

[HotSource]2 차 진행 상황 보고서

2020.11.09(월)

1.프로젝트 개요

팀명	HotSource
멤버	김택원,김정률,전영인
주제	오픈소스를 활용한 테트리스 기능 개발

2.금주 완료 항목

1) 게임 오류 개선

게임이 완전히 끝나지 않은 상태에서 홈으로 돌아갔다가 다시 플레이 화면으로 돌아오면 마우스가 작동하지 않는 오류가 있었습니다. 이는 기존의 actionPerformed(ActionEvent e)라는 Mouse listener 관련 메소드가 제대로 작동하지 않는 것을 파악하고 확인해보니 메소드가 활용되고 있지 않았습니다. 따라서 해당 메소드가 작동하도록 해주었습니다.

<그림 1>은 게임진행 후 x 버튼을 눌러 나갔다가 다시 게임화면으로 돌아 때 게임이 종료된

모습에서 마우스로 버튼을 클릭했을 때의 모습, <그림 2>는 코드 수정 후에는 홈버튼을 눌렀을 때 제대로 마우스 버튼이 동작하여 홈화면으로 나간 모습입니다.

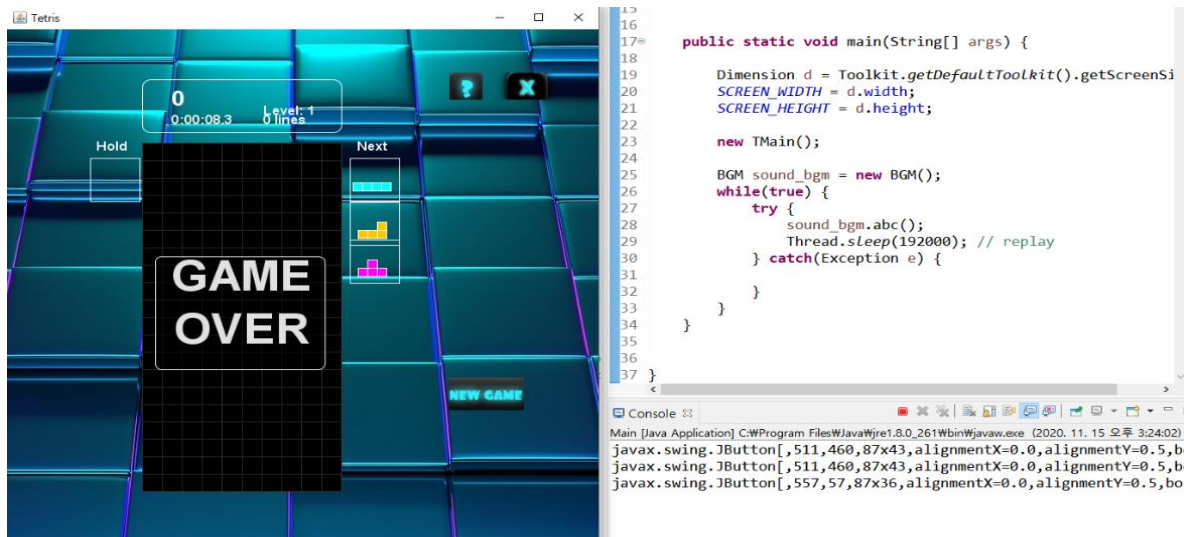


그림 1 < 수정 전 >

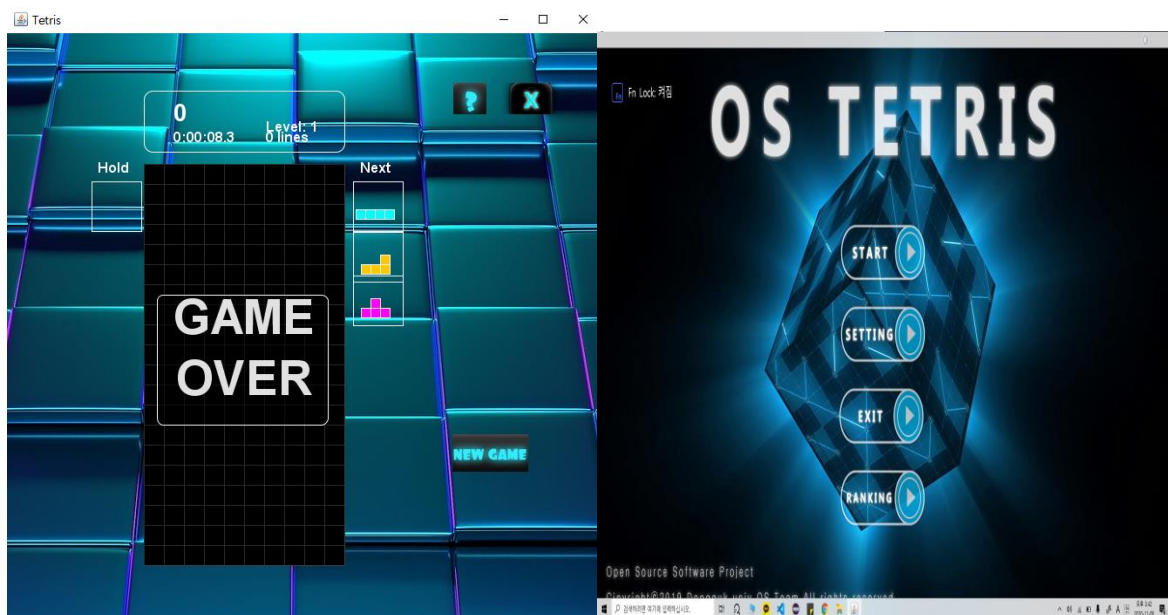


그림 2 < 수정 후 >

2) 게임 시작 전 준비시간 부여

기존에 게임 start 버튼을 누른후 바로 게임이 실행이 되던 시스템을 유저에게 준비시간을 부여하기 위해 시작 전 준비 카운트 화면 추가했습니다.



3)랭킹시스템 개선

기존에는 자신의 로컬컴퓨터에서의 기록만 반영이 되던 랭킹 시스템을 다른 네트워크 환경에서 플레이 하더라도 동기화 될 수 있도록 수정하였습니다.

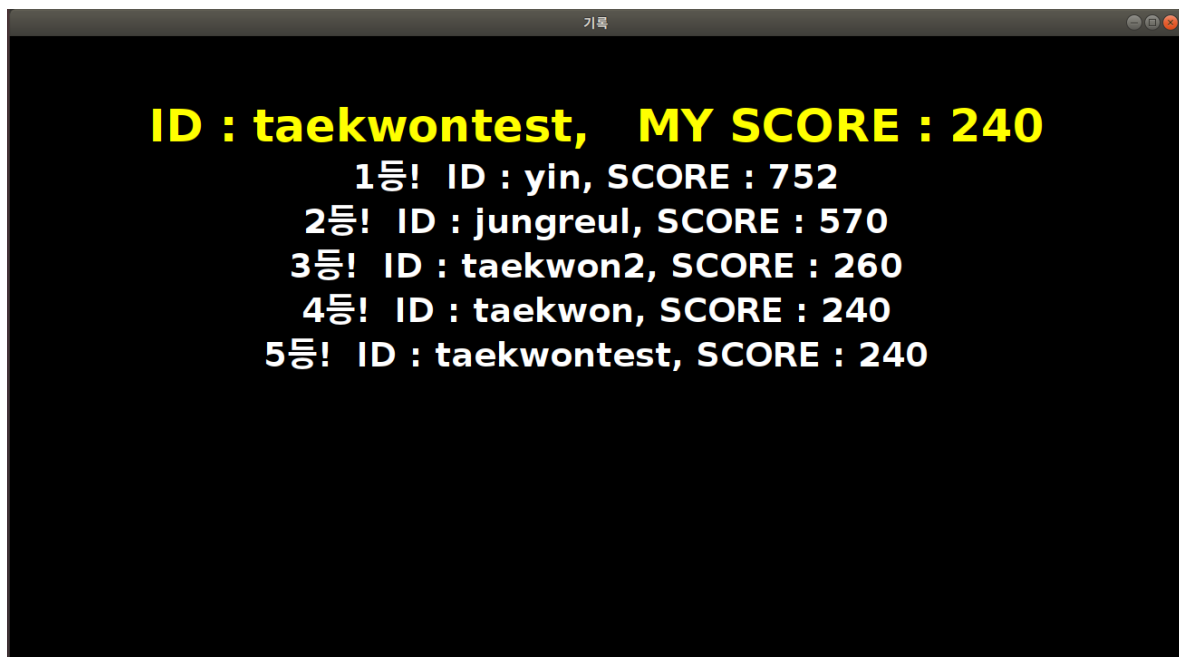
AWS 에서 DB Server 를 만들었고, Eclipse 와 Mysql 을 연동하여 java 언어로 쿼리문을 작성하여 갱신된 데이터를 불러오거나 보내서 랭킹시스템을 관리할 수 있도록 하였습니다.

