

OSSP 5월 3주차 Progress Report

1. 프로젝트 개요

프로젝트명: 피해줘 코로나

프로젝트 팀명: Lime Stone

프로젝트 멤버: 정은비, 윤요섭, 김세영, 정나영

2. 5월 3주차 프로젝트 진행 항목

- 귀가 이펙트 수정
- 점수별 엔딩화면 구현(총 3가지 엔딩)
- 새로운 스프라이트와 로직을 가진 적을 추가함
- Collision 설정 없이 player가 타일 맵 위로 움직일 수 있는 방법 찾아보고 수정 중에 있음
- 시간 카운트 다운
- 게임 시간 일시정지/재시작 기능 및 리소스 제작

3. 5월 4주차 프로젝트 진행 계획 및 개선 사항

- 배경 리소스, 버튼 리소스 적용
- 게임 점수에 따른 엔딩화면 연결
- 플레이어의 눈에서 빔을 쏘는 기능 구현
- 스테이지 배치와 적 배치에 대해 토론
- 타일맵과 player 사이의 관계 오류 없이 구현할 것
- 면역 게이지 증감 구현