

TEAM5 CHUPARKIM

# OSSP Proposal

**TETRIS VERSION UP**

2015110792 김정현

2019112093 박상준

2019112101 추예진

# INDEX

- 01** **Outline**  
프로젝트 개요
- 02** **Development Environment**  
개발환경
- 03** **Objectives**  
목표
- 04** **Team**  
타임테이블 및 팀 규칙
- 05** **Final**  
결과 및 기대효과

# Outline

프로젝트 개요

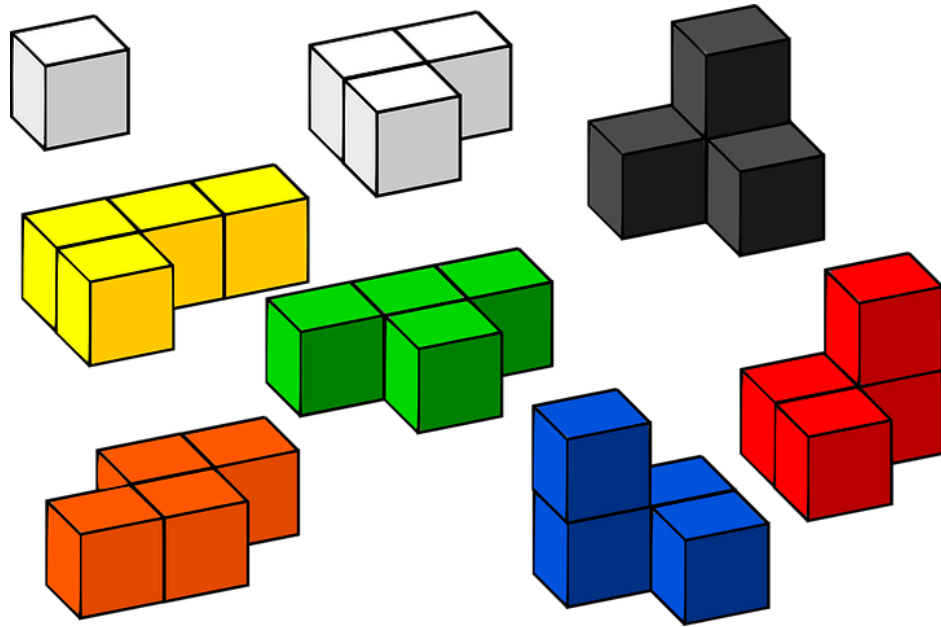


# GAME

## 01

# Outline

프로젝트 개요



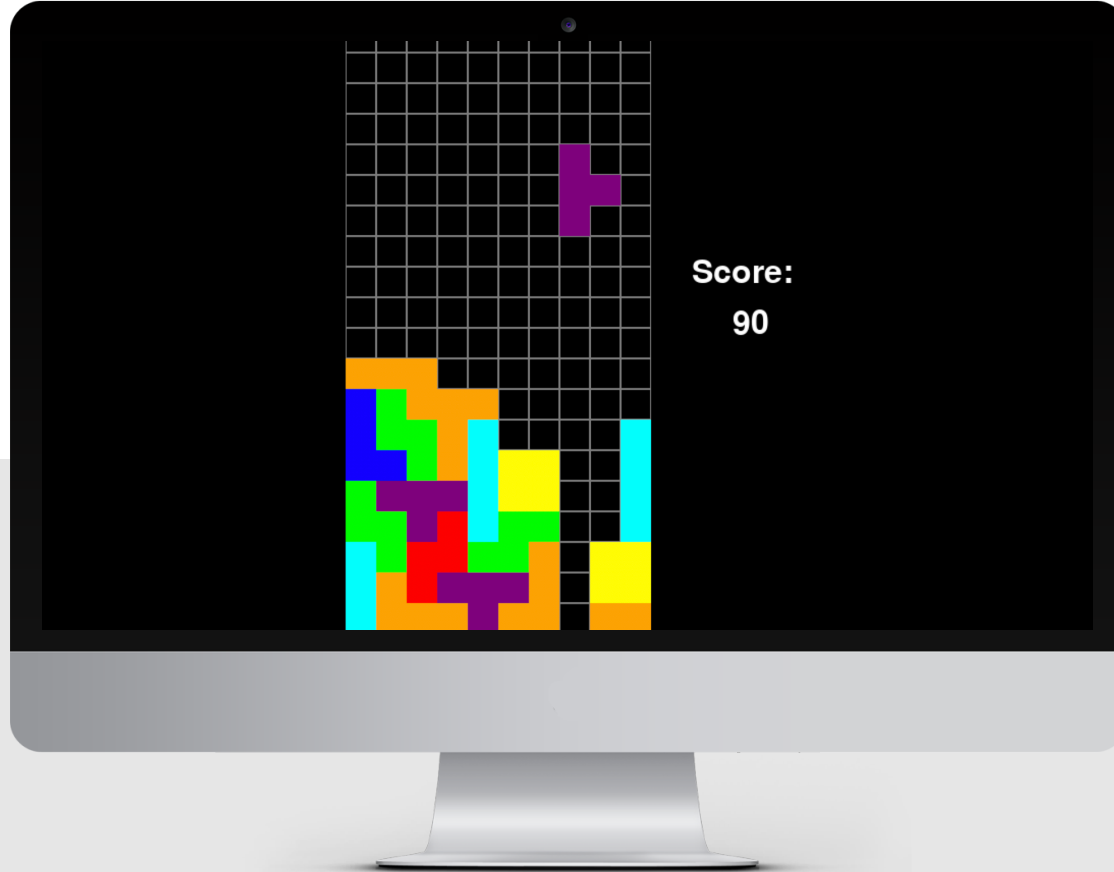
## Why Tetris?

