



오픈소스 소프트웨어 프로젝트 제안서 발표

2020-2-OSSP-HotSource



2016112587 김택원
2016112548 김정률
2017112447 전영인

목차



기존프로젝트 소개

개선 사항

업무 분담 및 일정

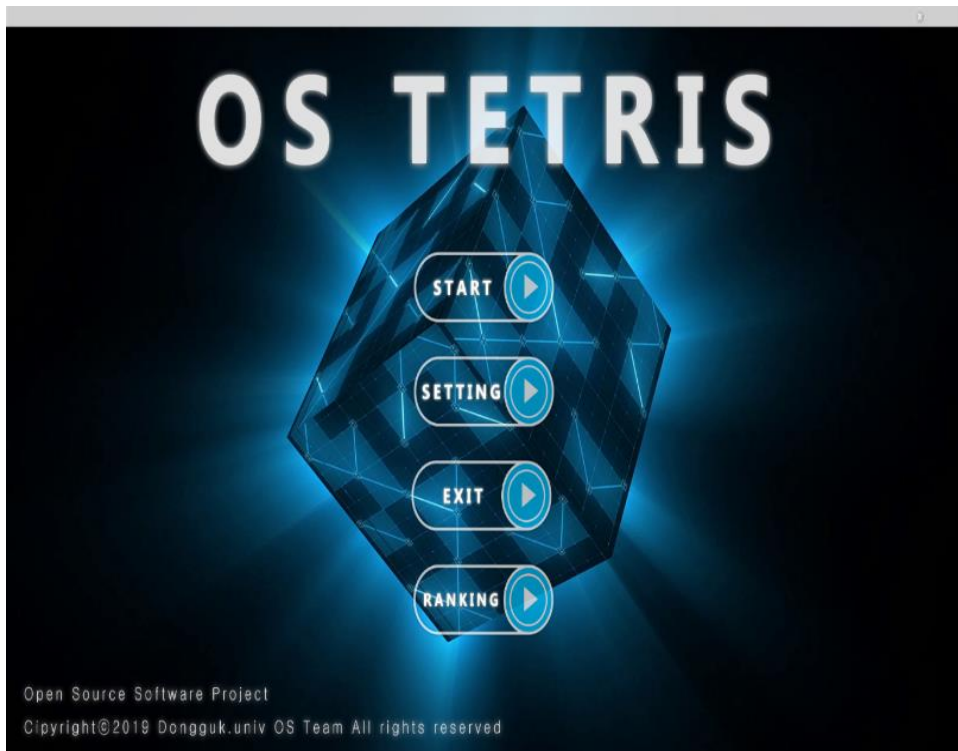


기존 프로젝트 소개

2020-2-OSSP-HotSource



기존 프로젝트 소개



- 원작자 PSNB92
- 2차 저작자 2019년 1학기 PAIS Team팀
- 3차 저작자 2019년 2학기 OS팀

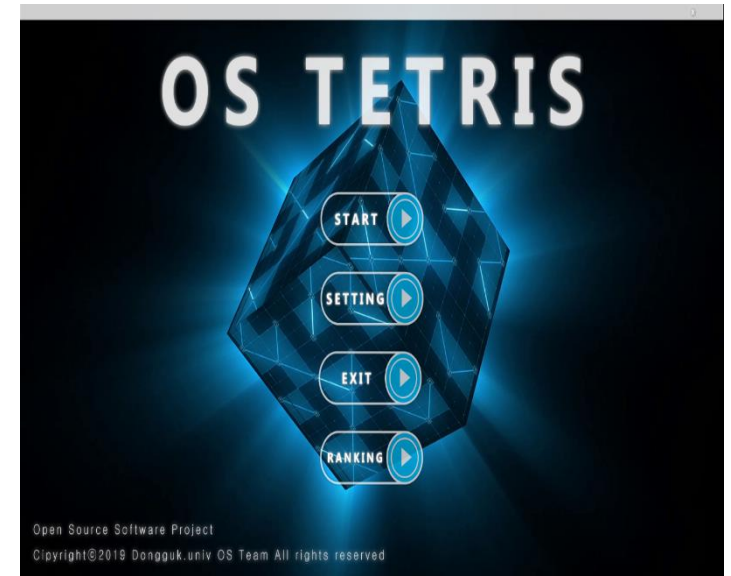
기존 프로젝트 소개

2019년 1학기 PAIS



메인스크린 UI 변경
랭킹 버튼 추가
AI 모드 삭제
Frame Resizing 구현
BGM 수정

2019년 2학기 OS



기존 프로젝트 소개

master 2019-2-OSSPC-OS-3 / LICENSE

hyeonazz create LICENSE

1 contributor

44 lines (35 sloc) | 2.17 KB

```

1 MIT License
2
3 Copyright (c) 2019 OS(Open Source ISE)
4
5 Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy
6 of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal
7 in the Software without restriction, including without limitation the rights
8 to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell
9 copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is
10 furnished to do so, subject to the following conditions:
11
12 The above copyright notice and this permission notice shall be included in all
13 copies or substantial portions of the Software.
14
15 THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR
16 IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,
17 FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE
