

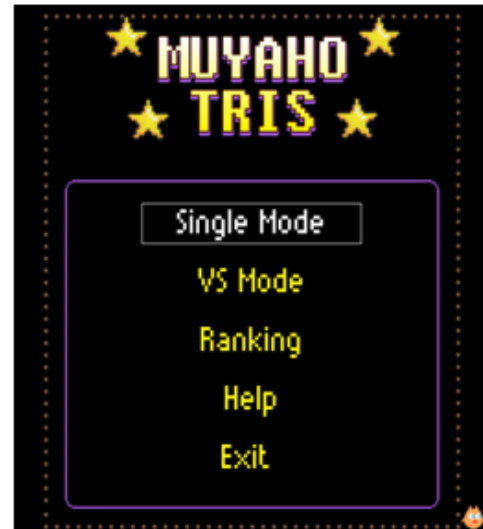
OSSP 주간보고서

이번 주 주요 내용	현재 플레이 시간 표시, 리사이징, UI변경, 콤보 점수 추가, 데이터베이스 생성				
교과목명	오픈소스 소프트웨어 프로그래밍		담당교수	김동호 교수님	
과제명	현재 플레이 시간 표시, 화면 리사이징, UI 변경, 콤보 점수 추가, 데이터베이스 생성		팀명	무야호	
일자	21.05.17 ~ 21.05.23	시간		장소	원흥관 7층 SW 센터

