

11월 첫째주 회의록

이번주 작업

- 계획 외로 추가된 과제
 - 화면 리사이징 → SCALED 플래그 추가로 해결
 - readme.md
- 김성현
 - 온라인 중계 서버 프로토타이핑
 - 온라인 중계 서버 메시지 브로커
- 소준용
 - 회원가입 서버 문제 해결 (로그인 관련 문제)
 - 메뉴 설계 및 구현
- 유동안
 - 게임 아이템 추가
 -

추후 작업

- 웹사이트 전적 기능 추가 / 전적 api 구현
- 온라인 대기열, 플레이어간 연결 요청-수락, 등 온라인 서버 기능 구현
- 웹 프론트엔드 뼈대 작성
- 스테이지별 음악 재생
 - 이벤트 핸들러에서 게임 객체 상황을 체크, 음악 재생 제어

새로운 문제

- 기존 운영하던 웹사이트 aws 라이트 세일로 이동
- OS 별 호환성 문제

- 2인용 오프라인 대전에 일부 코드를 재사용하기 어려운 문제

새로운 작업

☐ 런처 오류 수정 및 개선