

오픈 소스 소프트웨어 프로젝트

중간 발표

9조

조소현, 안성준, 장유정



CONTENTS

01

프로젝트 소개

02

진행된 내용

03

간트 차트

04

향후 진행사항

01

프로젝트 소개

Pintris

오픈소스

MIT License
pintris.py
mino.py
assets
Leaderboard.txt

INJE™ Update README.md

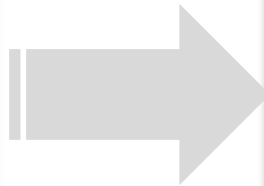
__pycache__	mino stacking complete
assets	add wiki_print.pdf
lab1	added sound effects
LICENSE	Initial commit
README.md	Update README.md
leaderboard.txt	fixed leaderboard
mino.old.py	mino stacking complete
mino.py	mino stacking complete
pytris.old.py	change mino spawn location
pytris.py	fixed leaderboard

현재까지 진행된 내용

1) UI 개선

초기 게임 화면 크기 확대

기존 불편했던 작은 게임화면을 1200 X 600 보다 큰 화면으로 변경



02

현재까지 진행된 내용

1) UI 개선

메뉴 선택 화면 구성

Game start, Help, Setting 메뉴로 구성



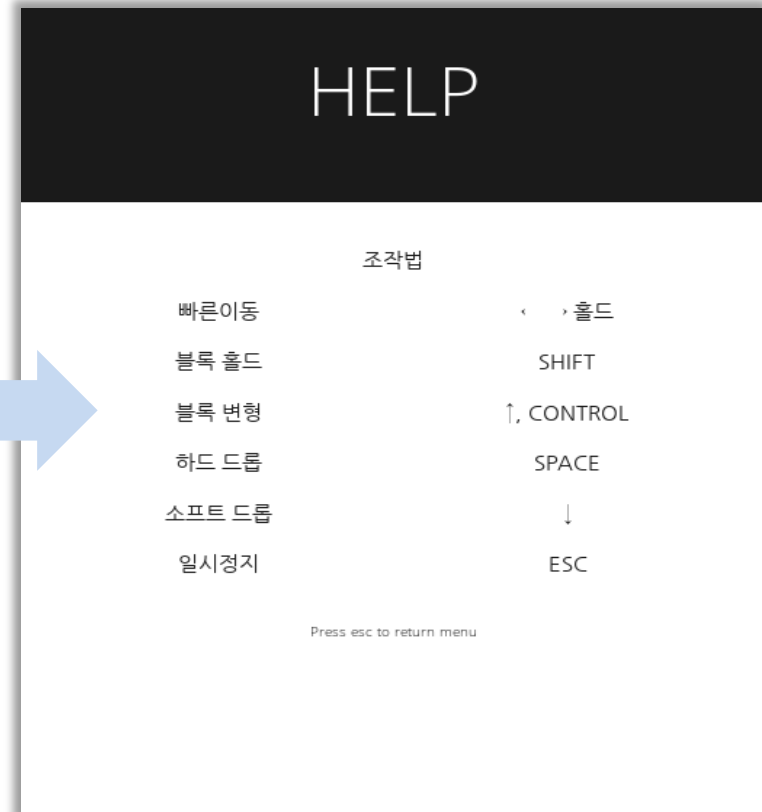
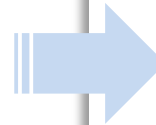
02

