

# 11월 셋째주 회의록

## 금주 작업내용

- 클라이언트
  - 런처 세부기능 추가 (로그인기능, 대기열)
  - 온라인 기능 구현완료
  - 멀티플레이 ui 개선 및 구현
  - 사운드 효과 추가 및 개선
- 서버
  - 중계기능 구현 완료
- 웹
  - 로그인 방식 변경

## 새로운 안건

## 다음주 작업내용

- ☐ 런처 / 중계서버 통합
- ☐ 중계서버 전적 갱신 API 구현
- ☐ 2인용 오프라인 모드 추가