오픈소스소프트웨어 프로젝트 최종 보고서

2023.06.14.



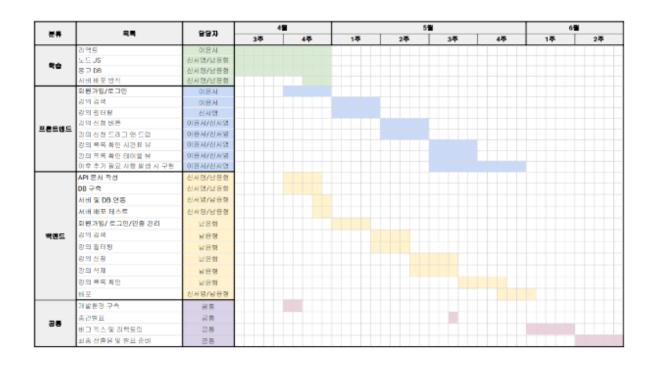
1. 개요

본 보고서는 동국대학교 오픈소스소프트웨어프로젝트 수업의 6조 3PLUS가 프로젝트 주 제로 선정한 '동국대학교 희망강의신청서비스 재구현 및 개선'의 프로젝트 수행 과정과 결과를 다룬다.

2. 참여자 명단 및 역할 분담

학번	학년	이름	역할
2018112640	4	신서영	프론트엔드 개발
			백엔드 서버 구축
			배포
2016112299	4	남윤형	백엔드 서버 구축
			데이터베이스 연동
			최종 보고서 작성
2020110483	4	이윤서	퍼블리싱
			프론트엔드 개발
			최종 발표자료 제작

3. 수행 일정



<목차>

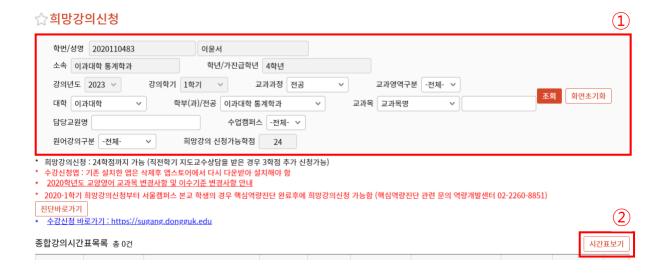
1. 개요 2 2. 참여자 명단 및 역할 분담	서론	2
2. 참여자 명단 및 역할 본단	1. 개요	2
3. 수행 일정		
1. 프로젝트 개요 4 1. 개요 4 2. 기존 서비스 분석 4 3. 개선사항 제안 6 4. 요구사항 분석 6 5. 서비스 플로우 7 2. 기술과 오픈소스 8 1. 개요 8 2. 기술 스택 8 3. 사용 오픈소스 9 3. 협업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 12 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29		
1. 프로젝트 개요 4 1. 개요 4 2. 기존 서비스 분석 4 3. 개선사항 제안 6 4. 요구사항 분석 6 5. 서비스 플로우 7 2. 기술과 오픈소스 8 1. 개요 8 2. 기술 스택 8 3. 사용 오픈소스 9 3. 협업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 12 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	R +L	•
1. 개요 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 3. 개선사항 제안 6. 4. 요구사항 분석 6. 5. 서비스 플로우 7. 7. 4. 7출과 오픈소스 8. 1. 개요 8. 2. 기술 스택 8. 3. 사용 오픈소스 9. 3. 참임 방식 10. 1. 개요 10. 1. 개요 10. 2. IDE 10. 3. 소통 10. 4. Git 운영 방식 11. 5. Notrion 활용 방식 11. 5. Notrion 활용 방식 11. 5. Notrion 활용 방식 12. 6. Discord 활용 방식 14. 개발 15. 1. 개요 15. 1. 개요 15. 2. API 문서 및 MockUp 15. 3. 프론트엔드 개발 15. 데이터베이스 연동 및 구축 25. 6. 배포 26. 5. 결론 28. 1. 개요 28. 1. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.		
2. 기존 서비스 분석	1. 프로젝트 개요	4
3. 개선사항 제안	1. 개요	4
4. 요구사항 분석	2. 기존 서비스 분석	4
5. 서비스 플로우 7 2. 기술과 오픈소스 8 1. 개요 8 2. 기술 스택 8 3. 사용 오픈소스 9 3. 협업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	3. 개선사항 제안	6
2. 기술과 오픈소스 8 1. 개요 8 2. 기술 스택 8 3. 사용 오픈소스 9 3. 현업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	4. 요구사항 분석	6
1. 개요	5. 서비스 플로우	7
1. 개요	2. 기술과 오픈소스	
2. 기술 스택 8 3. 사용 오픈소스 9 3. 협업 방식 10 1. 개요 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29		
3. 삼용 오픈소스 9 3. 협업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29		
3. 협업 방식 10 1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29		
1. 개요 10 2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	3. 사용 모른소스	9
2. IDE 10 3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	3. 협업 방식	10
3. 소통 10 4. Git 운영 방식 11 5. Notrion 활용 방식 12 6. Discord 활용 방식 14 4. 개발 15 1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	1. 개요	10
4. Git 운영 방식115. Notrion 활용 방식126. Discord 활용 방식144. 개발151. 개요152. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29		
5. Notrion 활용 방식126. Discord 활용 방식144. 개발151. 개요152. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29		
6. Discord 활용 방식144. 개발151. 개요152. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29		
4. 개발151. 개요152. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29		
1. 개요 15 2. API 문서 및 MockUp 15 3. 프론트엔드 개발 18 4. 백엔드 개발 22 5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	6. Discord 왈용 망식	14
2. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29	4. 개발	15
2. API 문서 및 MockUp153. 프론트엔드 개발184. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29	1. 개요	15
4. 백엔드 개발225. 데이터베이스 연동 및 구축256. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29		
5. 데이터베이스 연동 및 구축 25 6. 배포 26 5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	3. 프론트엔드 개발	18
6. 배포265. 결론281. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29	4. 백엔드 개발	22
5. 결론 28 1. 개요 28 2. 완성된 서비스 28 3. 프로젝트 성과 29	5. 데이터베이스 연동 및 구축	25
1. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29	6. 배포	26
1. 개요282. 완성된 서비스283. 프로젝트 성과29	5. 결론	28
2. 완성된 서비스		
3. 프로젝트 성과29		
	3. 프로젝트 성과 4. 향호 발전 가능성	29