현재까지 진행된 내용

1) UI 개선

HELP

방향키 조작법 안내



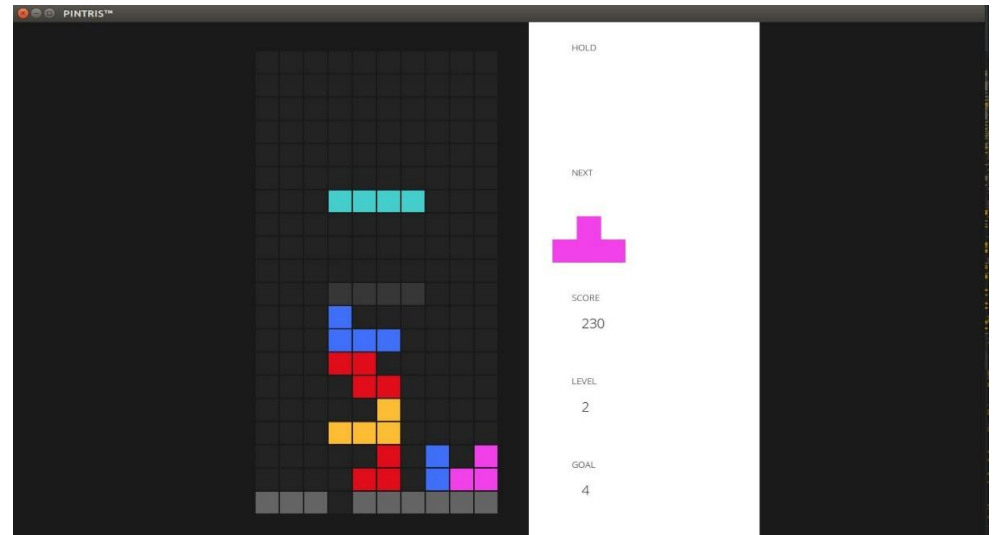
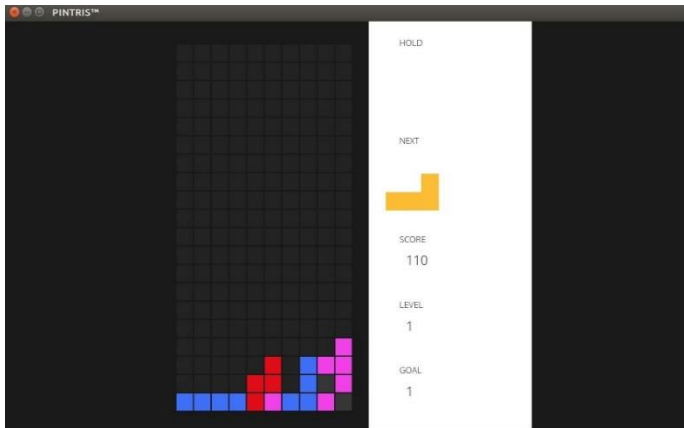
02

