

OSSP 주간보고서

이번 주
주요 내
용

Dual Screen 모드 데모 완성 / Rotate, Blackout 모드 수정 / 모드 선택 화면 수정
/ 각 모드별 UI 수정

교과목명	오픈소스 소프트웨어 프로그래밍			담당교수	김동호 교수님
과제명	Tetris version up			팀명	CHUPARKIM
일자	2021.05.17 ~2021.05.24	시간		장소	

내용

1. 주간 회의

- 5/19(수) 15:00

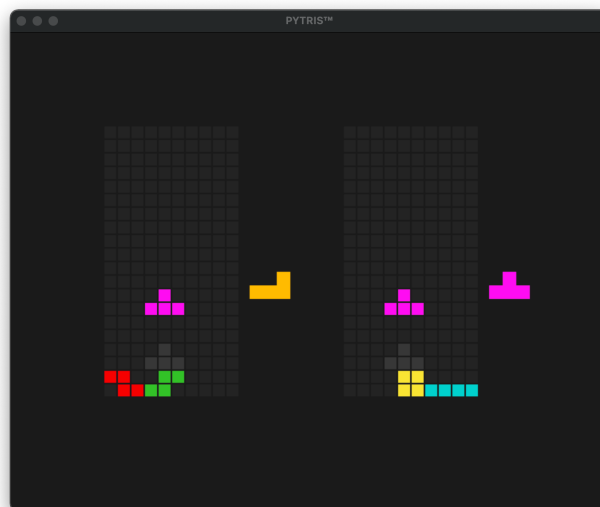
진행 상황 보고 및 공통 수정 사항 전달
오류 관련 논의

- 5/23(일) 17:00

진행 상황 보고 및 추가 수정 사항 논의
주간 보고서 작성 관련 논의

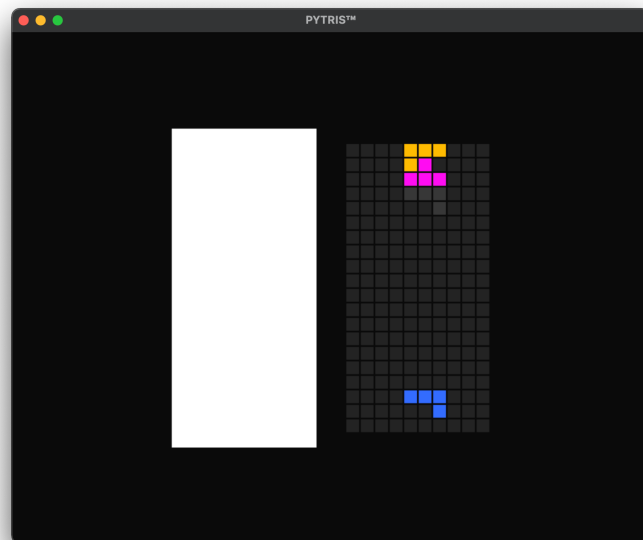
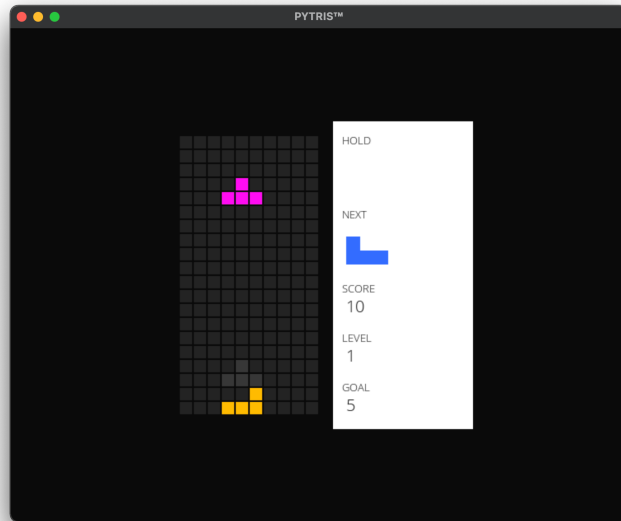
2. 프로젝트 진행 상황

1) dual screen mode 데모 완성



- board_state 변수를 통해 두 게임판을 동시에 플레이

2) Rotate mode



- 창 크기 조절 추가

3) 모드 선택 화면



- 모드 선택을 위한 버튼 인식 위치 더 좁게 수정
- dual screen mode와 연결

4) 모듈화

- 함수 및 변수 모듈 생성

3. 현재 issue 및 추후 일정

1) Dual screen mode

- framerate 조정
- 어느 board를 조작하는지 확인할 수 있는 UI 추가
- 아래 방향키를 누를 때 framerate가 증가하는 오류 수정
- hold_mino 그릴 때 위치 수정

2) Rotate mode

- 블록 이동시 사운드 수정
- 사이드바 텍스트 위치 수정

3) 데이터베이스

- 점수 기록 데이터베이스 추가
- 모드별 랭킹보드 생성