

# 공개 SW 프로젝트

## PPP - 6 조 제안서

### 프로젝트 주제

17 년도 선배 했던 테트리스 프로젝트 업그레이드

### 프로젝트 개요

저희 6 조 PPP 팀은 2017 년에 공개 SW 프로젝트를 진행했던 팀 중 2 조의 프로젝트에 대하여 기능 수정과 기능 업그레이드를 진행하려고 합니다. 그 팀 프로젝트의 코드를 분석했는데 추가하려는 기능과 보완 공간 있는 부분을 찾았습니다. 일단은 그 실행결과를 봤더니 플레이어의 성적 저장 기능이 없는것 알게 됐습니다. 그러니까 게임의 Playability 증가시키기 위해서 성적 저장기능을 추가하고 UI 에도 성적 순위 표시하는 창 증가합니다. 그 다음에는 게임 난이도 조절할 수 있게 만들려고 합니다. 원래 프로젝트에서 그 후에 나올 BLOCK 모양 4 개 먼저 보여 줄건데 저희는 난이도 조절 기능을 통해서 미리 알려 줄 BLOCK 모양 개수 1 개부터 4 개까지 조절할 수 있게 만들려고 합니다.

총 업그레이드를 할 것은 이상 3 가지 입니다.

### 목표

기존 프로젝트에서는 볼 수 없는 장점과 메리트를 가진 프로젝트를 만듭니다.

### 솔루션

1. 성적 저장 기능 추가
2. 성적 순위 표시창 만들기

### 3. 게임 난이도 조절할 수 있게 만들기

#### 제안

##### 성적 저장 기능 추가

저희는 나가기 버튼 누를 때 받은 성적을 바로 txt 파일로 저장할 수 있게 만듭니다. 전 10 위 성적만 저장가능해서 데이터베이스 쓸 필요없고 그냥 txt 파일의 입출력을 이용해서 성적저장합니다.

##### 성적 순위 표시창 만들기

원래의 UI 화면에서 새로운 UI 화면을 만듭니다. 큰 변화가 없고 전 10 위 성적 표시할 수 있는 Area 추가합니다.

### 게임 난이도 조절할 수 있게 만들기

속도 조절 방식과 같이 난이도 조절할 수 있는 버튼 만들 겁니다.

#### 프로젝트 접근 방법 및 역할

개발환경 : Eclipse

개발언어 : JAVA

##### <팀원 역할>

심문빈 : 제안서, 기존 프로젝트기술조사, 첫 기능 구현, 오류 점검

장계평 : 기존 프로젝트 코드 분석, 보고서, 두번째 기능 구현, 오류 점검

오상남 : 추가 기능 필요한 기술 조사, 보고서, 세번째 기능 구현

#### 참조

<https://github.com/CSID-DGU/2017-2-OSSP-jalhaebojo-2>

인터넷을 통해서 알아보기

수업 통해서 알아보기

## 라인센스

### 기존 프로젝트 라인센스

MIT

License

Copyright (c) 2017 jalhaebojo

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

### 본인 프로젝트 라인센스

MIT

License

Copyright (c) 2017 jalhaebojo

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

## 작업 계획표

프로젝트 회의 및 제안서 : 4 월 10 일 ~ 4 월 20 일

기존 프로젝트 코드 분석 : 4 월 20 일 ~ 4 월 27 일

기존 프로젝트 기술조사 : 4 월 27 일 ~ 5 월 6 일

중간 보고서 및 발표 준비 : 5 월 4 일 ~ 발표날까지

추가 기능의 기술 알아보기 : 중간발표 끝난 날 ~ 5 월 27 일

새로운 기능 구현 : 5 월 27 일 ~ 6 월 12 일

테스트 및 오류 점검 : 6 월 12 일 ~ 6 월 15 일

최종보고서 및 기말 발표 : 6 월 15 일 ~ 6 월 24 일

## 예상결과

원래의 UI에서 성적 순위창 볼 수 있고 나가기 버튼 누를 때 성적 바로 저장될 수 있고 UI에서 난이도 저절 버튼도 있을 것입니다.