

SHOOTING GAME 프로젝트

10주차 회의록

8조 렛츠기린

전자전기공학부 2017111924 정태호
산업시스템공학과 2019112466 문지윤
산업시스템공학과 2019112476 하지수

1. 개요

1. 기본 회의 정보

[교과목명] 오픈소스 소프트웨어 프로젝트

[담당교수] 김동호 교수님

[과제명] 오픈소스 소프트웨어 게임

[팀명] 렛츠기린

[일자] 21.11.03.(수)

[시간] 총 2시간

[장소] webex

2. 이번주 회의 안건

- 기능 구현

1) 기본 목숨 추가

2) 다시시작 기능 추가

3) AWS RDS 구축(Maria DB) 및 연동

4) 기존 장애물 특성 수정 및 새로운 장애물 추가

- 프로젝트 일정 및 역할 분담

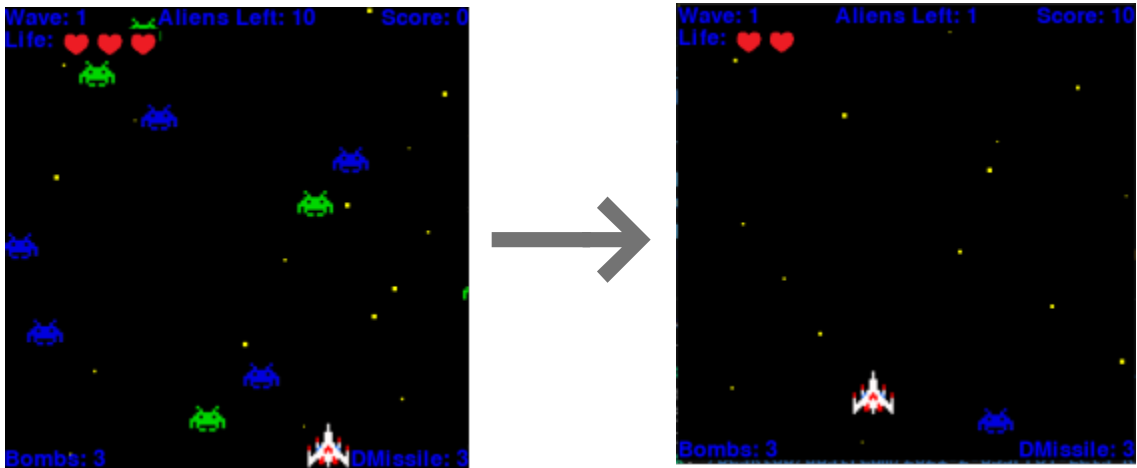
- 차주 일정

2. 회의 안건

1. 기능 구현

1) 기본 목숨 추가

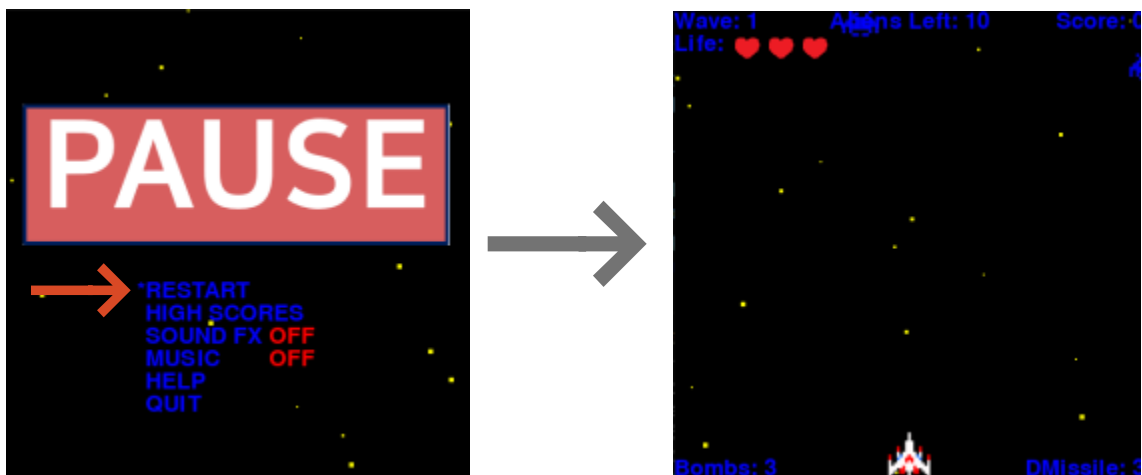
- 기존에는 장애물에 닿으면 바로 게임오버됨
- 기본 목숨을 3개 부여함



