

# OSSP 6월 1주차 Progress Report

- 프로젝트 개요

프로젝트명: 피해줘 코로나

프로젝트 팀명: Lime Stone

프로젝트 멤버: 정은비, 윤요섭, 김세영, 정나영

- 6월 1주차 프로젝트 진행 항목

- 레이저 빔에 공격 판정 추가
- 적이 공격에 맞았을때 해당하는 효과를 내도록 구현
- (버그 fix : 레이저 빔의 투영 위치가 정돈되지 않는 버그 수정)
- 플레이어 면역게이지 수정 중 (숫자를 넣으면 증감표현 가능)
- Interface 크기, 위치조정 및 크기조절 추가
- 메뉴-재시작/종료시 확인 메시지 구현

- 6월 2주차 프로젝트 진행 계획 및 개선 사항

- 추가 특수 공격 구현할 것
- 적이 사라질때 귀가 효과를 출력할 것
- 플레이어 면역게이지 마저 수정, 적라이프게이지 구현
- 씬 연결 완성 및 오류수정