

# MUYAHOTRIS

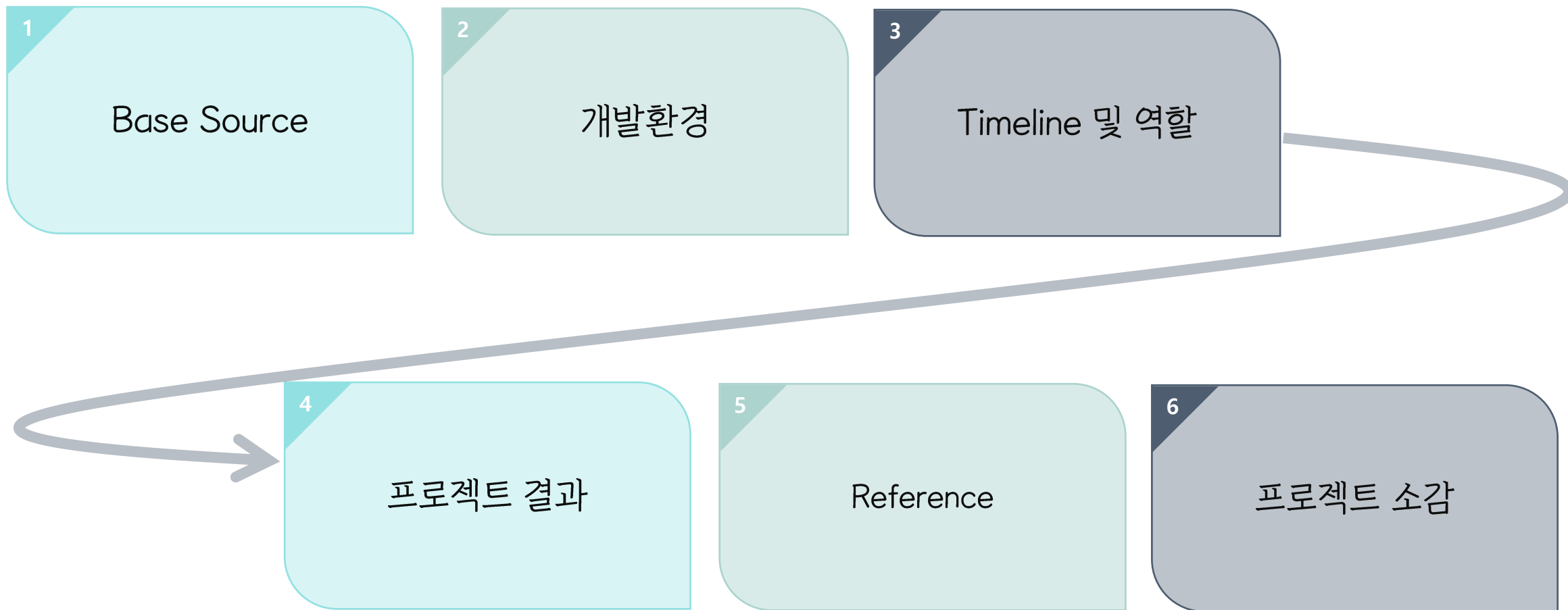


## OSSP 최종발표

산업시스템공학과 2015112564 황동진  
산업시스템공학과 2015112541 김성균  
식품산업관리학과 2016111335 이유림



# 목차

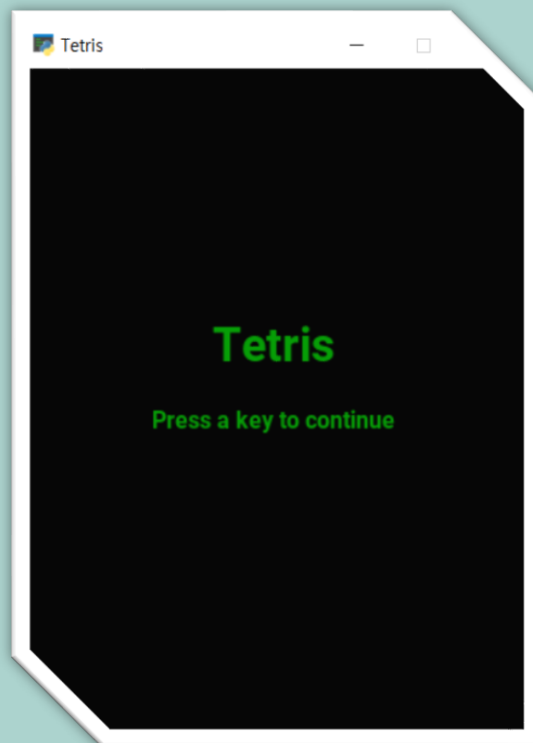


주소 : [https://github.com/hbseo/OSD\\_game](https://github.com/hbseo/OSD_game)