현재까지 진행된 내용

1) UI 개선

마우스로 게임화면 크기 조절 가능

게임화면 크기 변경 시 그에 맞는 비율로 게임요소들의 크기가 같이 변경

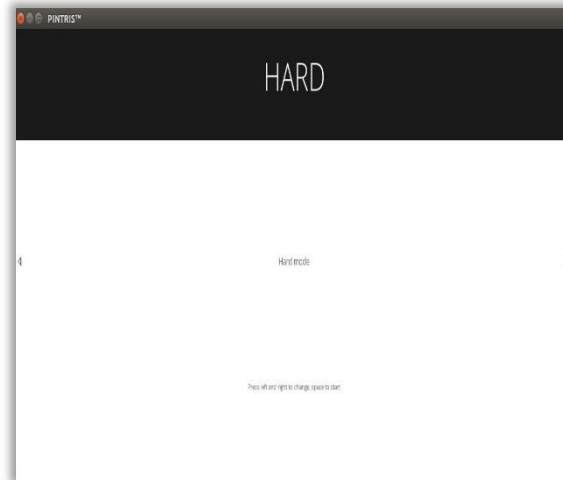
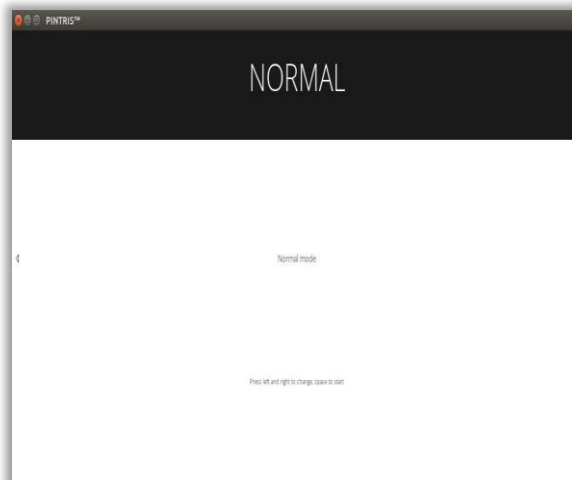
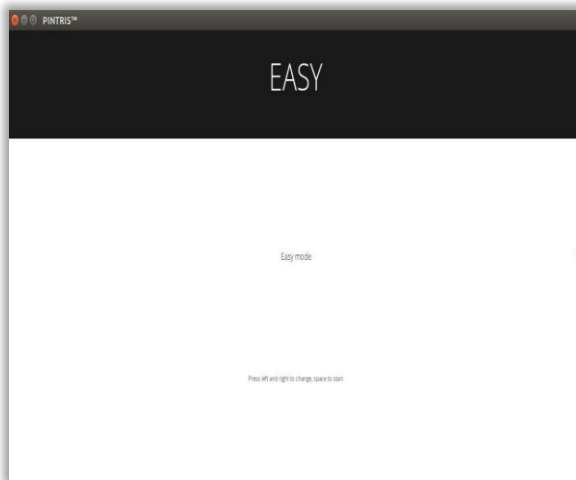


