

- **배경화면 전환**

기존 게임은 게임이 진행되고 점수가 올라감에도 난이도 상승이나 화면전환이 이루어지지 않아 단조롭고, 흥미를 유발하지 않았음. 이러한 이유로 점수에 따라 배경을 전환하는 작업을 진행함.

게임을 진행하면서 Util안에 있는 score변수를 기반으로 조건문을 통해 일정 점수 이상이면 새로운 배경으로 전환하는 기능을 추가함.

이미지는 저작권이 free인 이미지를 서치해서 사용하였으며, 현재 화면전환이 이미지의 변경형태로 이루어지다보니 자연스러운 전환이 되지 않는 것 같아 해당 부분을 보완할 예정.

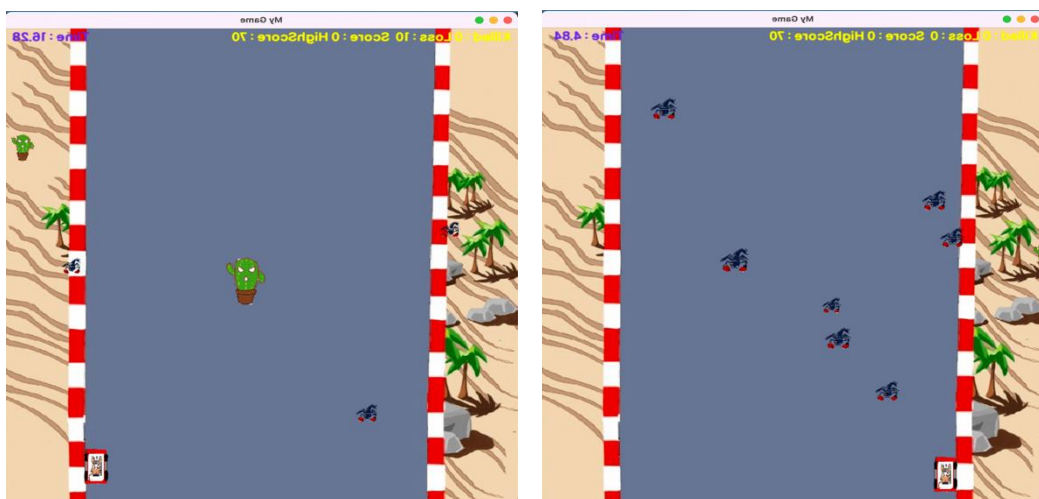
- **게임오버 조건 변경**

장애물과 충돌하지 않아도 제거하지 못한 장애물들이 쌓이면 게임오버가 되어 게임을 오래 지속하기 힘들다고 판단.

기존의 게임오버의 조건인 Kill과 Loss에서 Kill로만 판단할 수 있게 Loss를 제거해 장애물과의 충돌로만 게임오버가 되게 변경완료.

- **오아시스모드의 배경에 맞게 미사일 위치 조절**

오아시스모드의 배경인 도로에 맞게 미사일이 움직이도록 미사일의 왼쪽 오른쪽의 최대 움직임의 경계를 조절완료.



- **미사일 속도 조절**

기존에는 미사일 속도가 낮는데 장애물이 많이 등장하여 초반에 Game Over가 나올 정도로 난이도가 높음. 이를 해결하고자 미사일의 속도를 15 -> 25로 변경 완료.

## ● 프로젝트 일정

[illegible]