

오픈소스 소프트웨어 프로젝트

Shooting Game 프로젝트 제안서

TEAM MMS

2016113565 심석인

2017111573 최시운

2017111405 유연아

목차

1 Bases

2 개발환경

3 Algorithm Structure

4 Details

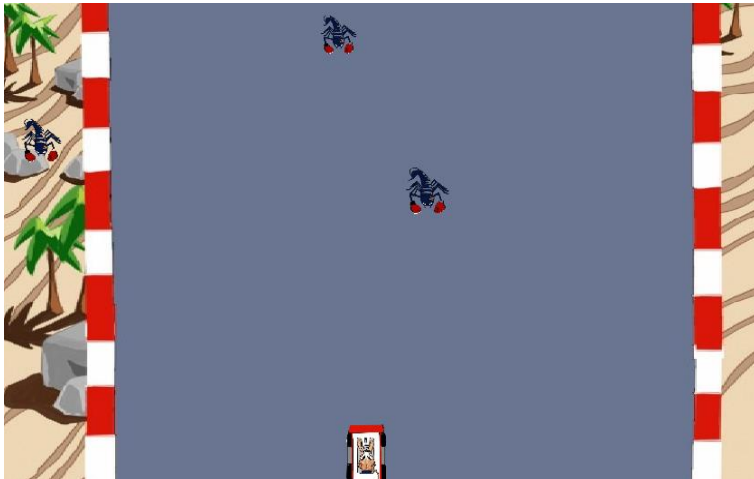
5 역할 분담

BASES

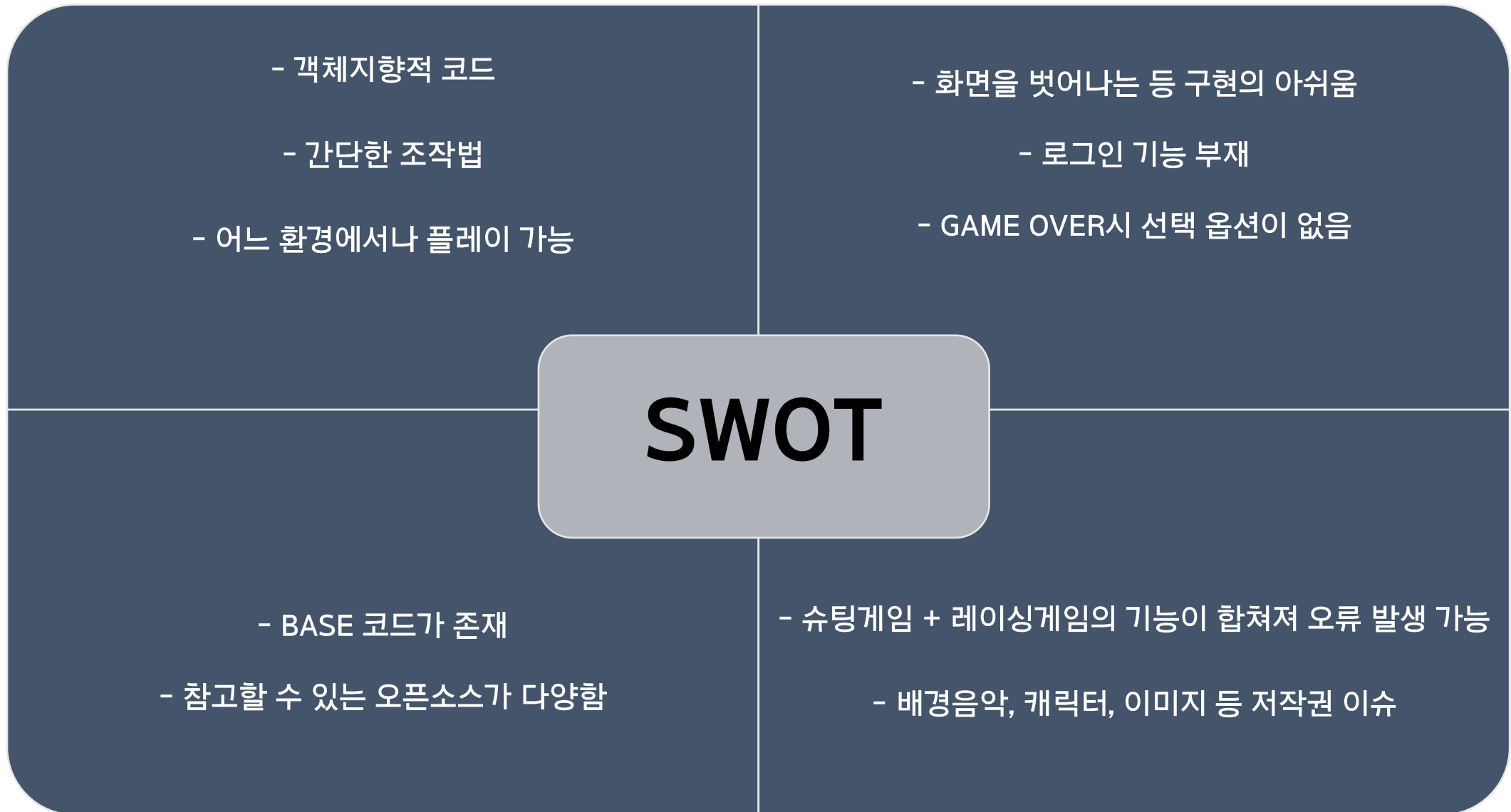
BASES

- 게임 장르 : RACING + SHOUTING GAME
- 깃허브 주소 : <https://github.com/CSID-DGU/2021-1-OSSPC-MUHIRYO-4.git>
- Lisence : MIT

