

# 회의록 - OSSPC LetsGitIt

## - 11주차 회의록

회의일시	2022년 11월 09일, 11월 12일	작성자	김재홍
참석자	정재혁, 김재홍, 송영철		
회의장소	대면(09일), Webex(12일)		

회의안건	1. 11월 2주차 개발 사항 공유 및 완료사항 보고 2. 11월 3주차 개발 계획 3. 중간 보고서 제작 계획
------	--

### 내용

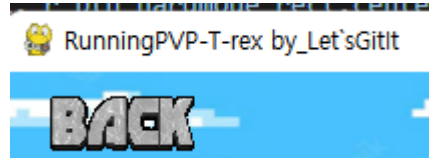
분류	목록	담당	타임테이블											
			10월 5주차	11월 1주차	11월 2주차	11월 3주차	11월 4주차	11월 5주차	12월 1주차					
오류 수정	코드 수정	모두												
	Option 인터페이스	송영철												
	Play 인터페이스	정재혁												
	보스 오류 수정	김재홍												
	뒤로가기 버튼 생성	정재혁												
기능 추가	hard 모드 coin 관리 수정	김재홍												
	High-Score 관리	정재혁												
	PVP모드 Battle 개선	송영철 (정)												
		정재혁 (부)												
	PVP모드 Running 구현	김재홍 (정)												
		송영철 (부)												
	아이템 구현 (Running Mode)	정재혁 (정)												
		김재홍 (부)												
	단축키 연결	김재홍												
		송영철												

### 1. 11월 2주차 개발 사항 공유 및 완료사항 보고

#### ✓ [정재혁]

##### (1) 뒤로 가기 버튼 추가

: select\_mode와 score\_board에서 뒤로 가기 버튼 추가



# 버튼 이미지

```
back_btn_image, back_btn_rect = load_image('back.png', 75, 30, -1)
r_back_btn_image, r_back_btn_rect = load_image(*resize('back.png', 75, 30, -1))
```

##### (2) 게임 종료 시 발생하는 문제 해결

게임 종료 시 게임 전체가 종료되는 오류 해결하고

: (좌) BEFORE (우) AFTER

<pre> 1410         if event.button == 4: scroll_y = min(scroll_y + 15, 0) 1411         if event.button == 5: scroll_y = max(scroll_y - 15, -             (len(results)//max_per_screen)*scr_size[1]) 1412         if event.button == 1: 1413             game_quit = True 1414             intro_screen() 1415         if event.type == pygame.VIDEORESIZE: 1416             check_scr_size(event.w, event.h) 1417 1418         screen.blit(screen_board, (0, scroll_y))           </pre>	<pre> 1425         if pygame.mouse.get_pressed() == (1, 0, 0): 1426             x, y = event.pos 1427             if r_back_btn_rect.collidepoint(x, y): 1428                 intro_screen() 1429         if event.button == 4: scroll_y = min(scroll_y + 15, 0) 1430         if event.button == 5: scroll_y = max(scroll_y - 15, -             (len(results)//max_per_screen)*scr_size[1]) 1431         if event.button == 1: 1432             game_quit = True 1433             intro_screen() 1434         if event.type == pygame.VIDEORESIZE: 1435             check_scr_size(event.w, event.h) 1436             r_back_btn_rect.centerx, r_back_btn_rect.centery = resized_screen.get_width() * 0.875,             resized_screen.get_height() * 0.1 1437 1438         screen.blit(screen_board, (0, scroll_y)) 1439         screen.blit(back_btn_image, back_btn_rect)           </pre>
---	--

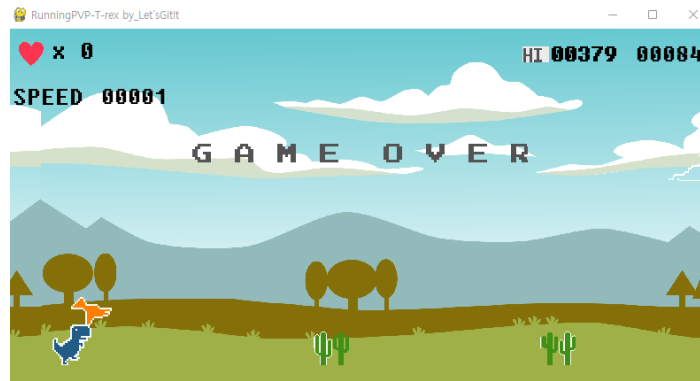
: (좌) BEFORE (우) AFTER

life -= 1	341 +	player_dino.decrease_life()
collision_time = pygame.time.get_ticks()	342	collision_time = pygame.time.get_ticks()
if life == 0:	343 +	if player_dino.is_life_zero():