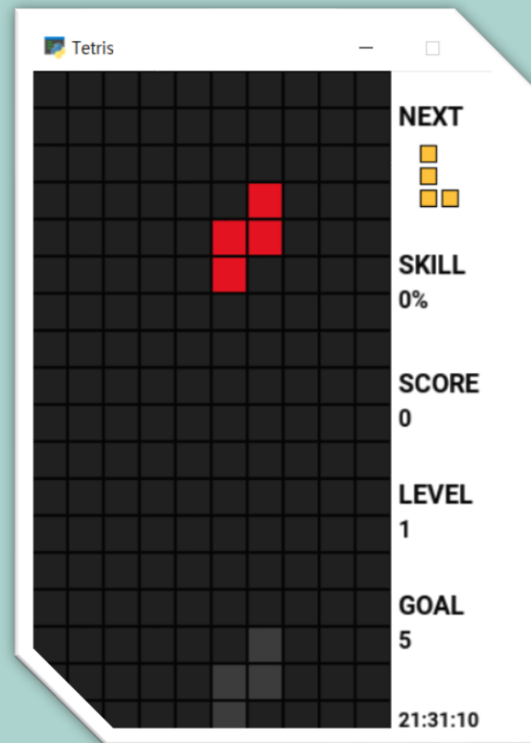
## OSD\_game

라이선스 : GPL v3  
사용언어 : python 3.6.0  
모듈 pygame 1.9.3

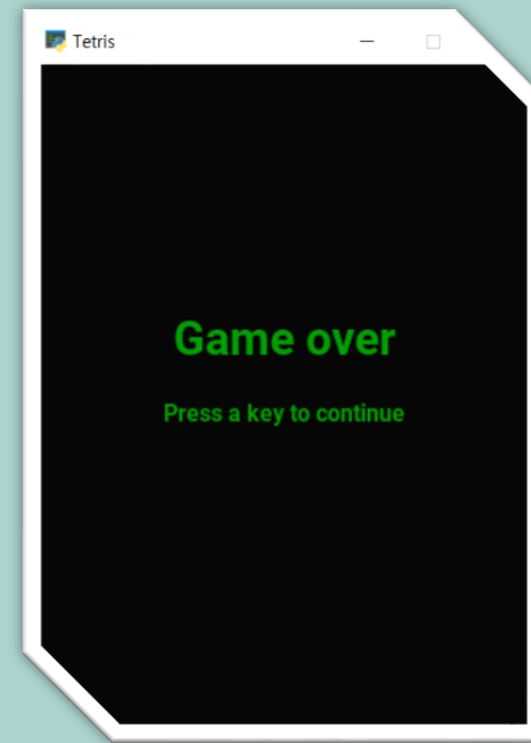
시작



인 게임



게임 종료



## 언어

Python 3.6.0



## 편집기

Visual Studio



## OS

Linux(16.04.1)

