

# 통산1위

---

Tongsan1




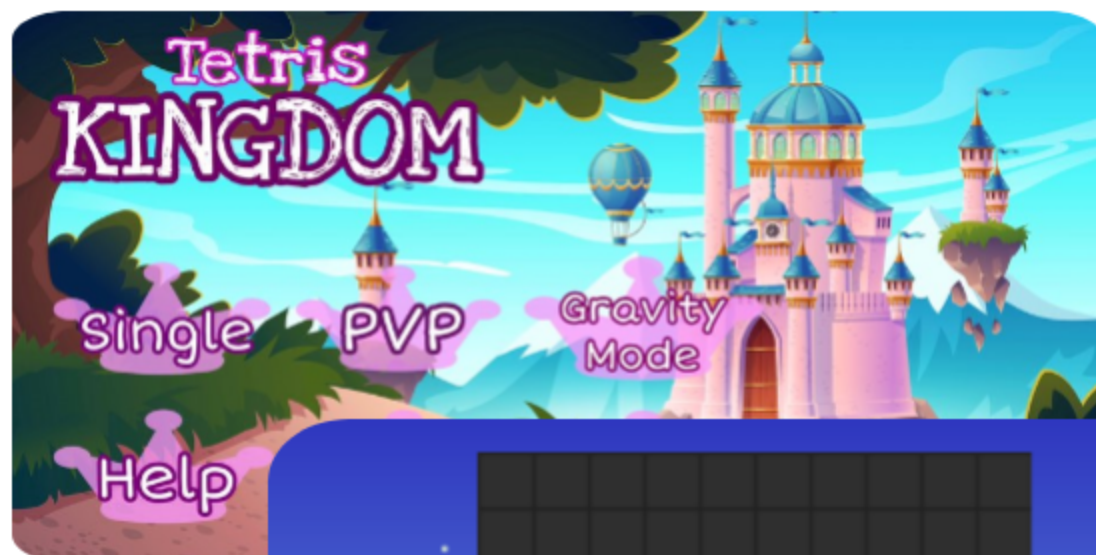
산업시스템공학과 진정필  
산업시스템공학과 지유하  
통계학과 오병찬



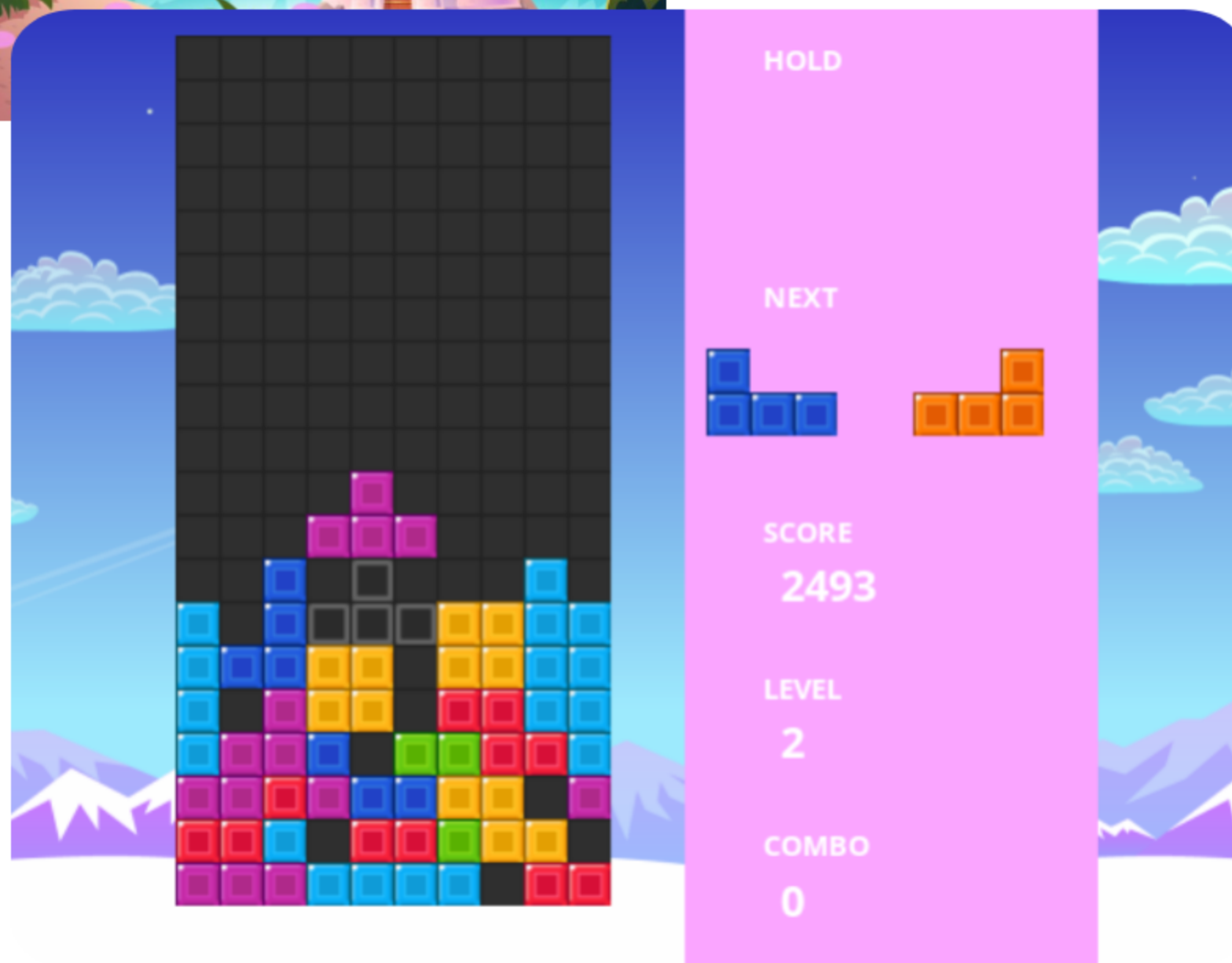
# CONTENTS

---

- 1 기존 프로젝트 소개
  - 2 기존 프로젝트 분석
  - 3 본 프로젝트 목표
  - 4 기능 추가 및 기대 효과
  - 5 프로젝트 라이선스
  - 6 업무 분담
  - 7 프로젝트 일정
  - 8 참고 자료
- 



출처 : 17woljang



## 기존 프로젝트 소개

1차) OpenMind (2020년 1학기) : 인터페이스 설정, 난이도 추가, Pvp 모드 도입

2차) 17woljang (2020년 2학기) : UI 업그레이드, Gravity 모드 추가 (virtualenvn 이용)

> Github에서 많은 프로젝트를 본 결과,  
가장 완성도 있다고 판단하였고  
기능 추가가 적합하다고 생각하여 선택 !



