심석인, 유연아, 최시운

교수님 피드백에 따른 일정 조율

● 로그인 관련 이슈

교수님 피드백 반영하여 txt 파일에 개인 최고 기록을 저장하는 것으로 결정

주제: 파이썬 Shouting game 개발											
안건	결과	비고									
교수님 피드백	로그인 관련 기능은 이전에 진행한 repo 찾아보면 됨 Text파일에 스코어 저장해도 됨	Text파일에 저장해서 개인스코어만 보여주는 것으로 https://pvthong.com/so/pvthon/827170									
추가 오류 발견	메인 메뉴에서 창 크기 조절이 안됨 크기 조절은 되는데 그래픽이 안움직임	https://runebook.dev/ko/docs/pygame/ref/transform									
깃허브 관련	각자 브랜치를 파서 진행하고 회의록도 올려두기	회의록, 소스코드 올리기									
추가작업	시간 여유 있으면 캐릭터, 사운드 수정하기										
재시작 기능 관련	main으로 가는 것까지는 했는데 게임 시작이 안됨	pygame에서 restart한									
해야할 일	다음주 월요일 교수님 미팅										

• Restart 관련 이슈

현재 Restart 버튼을 누르면 main화면으로 가는 것까지 구현 완료. 그러나 게임 시작이 안됨. 어떻게 해결해야 하는지 좀 더 정확한 코드 리뷰가 필요할 듯.

● 차주 목표 및 과제

로그인 기능 구현 30%까지 완료하고 restart 기능도 이에 준하여 완성할 것

● 프로젝트 일정

OSSP 일정계획											
제안서 발표	10월 13일	10월 18일									
중간고사		10월 18일	10월 25일								
AWS 활용 로그인 기능 추가			10월 25일				11월 29일				
Restart 기능 추가			10월 25일		11월 15일						
화면 개선 및 배경 변경 기능 추가					11월 15일		11월 29일				
최종발표 준비							11월 29일	12월 07일			
최종발표									12월 08일		