심석인, 유연아, 최시운

# ● 코드 정리

코드의 가독성을 높이기 위해 작동 코드 내에서 상수가 보이지 않도록 팀원들과 회의 후 적절한 변수명을 정하여 코드를 정리.

# ● 아이스모드 오류 해결

추가로 발견된 아이스모드의 화면 변경 시에 발생했던 화면 및 사운드 출력 오류를 수정 완료.

# ● README 작성 완료

저번주에 작성한 README초안을 바탕으로 적절한 이미지와 아이콘을 추가하여 README 작성을 마무리.

# ● 최종발표 준비

각자 구현한 기능들을 위주로 발표자료를 나눠서 작성 후 합치는 방식으로 최종 발표자 료 작성 완료. 최종 발표를 위한 마지막 검토 및 시간을 재며 발표 연습 완료.

## ● 프로젝트 일정

OSSP 일정계획표											
제안서 발표	팀원전체	10월 13일	10월 18일								
중간고사	팀원전체		10월 18일	10월 25일							
Restart 기능 추가	심석인			10월 25일		11월 15일					
개인 스코어 기록	최시운			10월 25일		11월 15일					
자동차 위치, 충돌문제, 음향 개선	유연아			10월 25일		11월 15일					
중간발표 준비	팀원전체					11월 15일	11월 21일				
중간발표	팀원전체							11월 22일			
Restart 키보드, 텍스트 오류 해결	심석인							11월 22일	11월 29일		
배경화면 변경 및 전환효과 추가	최시운							11월 22일	11월 29일		
README 초안, How to play 수정	유연아							11월 22일	11월 29일		
코드 정리(변수 이름 변경 등)	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
README 마무리	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
최종발표 준비	팀원전체								11월 29일	12월 07일	
최종발표	팀원전체										12월 08일