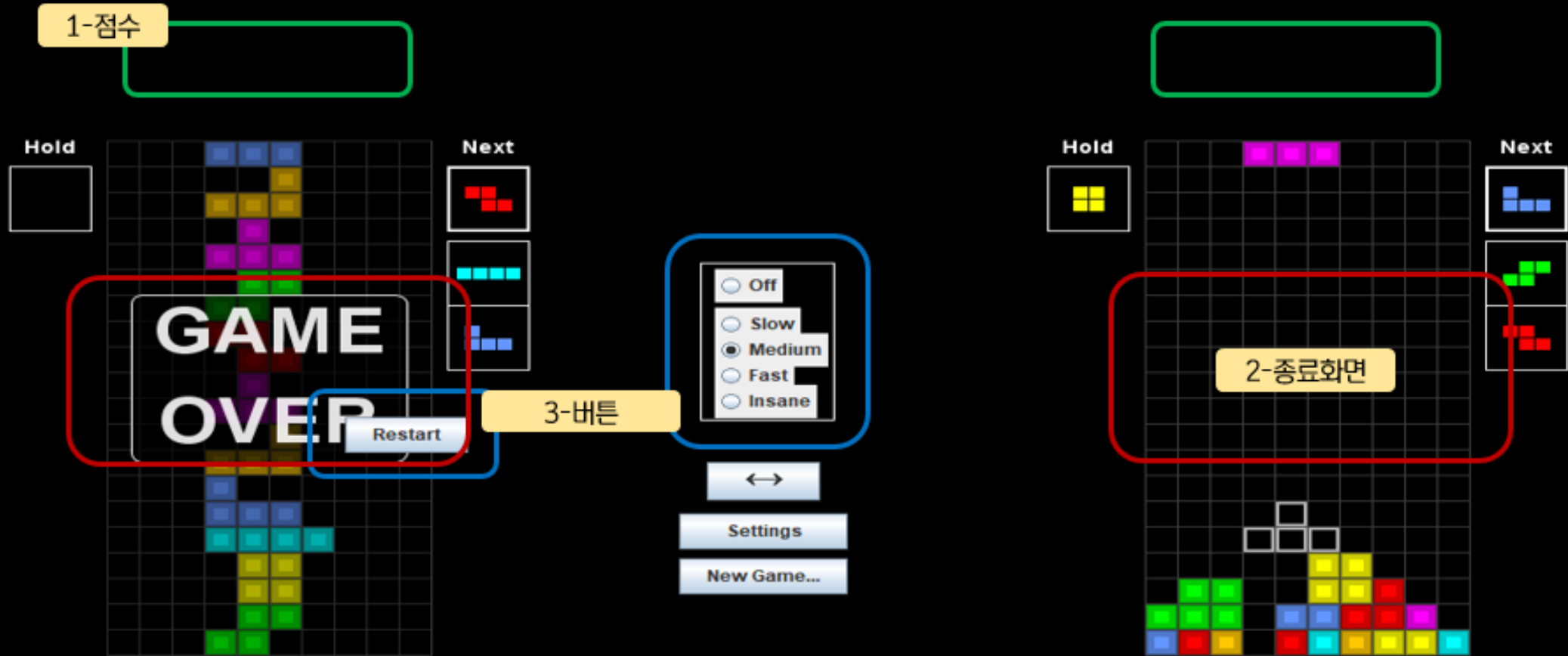
중간수정