18 AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER
19 LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,
20 OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE
21 SOFTWARE.
22
23 original author : PSNB92 (https://github.com/PSNB92/Tetris)
24 secondary author : PAIS Team (https://github.com/CSID-DGU/2019-1-OSSPC-PAIS-1)
25

```

<라이선스 주요 내용>

MIT 라이선스

- Permissive 라이선스
- Copy-Center
- 오픈 소스 여부에
관계없이 재사용 인정

기존 프로젝트 소개



기존 프로젝트 소개

```
ubuntu@ip-172-31-68-23:~/OSSP/2020-2-OSSP-CP-HotSource-3$ cd ..
ubuntu@ip-172-31-68-23:~/OSSP$ cloc 2020-2-OSSP-CP-HotSource-3
  91 text files.
  80 unique files.
  73 files ignored.

github.com/AIDanial/cloc v 1.74  T=0.45 s (44.1 files/s, 8056.6 lines/s)
-----
Language             files      blank     comment           code
-----
Java                  18         531         145             2890
Markdown              2          27           0              57
SUM:                  20         558         145             2947
-----
ubuntu@ip-172-31-68-23:~/OSSP$
```

<프로젝트 전체 코드 길이>



개선 사항

2020-2-OSSP-HotSource



오류 개선

□ 게임 종료 후 오류 개선

- 완전히 게임을 끝내지 않은 상태에서 메뉴 화면으로 돌아가 다시 게임을 시작하려고 했을 때 키보드와 마우스를 이용하여 해당 화면을 벗어날 수 없음.

□ 게임 진행 오류 개선

- 게임 창에서 게임 창 밖으로 포커스가 벗어나면 다시 게임창을 활성화 하였을 때 키보드를 이용하여 입력 할 수 없음.



