

온라인 테트리스

OTS(Online TetriS)조

법학과 2016110652 김성현

불교학부 2016110061 유동안

산업시스템공학과 2017112546 소준용

발표계획



프로젝트의 목표



작업 현황 및 예정 작업



타임라인 및 역할 배분

프로젝트의 목표

웹 연동 온라인 멀티플레이어 게임 개발

VPN, 프록시 연결 등의 추가적인 절차 없이 플레이 가능한 온라인 멀티플레이어 게임
동시에 여러 게임 세션을 중계할수 있는 서버
웹 연동으로 접근성 높은 전적조회

확장 가능성 있는 프로젝트

추후 다른 프로젝트의 베이스 코드로 사용될수 있을만한 프로젝트
학기가 종료되고 나서도 꾸준히 이어나가거나 분기해서 진행할만한 프로젝트

작업 현황

1. 클라이언트

- (1) 스테이지 별 아이템 보상 추가, 아이템 별 효과음 추가
- (2) 게임 화면 UI 수정 (아이템 추가 및 기타 레이아웃 수정)
- (3) 기능 별 효과음 추가

2. 중계서버

- (1) 웹 소켓 서버 구현
- (2) 연결 요청 기능 추가
- (3) 대기열 목록 추가
- (4) 중계 기능 추가

3. 웹

- (1) 멀티플레이 위한 회원 가입 및 전적 조회 기능
- (2) 회원 가입시 솔트 이용 암호 저장
- (3) api를 이용하여 중계서버와 통합

예정 작업

1. 클라이언트

- (1) 2인용 오프라인 대전 추가

2. 중계서버

- (1) 전적 갱신 api통합

3. 웹

- (1) 멀티플레이 전적 api 구현 및 통합

