

10주차 정기회의

📅 작성일시	@2022년 11월 2일
🕒 최종 편집일시	@2022년 11월 5일 오후 11:35
📌 회의 유형	정기회의
👤 작성자	
👥 참가자	

📌 주요안건

- 코드 수정 및 병합 확인 및 에러사항 파악
- 10주차 진행 목표 설정

📋 회의 내용

- 현재 프로젝트 진척도 확인
 - 옵션 인터페이스 - 영철, 진행 중
 - play 인터페이스, 뒤로 가기 버튼 생성 - 재혁, 진행 중
 - 보스 오류 수정 - 재홍, 진행 중

분류	목록	담당	타임테이블											
			10월 5주차	11월 1주차	11월 2주차	11월 3주차	11월 4주차	11월 5주차	12월 1주차	12월 2주차				
오류 수정	코드 수정	모두												
	Option 인터페이스	송영철												
	Play 인터페이스	정재혁												
	보스 오류 수정	김재홍												
	뒤로가기 버튼 생성	정재혁												
기능 추가	hard 모드 coin 관리 수정	김재홍												
	High-Score 관리	정재혁												
	PVP모드 Battle 개선	송영철 (정)												
		정재혁 (부)												
	PVP모드 Running 구현	김재홍 (정)												
		송영철 (부)												
	아이템 구현 (Running Mode)	정재혁 (정)												
		김재홍 (부)												
	단축키 연결	김재홍												
		송영철												
	최종 수정 및 발표	모두												

- 진행 사항 파악 : 오류 수정 + (투석투주 & 지우키즈 팀에서 필요한 코드 가져오기)
 - Option 관련 이미지 추가 및 pvp 코드 오류 수정 ⇒ 영철
 - Play 인터페이스, 뒤로 가기 버튼 생성 진행 유지 ⇒ 재혁

c. 보스 오류 수정 및 pvp 코드 합침 작업 진행 ⇒ 재홍

d. 코드 수정 중 충돌이 가끔 발생하는데, 변수 수정 및 문제 사항 공유 필수!

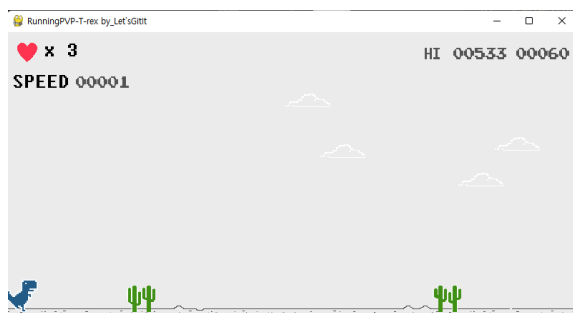
⇒ 각자 수정한 변수 명에 대해 노선에 정리해서 올리기

ex) 예시

클래스는 카멜케이스(CamelCase), 함수명은 소문자(lowercase), 변수와 함수명은 스네이크(snake_var) 방식으로 활용 유지

▼ game.py 클래스 변경사항

```
class HeartIndicator:
    def __init__(self, life, loc=-1):
        self.life = life
        if loc == -1:
            self.position_1 = 0.01
            self.position_2 = 0.065
            self.heart_color = 0
        else:
            self.position_1 = 0.85
            self.position_2 = 0.90
            self.heart_color = 1
```



→ 목숨 표시 변경 + 스크린 밖으로 이동하는 경우 변경

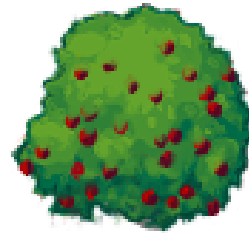
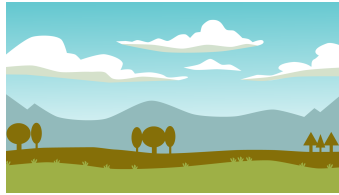
```
pass
else:
    if (m.x>pking.rect.left)and(m.x<pking.rect.right)and(m.y>pking.rect
        isDown=True
        boom=Obj()
        boom.put_img("./sprites/boom.png")
        boom.change_size(200,100)
        boom.x=pking.rect.centerx-round(pking.rect.width)
        boom.y=pking.rect.centery-round(pking.rect.height/2)
        pking.life -= 1
        m_list.remove(m)

        if pking.life <= 0:
            pking.kill()
            isPkingAlive=False
```