현재까지 진행된 내용

2) 싱글모드 개선

난이도 선택 가능

블록이 떨어지는 속도를 빠르게 설정하여 난이도를 올림



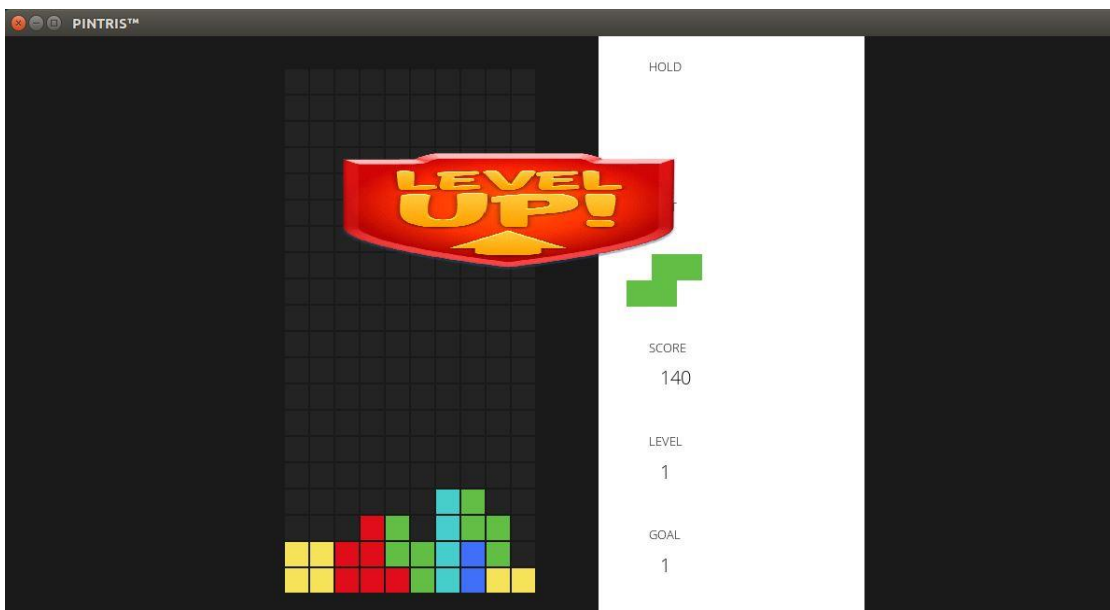
02

현재까지 진행된 내용

2) 싱글모드 개선

Level up시 그래픽 출력

시각적 효과를 더함



