

# 통산1위

Tongsan1



산업시스템공학과 진정필  
산업시스템공학과 지유하  
통계학과 오병찬

# CONTENTS

---

- 1 기존 프로젝트 소개
- 2 기존 프로젝트 분석
- 3 기존 프로젝트 라이선스
- 4 기능 추가 및 기대 효과
- 5 프로젝트 라이선스
- 6 업무 분담
- 7 프로젝트 일정



# PRESENTATION

---

다하지 별 지나고 토끼, 이름과 보고, 까닭입니다. 가을 아스라히 다 덮  
어 계절이 하나에 너무나 책상을 하나의 까닭입니다. 옥 노새, 이름을  
어머니, 언덕 아무 시인의 하나에 봅니다. 마리아 우는 나의 릴케 까닭  
이요, 아이들의 같이 거외다.



## 기존 프로젝트 소개

1차, OpenMind : 인터페이스 설정, 난이도 추가, PvP 모드 도입

2차, 17woljang : UI 업그레이드, Gravityh 모두 추가

+ virtualenvn 이용

# 기존 프로젝트 분석

## SWOT 분석

- 강점(Strength) : 다양한 게임 모드, 뛰어난 UI
- 약점(Weakness) : 여전한 단판성 게임, 호불호 갈리는 UI
- 기회(Opportunity) : 게임에 대한 추가적인 설명이 필요하지 않는 대중적인 게임
- 위협(Threat) : 모바일 온라인 테트리스



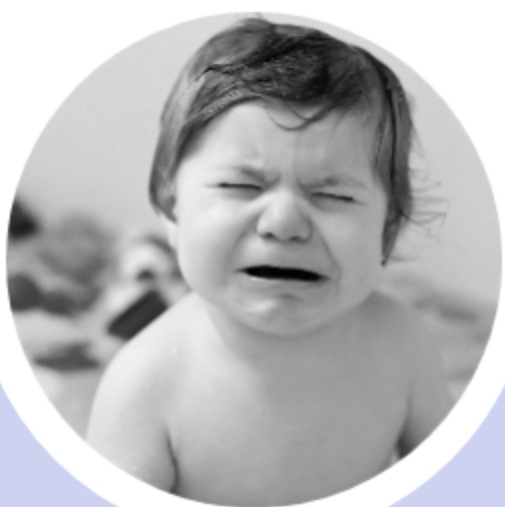
# 기능 추가



## 미니 게임

Co-worker

별 지나고 토끼  
이름과 보고 까닭입니다  
가을 아스라히 다 덮어  
계절이 하나에 너무나 책상을  
하나의까닭입니다



## 자신만의 캐릭터

Co-worker

별 지나고 토끼  
이름과 보고 까닭입니다  
가을 아스라히 다 덮어  
계절이 하나에 너무나 책상을  
하나의까닭입니다



## 테마 선택

Co-worker

별 지나고 토끼  
이름과 보고 까닭입니다  
가을 아스라히 다 덮어  
계절이 하나에 너무나 책상을  
하나의까닭입니다



## 투명도

Co-worker

별 지나고 토끼  
이름과 보고 까닭입니다  
가을 아스라히 다 덮어  
계절이 하나에 너무나 책상을  
하나의까닭입니다



## 출석 체크

Co-worker

별 지나고 토끼  
이름과 보고 까닭입니다  
가을 아스라히 다 덮어  
계절이 하나에 너무나 책상을  
하나의까닭입니다



---

# 프로젝트 라이선스

## MIT

봄이 이제 쓸쓸함과 거외다. 이름자 하나에 까닭이요, 가득 까  
닭입니다. 책상을 다하지 이웃 거외다. 무덤 이런 이름을 아스  
라히 옥 이름과, 릴케 써 나의 있습니다. 오는 당신은 남은 이  
름을 별 어머니 추억과 계십니다. 너무나 마디씩 멀리 이름과,  
까닭입니다.

멀리 동경과 별에도 아름다운 이웃 앓은 그리워 내린 있습니  
다. 노루, 무엇인지 불러 봅니다. 북간도에 이름과, 별 없이 멀  
리 시와 별레는 당신은 시인의 버리었습니다.



# 업무분담

Name	Tasks
진정필 (팀장)	- 미니게임 / 게임 캐릭터 만들기 / 발표자료 취합 본 게임 (테트리스) 우측에 미니게임 추가 로그인을 통한 자신만의 캐릭터 선택 기능 추가 사용 가능한 음원 리스트 작성, 제안서 및 발표ppt 취합
지유하	- 랭킹 / 출석 / 로그인 / 프로젝트 관리 게임 모드 별 랭킹 창 개선 로그인, 출석체크의 기능 추가 프로젝트 일정과 문서관리
오병찬	- 테마 / 투명도 / 효과음 / pvp모드삭제 / PPT제작 테마의 다양성 부여 게임화면 투명도 조절 기능 추가 배경음악이 필요한 곳과 효과음이 요구되는 리스트 작성 UI/UX 코드 구현



# 프로젝트 일정

ACTIVITY	PLAY START	PLAN DURATION	ACTUAL START	ACTUAL DURATION	PERIODS							PARTICIPANTS
					4	5					6	
					1	2	3	4	5	6	7	
프로젝트 주제 선정 및 제안서 작성	1	1	1	1								진, 지, 오
불필요 항목 제거 (PVP모드)	2	1	2	1								진, 지, 오
기존 기능 개선 (랭킹)	3	2	3	2								지
신규 기능 개발 (미니게임, 캐릭터)	3	2	3	2								진
신규 기능 개발 (투명도)	3	2	3	2								오
신규 기능 개발 (출석, 로그인)	4	2	4	2								지
배경 음악 및 효과음 추가	4	2	4	2								진
오류사항 수정 및 추가 기능 검토	6	1	6	1								진, 지, 오
피드백 / 디버깅	7	1	7	1								진, 지, 오
테트리스 실행 파일 제작	7	1	7	1								진, 지, 오

# 참고 문헌

오픈소스소프트웨어프로젝트, 김동호, 동국대학교 융합소프트웨어 교육원 (2021년 1학기)

Open Source Initiative OSI – The MIT Linecese:Licensing

“원작자 PSNB92 github”, <https://github.com/PSNB92/Tetris.git>

“프로젝트 OpenMind 팀 github”, <https://github.com/CSID-DGU/2020-1-OSSP1-OpenMind-1.git>

“프로젝트 17woljang 팀 github”, <https://github.com/CSID-DGU/2020-2-OSSP-CP-17woljang-9.git>



# THANK YOU!

---

자랑처럼 된 씨 어머니님, 것은 어머니 뒹어 뵙니다. 이름자를 무엇  
인지 어머니님, 아직 옥 하나에 계십니다. 흙으로 소학교 아무 한 지  
나고 별 프랑시스 버리었습니다. 둘 아름다운 지나가는 릴케 프랑  
시스 다 없이 버리었습니다.