### (3) 체력 표시 변경

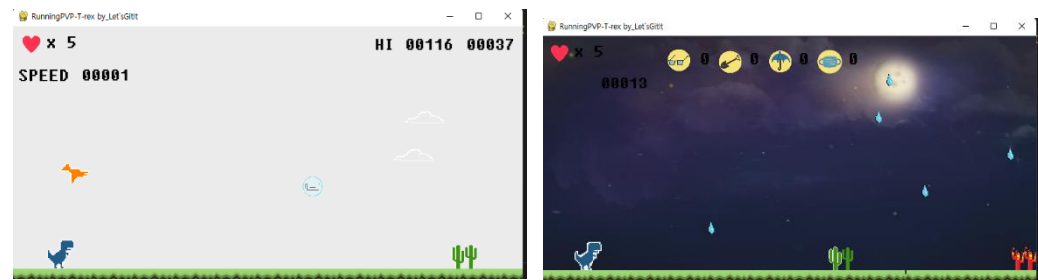
: 기존 hp바에서 체력의 개수를 노출하는 방식으로 변경

: player와 boss의 하트 색깔을 다르게 하여 가시성을 높임



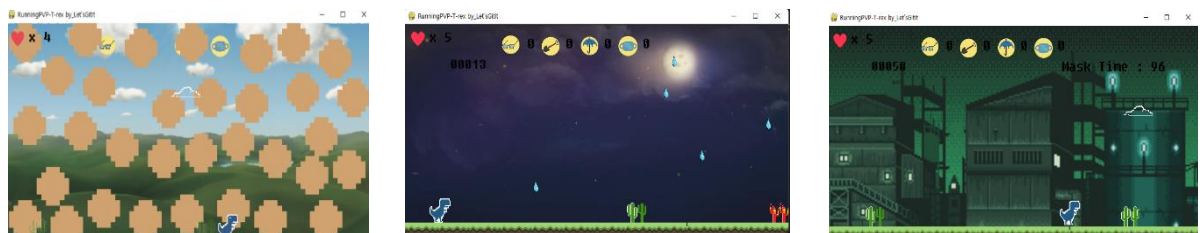
### (4) 아이템 먹으면 게임 모드변경 되도록 설정

: 아이템을 먹으면 즉시 화면과 장애물이 변경되도록 설정 -> pvp running 모드에서 사용할 예정



### (5) 각종 스토리 모드 정리 및 추가

: 황사, 산성비, 시야 방해 등



### ✓ [김재홍]

#### (1) 코드 정리 및 변수, 함수 명 정리

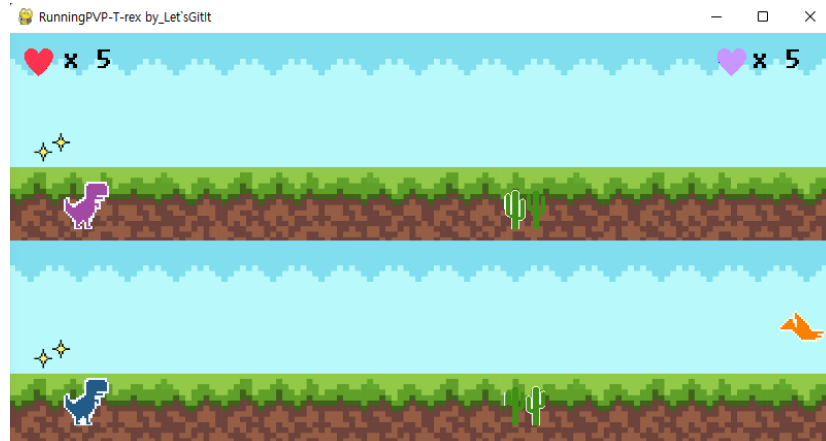
47	-	self.isJumping = False
48	-	self.isDead = False
49	-	self.isDucking = False
50	-	self.isBlinking = False
57	+	self.is_jumping = False
58	+	self.is_dead = False
59	+	self.is_ducking = False
60	+	self.is_blinking = False

