심석인, 유연아, 최시운

## ● 개인 최고점수 기록

1. Oasis, Ice 각각 score.txt 파일을 만들고 점수 저장 및 다음 플레이 할 때 최고 점수가 화면에 보여지도록 구현 완료

```
# 최고점수 수정

if Util.score > Util.highscore:

d = open('Oasisscore.txt', 'w')

d.write(str(Util.score))

d.close()
```

## ● 재시작 기능 관련 이슈

- 1. 현재 Restart 버튼을 누르면 main화면으로 가는 것까지 구현 완료. Restart 버튼도 추가 완료. 그러나 이전에 플레이 했던 모드가 선택이 안됨. 예를 들어 Oasis를 플레이 했다가 restart하면 Oasis는 선택이 안되고 나머지 기능은 정상 작동함.
- 2. 재시작 했을 때 창 크기가 변하는 문제 발생 -> 현재 화면 크기에 8/9 값이 곱해져서 생기는 문제인듯.
- 3. 현재 가장 큰 이슈가 재시작 관련 이슈이니 모든 팀원이 재시작 기능 구현에 참가하여 문제 해결 예정

## ● 일정 변경

1. 중간발표, 최종발표 추가하여 수정 완료

## ● 프로젝트 일정

OSSP 일정계획표										
제안서 발표	10월 13일	10월 18일								
중간고사		10월 18일	10월 25일							
개인 스코어 기록			10월 25일		11월 15일					
Restart 기능 추가			10월 25일		11월 15일					
중간발표 준비					11월 15일	11월 21일				
중간발표							11월 22일			
화면 개선 및 음악, 이미지 저작권 확인 작업							11월 22일	11월 29일		
최종발표 준비								11월 29일	12월 07일	
최종발표										12월 08일