

Magic Blocker.io





4조 Magic Blocker

2018111943전재호2018112515류강현2018111865백성욱



CONTENTS



01 프로젝트 개요

02 프로젝트 목표 03 예상 결과물

04 프로젝트 일정 및 규칙









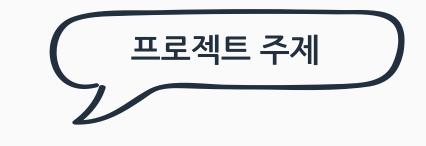














"OSSP 수업을 바탕으로

오픈소스 Blocker.io 게임 개선"



































socket.io























SWOT 분석



S

Web 기술의 강점 Server 방식의 강점



Server 방식의 단점 네트워크 의존성



높은 접근성 비지니스 모델 적용 간편



소스코드의 복잡성 온라인 게임 관리 수요





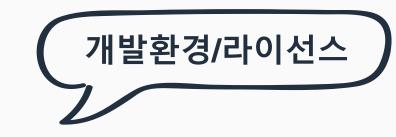


프로젝트 목표











> Code editor -Ubuntu -Vscode



>> Image editor



Language

-Javascript



-MIT

















- 캐릭터 종류 다양화
- ▶ 채팅 시스템 개발
- 게임 목표 및 스테이지 설정
- 액션 및 흥미요소 추가
 - UI 개발









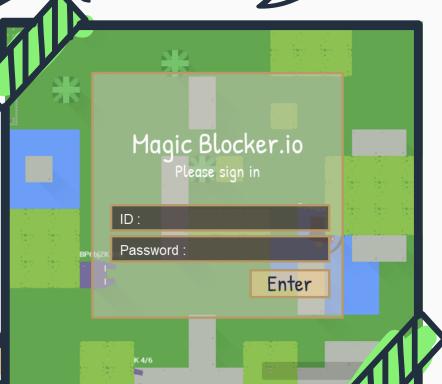




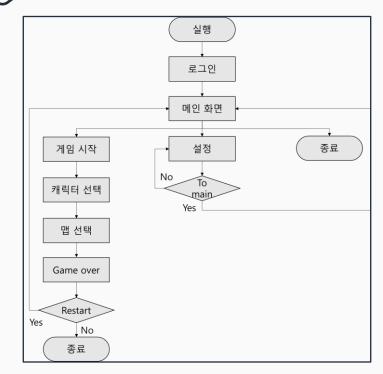


프로젝트 시스템 구조





> Flow Chart



예상 시스템 결과





메인 화면

채팅 시스템

예상 시스템 결과







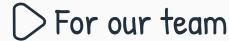
- ▶ 새로운 이미지 디자인
- ▶ 다양한 캐릭터 & 맵
- ▶ 효과음
- ▶ 조작 방식 사용자화





기대 효과

- For the game
 - 직관적 이해 가능
 - 사용자 맞춤 기능 제공
 - 추가 기능 구현 난이도 감소
 - 팀원 간 소통 수단 제공



- 오픈소스 라이선스에 대한 이해
- 협업 불 활용법 습득
- Javascript, Library 학습
- 서버 통신 과정 이해



게임성 향상

개발 실력 향상











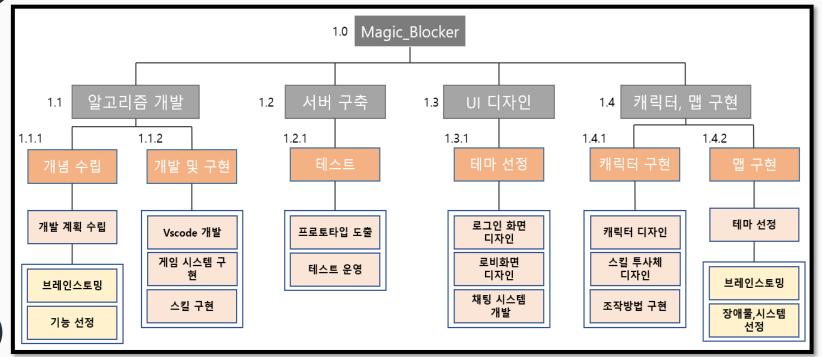




개발 역할 분담



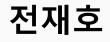
> WBS











- 캐릭터 구현,디자인
- 🤰 맵 구현,디자인

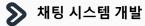




- 🄰 알고리즘(게임 기능) 개발
- 🔊 서버 구축





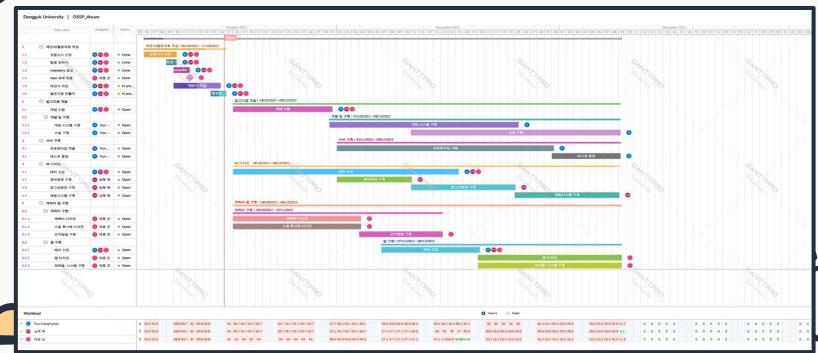






타임라인

Santt Chart









- Git 협업 규칙
- develop branch pull 후 feature branch 생성
- 작업 후 merge & push
- branch는 작은 기능 단위로 구성
- Branch당 최대 10개 미만의 commit
- commit 양식: [날짜, 이름] (Type) 설명

Commit Type

Feat	새 기능 추가
Fix	버그, 기능 수정
Docs	문서 수정
Refactor	코드 리팩토링
Style	코드 스타일 변경
Remove	파일, 코드, 리소스 제거
Resource	코드와 상관없는 리소스 추가







camelCase



협업도구

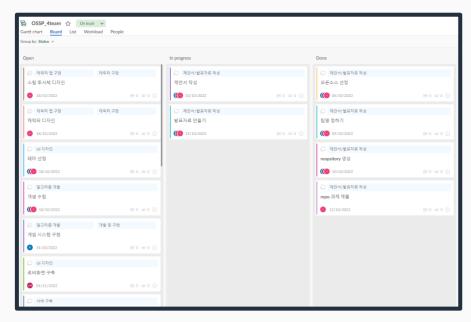


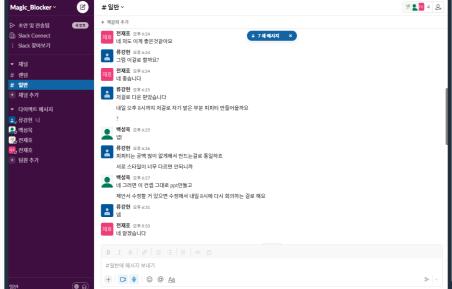














THANKS!

Do you have any question?



