

8주차 정기회의

📅 작성일시	@2022년 10월 26일
🕒 최종 편집일시	@2022년 10월 30일 오후 1:04
📌 회의 유형	정기회의
👤 작성자	
👥 참가자	



주요안건

- 9주차 진행 내용
- 코드 수정 및 병합 관련 역할 분담



회의 내용

1. 11월 1일 까지 완료해야 할 사항
 - a. 코드 수정 및 합치기
 - b. 변수 명 and 함수 명 변경
python convention에 따라 코드 수정 ⇒ 전체 인원
 - c. 기존 코드 수정 snake형식으로 변경 ⇒ 특수한 경우 아니면 대문자 사용 x

참고 ex)



[python] Python coding convention(파이썬 코딩 컨벤션) (velog.io)
[python][TIL] python 컨벤션 (velog.io)

[python] Python coding convention(파이썬 코딩 컨벤션)

anjaekk · 2021년 6월 9일

👍 0

Python Coding Convention python

Python

▼ 목록 보기

17/24 < >

Python



PEP8

파이썬의 창시자 귀도 반 로섬이 제시한 코딩 스타일이다. Pythonic(파이썬스럽게)하게 코드를 작성하기 위한 가이드라고 보면 된다. 파이썬 코딩에 가장 표준이 되는 가이드이기 때문에 PEP8 중에서 코딩에 자주 사용되는 내용을 정리해보려고 한다.

근데, 들어가기 전에 PEP는 서두부터 예외를 언급한다.

규칙을 어기는 2가지 좋은 예외 사항

1. 규칙을 적용한 코드가 규칙을 숙지한 사람의 눈에 읽기 어려운 경우
2. 일관성을 지키려고 한 수정이 다른 규칙을 어기는 경우

2. 진척 사항 (시작) : 오류 수정 + (투스석투스 & 지우키즈 팀에서 필요한 코드 가져오기)

- a. Option 인터페이스 ⇒ 영철
- b. Play 인터페이스, 뒤로 가기 버튼 생성 ⇒ 재혁
- c. 보스 오류 수정 ⇒ 재홍

⇒ 각자 수정한 변수 명에 대해 노선에 정리해서 올리기

ex) 예시

클래스는 카멜케이스, 함수명은 소문자, 변수와 함수명은 스네이크 방식으로 활용

▼ game.py 클래스 변경사항

```
class HeartIndicator:
    def __init__(self, life, loc=-1):
        self.life = life
        if loc == -1:
            self.position_1 = 0.01
            self.position_2 = 0.065
            self.heart_color = 0
        else:
            self.position_1 = 0.85
            self.position_2 = 0.90
            self.heart_color = 1
```