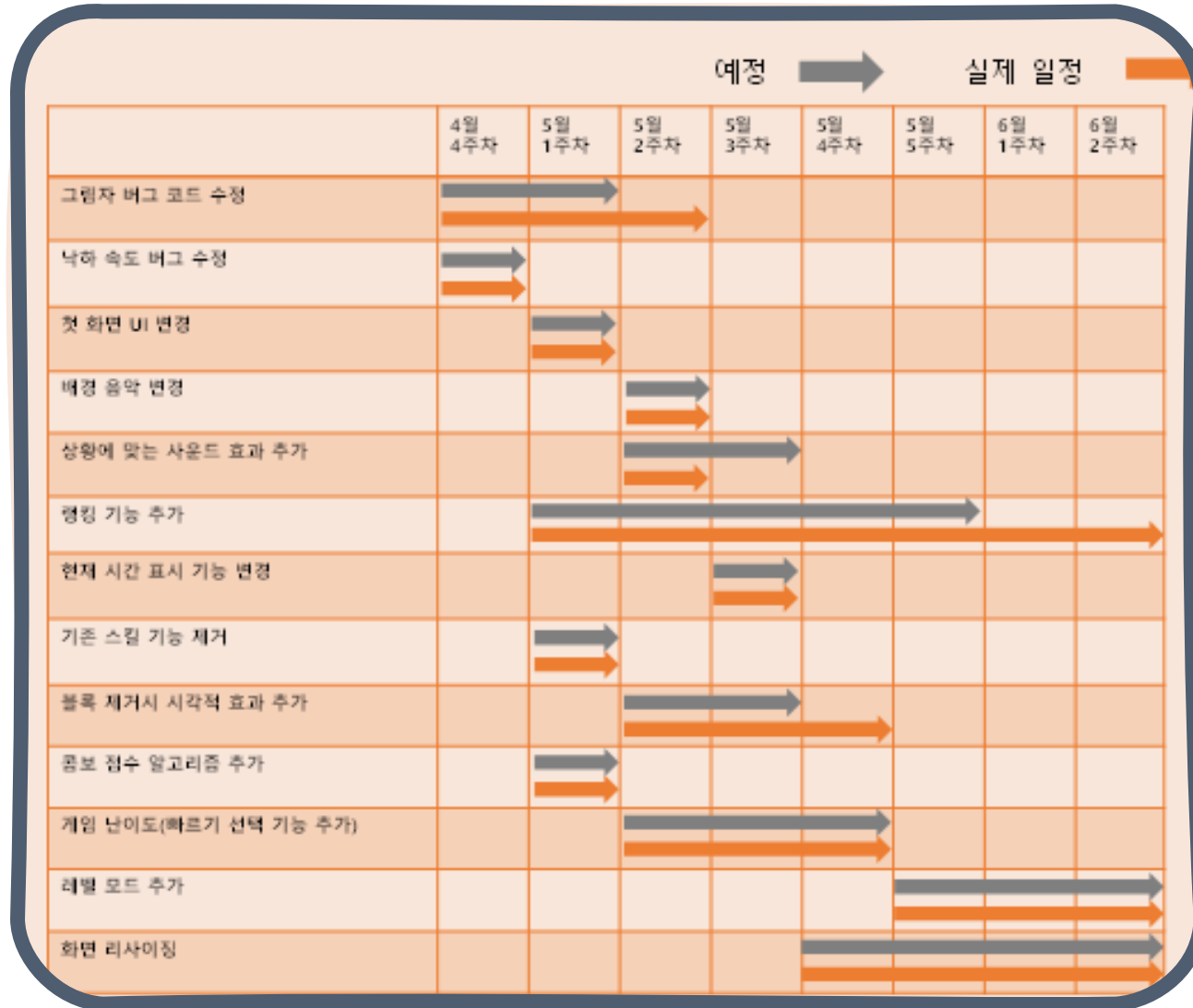


## 추가 모듈

Pygame  
Pygame\_menu  
Pymysql

# 프로젝트 진행 타임라인

Timeline 및 역할



## + 추가 활동

- 컴퓨터 대전 모드 삭제
- 레벨 모드 추가
- 화면 리사이징
- 변수파일 생성

# 버그 수정 & 플레이 시간 표시 기능 추가

프로젝트 결과

그림자 오류  
&  
낙하속도 오류  
FIX

NEXT



SKILL

14%

LEVEL

1

GOAL

5

16:35:48

+ `def draw_shadow()`

