2021-2 Open source SW project

Coin T-REX



3조 투석투주

2017112504 안석환 2018112451 정민주 2019113173 음석주

INDEX

01 프로젝트 목표

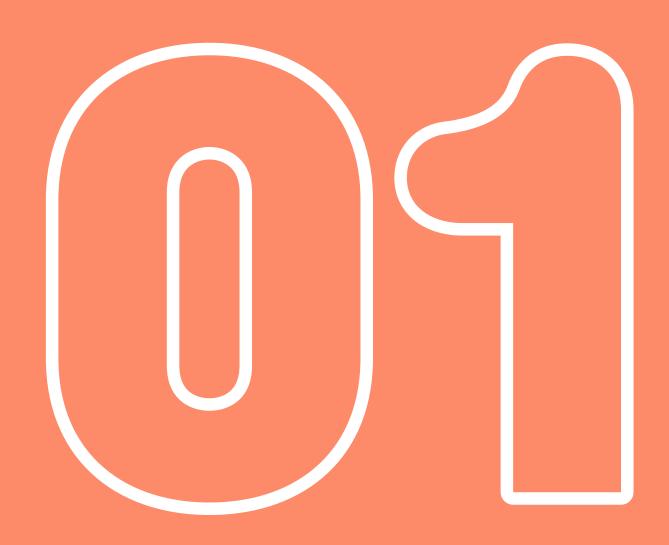
- ☑ 프로젝트 목적
- ☑ 프로젝트에서 제안한 것

02 진행사항

- ☑ 게임 내 오류 수정
- ☑ 사용자 편의성 디자인 수정
- Mard_mode 개선
- ☑ 상점 기능 추가
- ☑ pvp 모드 추가

03 역할 및 타임라인

- ☑ 개인 역할 분배
- **달 타임라인**



프로젝트 목표



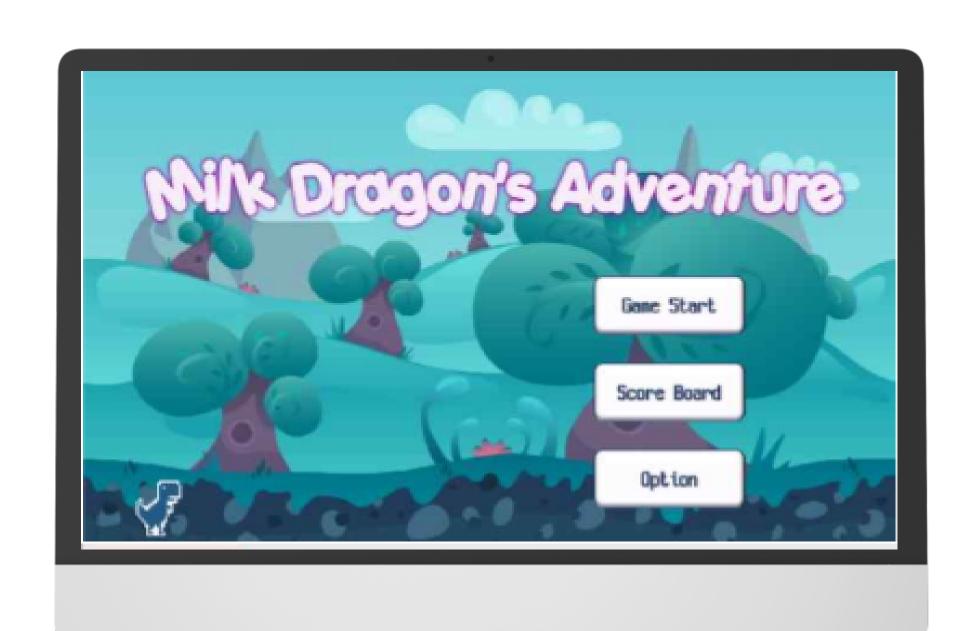


"MilkDragon 팀의 T-rex Rush에

오류를 수정하고 새로운 기능을 추가하여



01 프로젝트에서 제안한 것



- ✓ 게임 내 오류 수정
 hard_mode시 캐릭터 화면 밖으로 이동
 score_board의 통합된 정보 저장
- ✓ 사용자 편의 기능 추가 가시적인 "뒤로가기" 버튼 추가 게임종료시 restart 기능 추가
- ✓ 새로운 기능 추가 상점 기능 추가 pvp모드 추가