→ 목숨 이미지'♥'는 추후 컨셉에 맞게 조정할 예정

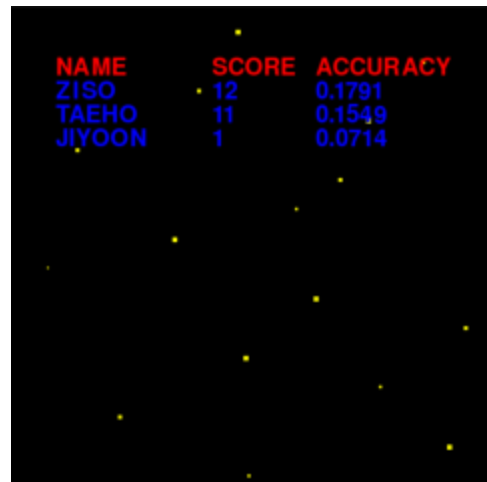
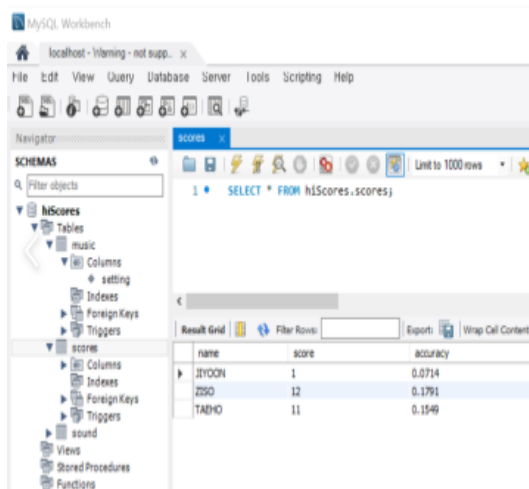
2) 다시시작 기능 추가

- 일시정지 화면에서 "restart" 항목 선택
- 본게임 정보 초기화 후 재시작 구현



3) AWS RDS 구축(Maria DB) 및 연동

- Rds mariaDB 엔진옵션의 데이터베이스 생성
- MySQL workbench와 db 연동
- Sqlite 모듈에 맞춰진 코드를 pymysql 모듈에 맞춰 변형



- 유저 이름, 점수, 정확도 데이터를 데이터베이스에서 관리 가능
- 팀원 컴퓨터에서의 기록 반영 확인

4) 기존 장애물 특성 수정 및 새로운 장애물 추가

- 장애물별 획득 점수 조정 (죽지 않는 장애물은 점수 없음)
- 미사일과 폭탄에 죽지 않는 장애물 추가 (남은 장애물수, 점수 변화x)



2. 프로젝트 일정 및 역할 분담

정태호	
문지윤	
하지수	

	11주차(1110~1115)	12주차(1117~1122)	13주차(1124~1129)	14주차(1201~1207)	담당 팀원
회원가입/로그인 기능 구현					문지윤
창 크기 조절					하지수
무기 아이템 개선 및 추가					정태호
게임 배경 플로팅 기능 추가					정태호
타임모드 (1) 타임어택 (2) 타임리미트드					정태호
업적 기능(아이템 및 ui) 추가					문지윤
PVP 모드					하지수
랭킹 기능 구현					정태호
사운드 수정 및 추가					팀원 전체
전체적 ui 수정					팀원 전체
전체적 버그 수정 및 마무리					팀원 전체

3. 차주 일정

- 정태호

: 무기 아이템 개선 및 추가, 배경 플로팅 기능 추가

- 문지윤

: 회원가입/로그인 기능

- 하지수

: 창 크기 조절