**공개SW프로젝트**

**PPP - 6조 제안서**

**프로젝트 주제**17년도 선배 했던 데트리스 프로젝트 업그레이드

**프로젝트 개요**

저희 6조 PPP팀은 2017년에 공개SW프로젝트를 진행했던 팀 중 2조의 프로젝트에 대하여 기능 수정과 기능 업그레이드를 징행하려고 합니다. 그 팀 프로젝트의 코드를 분석했는데 추가하려는 기능과 보완 공간 있는 부분을 찾았습니다. 일단은 그 실행결과를 봤더니 플레이어의 성적 저장 기능이 없는것 알게 됐습니다. 그러니까 게임의 Playability 증가시킥기 위해서 성적 저장기능을 추가하고 UI에도 성적 순위 표시하는 창 중가합니다. 그다음에는 게임 난이도 조절할 수 있게 만들려고 합니다. 원래 프로젝트에서 그 후에 나올 BLOCK모양 4개 먼저 보여 줄건데 저희는 난이도 조절기능을 톻해서 미리 알려 줄 BLOCK모양 개수 1개부터 4개까지 조절할 수 있게 만들려고 합니다.

총 업그레이드를 할 것은 이상 3가지 입니다.

**목표**

기존 프로젝트에서는 볼 수 없는 장점과 메리트를 가진 프로젝트 를 만듭니다.

**솔루션**

1. 성적 저장 기능 추가
2. 성석 순위 표시창 만들기
3. 게임 난이도 조절할 수 있게 만들기

**제안**

**성적 저장 기능 추가**

저희는 나가기 버튼 누를 때 받은 성적을 바로 txt파일로 저장할 수 있게 만듭니다. 전 10위 성적만 저장가능해서 데이터베이스 쓸 필요없고 그냥 txt파일의 입출력을 이용해서 성적저장합니다.

**성적 순위 표시창 만들기**

원래의 UI화면에서 새로운 UI화면을 만듭니다. 큰 변화가 없고 전 10위 성적 표시할 수 있는 Area 추가합니다.

**게임 난이도 조절할 수 있게 만들기**

속도 조절 방식과 같이 난이도 조절할 수 있는 버튼 반들 겁니다.

**프로젝트 접근 방법 및 역할**

개발환경 : Eclipse

개발언어 : JAVA

<팀원 역할>

심문빈 : 제안서, 기존 프로젝트기술조사, 첫 기능 구현, 오류 점검

장계평 : 기존 프로젝트 코드 분석, 보고서, 두번 째 기능 구현, 오류 점검

오상남 : 추가 기능 필요한 기술 조사, 보고서, 세번째 기능 구현

**참조**

**<https://github.com/CSID-DGU/2017-2-OSSP-jalhaebojo-2>**

인터넷을 통해서 알아보기

수업 통해서 알아보기

**라인센스**

**기존 프로젝트 라인센스**

|  |
| --- |
| MIT License |
|  |  |
|  | Copyright (c) 2017 jalhaebojo |
|  |  |
|  | Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy |
|  | of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal |
|  | in the Software without restriction, including without limitation the rights |
|  | to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell |
|  | copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is |
|  | furnished to do so, subject to the following conditions: |
|  |  |
|  | The above copyright notice and this permission notice shall be included in all |
|  | copies or substantial portions of the Software. |
|  |  |
|  | THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR |
|  | IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, |
|  | FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE |
|  | AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER |
|  | LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, |
|  | OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE |
|  | SOFTWARE. |

**본인 프로젝트 라인센스**

|  |
| --- |
| MIT License |
|  |  |
|  | Copyright (c) 2017 jalhaebojo |
|  |  |
|  | Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy |
|  | of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal |
|  | in the Software without restriction, including without limitation the rights |
|  | to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell |
|  | copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is |
|  | furnished to do so, subject to the following conditions: |
|  |  |
|  | The above copyright notice and this permission notice shall be included in all |
|  | copies or substantial portions of the Software. |
|  |  |
|  | THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR |
|  | IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, |
|  | FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE |
|  | AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER |
|  | LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, |
|  | OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE |
|  | SOFTWARE. |

**작업 계획표**

프로젝트 회의 및 제안서 : 4월10일 ~ 4월 20일

기존 프로젝트 코드 분석 : 4월20일 ~ 4월 27일

기존 프로젝트 기술조사 : 4월27일 ~ 5월 6일

중간 보고서 및 발표 준비 : 5월4일 ~ 발표날까지

추가 기능의 기술 알아보기 : 중간발표 끝난 날 ~ 5월27일

새로운 기능 구현 : 5월27일 ~ 6월12일

테스트 및 오류 점점 : 6월12일 ~ 6월15일

최종보고서 및 기말 발표 : 6월 15일 ~ 6월24일

**예상결과**

원래의 UI에서 성적 순위창 볼 수 있고 나나기 버튼 누를 때 성적 바로 저장될 수 있고 UI에서 난이도 저절 버튼도 있을 것입니다.