

SHOOTING GAME 프로젝트

12주차 회의록

8조 렛츠기린

전자전기공학부 2017111924 정태호
산업시스템공학과 2019112466 문지윤
산업시스템공학과 2019112476 하지수

1. 개요

1. 기본 회의 정보

[교과목명] 오픈소스 소프트웨어 프로젝트

[담당교수] 김동호 교수님

[과제명] 오픈소스 소프트웨어 게임

[팀명] 렛츠기린

[일자] 21.11.17(수)

[시간] 총 2시간

[장소] webex

2. 이번주 회의 안건

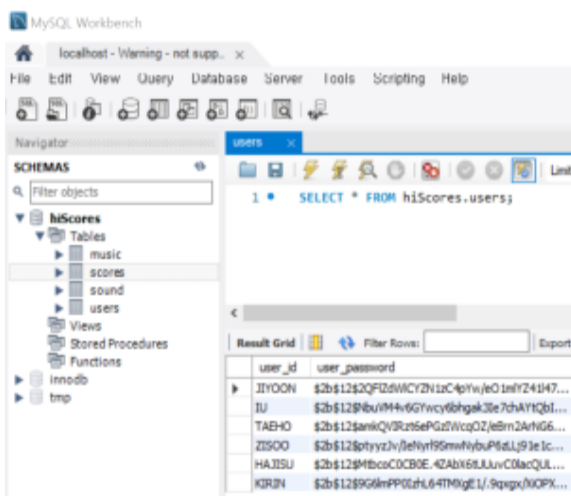
- 기능 구현
 - 1) 로그인/ 회원가입 기능 및 서버 구현
 - 2) 타임모드 구현
 - 3) PVP모드 구현
- 프로젝트 일정 및 역할 분담
- 차주 일정

2. 회의 안건

1. 기능 구현

1) 로그인/ 회원가입 기능 및 서버 구현

- 사용자의 아이디 / 비밀번호를 'users' 테이블에 저장
- bcrypt 모듈로 hashing, salt를 이용하여 비밀번호 안전하게 저장

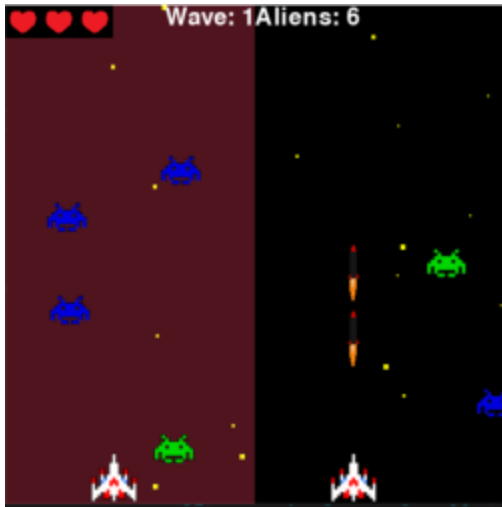


2) 타임모드 구현



- 제한시간 30초 동안 획득한 점수로 순위를 매기는 타임리미티드 모드 구현
- 기존 싱글모드에 비해 난이도를 상향 조정하여 시작하도록 설정
- 기존 싱글모드에 비해 아이템 출현 횟수를 높게 설정
- 제한시간내에 죽으면 점수 기록 X

3) pvp모드 구현



- 두 명의 플레이어가 경쟁하는 PVP 모드 구현
- 플레이어1은 화살표키, 플레이어2는 w/a/s/d 키 사용
- 화면 크기, 객체의 움직임, 랭킹, 로그인 등에 관한 이슈를 차주에 이어서 구현 예정

2. 프로젝트 일정 및 역할 분담

| | |
|-----|--|
| 정태호 | |
| 문지윤 | |
| 하지수 | |

| | 13주차(1124~1129) | 14주차(1201~1207) | 담당 팀원 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-------|
| 모드별 랭킹기능 구현 | | | 문지윤 |
| PVP 모드 | | | 하지수 |
| 창크기조절 | | | 정태호 |
| 사운드 수정 및 추가 | | | 팀원 전체 |
| 전체적 ui 수정 | | | 팀원 전체 |
| 전체적 버그 수정 및 마무리 | | | 팀원 전체 |

3. 차주 일정

- 정태호
: 창 크기 조절
- 문지윤
: 모드별 랭킹 구현, 메인메뉴 코드 정리
- 하지수
: PVP 모드 구현, 인게임 코드 정리