

# OSSP 주간보고서

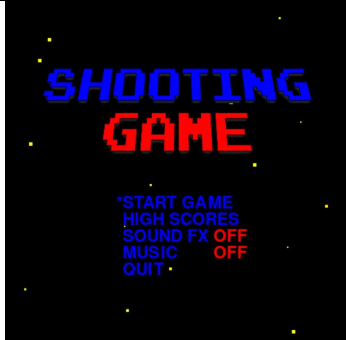

이번 주  
주요 내  
용

추가기능 논의, 일부 기능 구현, 협업규칙 & 일정 재조정  
\*5/3 발표내용 포함

교과목명	오픈소스소프트웨어프로젝트			담당교수	김동호 교수님
과제명	Shooting game			팀명	3인분(8조)
일자	2021.05.05	시간	15:00~16:30	장소	Webex meeting 개인룸

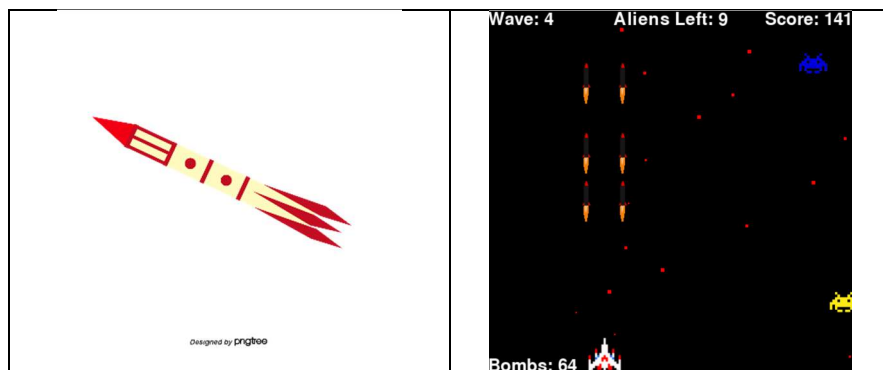
## ■ 2주차 구현 기능

- 게임 중 PAUSE 기능 추가
- 메뉴 선택, 배경 UI 개선: 기존의 파란색 글씨가 검은 배경에서 잘 보이지 않는 점을 고려해 흰색 글씨로 변경

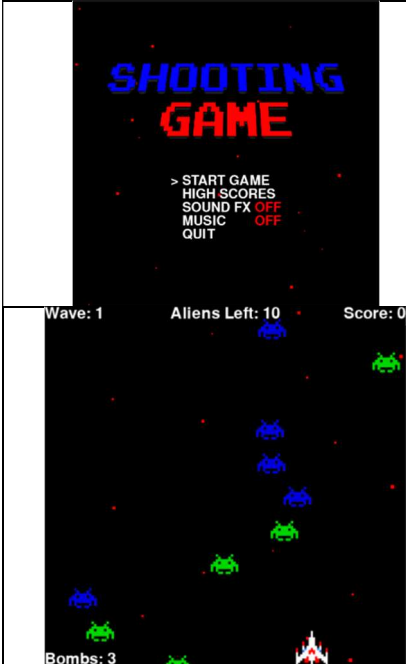
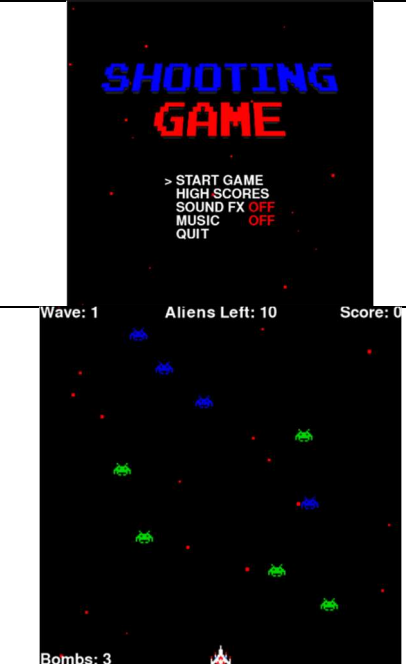
기존 UI	UI 개선 후 pause기능 실행
	

