

교수님 피드백에 따른 일정 조율

- 회원가입 및 로그인 기능이 어렵고 복잡하다는 문제 발생
- ⇒ AWS를 이용한 로그인 및 회원가입의 경우 긴 시간이 들 것 같으므로 4주에 걸쳐 진행하는 것으로 결정

OSSP 일정계획									
제안서 발표	10월 13일	10월 18일							
중간고사		10월 18일	10월 25일						
AWS 활용 로그인 기능 추가			10월 25일				11월 29일		
Restart 기능 추가			10월 25일		11월 15일				
화면 개선 및 배경 변경 기능 추가					11월 15일		11월 29일		
최종발표 준비							11월 29일	12월 07일	
최종발표									12월 08일

역할 분담

- AWS를 이용한 기능 구현이 가장 오래 될 것으로 생각되어 피드백과 일정 조율에 따른 역할 분담을 새로이 함.
- ⇒ 최시운은 로그인 기능, 미사일 개수 및 속도 개선, 심석인은 로그인 기능 및 화면 개선 (배경 변경 및 좌표 오류 해결) 그리고 유연아는 Restart와 음향오류, 캐릭터 위치 조절, 충돌문제 해결을 전담하게 되었다.

심석인	최시운	유연아
세부기능 구성하기		
알고리즘 개선		
로그인 기능		Restart 버튼
		캐릭터 위치 조절, 충돌문제 해결
미사일 개수 및 속도 조절	배경화면 개선	음향오류 개선

차주 목표 및 과제

각자 AWS를 활용한 로그인 및 회원가입 학습, 개인 개선 방안 고민

심석인		최시운	유연아
알고리즘 향상 방향 고민			
세부 기능 구성하기			
로그인 및 회원가입		RESTART기능 추가	
배경 변경 및 좌표 오류 해결	미사일 개수 및 속도 개선		음향오류, 캐릭터 위치 조절, 충돌 문제 해결

회의결과

주제: 파이썬 Shouting game 개발				
안건	결과	비고		
일정계획 수정	AWS 로그인 기능 추가 기간 반영하여 전체적인 계획표 수정			
역할 분담 수정	공동 작업하는 부분 통합하여 역할 분담표 수정 심석인: 로그인기능, 화면개선(배경) 유연아: Restart, 음향오류 개선, 캐릭터 위치 조절, 충돌문제 해결 최시운: 로그인기능, 미사일 개수+속도			
주간 회의 일정	수요일 수업시간, 필요에 의하면 한번 더			
해야할 일	로그인 기능 구현방안 공부하고 공유하기	화요일 밤 10시까지		