- ☑ 게임 내 오류 수정
- ☑ 사용자 편의성 디자인 수정
- ☑ hard_mode 개선
- ☑ 상점 기능 추가
- ☑ pvp 모드 추가



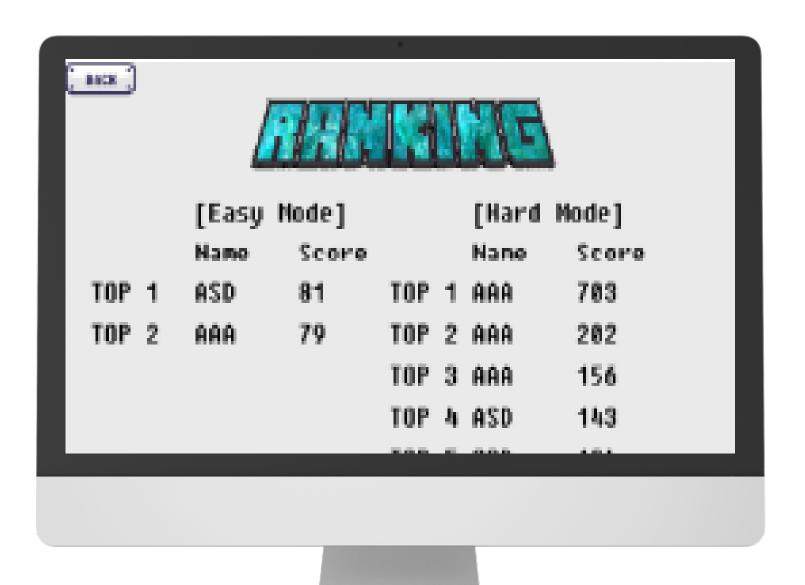
진행사항

02 게임내의 오류 수정



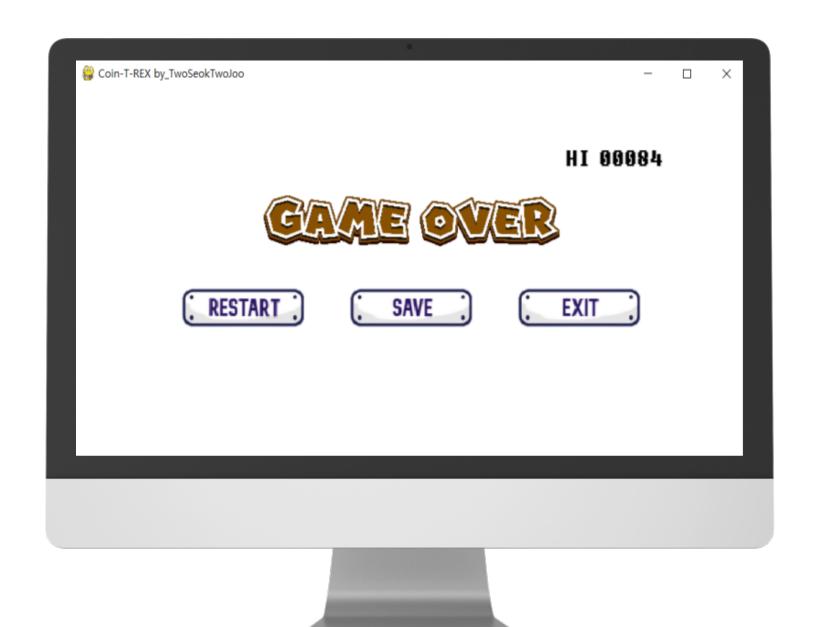








02 사용자 편의성 디자인

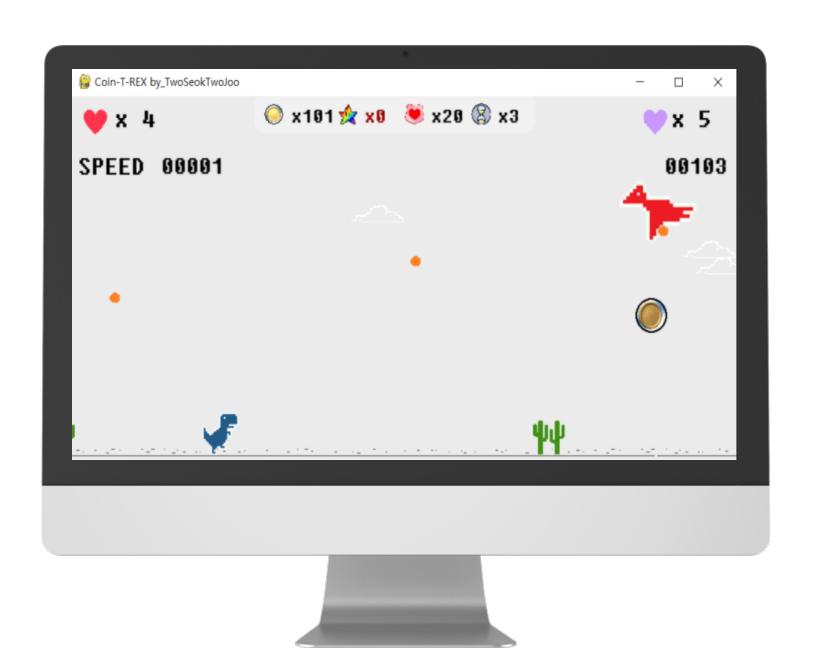








