

SHOOTING GAME 프로젝트

11주차 회의록

8조 렛츠기린

전자전기공학부 2017111924 정태호
산업시스템공학과 2019112466 문지윤
산업시스템공학과 2019112476 하지수

1. 개요

1. 기본 회의 정보

[교과목명] 오픈소스 소프트웨어 프로젝트

[담당교수] 김동호 교수님

[과제명] 오픈소스 소프트웨어 게임

[팀명] 렛츠기린

[일자] 21.11.10.(수)

[시간] 총 2시간

[장소] webex

2. 이번주 회의 안건

- 기능 구현

- 1) 로그인/ 회원가입 ui 구현
- 2) 더블 미사일 아이템 추가
- 3) 헬퍼 아이템 추가
- 4) 배경 플로팅

- 프로젝트 일정 및 역할 분담

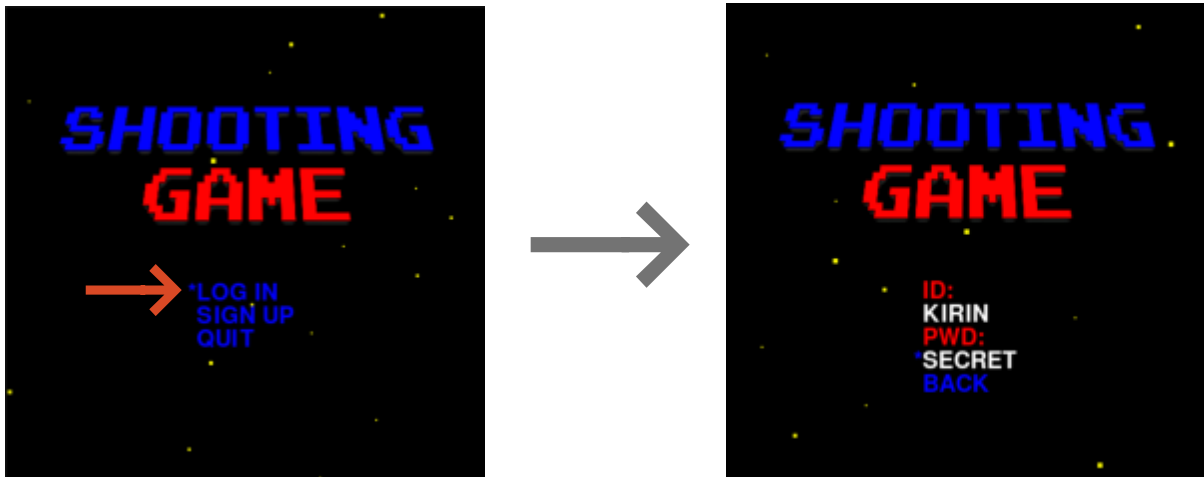
- 차주 일정

2. 회의 안건

1. 기능 구현

1) 로그인 / 회원가입 ui 구현

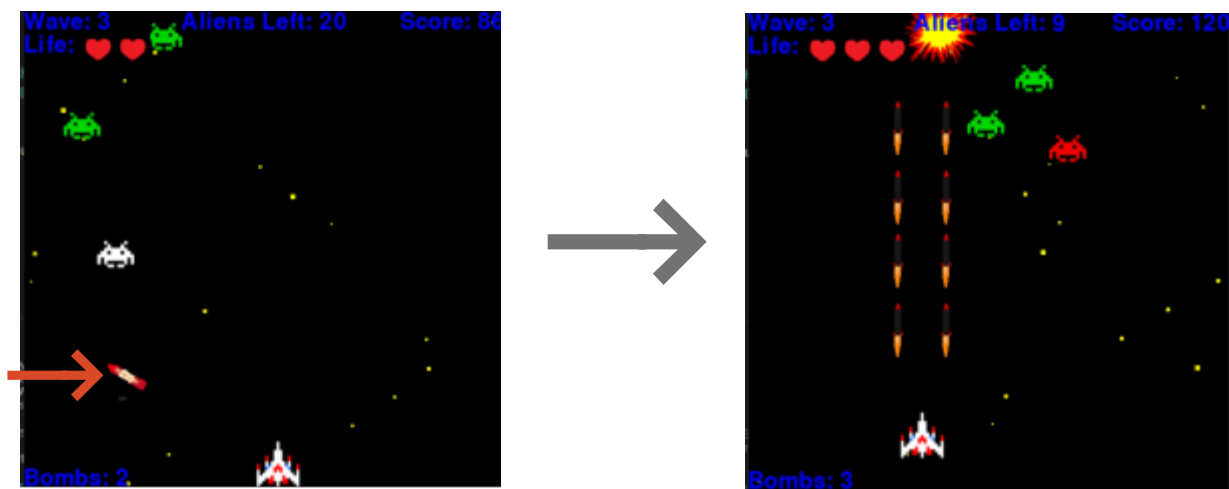
- 메뉴선택키를 'ws' 키에서 방향키로 수정
- 사용자가 쓰는 글씨색은 하얀색으로 구분



