

# 10월 30일 주간회의

## 지난주 작업 목록

- 김성현
  - 코드 정리, 재작성
  - FastAPI 기반 온라인 중계 서버 프로토타이핑(진행중)
  - Redis JSON 모듈, 파이썬 rejson 라이브러리 이용, FastAPI를 통한 JSON 멀티 플레이어 데이터 get, set 테스트
- 소준용
  - 코드 정리, 재작성
  - 회원 가입시 보안 문제 해결 + 회원가입시 표준약관추가
  - jwt-redis api 구현
- 유동안
  - 배경음악 확보
  - pygame 라이브러리 학습
  - 게임 로직 구상, 제안

## 다음주 작업 예정

- 김성현
  - 온라인 중계서버 프로토타입 완성
- 소준용
  - 메뉴 설계 및 구현
- 유동안
  - 게임 아이템 추가
  - 웹 프론트엔드 뼈대 작성

## 걸림돌, 문제

- 코드 구조를 뒤바꿔서 화면 리사이징을 복사-붙여넣기로 해결할 수 없어짐.
- 레벨별 음악재생 pygame 라이브러리 관련 이슈
- 클라이언트 로직과 상태를 제어할 새로운 객체 필요

## 새로운 과제

—> 인원 중 할당 작업이 우선 완료된 인원이 해결

- ☐ 레벨 별 음악 재생 이슈 해결
- ☐ readme 파일 작성
- ☐ 화면 리사이징 기능 구현