02 hard_mode 개선

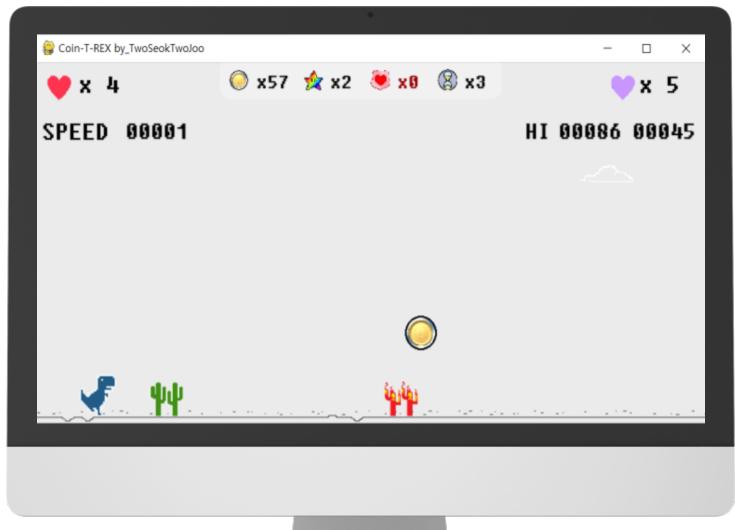


✓ hard_mode 플레이 화면

〈개선사함〉

- ✓ 보스의 hp를 화면에 노출
- ✓ bar 형태의 hp를 개수 형태로 변경해 가시성 향상
- ✓ 한번만 노출 되던 보스를 죽이면 10초 뒤에 다시 출현 하도록 개선
- ✓ 보스를 잡은 후에 게임 속도를 향상시키는 방안으로 개선
- ✓ 아이템의 경우 보스를 잡은 후에 노출되었으나 단축 키를 통해 사용하는 방안으로 개선