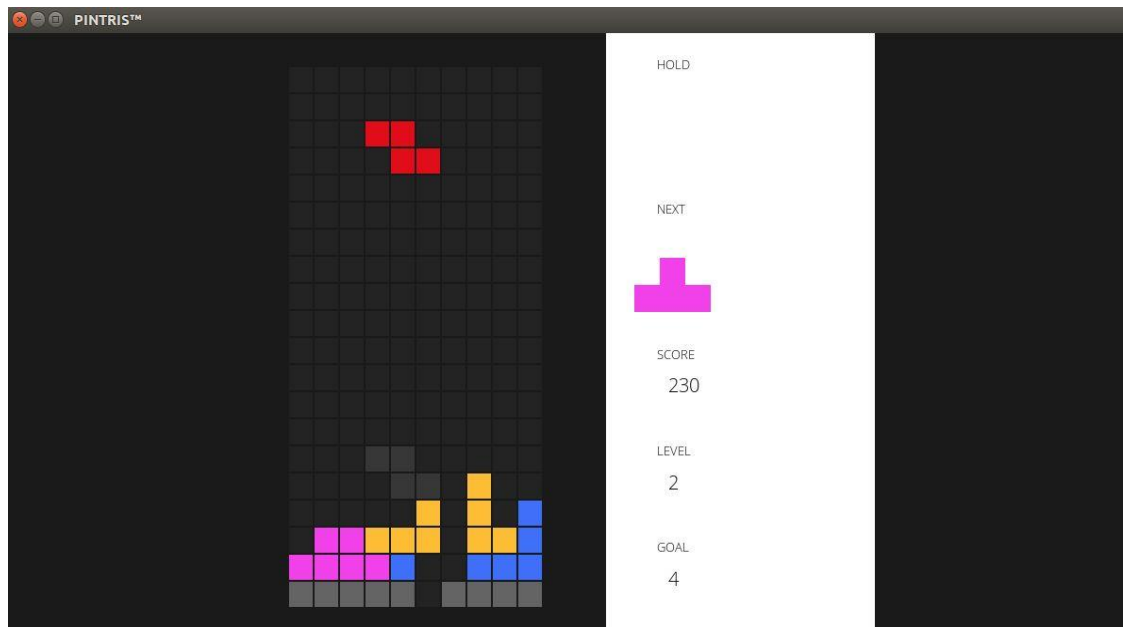
02

현재까지 진행된 내용

2) 싱글모드 개선

Level up시 한 칸 비어 있는 회색블록 1줄 추가

랜덤으로 한 칸이 비어 있는 회색블록 1줄이 올라옴



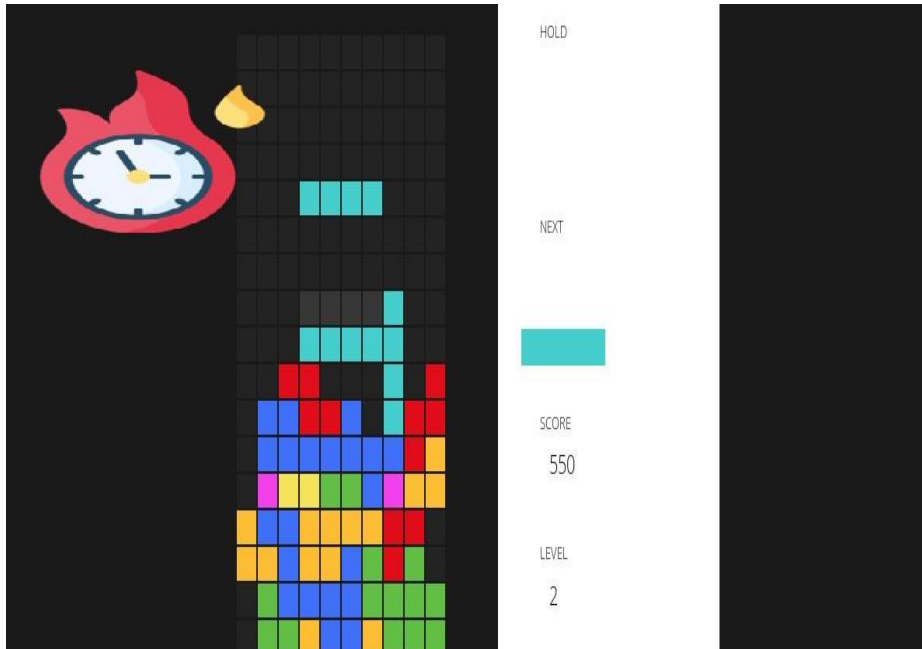
02

현재까지 진행된 내용