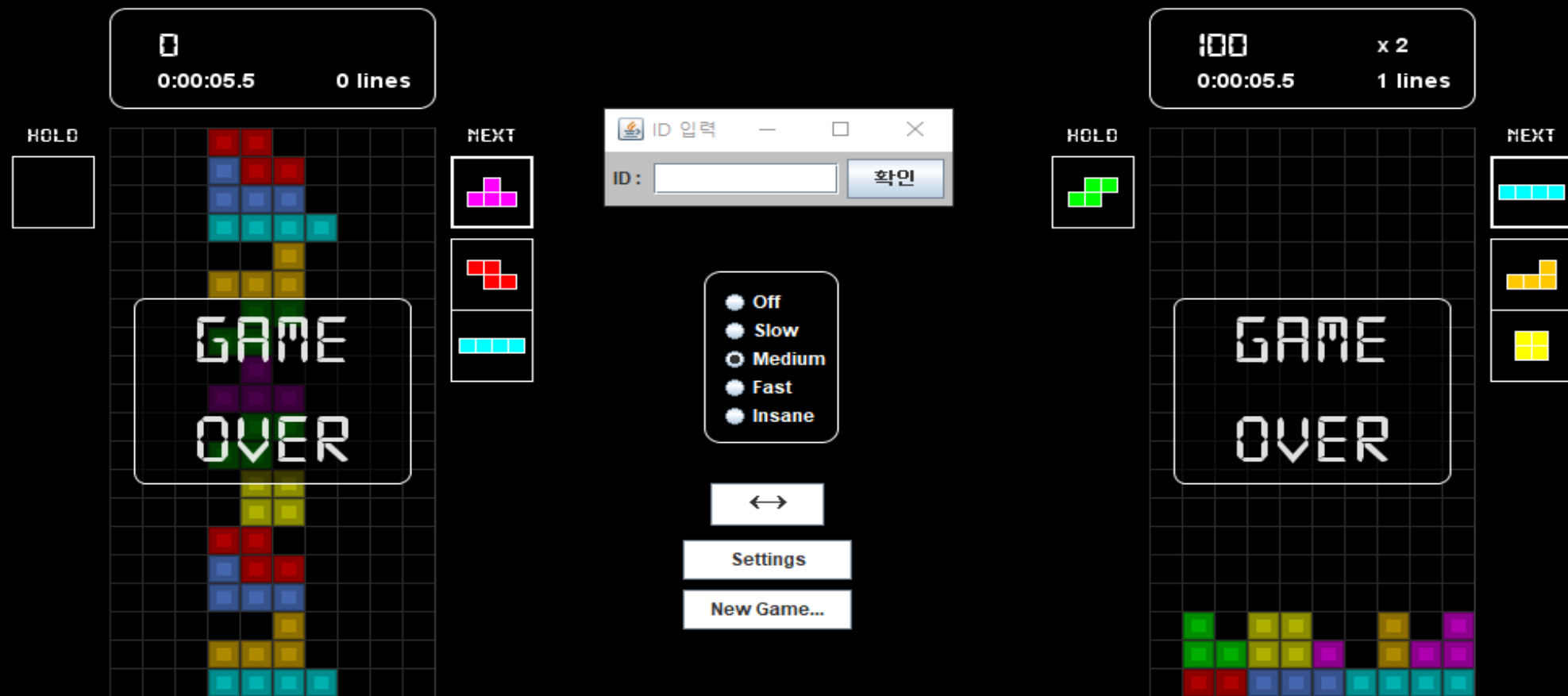
최종화면



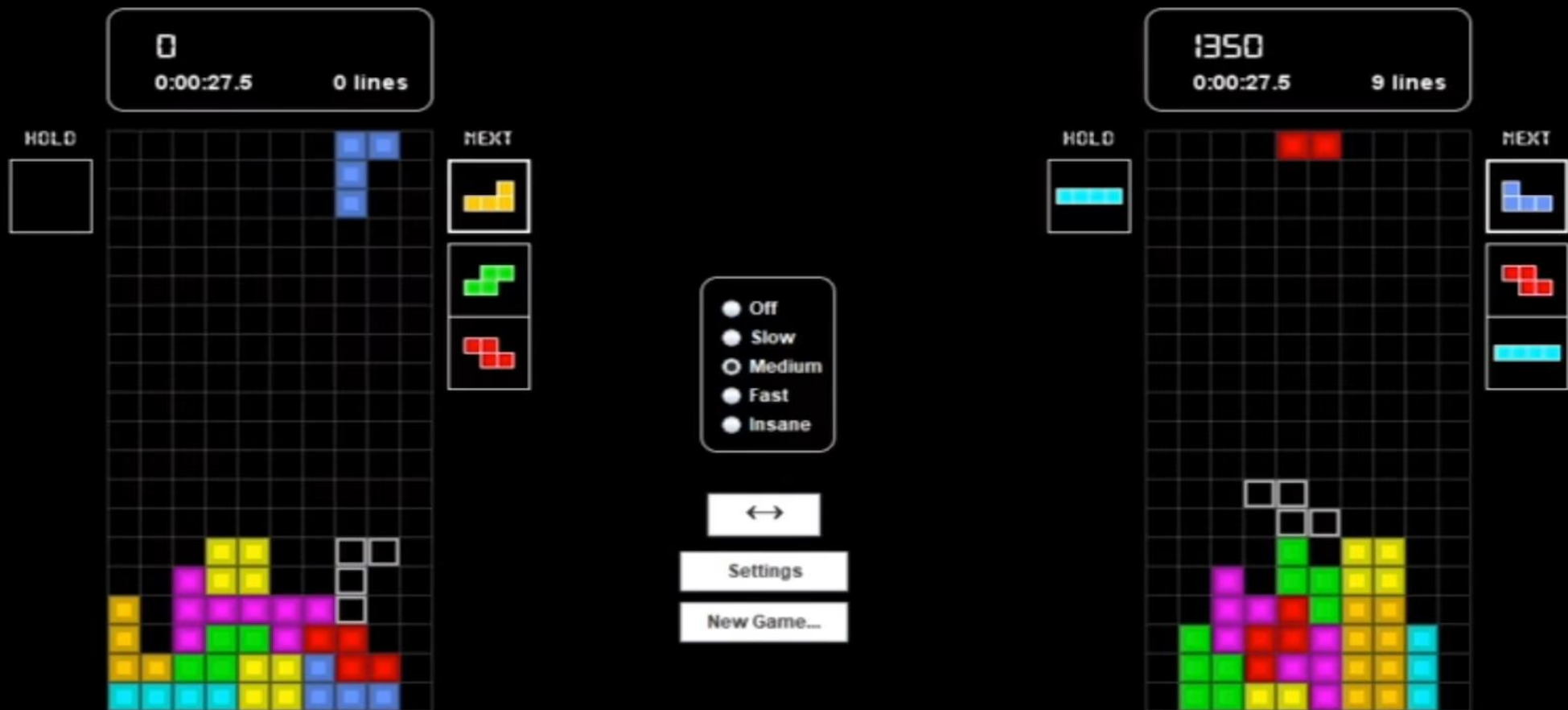