02 삼점 기능추가



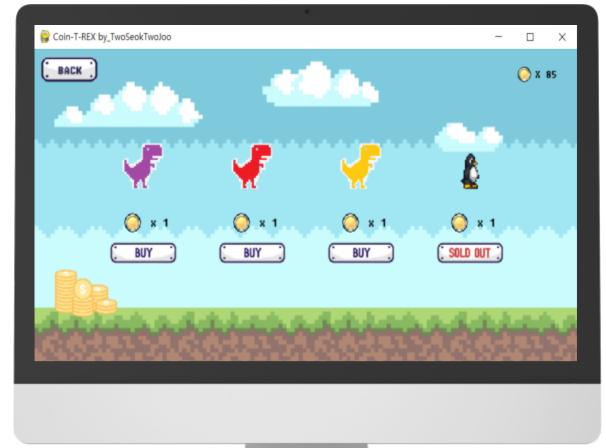


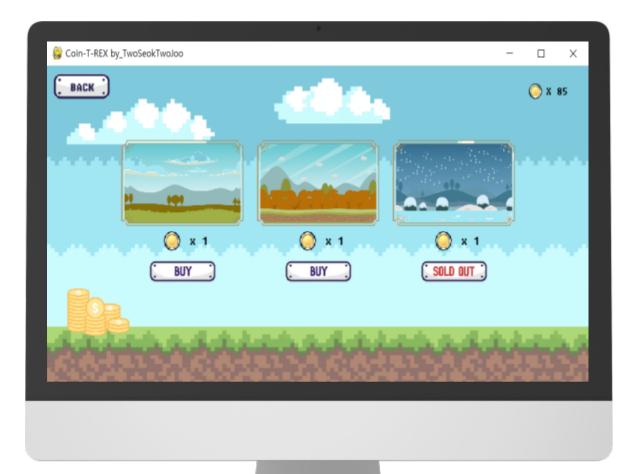


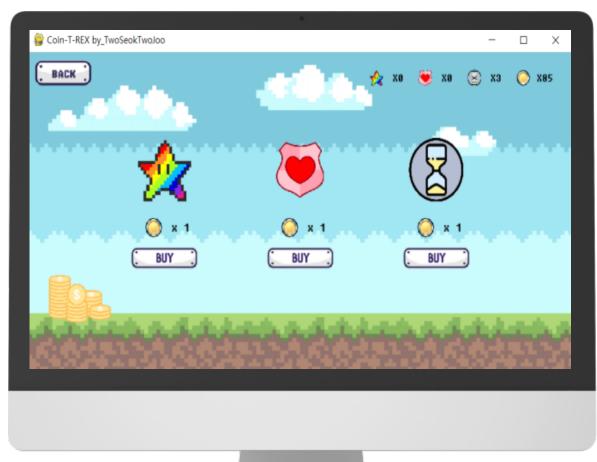




02 삼점 기능추가











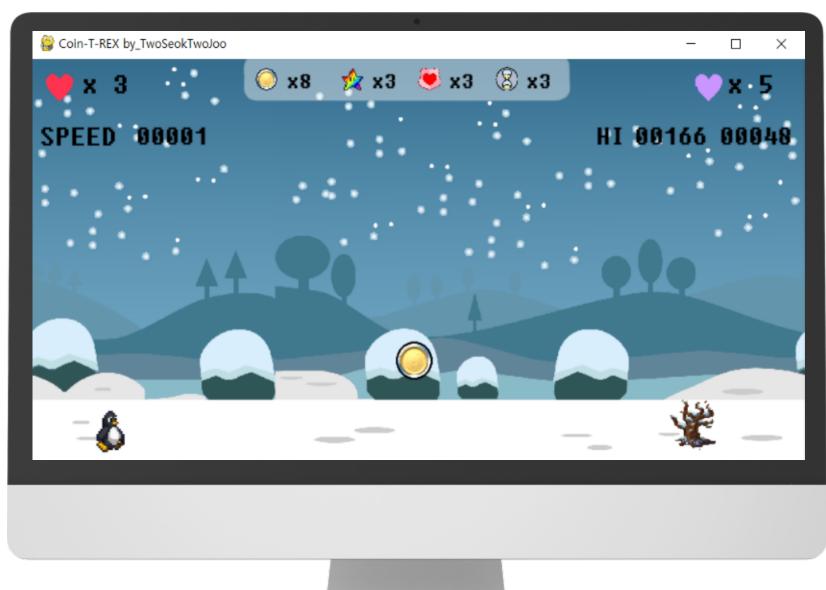








02 삼점 기능추가







<아이템>



: 3초간 무적상태를 유지합니다.