NEXT



SCORE

8

LEVEL

1

GOAL

5

PLAY

0 : 20

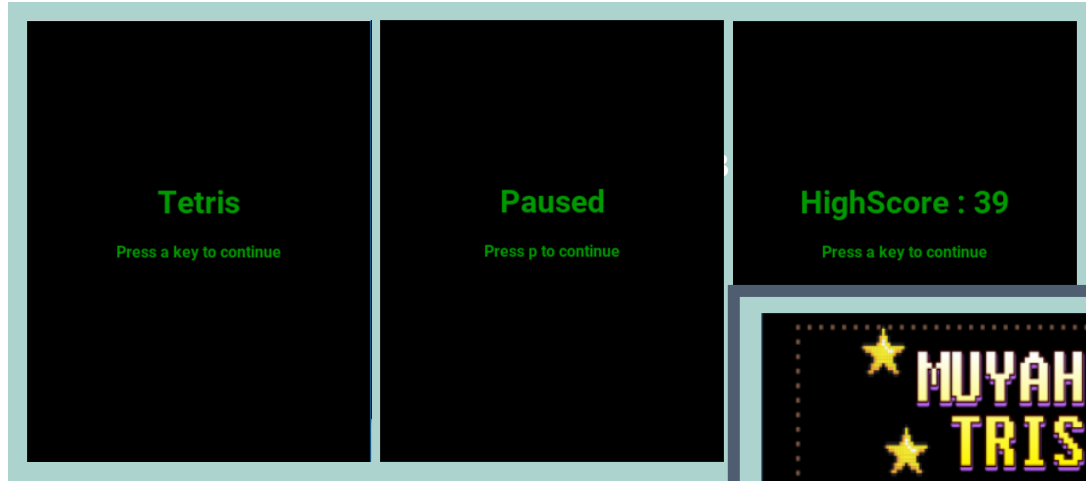
현재 시간  
→ 플레이 시간

# UI 변경 & 배경음악, 효과음 변경



프로젝트 결과

## 기존



MUYAHOTRIS 



+ New Sound  
Bgm  
Block 낙하  
Block 제거

## pygame\_menu

메인메뉴



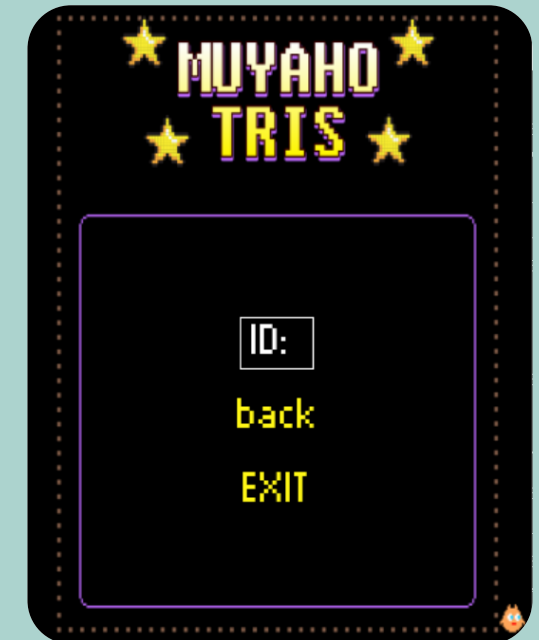
조작법



랭킹



ID 입력





