


회의록 - OSSPC 투석투주

- 9주차 중간보고서

회의일시	2021년 10월 29일	작성자	정민주
참석자	안석환, 정민주, 홍석주		
회의장소	Webex		
회의안건	1. PEP8 기반 코드 수정 역할 분담 2. PEP8 기반 코드 수정 완료 및 merge 3. 11월 1주차 개발 진행 현황		

회의내용	내용
	<p>1. PEP8 기반 코드 수정 및 역할 분담</p> <p>⇒ 역할 분담</p> <ul style="list-style-type: none">➔ 안석환: item.py / obstacle.py➔ 정민주: dino.py / setting.py➔ 홍석주: game.py / interface.py <p>· 참고자료 1.</p> <p>https://wayhome25.github.io/python/2017/05/04/pep8/</p> <p> 초보몽키의 개발공부로그</p> <p>파이썬 PEP8 스타일 가이드</p> <p>04 May 2017 0 Comments </p> <p>파이썬 코딩의 기술 <i>Effective Python</i>을 읽고 중요한 내용을 정리합니다.</p> <p>PEP 8</p> <ul style="list-style-type: none">• PEP8 : 파이썬 개선 제안서, 파이썬 코드를 어떻게 구성할 지 알려주는 스타일 가이드• PEP8 전체 가이드• 다른 사람과 원활하게 협업하려면 공통된 스타일 공유가 필요• 일관성 있는 스타일은 나중에 수정하기도 쉽다. <p>· 참고자료 2.</p> <p>https://velog.io/@anjaekk</p> <p>[python] Python coding convention(파이썬 코딩 컨벤션)</p> <p>anjaekk · 2021년 6월 9일</p> <p>Python Coding Convention python</p> <p>Python</p> <p>▼ 목록 보기 17/21</p>

- 참고자료 3.

https://velog.io/@byunji_jump/pythonTIL-python-%EC%BB%A8%EB%B2%A4%EC%85%98

byunji_jump.log



로그인

[python][TIL] python 컨벤션

byunji_jump · 2021년 1월 10일

0

TIL

python

python

▼ 목록 보기

2/2

2. PEP8 코드 수정 완료 및 merge

- 변수명, 함수명 변경시 해당 내용 노션으로 공유

[변수명 변경 내용]

```

• item.py
+ :: class obj(pygame.sprite.Sprite) → class Obj(pygame.sprite.Sprite)
+ ::   self.xmove → self.x_move
+ ::   self.ymove → self.y_move
  ◦ 리스트
• obstacle.py
  ◦ class fire_Cactus(pygame.sprite.Sprite) → class FireCactus(pygame.sprite.Sprite)
  ◦ class PterakKing(pygame.sprite.Sprite)
    ▪ def __init__()
      • self.isAlive → self.is_alive
      • self.goleft → self.go_left
      • self.godown → self.go_down
      • self.goup → self.go_up
    ▪ def pattern1():
      • self.goleft ⇒ self.go_left (5번)
    ▪ def pattern2():
      • self.godown ⇒ self.go_down(4번)
      • self.goup ⇒ self.go_up(3번)
• dino.py
  ◦ self.isJumping → self.is_jumping
  ◦ self.isDead → self.is_dead

```

- 코드 수정을 통해 얻은 효과

- 일관성 있는 스타일로 인해 유지 보수 용이
- 가독성 향상
- 기존 from ... import * 코드를 수정하여 모듈끼리 충돌을 예방
(from .. import * 문은 동일한 이름을 가진 함수에서 충돌이 발생할 가능성이 높아짐)

```

src > dino.py > Dino > __init__
1  from src.setting import *
2
3
4  class Dino():

```



```

dino.py > ...
import pygame
from pygame import mixer
from src.setting import check_point_sound
from src.setting import width, height, screen, gravity
from src.setting import load_sprite_sheet

class Dino:

```

- Pull Request 및 merge

- 각자 로컬에서 코드 수정 후 PR
- 코드 리뷰 후 Merge 완료

```

[21.10.29.안석환][Mod]PEP8 코드 수정
#3 by hwan0303 was merged 2 hours ago

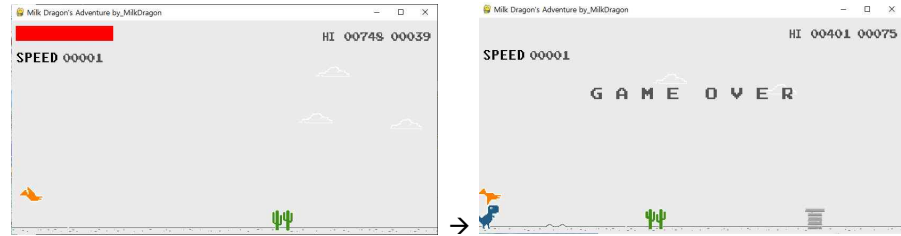
[21.10.29 홍석주][Mod] PEP8 코드 수정
#2 by somefood was merged 2 days ago

[21.10.27 정민주][Mod] PEP8 코드 수정
#1 by JoungMinJu was merged 3 days ago

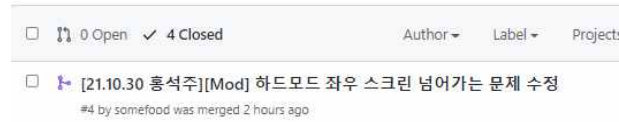
```

3. 11월 1주차 개발 진행

- 현재 진행 상황
→ 게임 진행 시 캐릭터가 화면 밖으로 나가게 되는 오류 해결



→ PR 및 Merge 완료



- 11월 3일 (수요일)까지
게임 진입 메인페이지 수정 / BGM 수정 / 보스 오류 수정 / hard mode 버튼 오류 수정 진행 예정

	내용	진행일정
결정사항	11월 1주차 중간회의 진행 예정	11월 3일 진행

특이사항	
------	--