예시화면



BASES



개발환경

LANGAUGE



Python 3.8
Pygame 1.9.6

IDE



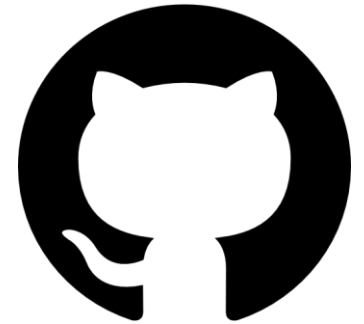
VS CODE

SYSTEM



LINUX
AWS

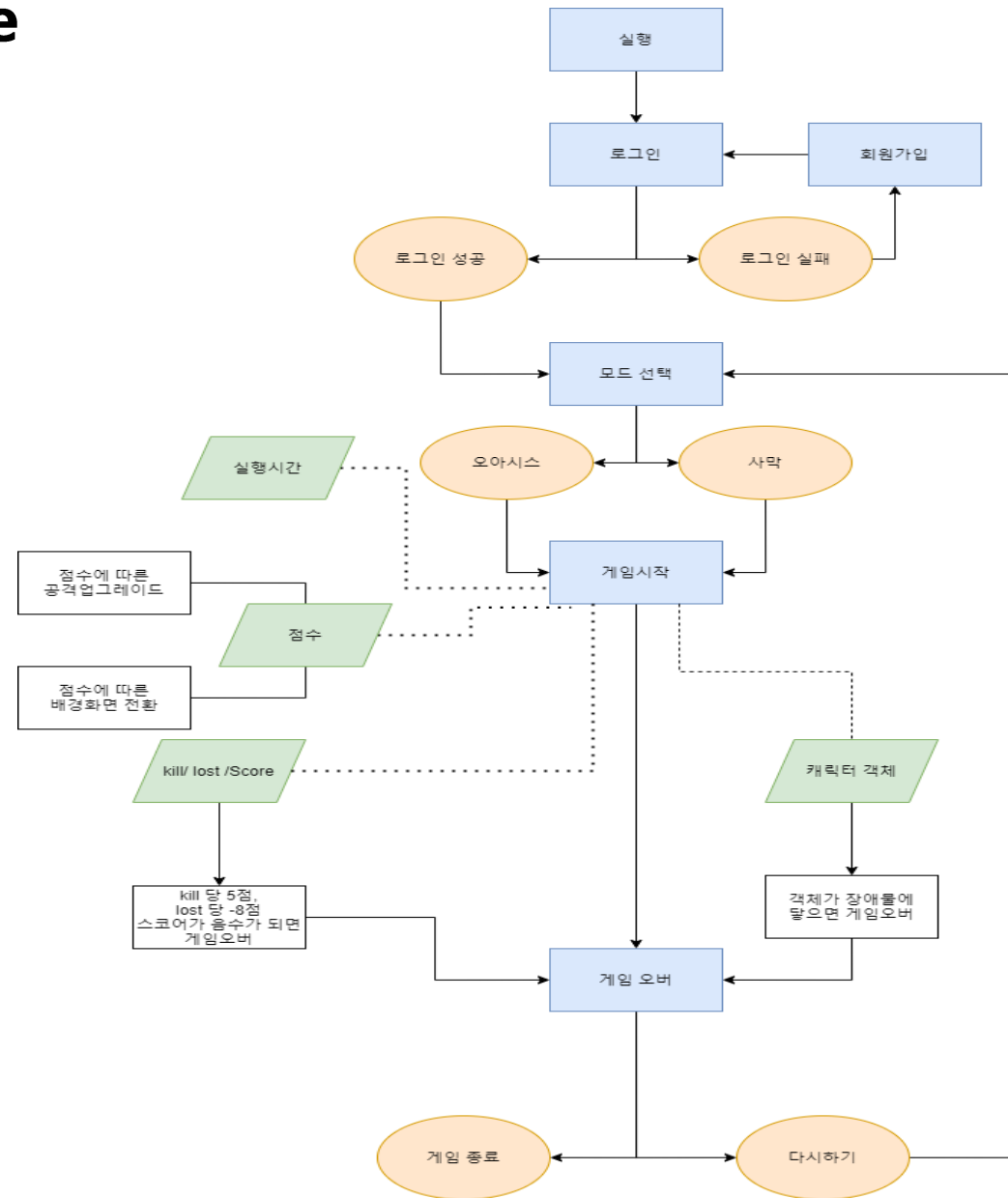
GITHUB



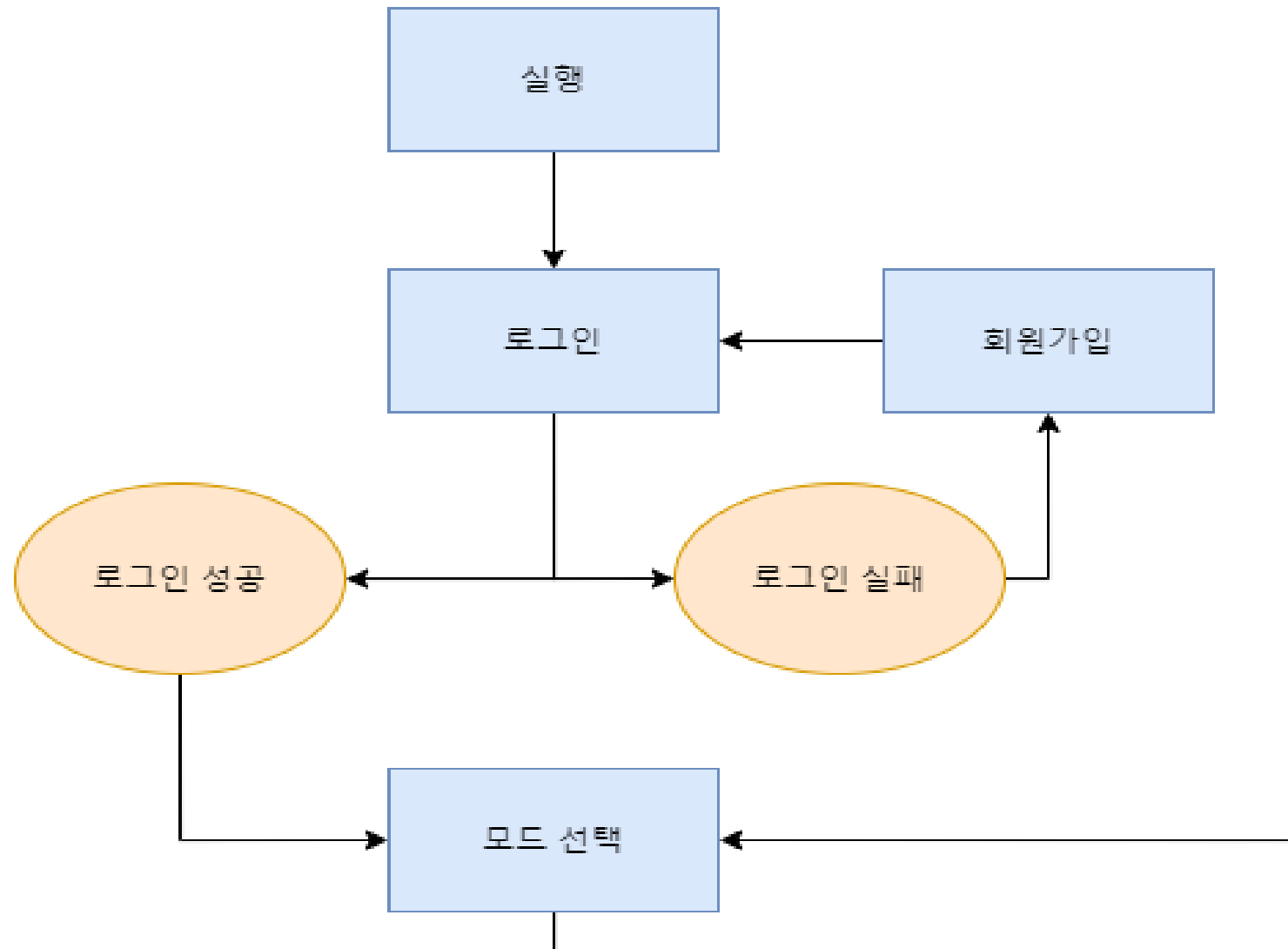
깃허브 주소
<https://github.com/CSID-DGU/2021-2-OSSP-TEAM-MMS>