# 랭킹 점수 서버 연동

프로젝트 결과

aws RDS 데이터 베이스



게임 오버 시

랭킹 메뉴



## 콤보 점수 추가

프로젝트 결과



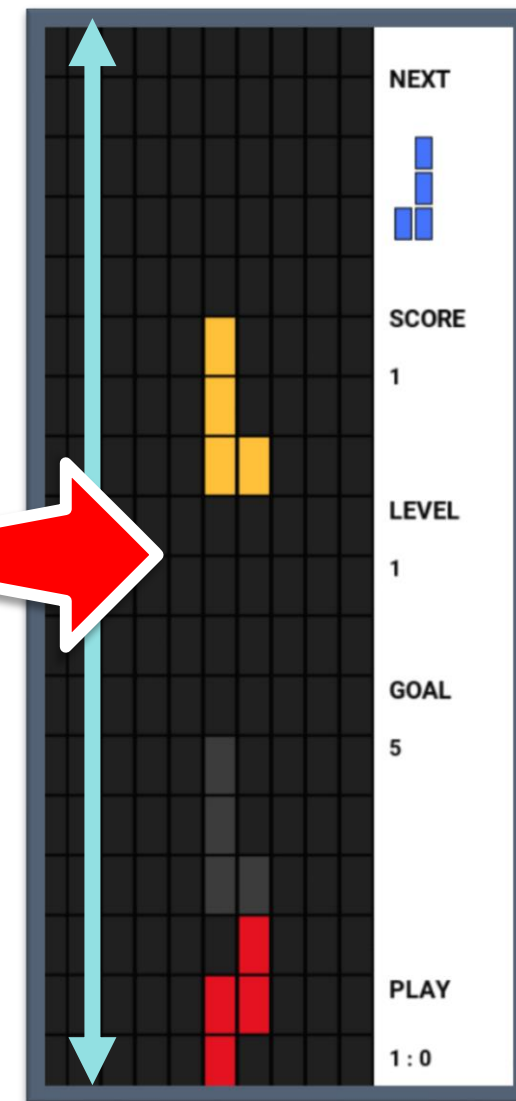
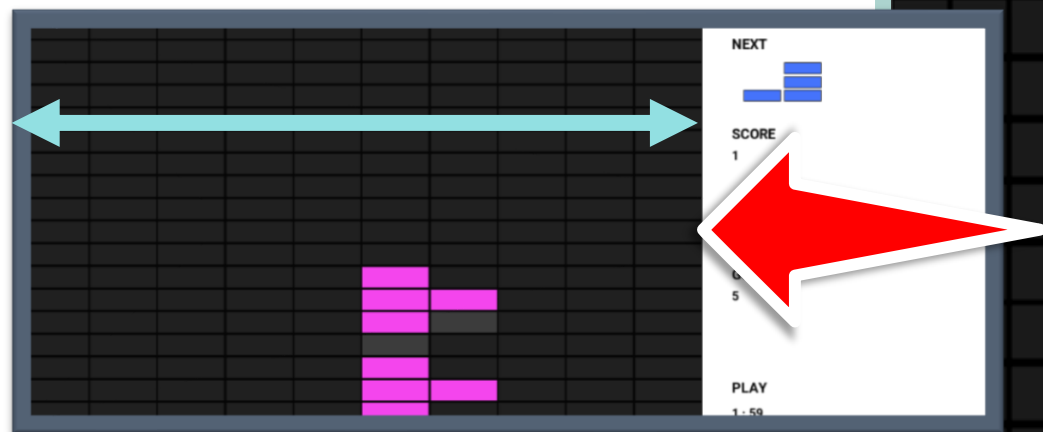
4줄 한 번에 지움

## 콤보 점수 추가

1줄:  $10 \times 1 = 10$ 점  
2줄:  $20 \times 2 = 40$ 점  
3줄:  $30 \times 3 = 90$ 점  
4줄:  $40 \times 4 = 160$ 점

