심석인, 유연아, 최시운

● 재시작 기능

현재 Ice에 재시작 기능 추가 완료. 재시작 시 키보드 입력이 불안정한 issue 발생. 다음 주 중간 발표 이후 issue 해결 및 Oasis 모드에도 구현 예정

● 음향 조절

미사일 발사음이 배경 음악에 비해 지나치게 크고, 난이도가 올라가면 발사체의 수가 증가하는데 배경 음악이 아예 들리지 않는 수준. 전체적인 volume을 조절함.

● 배경화면 변경

조건문을 통해 score 점수가 기준 점수 이상이면 Pygame의 image.load를 이용하여 이미지를 불러옴. 배경 화면 전환 효과로 인해 게임 흥미도 증가.

● 중간 발표 준비

기존 제안서와 비교하여 구현한 부분을 각자 ppt 파일로 작성 후 통합.

● 프로젝트 일정

OSSP 일정계획표										
제안서 발표	10월 13일	10월 18일								
중간고사		10월 18일	10월 25일							
개인 스코어 기록			10월 25일		11월 15일					
Restart 기능 추가			10월 25일		11월 15일					
중간발표 준비					11월 15일	11월 21일				
중간발표							11월 22일			
Restart 오류 해결, 배경화면 전환 효과 추가							11월 22일	11월 29일		
코드 정리(변수 이름 변경 등)							11월 22일	11월 29일		
README 작성 및 마무리							11월 22일	11월 29일		
최종발표 준비								11월 29일	12월 07일	
최종발표										12월 08일