기존 프로젝트 수정



기존 프로젝트 수정



기존 프로젝트 수정

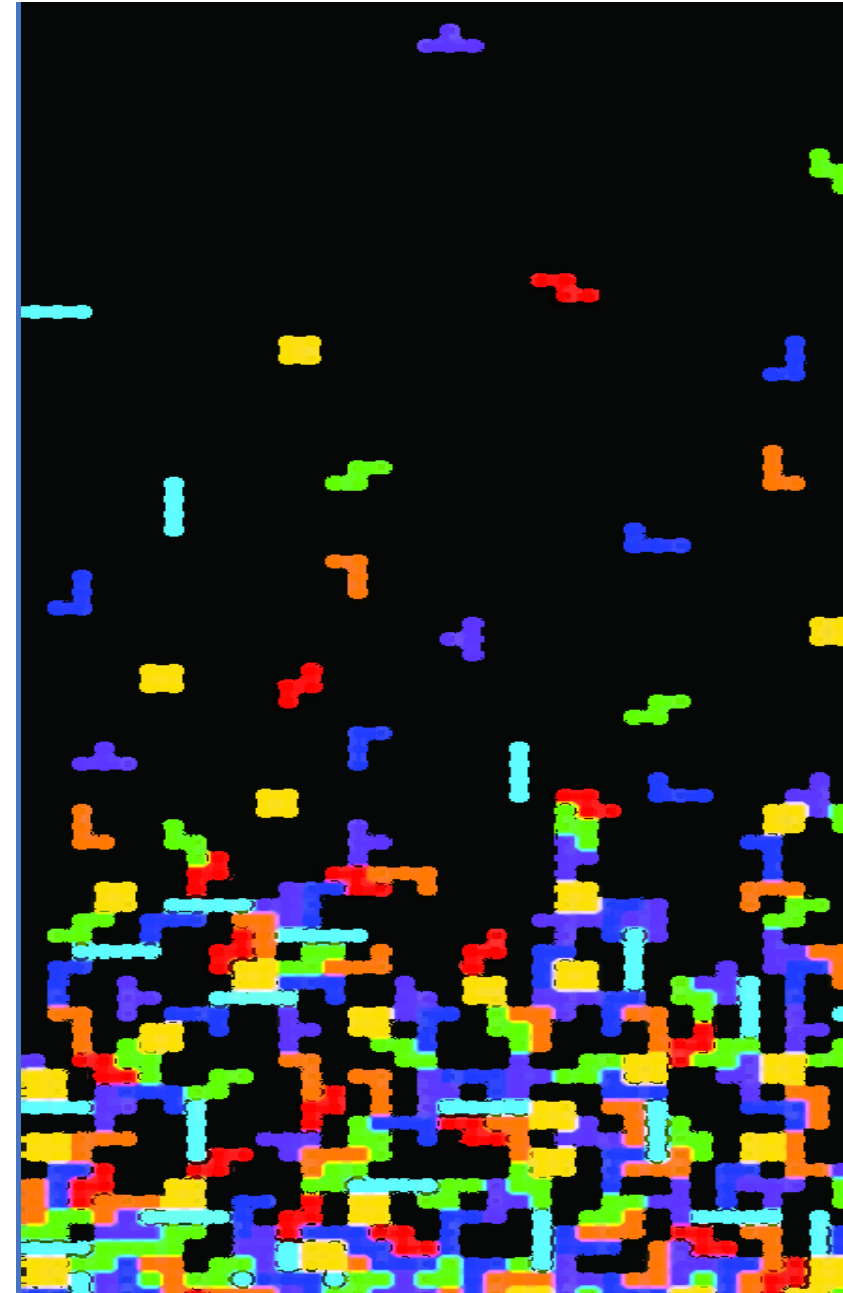
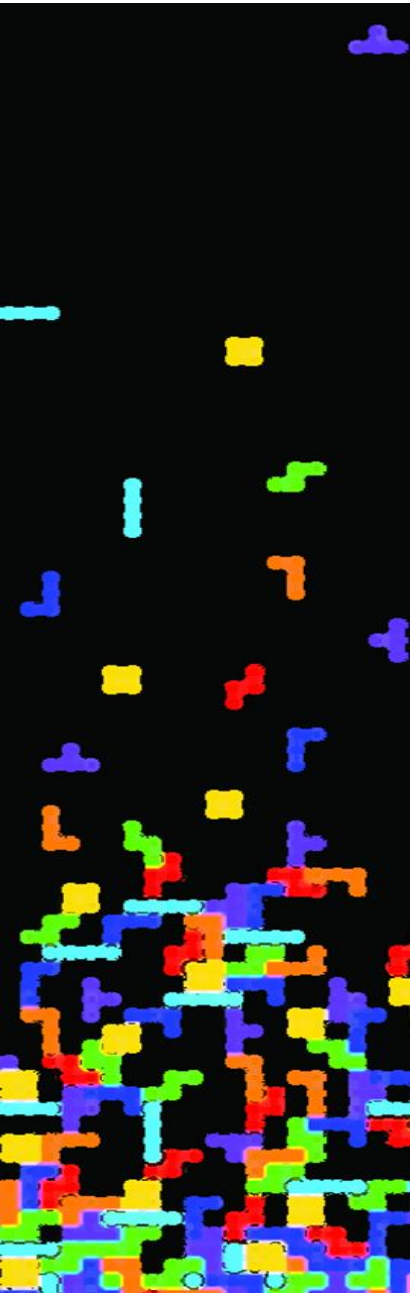