## 01

## Outline

프로젝트 개요

# Base Source



## PYTRIS

<https://github.com/injekim/PYTRIS>

- **License** : MIT-License

- **Config**

pytris.py : main함수 및 각종 기능

mino.py : 블록 모델

assets : 폰트, 이미지, 사운드

## 02

## Development Environment

개발 환경

OS



Language



Worksharing



Tool: VSCode

프로젝트 기록: Notion, Google 공유문서

회의 환경: Webex Meeting, 카카오톡, 오프라인

## 03

**Objectives**  
목표**Detailed****Interface Upgrade****Main****Screen Rotate Mode****Quarter Mode****Blackout Mode**

## 03

Objectives  
목표

## Screen Rotate Mode



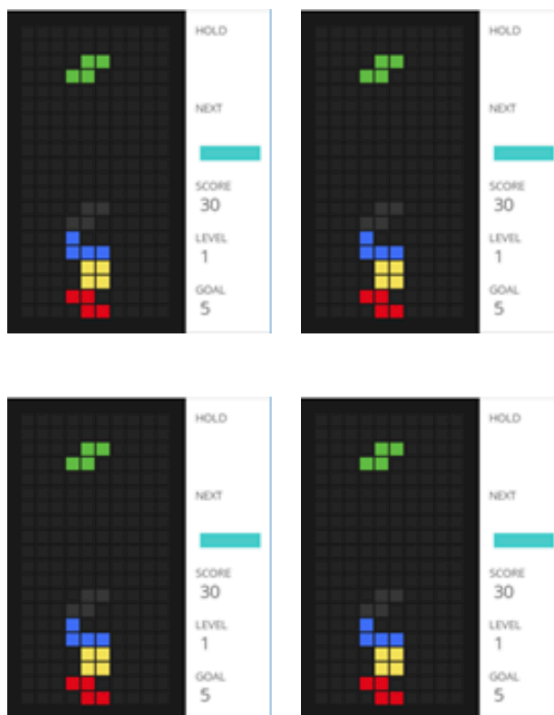


## 03

# Objectives

목표

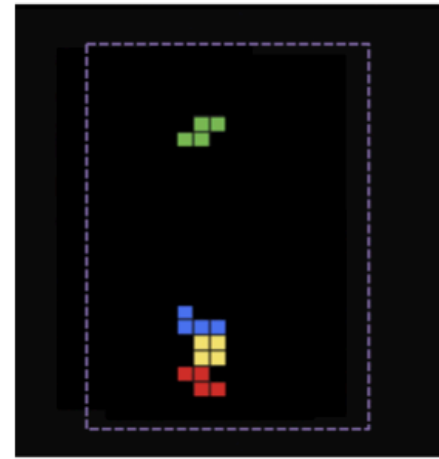
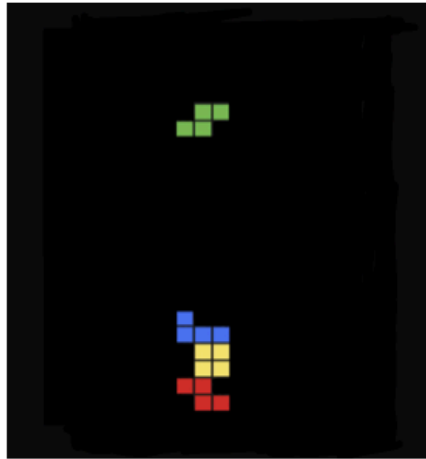
## Quarter Mode



## 03

Objectives  
목표

## Blackout Mode



## 03

# Objectives

목표

## Interface Upgrade

시작화면,  
종료화면

점수판

블록 출력화면

창 크기 조정

## 04

## Team

타임테이블 및 팀 규칙

## Role



김정현

팀장

Quatrefoil Mode 추가  
그래픽 업그레이드  
속도 조절 및 이동 개선  
보고서



박상준

팀원

Screen Rotate Mode 추가  
블록 그래픽 업그레이드  
보고서  
PPT



추예진

팀원

Blackout Mode 추가  
그래픽 업그레이드  
시작 및 종료 화면 개선  
PPT

## 04

## Team

타임테이블 및 팀 규칙

## Timeline

	April			May				June		
	4/11-4/17	4/18-4/24	4/25-5/1	5/2-5/8	5/9-5/15	5/16-5/22	5/23-5/29	5/30-6/5	6/6-6/12	6/13-6/19
코드이해										
Rotate Mode										
Quatrefoil Mode										
Blackout Mode										
UI										
Demo 및 오류 수정										
발표자료 작성 및 발표										

## 04

## Team

타임테이블 및 팀 규칙

## TEAM RULE

자료 관리

협업 규칙

Github Link

<https://github.com/CSID-DGU/2021-OSSPC-CHUPARKIM-5>

회의 시간

코딩 규칙

05

**Final**  
결과 및 기대효과

**Outcome**

**Expectation**

**Final**

# Q & A