

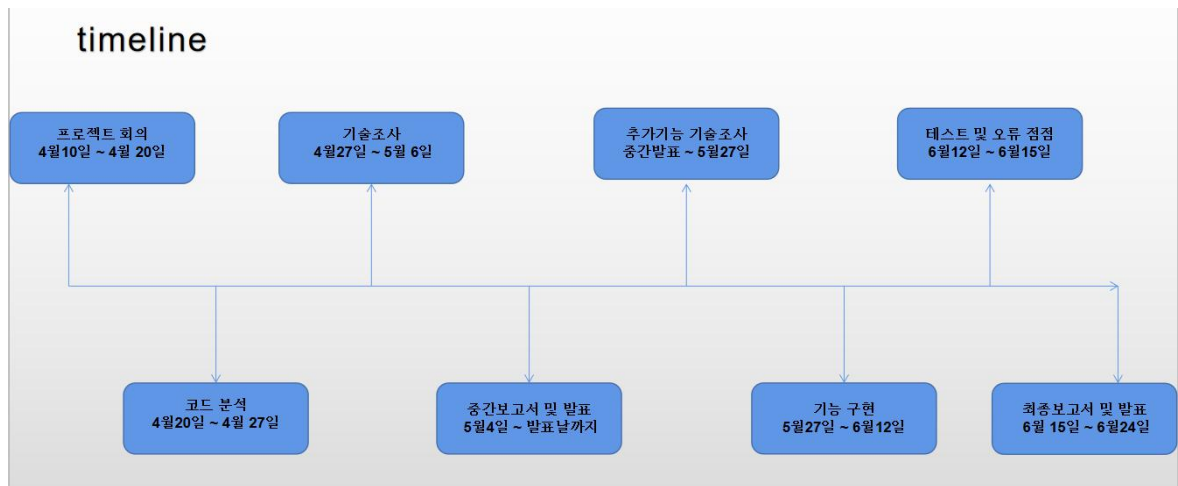
공개 SW 프로젝트

중간보고서-PPP 팀

프로젝트 설명

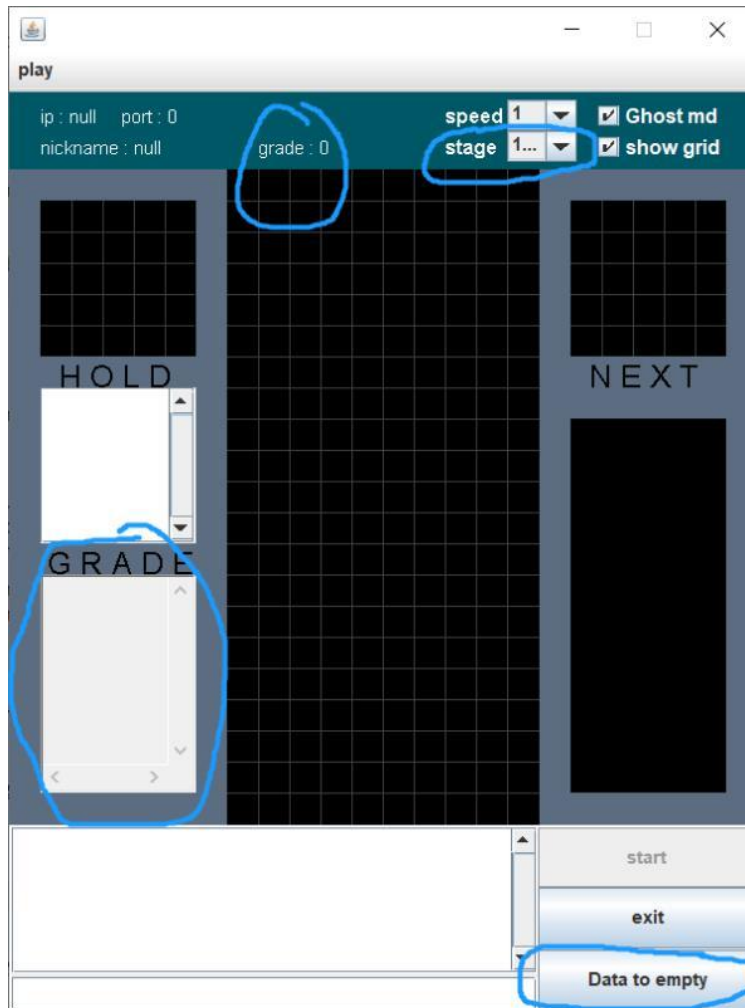
2017 년도에 선배의 테트리스 프로젝트 토대로 새로운 기능 추가하는 것이고 실시간 점수 표시, 랭킹 시스템, 난이도 저절 세가지 기능을 구현하는 것입니다.