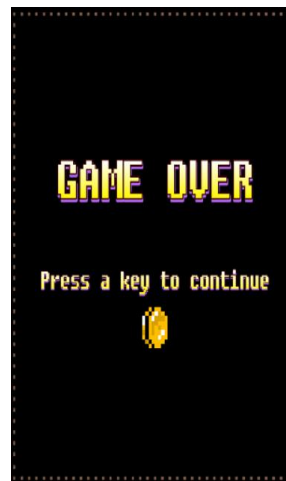
1. 게임 내 메뉴 화면, PAUSE, GAMEOVER 시 테마 변경



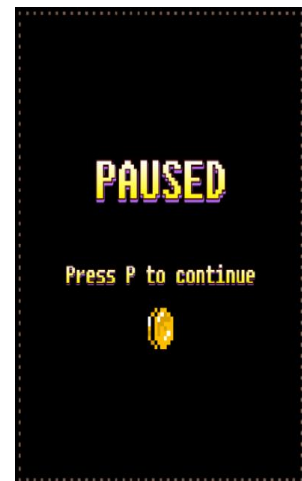
기존 메인 화면



변경된 메인 화면



변경된 게임 종료 화면



변경된 게임 일시정지

내용

메인 메뉴 화면과 게임 종료 시, 일시정지 시 새로운 테마로 변경

Help 메뉴도 같은 테마로 추가

기존 pygame menu 위젯 margin 조절, 위젯 색깔, 폰트 변경

2. 게임 플레이한 시간으로 변경



기존 게임은 현재시간을 보여줌 -> 필요 없음

----->게임에 접속해서 실제 플레이한 시간으로 변경

3. 콤보 점수 추가

콤보 점수 추가

1줄: $10 * 1 = 10$ 점

2줄: $20 * 2 = 40$ 점

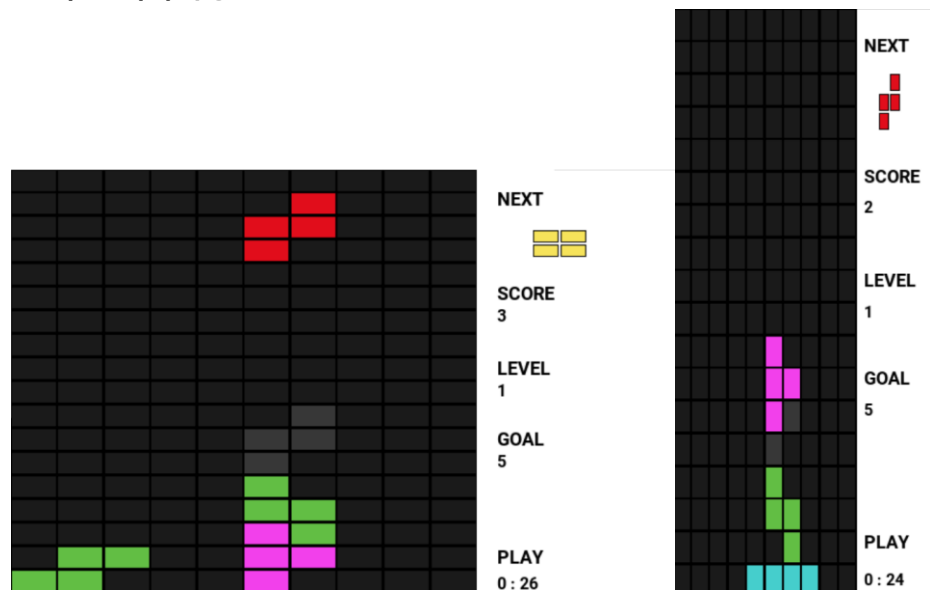
3줄: $30 * 3 = 90$ 점

4줄: $40 * 4 = 160$ 점

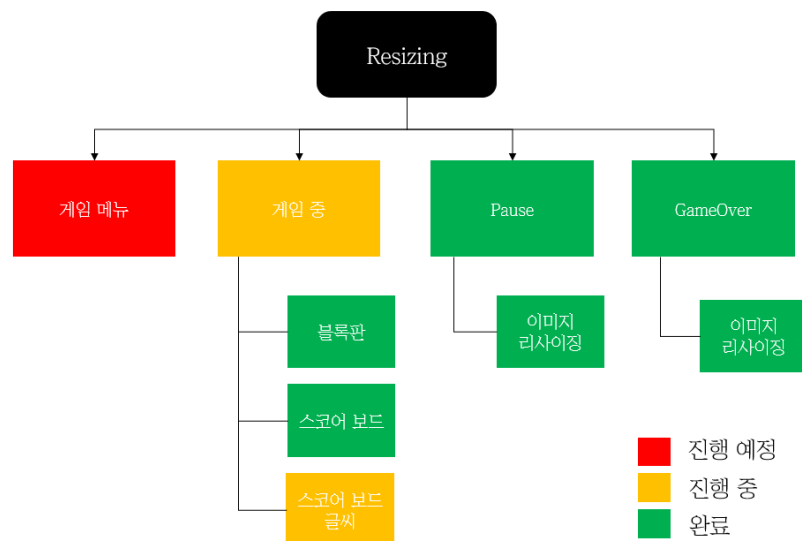
콤보 점수를 추가하여 여러 줄을 한 번에 지웠을 때 높은 점수를 얻을 수 있게 함

-> 흥미 증가

4. 화면 리사이징



인게임에서 블록, 글자 등 비율을 맞춰서 리사이징 가능하게 함.

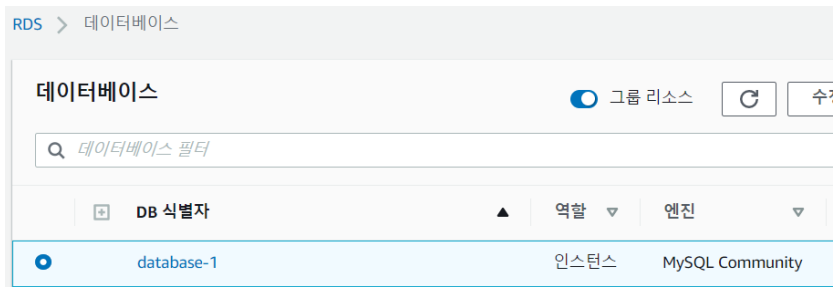


pygame.display 모듈에 대한 이해가 필요하여 공부

리사이징 해야 할 부분들을 전체 코드에서 분석 후 순차적으로 진행 중

게임 메뉴와 글자 크기를 리사이징 하는데 오류가 있어, 다음주에 조금 더 진행.

4. 점수 랭킹 구현을 위해 AWS RDS 데이터베이스 생성



AWS의 RDS를 이용하여 데이터베이스 생성

데이터베이스와 RDS 관련 내용 공부하여 모드 별 랭킹
점수 관리를 위한 Table 생성 예정