# 화면 리사이징

프로젝트 결과



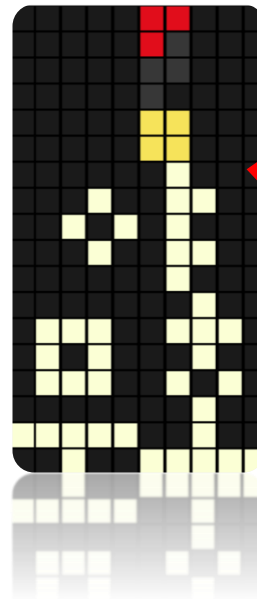
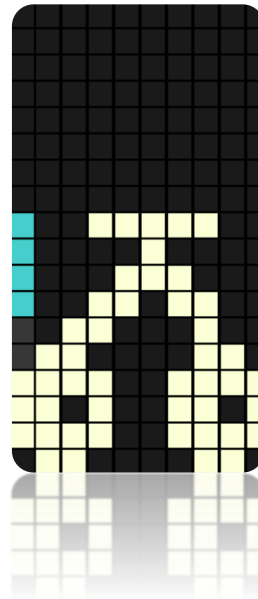
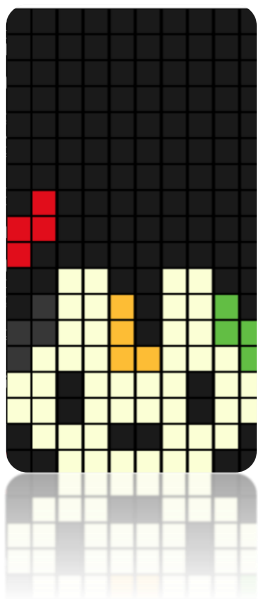
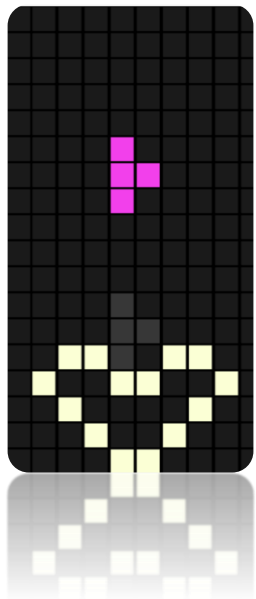


- ✓ 메뉴에서 난이도(빠르기) 선택 기능 추가
- ✓ 단조로운 SKILL 기능 삭제

# 레벨 모드 추가

프로젝트 결과

10단계로 구성된 레벨 별 블록



전부 클리어 시

Level Mode  
Clear

Press a key to continue

레벨 모드 랭킹

★ MUYAHO ★  
★ TRIS ★

--Level Rank--

ID	Level
#1 : ggg	00010
#2 : ddd	00008
#3 : kmj	00007
#4 : HDJ	00004
#5 : CSW	00003

## Base Source

Board.py

- 함수를 모아놓은 메인 파일
- 기존 331줄 > 391줄

Piece.py

- 블록 생성에 필요한 파일
- 기존 66줄 > 23줄

Tetris.py

- 기존 게임 실행 파일 > 이벤트 처리 담당
- 기존 107줄 > 81줄

## MUYAHOTRIS

Variable.py

- 14개의 클래스로 변수를 분류하여 관리
- 289줄

Menu.py

- 메뉴를 만들기 위한 파일
- 205줄

Run.py

- 게임을 실행시키는 파일
- 69줄

Level.py

- Level Mode를 위한 방해 블록 파일
- 231줄

Database.py

- AWS 데이터베이스 연동을 위한 파일
- 40줄

총 3개의 파일, 504 줄

->

총 8개 파일, 1329 줄

사운드 배경음악: <https://www.mewpot.com>

이미지: <https://www.miricanvas.com>

메뉴: [https://pygame-menu.readthedocs.io/en/latest/\\_source/add\\_widgets.html](https://pygame-menu.readthedocs.io/en/latest/_source/add_widgets.html)



초반에 GIT 협업 진행 시 어려움이 많았으나, 매주 모여서 시행착오를 겪어가며 GITHUB를 더 효율적으로 사용할 수 있게 되었습니다.

처음에 프로젝트 진행 계획을 세울 때 경험이 없어서 감이 잡히지 않았는데, 매주 보고서를 작성하며 진행해보니 수정된 부분도 있지만, 처음의 계획과 얼추 비슷하게 진행이 되었고 목표했던 결과물이 나와서 굉장히 뿌듯했고, 협업의 중요성을 실감했습니다.

또한 다음에 이 과목을 듣는 학생분들이 저희의 코드를 베이스로 사용하면 좋겠어서 모든 함수에 주석을 열심히 달았는데 꼭 도움이 되었으면 좋겠습니다!







감사합니다