최고 점수 갱신 및 효과음과 음소거 기능

□ 최고 점수 갱신

- score board에 최고 점수 및 랭킹이 제대로 기록되지 않음

□ 효과음과 음소거 기능

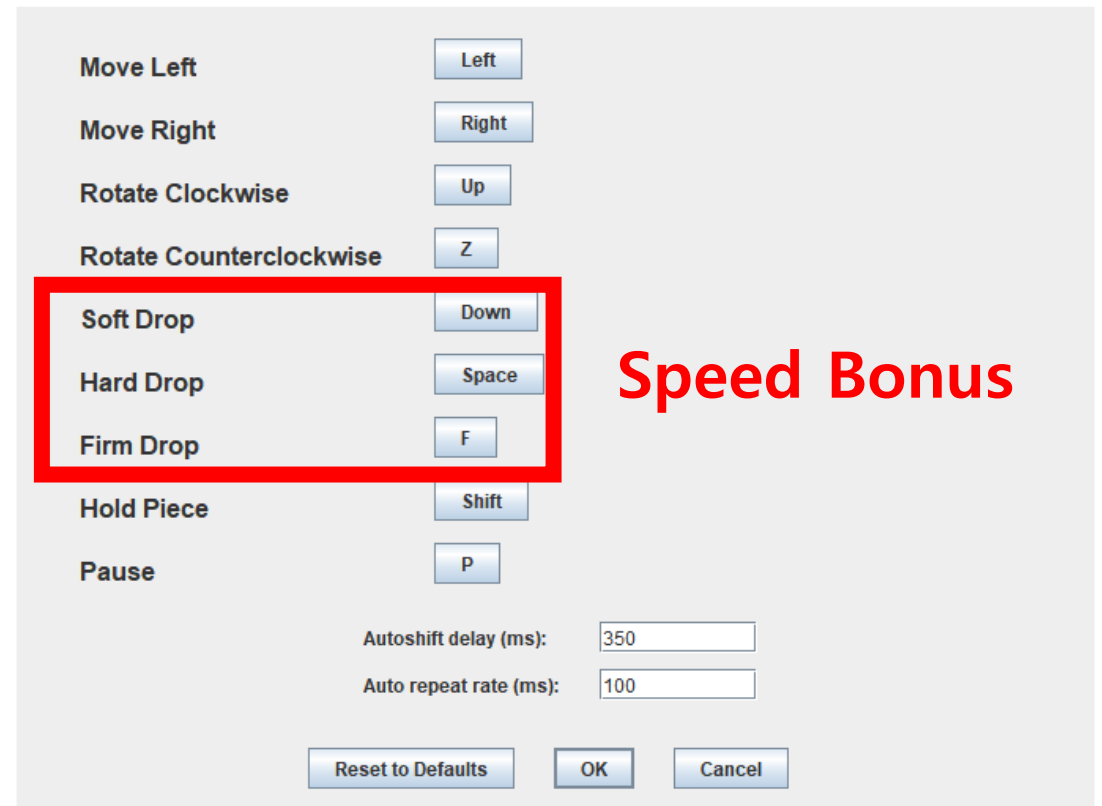
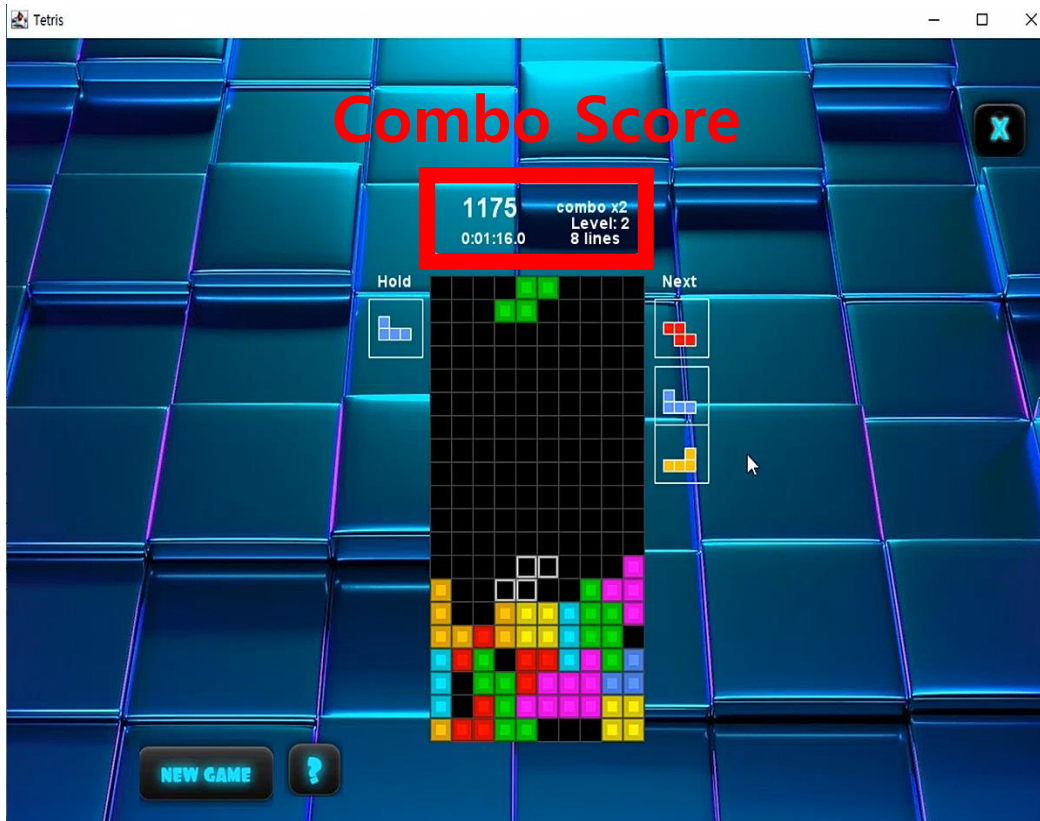
- 게임 실행중의 배경음과 게임 종료 시 효과음을 삽입
- 개선점
 - 블록을 한 줄 이상 지웠을 때 등의 다양한 상황에서 적절한 효과음을 삽입
 - 음소거 기능 구현