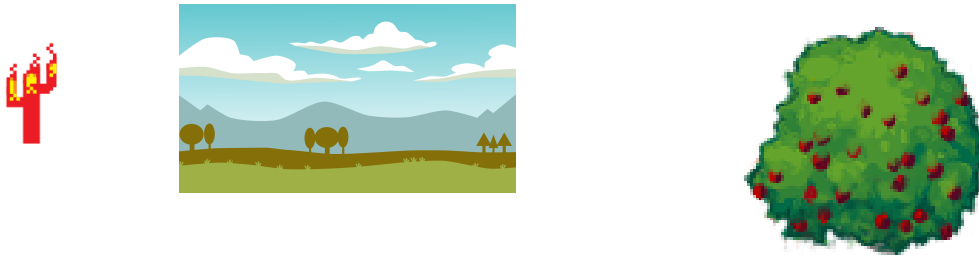


3. PVP 모드 기존 오픈소스 :

링크: <https://github.com/MrHoseongLee/gym-pikachu-volleyball> ← 투석투주가 참고한 오픈소스

4. 배경음악 및 아이템에 사용될 아이콘 및 사진 등 png파일 찾아오기

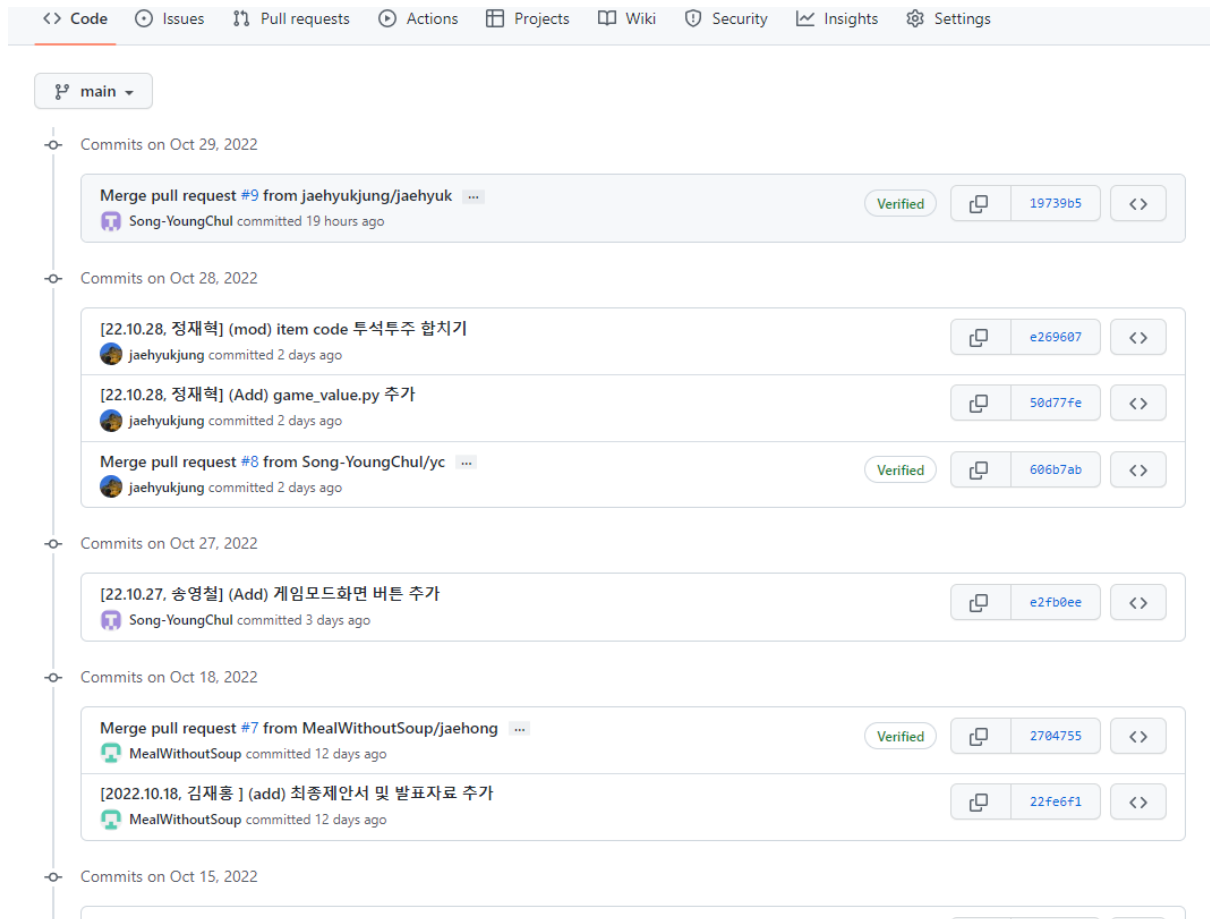
ex) 등등



5. Github commit 은 되도록 모두 균등하게 하는 게 중요!!

사소한 거라도 최대한 매일 하루에 하나 커밋!

▼ 각자 수정 내용 커밋 후 알려주기



회의 결과

- ✓ 코드 수정 및 합치가
- ✓ 타임라인에 맞는 진척사항 평가