ALGORITHM STRUCTURE

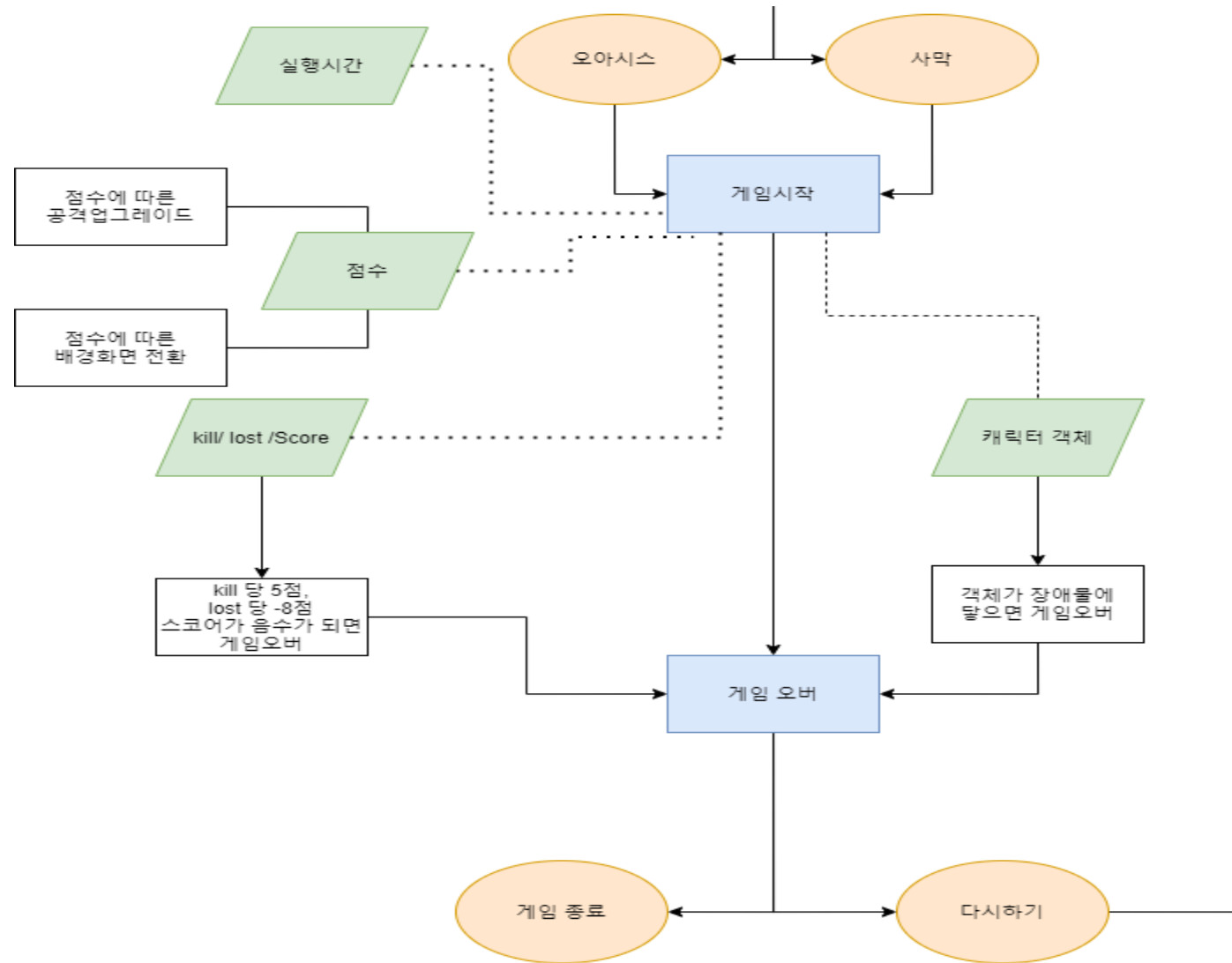
Algorithm Structure



Algorithm Structure



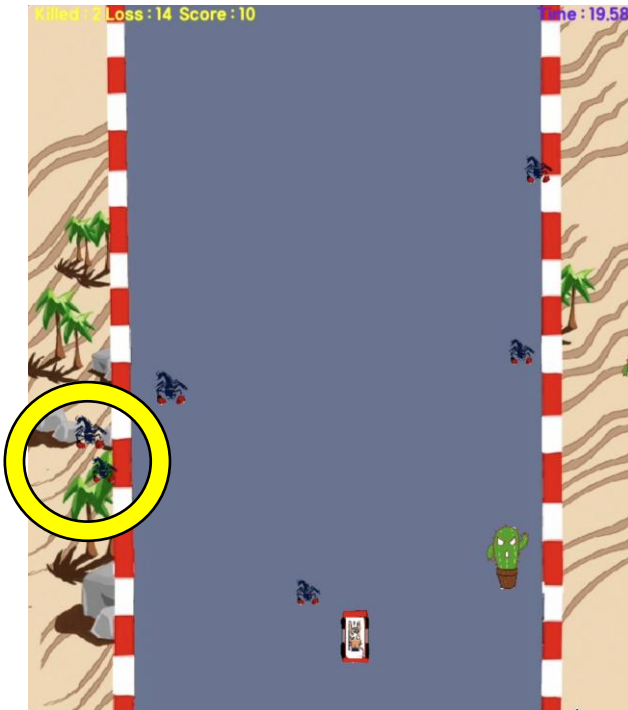
Algorithm Structure



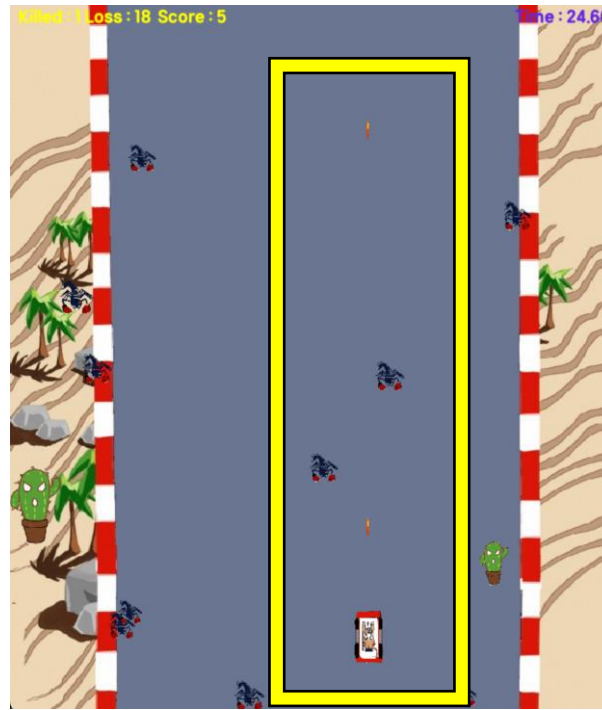
DETAIL

I. 기존 기능 개선

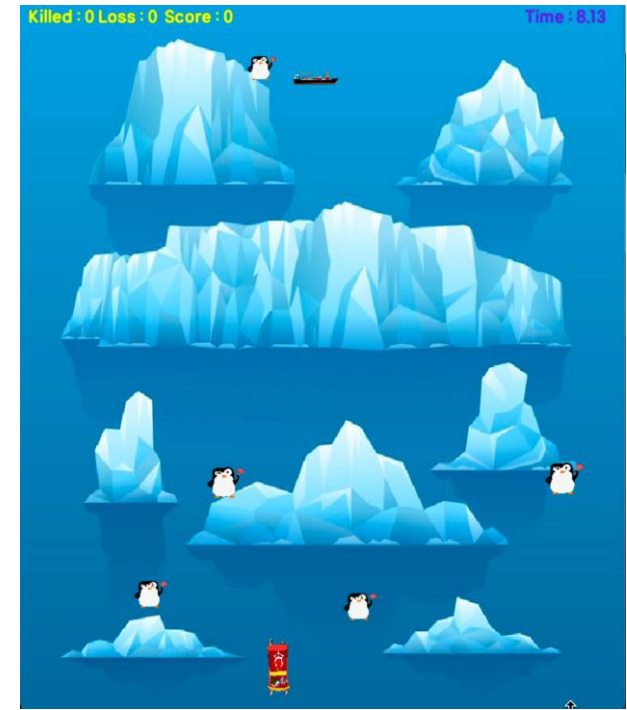
배경의 이미지에 맞게
장애물 위치 수정



미사일의 개수와 속도 증가



장애물을 지나쳐도 게임 지속



