

# 회의록 - OSSPC 투석투주

- 14주차 중간보고서

회의일시	2021년 12월 1일, 12월 3일	작성자	정민주
참석자	안석환, 정민주, 홍석주		
회의장소	Webex(1일), 대면(3일)		
회의안건	1. 12월 1주차 개발 사항 공유 및 완료사항 보고		

회의  
내용

## 내용

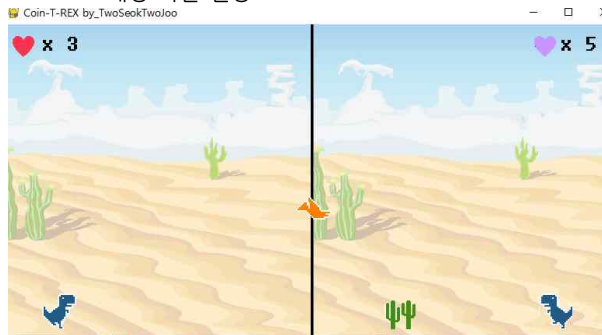
### 1. 12월 1주차 개발 사항 공유 및 완료사항 보고

#### ✓ [홍석주]

- (1) 최종 보고서 및 발표자료 작성

#### ✓ [정민주]

- (1) PVP 모드 배경 화면 변경



- (2) Game rule 변경

: 목숨의 경우 목숨이 2개 남았을 때부터 점진적으로 빨간색으로 색상이 변하도록 구현.  
: user의 아이템은 0개가 되면 빨간색으로 표시되도록 구현.  
: 가시성을 높이기 위한 의도



- (3) 최종보고서 및 발표자료 작성

✓ [안석환]

(1) 보스 등장 남은 시간 노출



(2) pvp 미사일 오류 수정

: 2p의 경우 미사일을 2번 쏘면 안나오는 오류가 존재했었는데 이를 해결

(3) pvp 2단 점프 추가

(4) 최종 보고서 및 발표자료 작성

결정사항	내용	진행일정
	최종 발표	12월 8일

특이사항	
------	--