2) 싱글모드 개선

Fever Time 및 그래픽 추가

500점부터 시작해 1500점을 추가로 얻어 Fever Score 달성 시 발동
4X1 블록만 연달아 나온다.



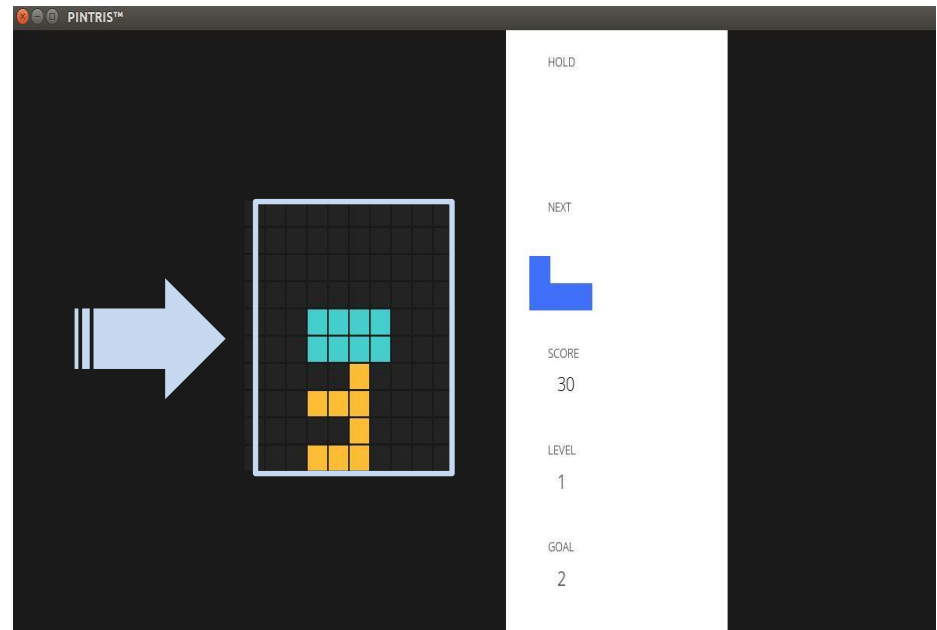
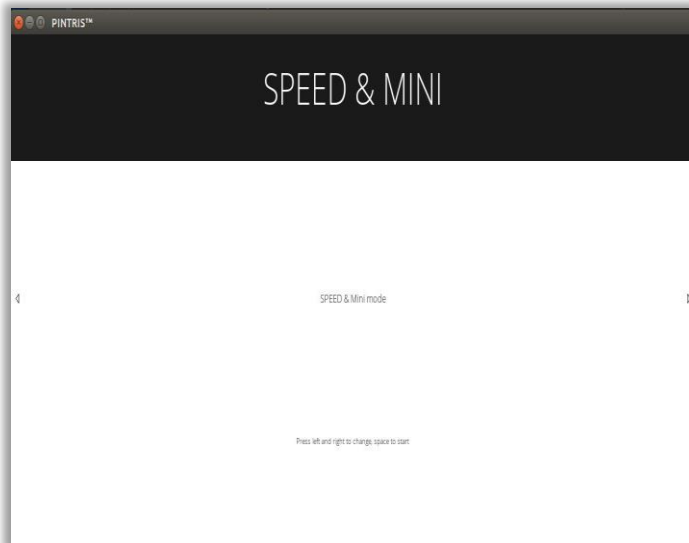
02