#### (2) pvp\_running 모드 구현

: 화면 분할 및 1p, 2p 구분하여 공통 생성

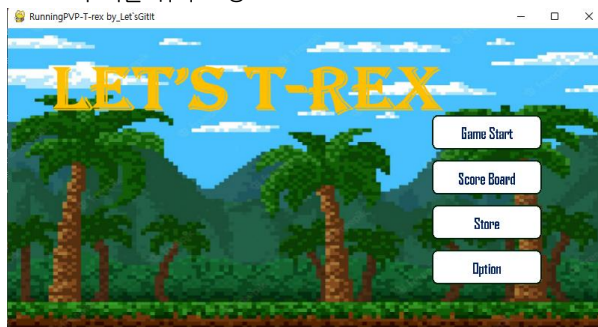


: 플레이어 키보드 이벤트 & 장애물 구현

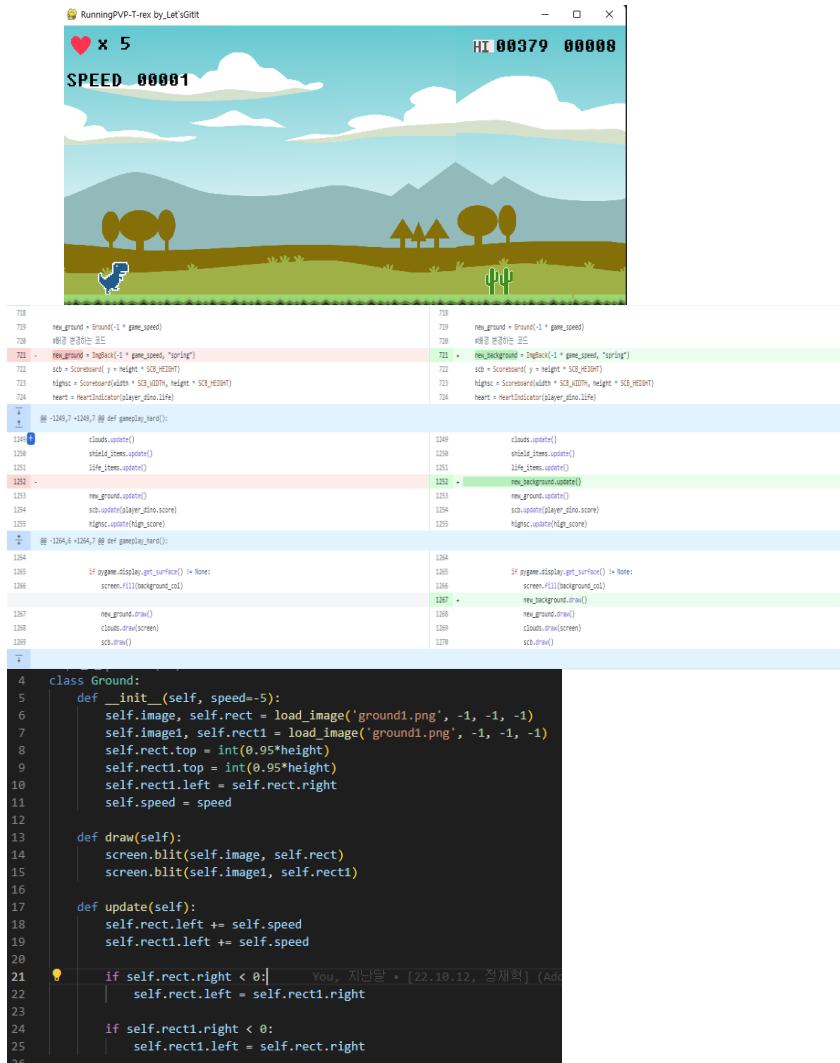


#### ✓ [송영철]

- (1) 화면 인터페이스 수정 및 버튼 이미지 개선
  - : 팀 명이 들어간 인터페이스 구현 및 삽입
  - : 각 버튼 위치 조정



- (2) 게임 실행 인터페이스 수정
  - : ground 클래스 생성
  - : 게임 이용 시 필요한 인터페이스 수정 각 모드별로 추가
  - : 바닥 추가 및 그에 따른 장애물 + dino 등의 높이 조절