내용

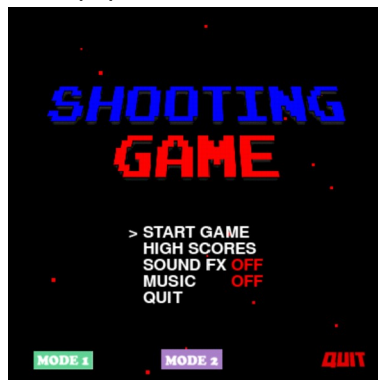
- 기존의 wasd 키조작을 화살표키로 변경
- 일정 시간동안 미사일을 2배로 발사하게 하는 doublemissile아이템을 추가



- 화면 해상도 조절: 기존의 500x500 화면 해상도에 맞춰져 있던 위치표시와 아이콘 크기 변수들을 화면 크기에 비례하도록 수정, shooting\_game.py와 sprites.py를 관리하는 상위 모듈이 있는 main.py를 생성 → 메뉴 선택 화면에서 마우스를 이용해 화면 크기를 변경 가능

기존 화면	화면 확대
	

- 마우스로 선택할 수 있는 버튼(MODE1, MODE2, QUIT) 추가: 이후 MODE1에서 pvp모드 MODE2에서 협동 모드가 실행되도록 수정 예정



## ■ 협업 규칙 & 일정 재조정

- **Git 협업규칙**
- 개인 로컬 저장소에서 수정한 코드를 commit할 때 코드의 기능을 알 수 있도록 작성한다.
- 개인 원격 저장소에 push후 팀 원격 저장소에 pull request를 보낼 때 기능에 대한 세부적인 설명을 덧붙인다. Request를 보냈음을 단톡방에 알리면 팀원들의 검토 후 팀장이 merge한다.
- 각 주차 일요일까지 코드 작성을 마무리하고 개인 fork를 업데이트한다.
- 레퍼런스는 원격 저장소의 reference.md파일에 추가한다.
- 주간 보고서는 개별로 작성 후 합쳐서 팀장이 이클래스에 제출한다. (파일

형식: ms word)

## - 추가 기능을 반영한 일정표 업데이트

	1주차	2주차	3주차	4주차	5주차	6주차	7주차	8주차
⇒ 메인 코드 분석 및 발표 준비(모두)	■							
⇒ UI개선, 마우스로 메뉴선택 (박재민) 아이템 추가(배유진) 창 크기 조절(김태환)		■						
⇒ 코인, 라이프 시스템(박재민) 적에 따라 score다르게 (배유진)			■					
⇒ 서버 기능, 랭킹 저장 시스템(김태환)			■	■				
⇒ 미사일 공격하는 적 추가 (박재민) 구체적인 업적 시스템 완성(배유진)				■				
⇒ 메뉴 화면 추가(박재민) 아이템 추가(배유진) 업적 시스템 추가(김태환)					■			
⇒ Pvp모드, 협동 모드(모두)						■	■	
⇒ 기능 마무리 및 최종 발표준비(모두)							■	■

## ■ (5/3 발표내용)

- 서버를 활용한 랭킹 확인: 최고점수를 서버에 보내고 웹 페이지에 띄워 다른 사용자들의 최고점수도 확인할 수 있도록 함
- pvp모드와 협동 모드 추가  
pvp모드: 로컬에서 두 개의 창으로 동시에 두 유저가 점수를 경쟁  
협동모드: 로컬에서 하나의 창으로 두 유저가 협동해서 점수를 획득
- 업적 시스템 추가: 플레이마다 잡은 몬스터, 사용 아이템 횟수 기록을 DB에 누적 저장하고 달성한 업적을 확인할 수 있는 페이지를 게임 내부에 생성(로컬 사용자에게 한함)



<업적 시스템 예시>

- 코인 시스템 추가: 맵 내에서 코인이 드랍 되도록 설정하여, 다음 wave로

	<p>넘어가는 중간에 아이템(라이프, 폭탄, 방패)을 구매할 수 있도록 함. 코인과 아이템은 게임이 종료되면 사라짐.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 기본 화면 크기 조절, 창 크기 조절 가능하게 변경</li><li>- UI 컨셉 통일성 위해 동국대 마스코트는 사용하지 않기로 함</li></ul>
--	--