

OSSP 6월 1주차 Progress Report

- **프로젝트 개요**

프로젝트명: 피해줘 코로나

프로젝트 팀명: Lime Stone

프로젝트 멤버: 정은비, 윤요섭, 김세영, 정나영

- **6월 2주차 프로젝트 진행 항목**

- 플레이어 면역게이지 구현
- 적 라이프게이지 구현
- 점수 카운트 구현
- 게이지가 가득 찼을 때 새로운 공격 형태 구현
- 플레이어가 받는 데미지 판정 수정(+Bug fix)
- 게임방법 설명 리소스 구현
- 각 씬 별 BGM on/off 구현

- **6월 3주차 프로젝트 진행 계획 및 개선 사항**

- 플레이어 면역게이지, 점수 카운트 에러 사항 수정
- 면역게이지 가득 찼을 때 면역게이지 리소스 전환되는 것 구현
- 카메라 이동 및 스테이지 적 배치와 난이도 조정
- 엔딩스크린에 게임점수 표시
- 기타 자잘한 버그 수정
- 노드 씬 끼리의 전체적인 연결 보완, 최종 리소스 점검