초기 목표 체크리스트

✓ ~~Multi Mode~~ 제거

✓ ~~UI~~ 개선

■ 점수 생성



SCORE + 시간 시스템 추가

점수 체계

Line Cleared (콤보 제외)

한번에

- 한 줄: 100점
- 두 줄: 175점
- 세 줄: 350점
- 네 줄: 700점

Combo

- 1줄 ~ 2줄: x2
- 3줄 ~ 4줄: x3
- 제거한 줄 수 만큼 배수 적용
- 연달아 블록을 깨야 적용
- 연속 제거 시 콤보 배수 +1씩 증가

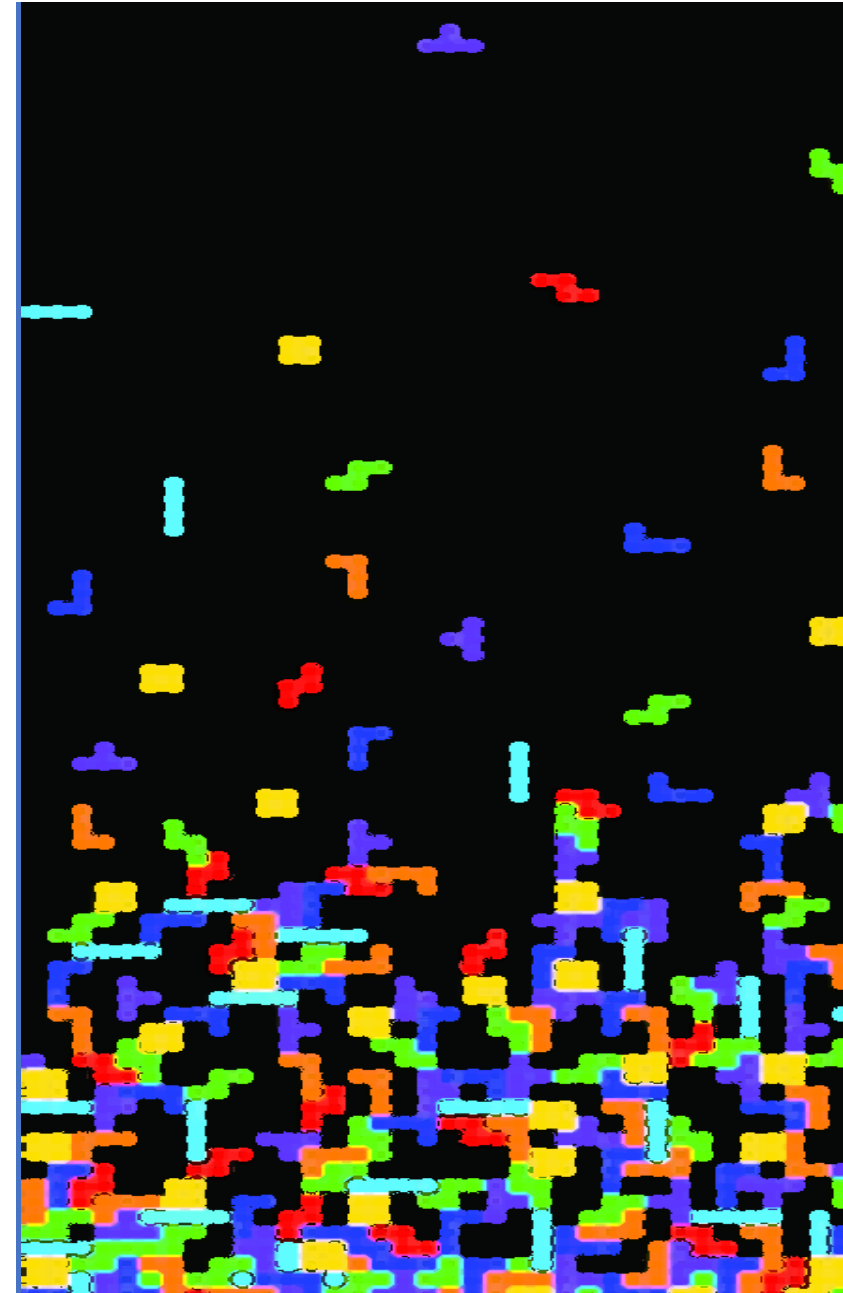
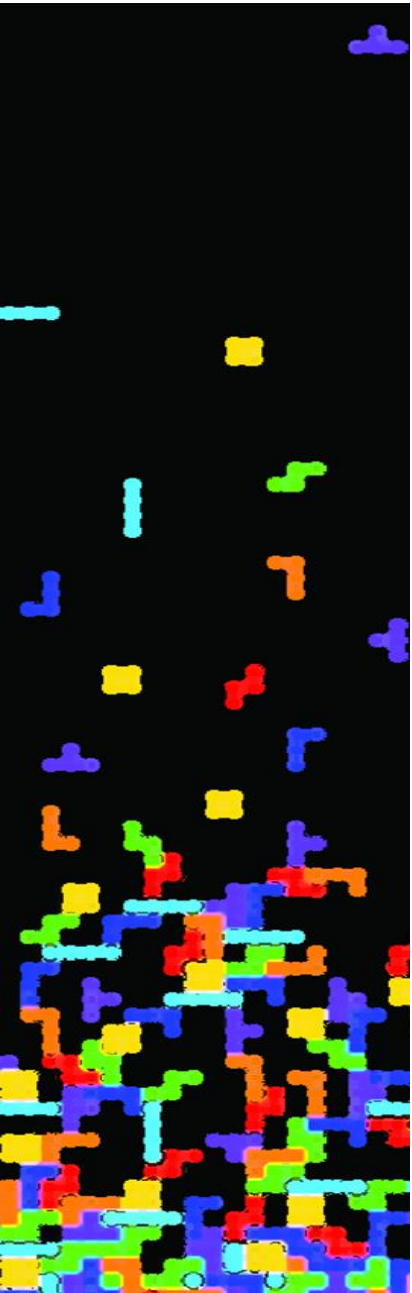


