

SHOOTING GAME 프로젝트

14주차 회의록

8조 렛츠기린

전자전기공학부 2017111924 정태호
산업시스템공학과 2019112466 문지윤
산업시스템공학과 2019112476 하지수

1. 개요

1. 기본 회의 정보

[교과목명] 오픈소스 소프트웨어 프로젝트

[담당교수] 김동호 교수님

[과제명] 오픈소스 소프트웨어 게임

[팀명] 렛츠기린

[일자] 21.12.01.(수)

[시간] 총 2시간

[장소] webex

2. 이번주 회의 안건

- 기능 구현

- 1) 창크기조절 - 배경 및 폰트
- 2) 창크기조절 - 객체
- 3) pvp모드 개선
- 4) help 페이지 추가
- 5) 기타 수정 사항

2. 회의 안건

1. 기능 구현

1) 창크기조절 - 배경 및 폰트

- 사용자가 임의로 창크기를 조절할 수 있는 기능 구현
- 이전 화면에서 설정한 창크기가 다음 화면에서도 적용되도록 함
- 창크기를 조절할 때, 배경이미지를 화면비율에 맞게 바뀌도록 함
- 창크기를 조절할 때, 폰트의 크기와 위치도 화면비율에 맞게 바뀌도록 함



초기화면



로그인화면

2) 창크기조절 - 객체

- 창크기를 조절할 때, 모든 객체들의 이미지를 화면비율에 맞게 바뀌도록 함
- 모든 모드에 동일하게 적용



초기화면



게임화면

3) pvp모드 개선

- 화면 분할에 따른 객체의 이동 범위 제한
- 객체별 아이템, 목숨, 스코어 등을 분리하여 적용
- 기존 싱글모드와는 다른 ui
- 오래 살아남는 플레이어가 승리



4) help 페이지 추가

- 기존: 게임 설명 페이지 X
- 인게임 요소가 다양해짐에 따라 간단한 게임 설명 페이지 추가



5) 기타 수정 사항

- 게임 컨셉에 맞게 배경음악 수정
- README파일 작성