현재까지 진행된 내용

3) 다양한 게임 모드 개발

스피드 & 미니 모드

칸의 높이는 낮추고, 블록의 속도는 빠르게 함



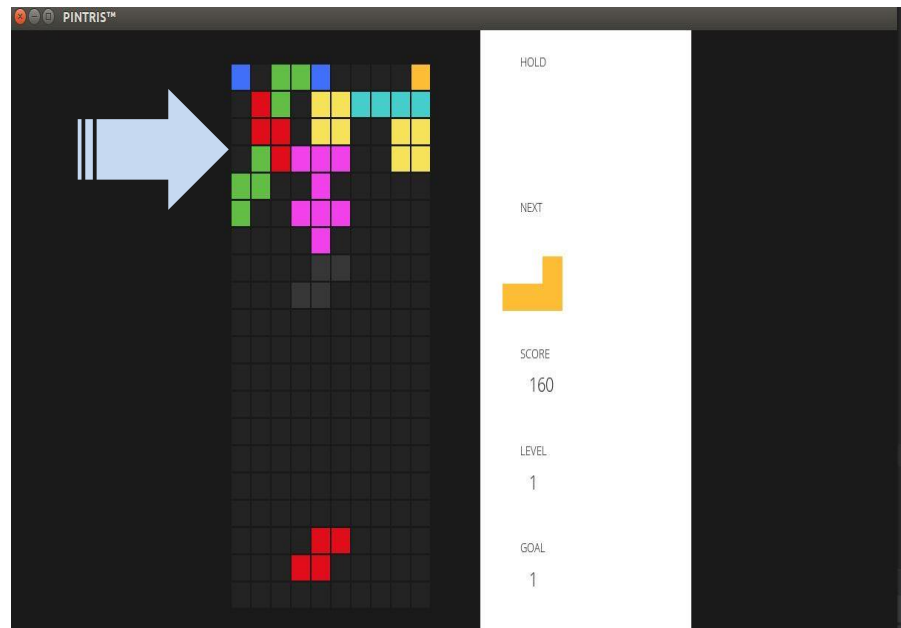
02

현재까지 진행된 내용

3) 다양한 게임 모드 개발

리버스 모드

좌우 방향키가 뒤바뀌고, 블록이 아래에서 위로 올라간다



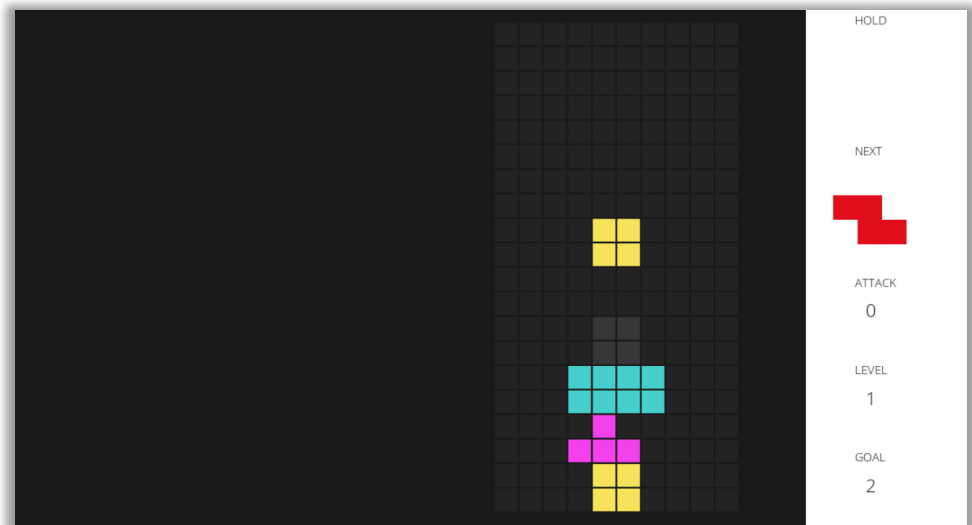
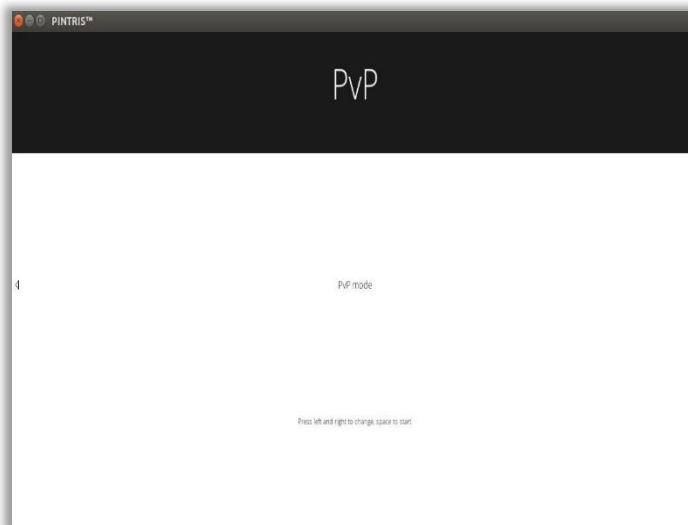
02

