# [ HotSource]1 차 진행 상황 보고서

2020.11.09(월)

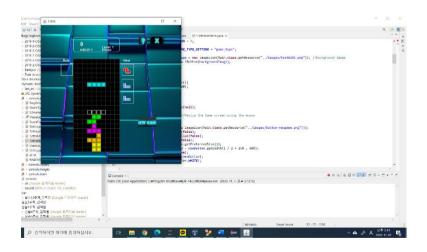
## 1.프로젝트 개요

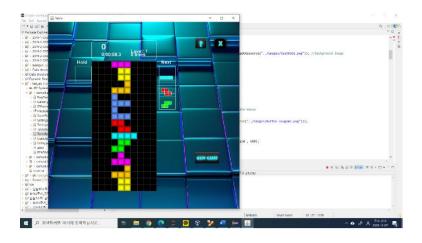
팀명	HotSource
멤버	김택원,김정률,전영인
주제	오픈소스를 활용한 테트리스 기능 개발

# 2.금주 완료 항목

### 1) 화면 크기 리사이징

필요 없는 여백 삭제.





#### 2)기록 갱신 오류 개선

-일반 메뉴 화면에서 랭킹 버튼 눌렀을 때



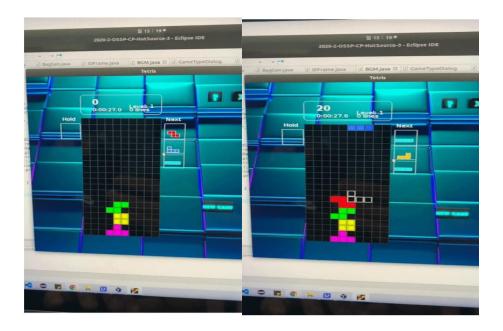
-게임 종료 후 기록 갱신화면



#### 3) 빠르게 블록 drop 시 추가 점수 구현

F 키나 Space Bar 키를 눌러 블록을 빠르게 drop 할 시 추가점수를 부여했습니다.

추가점수는 최대 20 점으로, 시간이 지나감에 따라 4 점씩 깎이는데, 추가점수가 음수가되지 않도록 하였습니다. 따라서 받을 수 있는 점수는 20,16,12,8,4 점 입니다.



4) BGM 경로 재설정 후 오류 수정

## 3.차주 진행 항목

### 차주 업무 분담

업무 상세	담당자	진행상황
Hard 모드 / 쌓인 블록 구현	김택원	
음소거 구현	김정률	
시작 전 준비시간 구현	전영인	
추가 기능개발 항목 정의	팀원 전체	
피드백에 따른 추가 기능 구현	팀원 전체	