

# 회의록 - 7조 OTS

회의 주제 : 멀티플레이 서버 구조 구체화 등

진행 시간 : 10월 23일 오후 2시~ 오후 7시

- DB 구성은 어떤식으로
  - 의견
    - 일정이 빠듯할수 있으니 기존에 익숙한 MySQL로 진행
  - 피드백
    - 수용
- 웹사이트 백엔드, DB 설계 할당
  - 의견
    - 소준용이 익숙한 Node.js, MySQL로 빠르게 설계 후, 다른 팀원 지원
    - 회원가입시 Redis로 바로 JWT를 넘기는 편이 효율적
  - 피드백
    - 수용
- 인증서버 구성
  - 필요 요소
    - JWT 발급
    - JWT Redis에 저장
    - JWT, 회원 ID 대조 API
- 웹 테스트 서버 환경
  - 의견
    - Lightsail 사용

- 김성현이 기존에 가지고 있는 prvt.dev 도메인 활용, ots.prvt.dev
  - 피드백
    - 수용
- 사운드 추가 변동사항
  - 의견
    - 구현이 어려움 → 따로 음원 재생 배속을 수정해서 재생
  - 피드백
    - 다른 음원을 사용해도 괜찮을듯
- 전적 DB 스키마
  - 결론
    - ID, 닉네임, 승점으로 일단 구성 후, 나중에 다른 요소 추가 가능
  - 피드백
    - 수용
- 회원 DB 스키마
  - 의견
    - ID, PW, 닉네임, JWT
  - 피드백
    - Redis에 1차적으로 JWT 요청 후, 없으면 MySQL에 요청
- Gunicorn 프로세스간 변수 접근 불가능
  - 의견
    - Redis 활용
  - 피드백
    - 수용

- 변동사항

1. DB: MongoDB → MySQL(RDS)
2. Lightsail 인스턴스 성능 부족시 로컬 서버에서 처리
3. 사운드 추가 방식이 재생속도 변경에서 다른 음원으로 변동
4. Redis 사용
5. 웹, 클라이언트 역할 할당 변동