초기 목표 체크리스트

✓ ~~Multi Mode 제거~~

✓ ~~UI 개선~~

✓ ~~점수 생성~~



추가) 게임종료 시 RANKING 시스템 도입

Score.txt 파일 입출력 이용

| 이름 | 수정한 날짜 | 유형 | 크기 |
|------------|------------------|--------------|-----|
| .settings | 2019-06-12 오전... | 파일 폴더 | |
| bin | 2019-06-12 오전... | 파일 폴더 | |
| src | 2019-06-12 오전... | 파일 폴더 | |
| .classpath | 2019-06-11 오전... | CLASSPATH 파일 | 1KB |
| .project | 2019-06-11 오전... | PROJECT 파일 | 1KB |
| score.txt | 2019-06-12 오후... | 텍스트 문서 | 1KB |

score.txt - 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

```
아영이 650  
마영이 300  
다영이 200  
영영이 100  
나영이 125  
자영이 550  
사영이 500  
가영이 100  
라영이 275  
바영이 450
```

기록

ID : 아영이, MY SCORE : 650

1등! 아영이, 650

2등! 자영이, 550

3등! 사영이, 500

4등! 바영이, 450

5등! 마영이, 300

6등! 라영이, 275

7등! 다영이, 200

8등! 나영이, 125

9등! 영영이, 100

10등! 가영이, 100

최종 결과 보고

- ✓ MULTI 모드 제거
- ✓ UI 개선
- ✓ 시간 표시 추가
- ✓ 점수 시스템 구현하여 표시 (+ 콤보 설정)
- ✓ 사용자 게임오버 시 AI도 같이 게임오버
- ✓ RANKING 체계 구현 + 팝업으로 띄우기 (ID 입력 + 파일 입·출력)

최종 프로젝트 4배속



최종 프로젝트 데모(1배속)



향후 과제

✓ BGM 추가 (+ Mute 기능)

✓ 게임 실행 화면에 이미지 삽입 & UI 더욱 현대적으로

개선

✓ Combo 시 Speed up 기능 추가



Q&A / 피드백