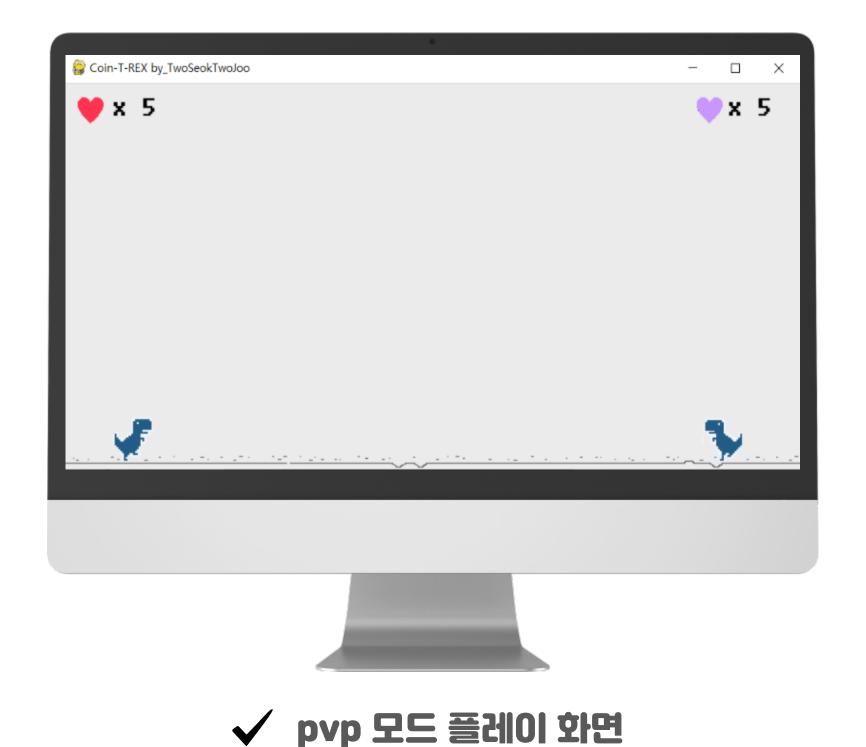


: 플레이어 캐릭터의 hp를 회복합니다



: 게임 진행속도를 한단계 늦추어 줍니다.

02 pvp모드 추가



<pvp兄三>

- ✓ 두 플레이어가 경쟁하는 모드
- ✔ 가운데를 기준으로 장애물이 양옆으로 생성 및 이동
- ✔ 서로 미사일을 발사하여 상대방의 이동 루트를 방해







역할 및 타임라인

03 개인 역할 분배



안석환

- ✓ pvp 모드 내 화면 좌우로 이동 구현
- ✓ 최종발표 자료 제작



정민주

- ✓ Option 내 game-rule 변경
- ✓ 최종발표 자료 제작



홍석주

- ✓ pvp모드 내 구분선 구현
- ✓ pvp모드 win, lose 구현
- ✔ PVP 장애물 생성 구현

03 El812l81

분류	목록	담당	타임테이블				
			11월 4주차		12월 1주차		12월 2주차
- 모qvq -	화면 좌우로 이동 구성	안석환					
	가운데 구분선 구현	홍석주					
	win, lose 구현	홍석주					
	장애물 이동 구현	홍석주					
수정	option 게임 룰 바꾸기	정민주					
	최종 발표자료 제작	정민주					
		안석환					
	game value에 상수 정리	모두					
	최종 수정 및 발표	모두					

안석환 정민주 홍석주 모두

Thank you