1. 개요

본 프로젝트는 동국대학교 희망 강의 신청 서비스를 오픈소스를 활용해 웹 페이지로 새로 구현, 나아가서 기존의 애로사항을 파악 및 개선하는 프로젝트이다. 프로젝트를 진행하기에 앞서 기존 서비스를 분석하고 프로젝트에서 구현해야 할 기능과 서비스 플로우를 작성한다.

2. 기존 서비스 분석

- 기존 희망 강의 신청 서비스 기능 분석
- 희망 강의 신청 서비스는 본 수강신청 전 신청을 희망하는 강의를 미리 담아둘 수 있는 기능이다. 기존 희망 강의 서비스의 기능은 크게 4가지로 나눌 수 있다. 강의 검색기능, 시간표보기, 종합강의시간표목록, 희망강의신청목록 교과과정이다.
- 먼저 검색기능은 아래 사진 ①부분이다. 교과영역구분, 대학, 학부(과)/전공, 수업캠퍼스, 원어강의구분을 선택하여 검색할 수 있다. 검색 창에는 담당교원명, 교과목(교과목명, 학수번호)을 검색할 수 있다.
- 시간표보기 기능은 아래 사진 ②부분이다. 시간표보기 버튼을 누르면 희망강의목록 에 담은 강의 시간표를 시간표 뷰로 볼 수 있다.



- 아래 사진은 시간표보기를 누르면 뜨는 화면이다. 희망 강의로 담아놓은 강의가 담겨 있는 것을 볼 수 있다.



- 다음으로 그림 ③인 종합강의시간표 목록은 검색결과가 뜨는 곳이다. 예를 들어 검색 창에 "오픈소스"라고 치면 오픈소스 단어가 들어가는 모든 강의가 종합강의시간표목록에 뜬다. 그 중 희망하는 강의를 클릭한후, + 버튼을 눌러 희망강의신청목록에 담는 구조이 다.
- 그림 ④인 희망강의신청목록에는 담아놓은 모든 강의가 뜬다. 희망강의 신청목록에 담 긴 강의를 제거하고 싶다면 제거하고 싶은 강의를 클릭후, - 버튼을 누르면 된다. 지금은 희망강의 신청 기간이 아니어서 +, - 버튼은 찾아볼 수 없다.



