심석인, 유연아, 최시운

● 재시작 기능

현재 Ice에 재시작 기능 추가 완료. 재시작 시 키보드 입력이 불안정한 issue 해결, 최고 점수 불러오기까지 완료.

● 재시작 후 텍스트 출력 오류 해결

키보드 입력 문제 해결 후 Game Over문구 출력이 안되는 새로운 이슈 발견. 팀원들과 실시간 화면 공유로 토의 후 해결 완료.

● README 초안작성

README 초안 작성 완료 후 Repo에 PR까지 완료. 이미지, 아이콘 등 삽입해서 꾸미기만 하면 됨. 일정에 맞춰 12월 7일까지 README 작성완료 예정.

● How to Play 메뉴에 재시작 기능 설명 추가

키보드 R키를 이용해 재시작 기능을 추가로 구현완료했기에 기존의 How to Play에 재시작 기능에 대한 설명 추가.

● 배경화면 변경 및 배경전환효과 추가

점수가 올라가면 배경이 바뀌는 기능을 추가. 최종검토 후 전환되는 것이 매끄럽지 않다고 판단해 자연스러운 변경이 가능하도록 배경전환효과를 추가.

● 프로젝트 일정

교수님의 피드백을 바탕으로 일정계획표 컬러코딩으로 수정 및 최종일정 수정

OSSP 일정계획표											
제안서 발표	팀원전체	10월 13일	10월 18일								
중간고사	팀원전체		10월 18일	10월 25일							
Restart 기능 추가	심석인			10월 25일		11월 15일					
개인 스코어 기록	최시운			10월 25일		11월 15일					
자동차 위치, 충돌문제, 음향 개선	유연아			10월 25일		11월 15일					
중간발표 준비	팀원전체					11월 15일	11월 21일				
중간발표	팀원전체							11월 22일			
Restart 키보드, 텍스트 오류 해결	심석인							11월 22일	11월 29일		
배경화면 변경 및 전환효과 추가	최시운							11월 22일	11월 29일		
README 초안, How to play 수정	유연아							11월 22일	11월 29일		
코드 정리(변수 이름 변경 등)	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
README 마무리	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
최종발표 준비	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
최종발표	팀원전체										12월 08일