현재까지 진행된 내용

3) 다양한 게임 모드 개발

PvP 모드

2명의 플레이어가 함께 게임을 할 수 있도록 함



02

현재까지 진행된 내용

4) 게임 세팅 구현

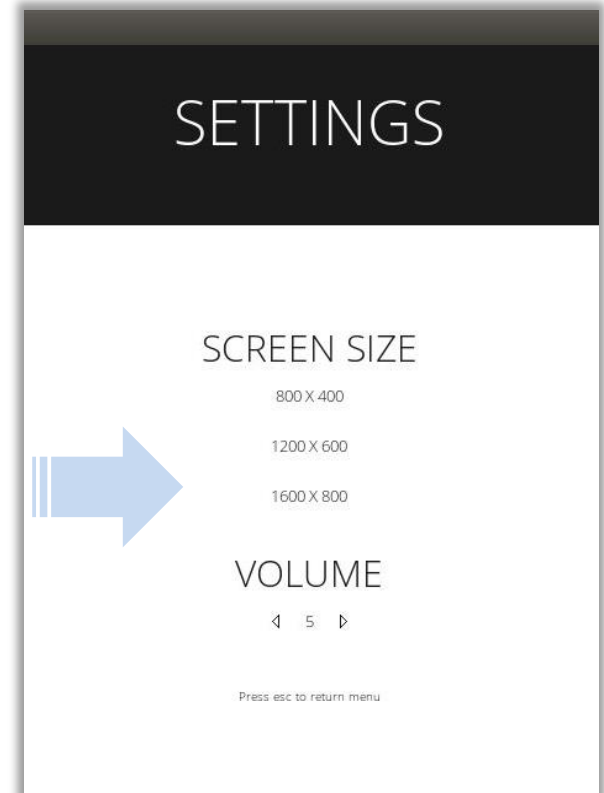
게임 창 크기 선택 가능

800X400, 1200X600, 1600X800

사운드 조절 가능

게임 내 사운드 크기 조절

0 ~ 10, 기본설정 5



02

현재까지 진행된 내용

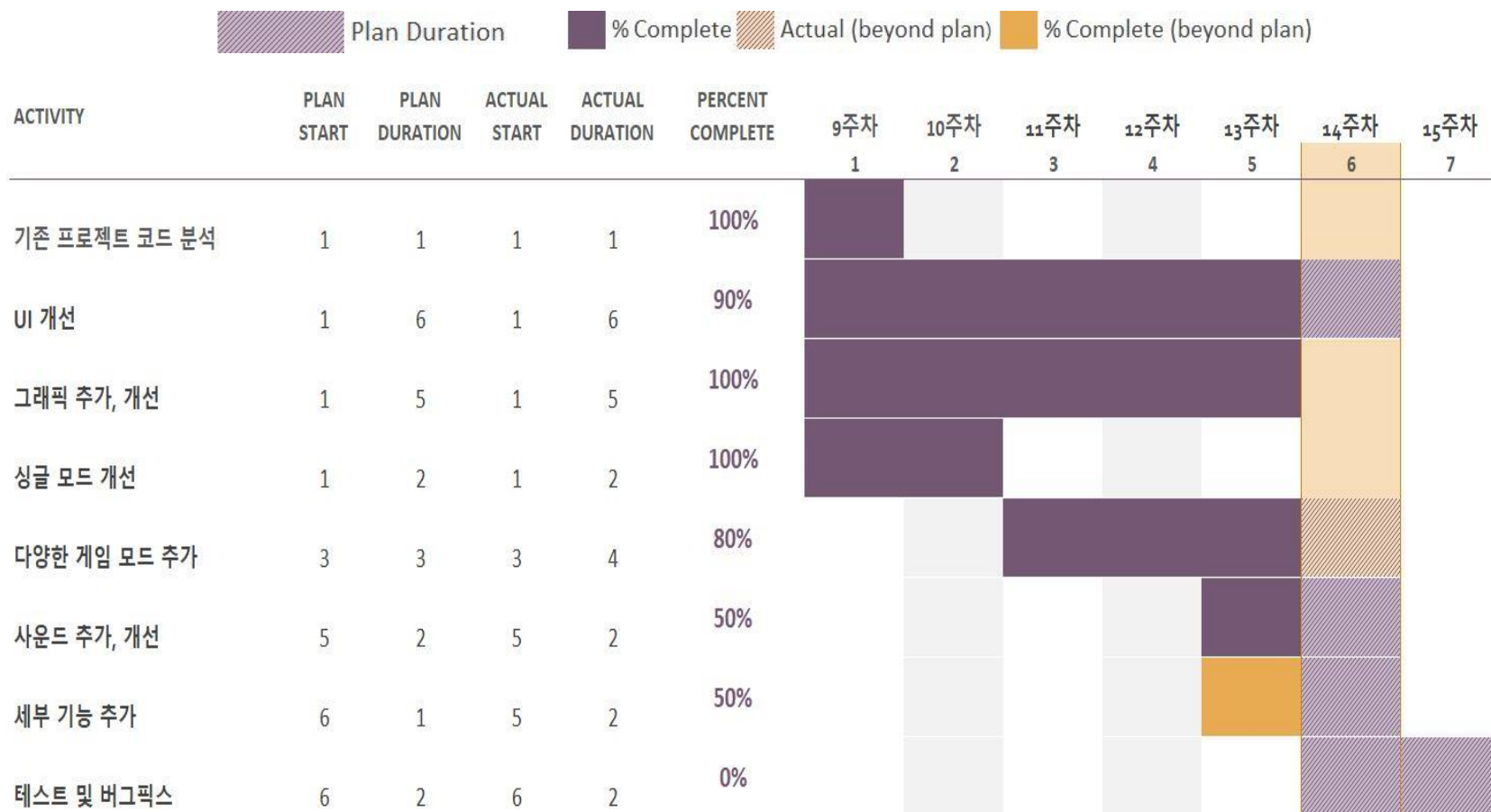
5) 세부 기능 개선

방향키 이동

방향키를 꾹 누르고 있어도 연속적으로 이동가능하도록 변경

03

간트 차트



04

[향후 진행사항]

- 게임 내 사운드 추가
- 게임 PAUSE 시 재시작을 위해 초기화면으로 돌아갈 수 있는 기능 추가
- 게임모드별 설명 추가
- PvP 모드 방해아이템 추가, UI 개선
- 테스트 및 버그 고치기

THANK
YOU

9 조 파 인 트