II. 새로운 기능 추가



로그인 창 추가



Restart버튼 추가



레벨 업 배경 화면 바꾸기

Ⅲ. 디테일 개선에 따른 기대효과

단조로움 탈피

-> 다양한 배경으로 시각적인 즐거움과 속도감 있는 공격으로 지루함 해소

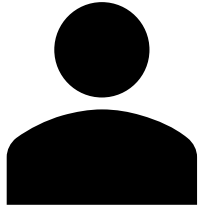
사용자의 만족감 증가

-> 장애물의 위치를 정확히 파악하고 장애물과 충돌하지 않는다면 게임 지속

효과적인 플레이

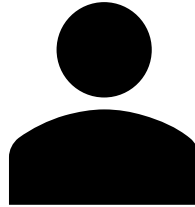
-> 기존의 스코어를 확인가능함으로써 몰입도 증가 및 Restart버튼을 통한 빠른 게임 재 시작

역할분담



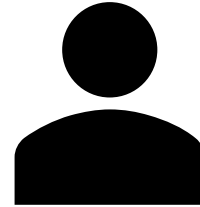
심석인

- 세부 기능 구성하기
- 더 나은 알고리즘 찾아보고 적용
- 로그인 기능 추가
- 장애물과의 충돌문제 개선
- 미사일 속도 조절



최시운

- 세부 기능 구성하기
- 더 나은 알고리즘 찾아보고 적용
- 배경화면 변경 기능 추가
- 장애물과의 충돌문제 개선
- 미사일 개수 조절



유연아

- 세부 기능 구성하기
- 더 나은 알고리즘 찾아보고 적용
- 인터페이스 구성 및 제작
- RESTART기능 추가
- 레벨 업에 따른 배경 변화 적용

감사합니다