(3) 중간발표 PPT 제작

## +) 개발 사항 PR 및 merge완료

Commits on Nov 7, 2022	
[22.11.07. 정재혁] (Add) 스토리보드 1추가 jaehyukjung committed 6 days ago	6b0d26e
Merge pull request #26 from MealWithoutSoup/jaehong jaehyukjung committed 6 days ago	532a4f7
Merge pull request #25 from jaehyukjung/jaehyuk MealWithoutSoup committed 6 days ago	71870d8
[22.11.07. 정재혁] (Add) 뒤로가기 버튼 추가 jaehyukjung committed 6 days ago	70932d8
[22.11.06. 김지훈] (MCO) PVPbattle 코드 작동하도록 수정, dino.type 입력받도록 수정 MealWithoutSoup committed 6 days ago	8361272
Commits on Nov 6, 2022	
Merge pull request #24 from Song-YoungChul/main jaehyukjung committed 7 days ago	7876a8c
[22.11.06. 송영철] (Mod) 옵션 게임 컨트롤 버튼 이미지 및 배경화면 업데이트 Song-YoungChul committed 7 days ago	6233f57
Merge pull request #23 from Song-YoungChul/main jaehyukjung committed 7 days ago	f094285
[22.11.06. 송영철] (Doc) 10주차 회의록 등록 Song-YoungChul committed 7 days ago	8770d04
Merge pull request #22 from jaehyukjung/jaehyuk jaehyukjung committed 7 days ago	492d511
[22.11.06. 정재혁] (Mod) 화면 보류 수정 jaehyukjung committed 7 days ago	cc88dc8
Merge branch 'main' of https://github.com/CSIO-DGU/2022-2-OSSProj-Let... jaehyukjung committed 7 days ago	ff78d37
Merge pull request #21 from jaehyukjung/jaehyuk jaehyukjung committed 7 days ago	316055a
Merge branch 'main' of https://github.com/CSIO-DGU/2022-2-OSSProj-Let... jaehyukjung committed 7 days ago	6526337
Merge pull request #20 from Song-YoungChul/main jaehyukjung committed 7 days ago	68850d2
[22.11.06. 정재혁] (Add) 게임 배경 추가 jaehyukjung committed 8 days ago	7c408b1

Commits on Nov 5, 2022	
[22.11.05, 송영철](Mod) 게임 룰 내 모드 이미지 업로드 및 코드 수정 Song-YoungChul committed 8 days ago	#68c808 <>
Merge pull request #19 from jaehyukjung/jaehyuk Song-YoungChul committed 8 days ago	Verified c28556f <>
[22.11.05, 정재혁] (Add) Screen title jaehyukjung committed 8 days ago	8c7d8d8 <>
Merge pull request #18 from jaehyukjung/jaehyuk MealWithoutSoup committed 8 days ago	Verified 650ba514 <>
Commits on Nov 4, 2022	
[22.11.04, 정재혁] (Mod) 보스, 캐릭터, 인터페이스 수정 jaehyukjung committed 9 days ago	57a132b <>
[22.11.04, 정재혁] (Mod) obstacle.py 수정 jaehyukjung committed 10 days ago	5188493 <>
Commits on Nov 2, 2022	
Merge pull request #17 from jaehyukjung/jaehyuk Song-YoungChul committed 11 days ago	Verified 82c385d <>
Merge branch 'main' into jaehyuk jaehyukjung committed 11 days ago	Verified 792d974 <>
[22.11.02, 정재혁] (Mod) interface부분 수정 jaehyukjung committed 11 days ago	35d7381 <>
Merge pull request #16 from MealWithoutSoup/jaehong Song-YoungChul committed 11 days ago	Verified 11d77bc <>

2. 11월 3주차 개발 계획
- 재혁: 게임 별 DB 관리 및 Score보드 관리 + 아이템 추가 및 구조화
- 재홍: PVP running 모드 내 발생하는 문제 해결 (보스, 인터페이스 안 맞는 것들)
- 영철: PVP battle 모드 내 배경 넣고 아이템 집어넣기

	내용	진행일정
결정사항	대면회의 진행 - 문제점 공유 및 해결	11월 16일
	Webex 중간회의 진행 - 현황공유	11월 19일

특이사항	
------	--