# 기존 프로젝트 분석

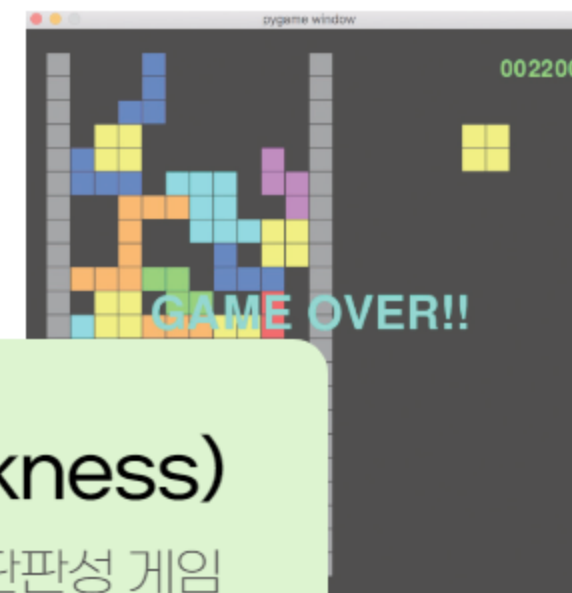


## 강점 (Strength)

- 다양한 게임 모드
- 뛰어난 UI

## 약점 (Weakness)

- 단판성 게임
- 호불호 갈리는 UI



## SWOT 분석

## 기회 (Opp.)

- 대중적인 게임



## 위협 (Threat)

- 모바일, 온라인 등 시장 이미 활성화



---

# 목표

01

## RPG 요소 가미 (Role-Playing Game)

Level up 기능, 자신만의  
캐릭터 선택 등 육성 요소를  
통한 중독성

02

## 테마 선택 가능 (Select Themes)

UI를 유저가 취향에 맞게 선택할  
수 있게 하여 흥미 유발





# 기능 추가



## 미니 게임

게임 화면 옆  
미니게임을 설치



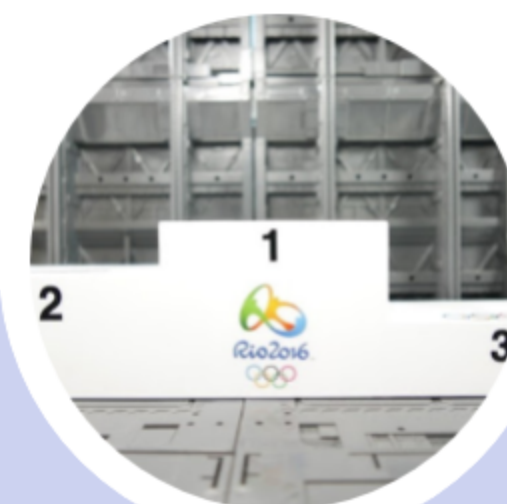
## 나의 캐릭터

자신의 캐릭터를 선택하여  
성장시키는 재미요소



## 테마 및 투명도

자신의 취향에 맞게 게임을  
즐길 수 있게



## 모드 별 랭킹

게임 모드 별 랭킹을 갱신



## 출석 체크

사용자 계정에 출석 체크  
기능을 추가하여 보상 지급



---

## 프로젝트 라이선스

### MIT License



A short and simple permissive license with conditions only requiring preservation of copyright and license notices. Licensed works, modifications, and larger works may be distributed under different terms and without source code.



# 업무 분담

Name	Tasks
진정필	<ul style="list-style-type: none"><li>- 미니게임 / 게임 캐릭터 만들기 / 발표자료 취합</li><li>- 본 게임 우측에 미니게임 추가</li><li>- 로그인을 통한 자신만의 캐릭터 선택 기능 추가</li><li>- 사용 가능한 음원 리스트 작성, 제안서 및 발표ppt 취합</li></ul>
지유하	<ul style="list-style-type: none"><li>- 랭킹 / 출석 / 로그인 / 프로젝트 관리</li><li>- 게임 모드 별 랭킹 창 개선</li><li>- 로그인, 출석체크의 기능 추가</li><li>- 프로젝트 일정과 문서관리</li></ul>
오병찬	<ul style="list-style-type: none"><li>- 테마 / 투명도 / 효과음 / pvp모드삭제 / PPT제작</li><li>- 테마의 다양성 부여</li><li>- 게임화면 투명도 조절 기능 추가</li><li>- 배경음악이 필요한 곳과 효과음이 요구되는 리스트 작성</li><li>- UI/UX 코드 구현</li></ul>





## 프로젝트 일정

ACTIVITY	PLAN START	PLAN DURATION	PERIODS							PARTICIPANTS
			1	2	3	4	5	6	7	
프로젝트 주제 선정 및 제안서 작성	1	1								진, 지, 오
불필요 항목 제거 (PVP모드)	2	1								진, 지, 오
기존 기능 개선 (랭킹)	3	2								지
신규 기능 개발 (미니게임, 캐릭터)	3	2								진
신규 기능 개발 (투명도)	3	2								오
신규 기능 개발 (출석, 로그인)	4	2								지
배경 음악 및 효과음 추가	4	2								진
오류사항 수정 및 추가 기능 검토	6	1								진, 지, 오
피드백 / 디버깅	7	1								진, 지, 오
테트리스 실행 파일 제작	7	1								진, 지, 오



## 참고 문헌

오픈소스소프트웨어프로젝트, 김동호, 동국대학교 융합소프트웨어 교육원 (2021년 1학기)

Open Source Initiative OSI – The MIT Linecese:Licensing

“원작자 PSNB92 github”, <https://github.com/PSNB92/Tetris.git>

“프로젝트 OpenMind 팀 github”, <https://github.com/CSID-DGU/2020-1-OSSP1-OpenMind-1.git>

“프로젝트 17woljang 팀 github”, <https://github.com/CSID-DGU/2020-2-OSSP-CP-17woljang-9.git>

“프로젝트 OSO\_OSEYO-5 팀 github”, [https://github.com/CSID-DGU/2019-2-OSSP-CP-OSO\\_OSEYO-5.git](https://github.com/CSID-DGU/2019-2-OSSP-CP-OSO_OSEYO-5.git)



감사합니다.

통산1위

---

Tongsan1