3. 개선 사항 제안

앞서 진행한 기능 분석을 토대로 기존 희망강의 신청 시스템의 문제점과 제안점을 제시한다.

문제점	제안		
희망강의를 신청하려면 두번의 클릭이 발	드래그앤드랍 기능을 추가하여 한번의 클		
생함. '원하는 강의'를 클릭하고 '+ 버튼	릭만으로 희망강의 신청을 할 수 있게 함.		
클릭'을 해야함.			
시간표보기 버튼이 눈에 잘 안 띄어서 이	시간표 뷰 문제를 개선하기 위해 필터를		
기능을 모르는 사람들이 많음. 실제 주변	달아, 테이블뷰(default), 시간표뷰로 뷰 2		
사람들에게 물어본 결과, 희망강의에 시간	가지를 볼 수있도록 하고자 함.		
표보기 기능이 있는지 모르고 있었음.	시간표 뷰에 과목명을 추가하여 한 눈에		
또한 시간표 뷰를 보면 강의명이 아닌 학	내가 신청한 시간과 과목을 파악할 수 있		
수번호로 강의를 알려주고, 시간대가 중복	게 함.		
인 강의는 "중복"이라고만 적혀 있기 때문			
에 그 시간대에 희망하고자 하는 강의가			
무엇인지 알 수 없다.			

4. 요구사항 분석

메뉴	필요 기능	기능 설명		
	로그인	학번, 비밀번호로 로그인 할 수 있다.		
메인 페이지	취이기이	성명, 학번, 이메일, 비밀번호, 전공, 학번을 입력하여		
	회원가입	회원가입이 가능하다.		
	회원정보 수정	전공, 학번을 수정할 수 있다.		
마이 페이지	로그아웃	로그아웃을 하여 메인페이지로 돌아갈 수 있다.		
	회원 정보 호출	로그인한 유저의 정보가 상태창에 표시된다.		
	강의 필터링 전공을 선택하여 강의를 필터링할 수 있다.			
	강의 검색	키워드를 검색하여 강의를 검색할 수 있다.		
기노 레이터	강의 신청	+버튼을 클릭하여 강의를 신청할 수 있다.		
기능 페이지	강의 삭제	-버튼을 클릭하여 강의를 삭제할 수 있다.		
	드래그 앤 드롭	드래그 앤 드롭을 통해 강의를 신청할 수 있다.		
	테이블 뷰	테이블 뷰로 신청된 강의정보를 보여준다.		
	시간표 뷰	시간표 뷰로 신청된 강의정보를 보여준다.		

5. 서비스 플로우

아래의 그림은 구현하고자 하는 기능에 맞춰 서비스 플로우를 작성한 것이다. 해당 플로우를 기반으로 실질적인 개발이 들어간다.



2. 기술과 오픈소스

1. 개요

프로젝트의 개발에 앞서, 수행원들이 사용 및 적용할 기술과 오픈소스에 관하여 조사하여 선정한다. 최종 선정된 기술 스택의 선정 이유를 명시하고, 활용 오픈소스의 라이선스와 사용 기능을 명시한다.

2. 기술 스택

	<u> </u>					
구분	기술명	선정 이유				
프론트엔드	React.js	• 다양한 라이브러리와 플러그인을 지원하여 자바스크립트에 익숙하지 않은 사람들도 쉽게 사용할 수 있음				
백엔드	Node.js	 자바스크립트 기반으로 개발되어 있어, 학습 커브를 낮출 수 있고 클라이언트와 서버 간의 데이터를 효율적으로 전달할 수 있음. NPM(node package manager)를 사용하여 다양한 모듈과 라이브러리를 쉽게 설치하고 관리할 수 있음. 				
DB	MongoDB	 스키마가 없는 데이터베이스로 데이터 필드의 수정이 편리하고, 데이터베이스에 익숙하지 않은 사용자가 사용하기 편리함. JSON 형식의 데이터를 저장하므로 JavaScript 와 호환성이 뛰어남. 				
클라우드 배포 타입		 서버 구축을 처음 하는 사용자도 쉽게 서버를 생성할수 있음. 4개의 서버, 특정 용량까지는 무료이므로 비용을절감할수 있음. 				