→ 메뉴 구성이 늘어남에 따라 메뉴 기능을 클래스화

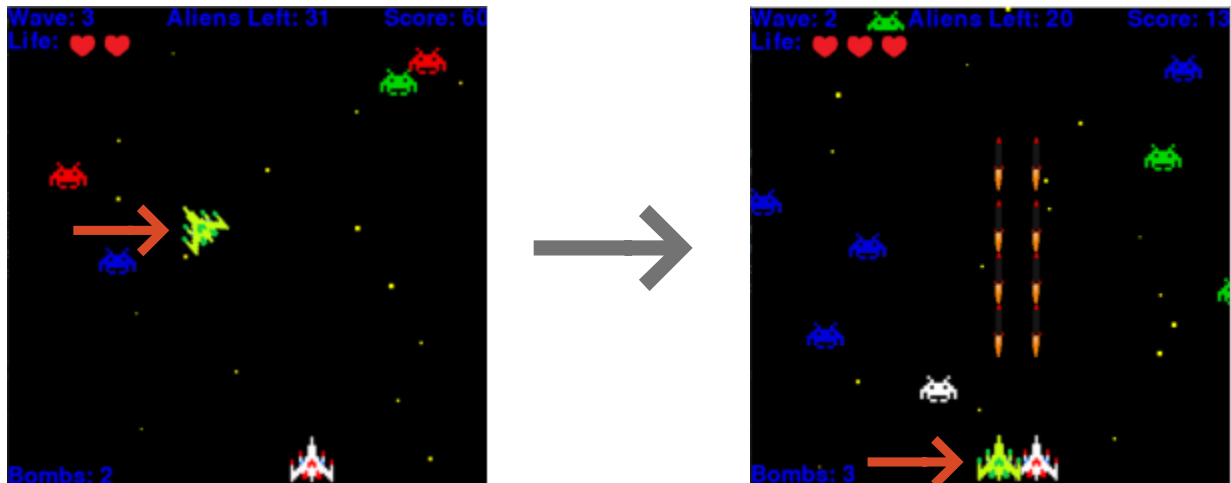
2) 더블 미사일 아이템 추가

- 더블 미사일 아이템을 얻으면 일정 시간 동안 더블 미사일 사용 가능



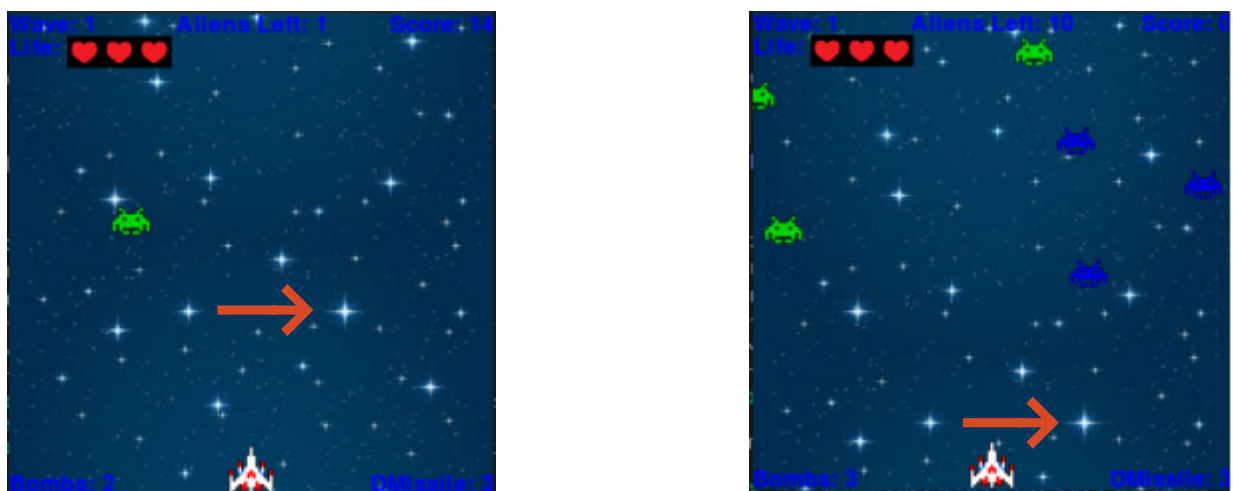
3) 헬퍼 아이템 추가

- 헬퍼 아이템을 얻으면 일정 시간 동안 기존 비행기와 함께 이동하며 미사일을 쏴
- 현재 객체의 이동이 불안정하여 차주 수정 예정



4) 배경 플로팅

- 기존에는 검정바탕으로 표현된 우주배경에 노란색 도트로 표현된 별이 랜덤하게 내려오는 것으로 우주선이 앞으로 나아가는 것을 표현
- 컨셉의 변화와 이미지의 사용에 따라 배경이미지가 위에서 아래로 끊임없이 흐르는 것으로 수정.



→ 사용된 임시 배경이미지는 추후 컨셉에 맞춰 변경될 예정

2. 프로젝트 일정 및 역할 분담

정태호	
문지윤	
하지수	

	12주차(1117~1122)	13주차(1124~1129)	14주차(1201~1207)	담당 팀원
타임모드 (1) 타임어택 (2) 타임리미티드				정태호
로그인/회원가입 서버 연동, 기능 구현				문지윤
헬퍼 아이템 개선				하지수
PVP 모드				하지수
창크기조절				정태호
랭킹 기능 구현				문지윤
사운드 수정 및 추가				팀원 전체
전체적 ui 수정				팀원 전체
전체적 버그 수정 및 마무리				팀원 전체

3. 차주 일정

- 정태호

: 타임모드 (1) 타임어택 (2) 타임리미티드

- 문지윤

: 로그인/ 회원가입 서버 연동, 기능 구현

- 하지수

: 헬퍼 아이템 개선, PVP 모드 구현