ID : user2, MY SCORE : 2050

1등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
2등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
3등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
4등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
5등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
6등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
7등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
8등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
9등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500
10등! ID : seonhu_test, SCORE : 1500

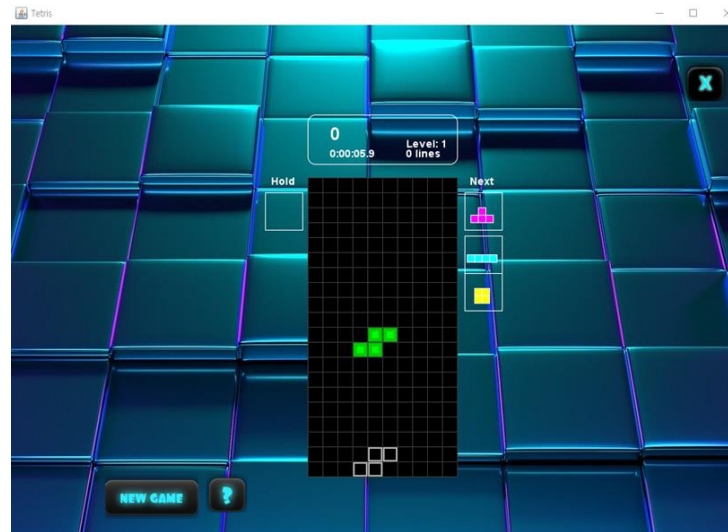
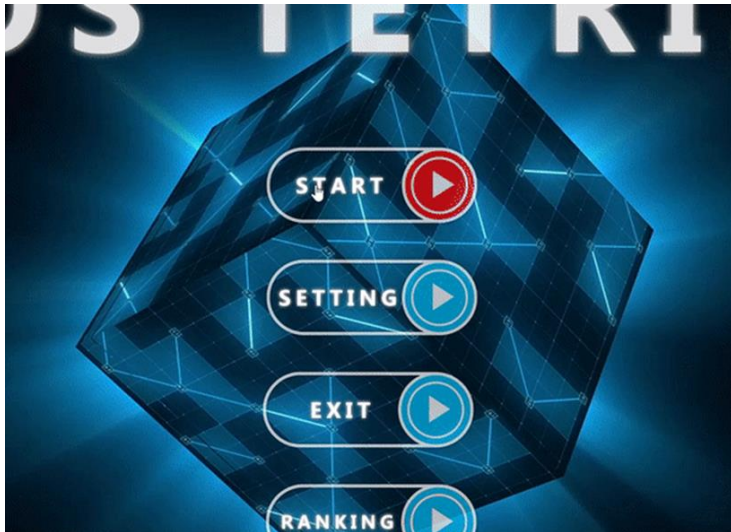
시간 단축에 대한 추가 점수 부여

- ☐ 두 줄 이상의 블록을 한번에 없앴을 때 combo score를 부여함
- ☐ 개선점:블록을 빠르게 내리는 특정 버튼을 사용하면 Speed Bonus Score를 부여.