진행요약

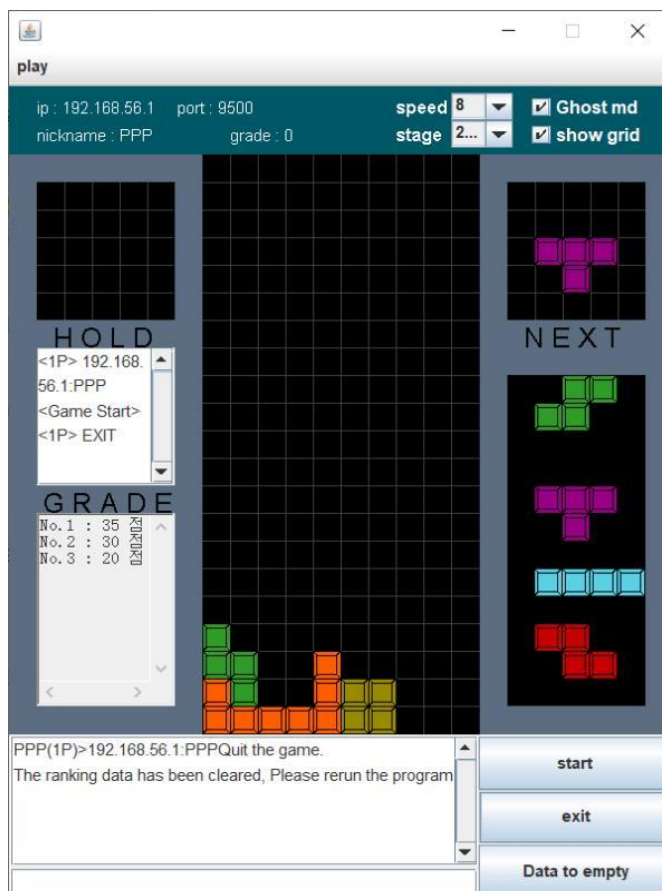
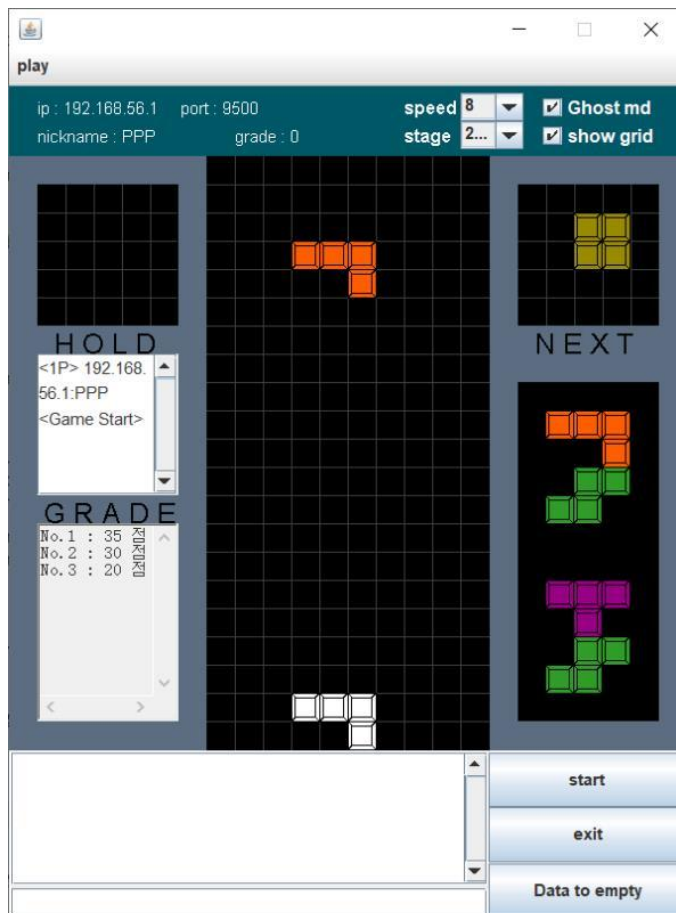


저희팀이 저음에 정해져 있는 timeline 대로 진행하고 있는데 중간발표날까지는 기능구현 단계를 진행하고 있습니다.

구현내용



이거는 우리 팀 개선된 UI 화면이고, 성적 표시, 난이도 조절, 랭킹 창, 데이터 지우기 버튼 네가지입니다.



이거는 지금까지 완성된 기능 실행화면이고, **grade** 는 한 줄 지우게 되면 5 점 늘립니다. 랭킹 창은 **exit** 버튼을 누르자마자 바로 해당 점수를 **txt** 파일에 저장할 거고 다음에 게임을 또 실행하면 랭킹창에서 순위 볼 수 있습니다.

```
50
30
40
80
60|
```

TXT 에서는 점수만 저장됩니다.

그리고 데이터 지우기 버튼 누르면 지우는 건 성공한다라는 말을 나올 거고 나중에 게임 또 실행하면 랭킹 창 비우게 됩니다.

향후계획

저희팀이 중가발표 끝나고 나면 마지막의 기능을 구현하려고 하고 오류점 검이랑 최종보고서도 준비를 시작하려고 합니다.

진행계획

심문빈 : 난이도 버튼 기능 구현, 최초보고서

장계평 : 오류 점검 및 **test**, 최초보고서

오상남 : 오류 점검 및 **test**, 최초보고서

소감

1. Java 에 대해 더 많이 이해함
2. 팀원들끼리 협업하는 방법을 알게 됨
3. Github 에 관련된 사용을 더 익숙해 짐