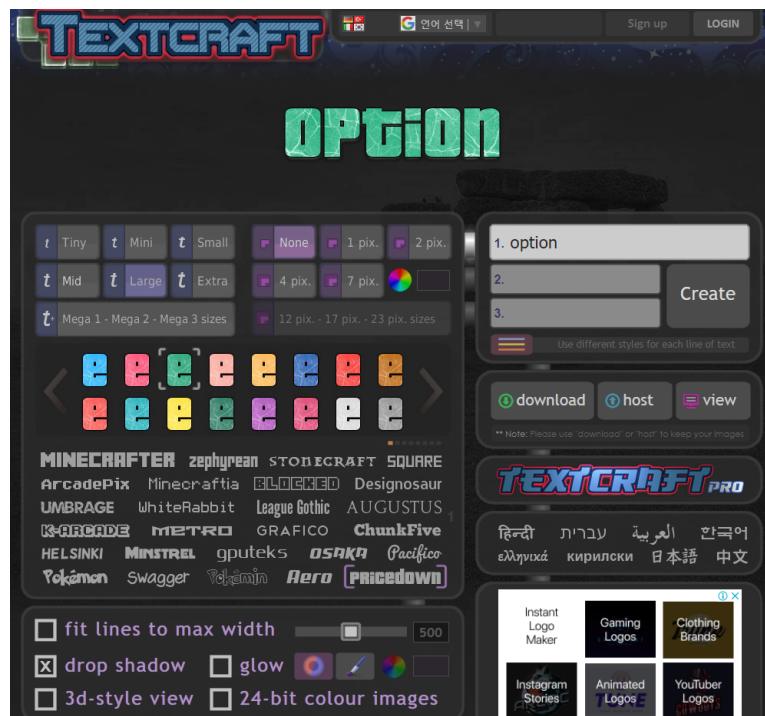
→ 보스 목숨 설정: 5번 맞으면 보스 死

3. 게임 화면 및 아이템에 사용될 아이콘 및 사진 등 png파일 계속 추가

ex)



- 버튼 이미지는 textcraft.net 사이트에서 Pricedown 글씨체 이용



4. Github commit은 꾸준히 업데이트 할 것!

- 각자 수정 내용 커밋 후 알려주기
- 커밋 현황

<> Code	Issues	Pull requests	Actions	Projects	Wiki	Security	Insights	Settings
---------	--------	---------------	---------	----------	------	----------	----------	----------

main

Commits on Nov 2, 2022
<div> Merge pull request #17 from jaehyukjung/jaehyuk Song-YoungChul committed 20 hours ago </div> <div>Verified</div> <div>82c385d</div> <div><></div>
<div> Merge branch 'main' into jaehyuk jaehyukjung committed 21 hours ago </div> <div>Verified</div> <div>792d974</div> <div><></div>
<div> [22.11.02. 정재혁] (Mod) interface부분 수정 jaehyukjung committed 21 hours ago </div> <div></div> <div>35d7381</div> <div><></div>
<div> Merge pull request #16 from MealWithoutSoup/jaehong Song-YoungChul committed yesterday </div> <div>Verified</div> <div>11d4f7bc</div> <div><></div>

Commits on Nov 1, 2022
<div> [22.11.01.김재홍] (Add) pvp사용함수추가 MealWithoutSoup committed 2 days ago </div> <div></div> <div>f598386</div> <div><></div>
<div> [22.11.01.김재홍] (Add) pvp관련 장애물 추가 MealWithoutSoup committed 2 days ago </div> <div></div> <div>7e47c82</div> <div><></div>
<div> Merge branch 'main' of https://github.com/MealWithoutSoup/2022-2-OSSP... MealWithoutSoup committed 2 days ago </div> <div></div> <div>2cea2bd</div> <div><></div>
<div> [22.11.01.김재홍] (MOD) obj클래스 Obj로 표기변경 MealWithoutSoup committed 2 days ago </div> <div></div> <div>6568925</div> <div><></div>
<div> [22.11.01.김재홍] ImgBack클래스 추가 MealWithoutSoup committed 2 days ago </div> <div></div> <div>4986db5</div> <div><></div>
<div> Merge pull request #15 from MealWithoutSoup/jaehong Song-YoungChul committed 2 days ago </div> <div>Verified</div> <div>1593e2a</div> <div><></div>

회의 결과

- ☒ 코드 수정 및 합치가
- ☒ 타임라인에 맞는 진척사항 평가