게임 시작 전 준비 시간 부여

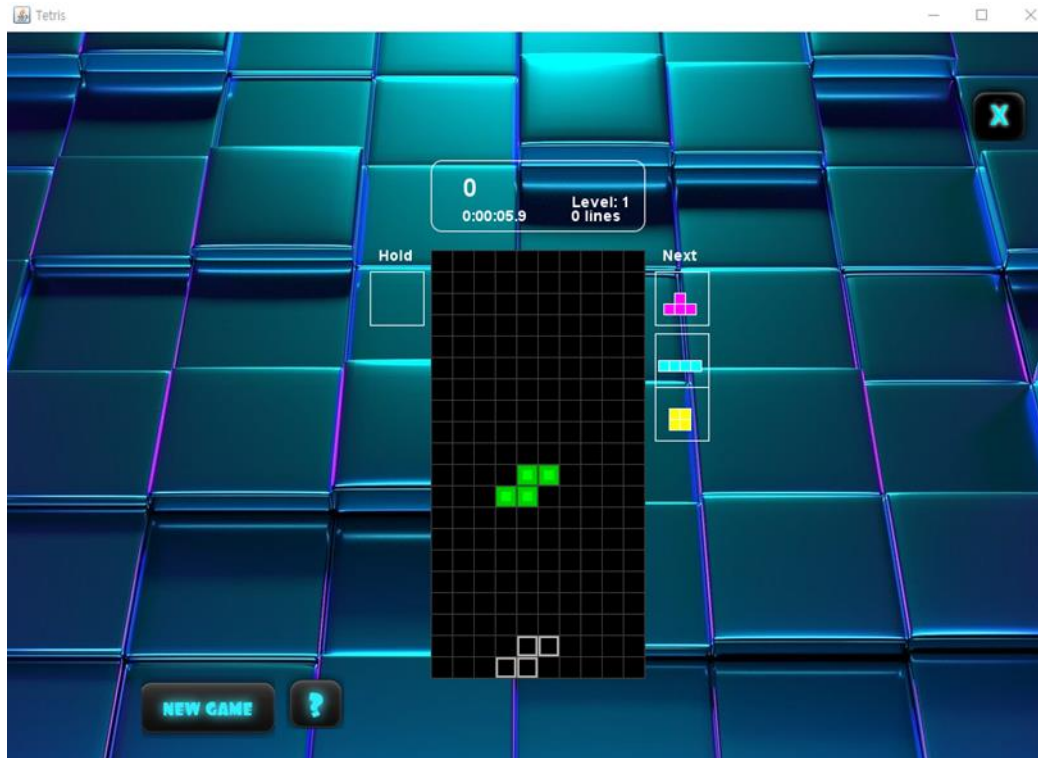
- ☐ start버튼을 누르면 바로 게임 시작
- ☐ 개선점: 게임을 시작하기 전에 카운트 다운 화면을 삽입



<https://giphy.com/>

쌓인 블록 구현

- 컨테이너가 비어 있는 상태에서 게임을 시작
- 개선점: 컨테이너에 블록들이 쌓여 있는 상태에서 게임을 시작



미션 테트리스)

<https://www.youtube.com/watch?v=pMUTKzgt5lw>



업무 분담 및 일정

2020-2-OSSP-HotSource



**김택원**

쌓인 블록 구현
시간 단축에 대한 추가 점수 부여
프로젝트 관리

**김정률**

효과음 음소거 모드 구현
최고 기록 갱신
게임 진행 오류 수정

**전영인**

게임 시작 전 준비 시간 부여
게임 종료 후 오류 개선
발표 자료 취합

프로젝트 일정 - Gantt chart

ACTIVITY	PLAN START	PLAN DURATION	ACTUAL START	ACTUAL DURATION	PERCENT COMPLETE	PERIODS							PARTICIPANTS
						9	10	11	12	13	14	15	
프로젝트 주제 선정 및 제안서 작성	9	1	9	1	100%								김택원,김정률,전영인
게임 오류 사항 수정	10	2	10	2	100%								김택원,김정률,전영인
벽돌 모드 구현	12	1	12	1	100%								김택원
시작 전 카운트 구현	12	1	12	1	100%								전영인
기록 갱신	12	1	12	1	100%								김정률
시간 단축에 따른 추가 점수 부여	13	1	13	1	100%								김택원,전영인
배경 음악 및 효과음 추가	13	1	13	1	100%								김정률
오류 사항 수정 및 해결 못한 기능 추가	14	1	14	1	100%								김택원,김정률,전영인
검토 및 피드백 / 디버깅	15	1	15	1	100%								김택원,김정률,전영인



Thank You



⋮ Q&A