

# 통산1위

Tongsanl

중간 보고



산업시스템공학과 진정필 산업시스템공학과 지유하 통계학과 오병찬



- 1 초기 제안 사항
- 2 개선 사항
- 3 진행 예정 사항
- 4 프로젝트 일정 및 역할 분담

#### 초기 제안 사항



나의 캐릭터

자신의 캐릭터를 선택하여 성장시키는 재미요소



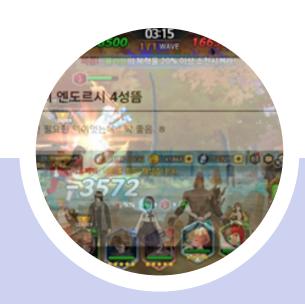
미니 게임

게임 화면 옆 미니게임을 설치



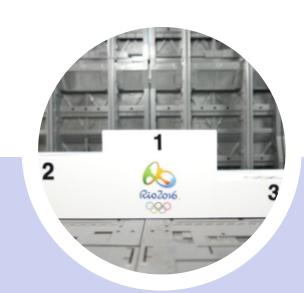
출석 체크

사용자 계정에 출석 체크 기능을 추가하여 보상 지급



테마 및 투명도

자신의 취향에 맞게 게임을 즐길 수 있게



모드 별 랭킹

게임 모드 별 랭킹을 갱신

# 개선 사항



계정

(ID/PW)

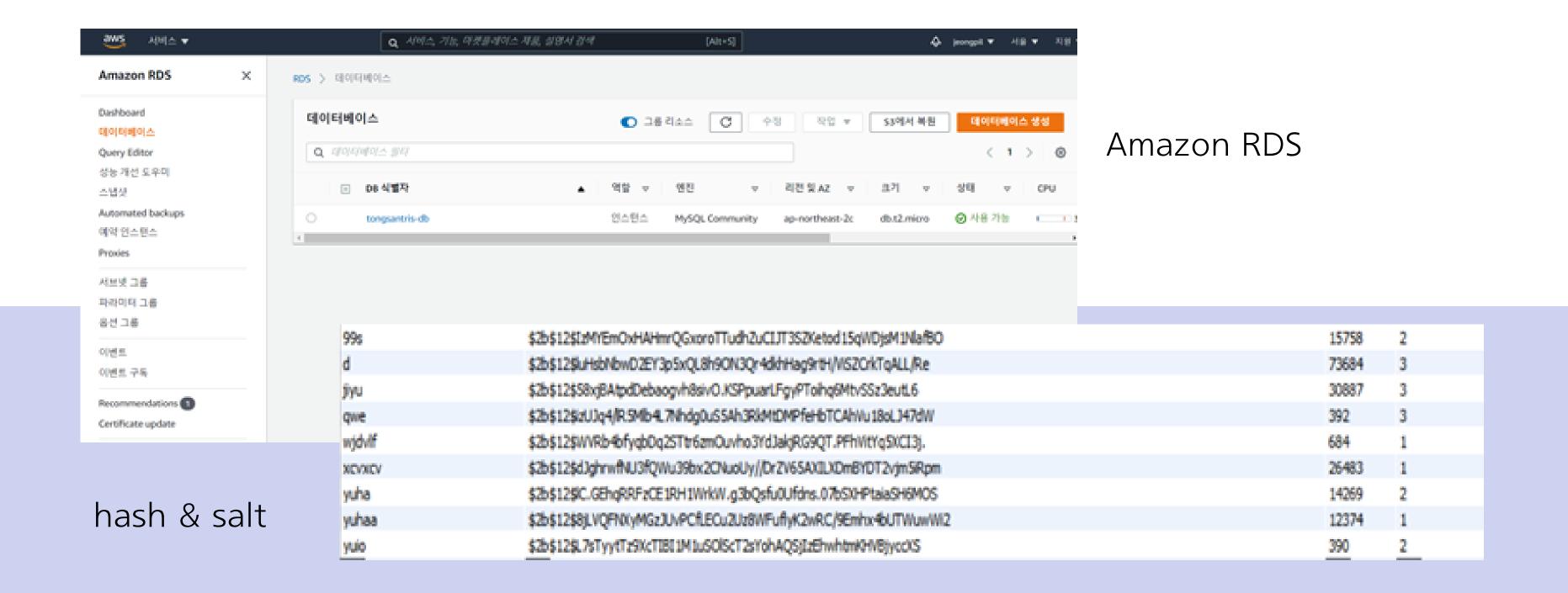
내 계정으로 어디서든지! 사용자 입맛에 따라!



