

~ Week 13

화면	개선된 프로젝트
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 배경 사진 투명도 조절
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 일시정지 화면 수정 : PAUSED 글자 더 잘 보이도록 screen.convert_alpha() 사용, 일시정지시 불투명한 창 위에 해당 문자 출력
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 게임오버 화면 수정 : display.update()로 이니셜 입력 오류 해결 GAME OVER 및 랭킹 이니셜 글자가 잘 보이도록 screen.convert_alpha() 사용, 게임 오버시 불투명한 창 위에 해당 내용 출력
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 멀티모드 백엔드 구현 중
	<ul style="list-style-type: none"> ■ 전체적인 UI 수정

앞으로 할 일 ~ Week14

1. 멀티 모드 백엔드 오류 해결, 구현
2. 멀티 모드 랭킹 처리
3. 게임 실행 화면 레벨 별 아코 사진 넣기
4. 랭킹 시스템