i) 랭킹서버 연동 전 (로컬에서만 반영되던 모습)

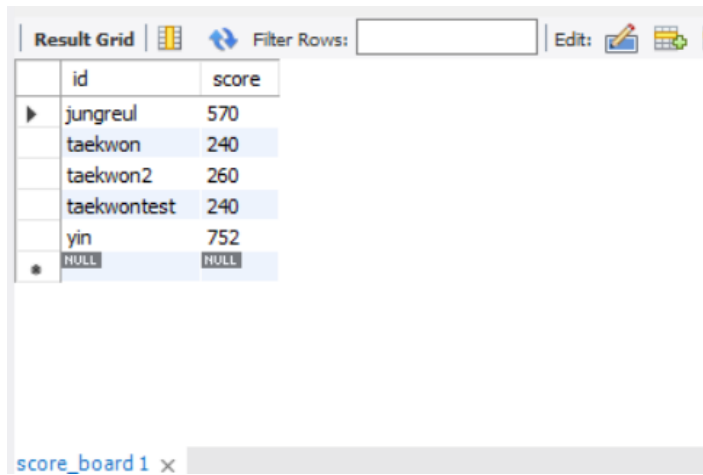


ii) 랭킹서버 연동 후

-게임 종료 후 랭킹 화면



-게임 종료 후 DB

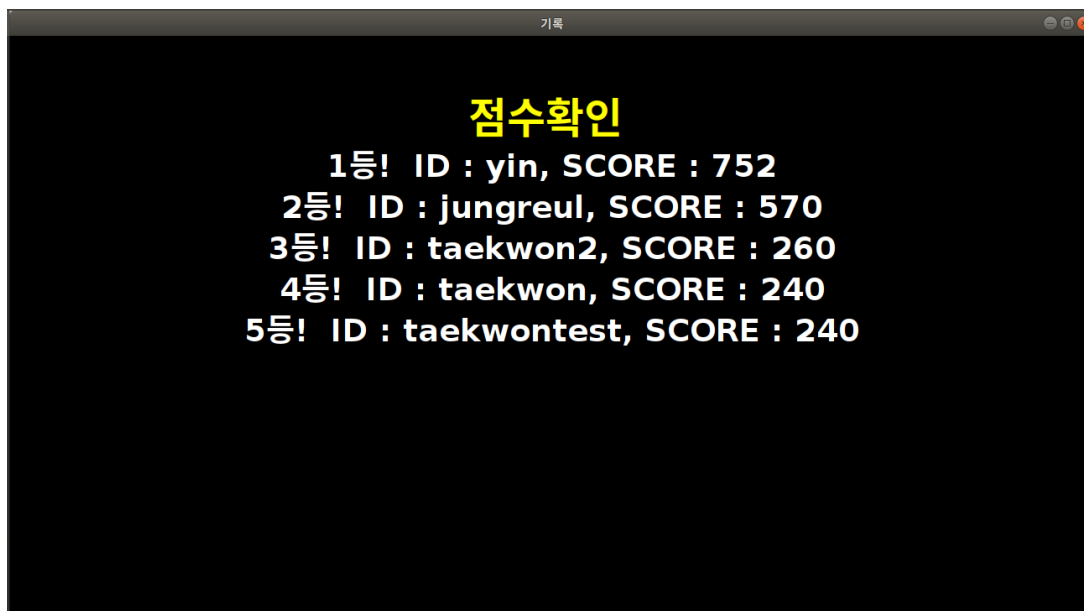


The screenshot shows a database result grid with two columns: 'id' and 'score'. The data is as follows:

id	score
jungreul	570
taekwon	240
taekwon2	260
taekwontest	240
yin	752
NULL	NULL

The window title is 'score_board 1'.

-메인화면에서 랭킹 버튼 눌렀을 경우



3.차주 진행 항목

-김택원 : 쌓인 블록 모드 구현

-김정률 : 음소거 구현

-전영인 : 추가 기능 구현