사용자 취향

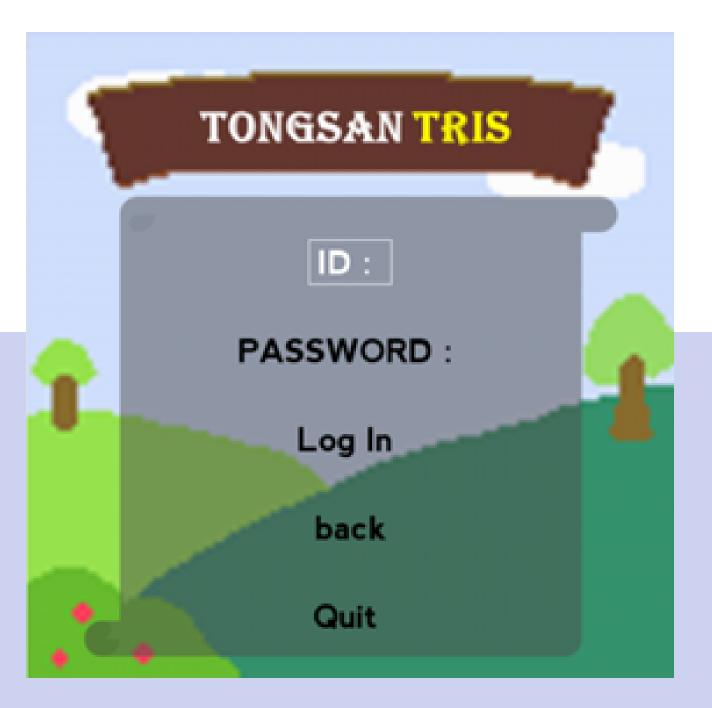
(User Preference)

#### 계정 - 1) 회원가입 / 로그인 기능 구현



## 계정 - 1) 회원가입 / 로그인 기능 구현





회원가입 창

로그인 창

#### 계정 - 2) 랭킹보드 자동 업데이트



랭킹보드 창

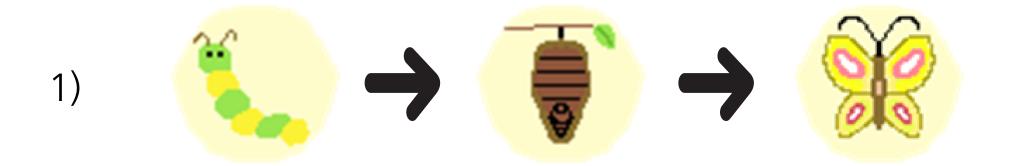
게임이 끝날 때 마다 User name을 입력

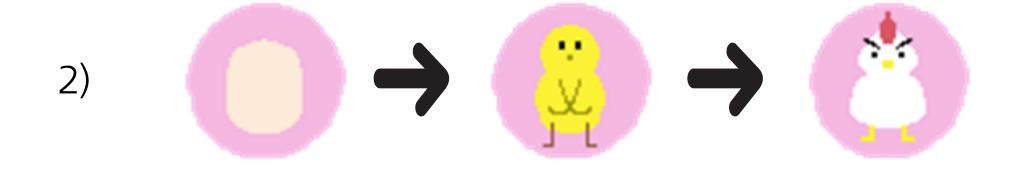


사용자 ID로 자동 랭킹 등록

### 계정 - 3) 캐릭터

3)





라인 클리어 시 !





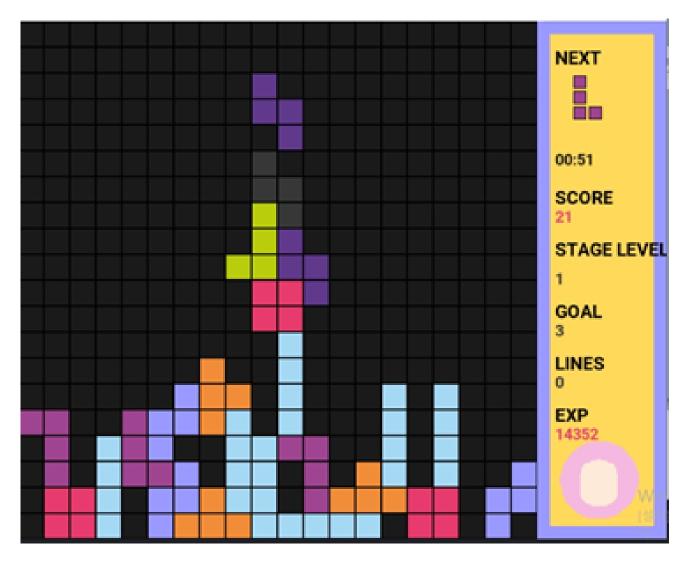
#### 사용자 취향 - 1) 테마 및 BGM 선택

#### Dark theme



Basic theme

#### 사용자 취향 - 2) 다양한 모드 선택



Big-mode



Easy & Hard

# 진행 예정 사항

1) 중복된 아이디 회원가입 시 오류 수정

: 데이터베이스에 있는 아이디로 회원가입 시, 프로그램 강제 종료되는 현상 개선

2) BGM / Theme 추가

: 남은 1주일 프로젝트 진행 상황에 따라 개수 유동적

3) 스코어 창 수정

UI 수정

4) 최종 디버깅