3. 사용 오픈소스

오픈소스명	라이선스	사용기능	깃허브링크	
React	MIT	사용자 인터페이스 구축을 위한 자바스크립트 라이브러리로 컴포넌트 기반 개발 환경 제공	https://github.com/facebook/react	
React Router	MIT	클라이언트 사이드 라우팅 처리를 돕는 라이브러리로 경로와 화면을 관리 및 전환 기능 제공	https://github.com/ReactTraining/react- router	
Ant Design	MIT	UI 컴포넌트 및 디자인 시스템을 제공하는 라이브러리로 미리 정의된 컴포넌트 사용 가능	https://github.com/ant-design/ant-design	
Axios	MIT	서버와의 HTTP 통신을 도와주는 자바스크립트 라이브러리로 클라이언트와 서버 간의 데이터를 전송 기능 제공	https://github.com/axios/axios	
Node.js	MIT	서버 측 어플리케이션 개발에 필요한 다양한 기능을 제공	https://github.com/nodejs/node	
Express	MIT	서버 개발에 필요한 기능을 간편하게 사용할 수 있는 기능 제공	https://github.com/expressjs/express	
MongoDB	SSPL	NoSQL 데이터베이스로 데이터 저장 및 관리 지원	https://github.com/mongodb/mongo	
Mongoose	MIT	스키마정의데이터유효성검사등을 편리하게처리할수있는기능제공	https://github.com/Automattic/mongoose	
Bcrypt	Apache 2.0	비밀번호 해싱 및 검증을 위한 라이브러리	https://github.com/kelektiv/node.bcrypt.js	
Body-parser	parser MIT 라이브러리로 클라이언트어 제공한 데이터 쉽게 추출		https://github.com/expressjs/body-parser	
Cookie-parser	MIT	쿠키 파싱 및 관리 라이브러리	https://github.com/expressjs/cookie- parser	

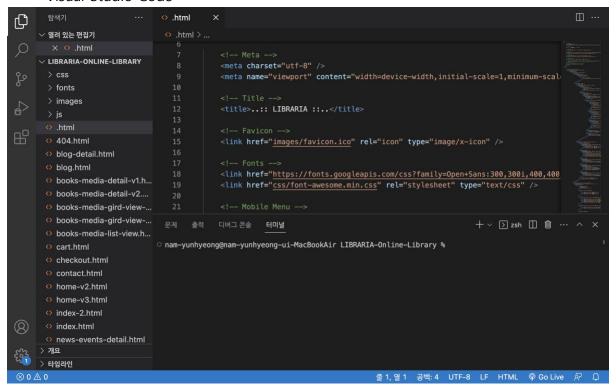
3. 협업 방식

1. 개요

프로젝트를 진행함에 있어 사용되는 툴과 소통 방식 및 협업 방식을 결정한다. Git 운영 방식의 경우, 'Commit message 규칙'을 상세하게 정의하여 수행원들간의 작업물 공유 및 연동에 효율적으로 대비한다.

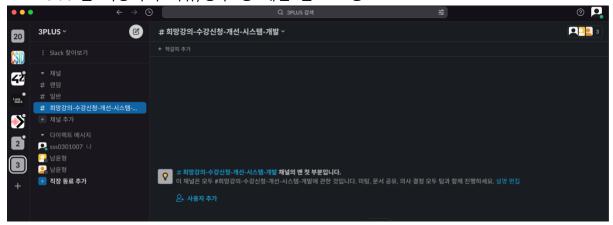
2. IDE

Visual Studio Code



3. 소통

• Slack을 이용하여 이슈/공부 등 채널 별로 소통



4. Git 운영방식

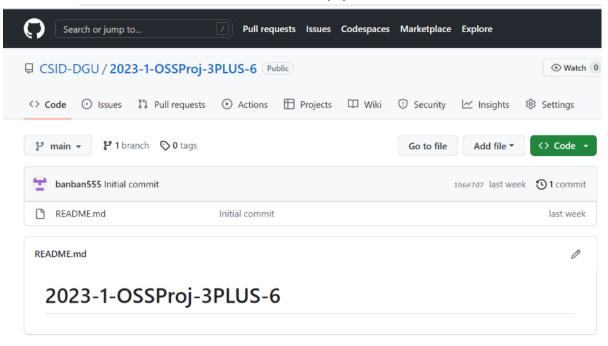
- 프로젝트 repository를 fork해 각자의 저장소에 복사한다.
- add > commit > push, upstream 에 pull request 하는 순서로 진행한다.
- 팀원들 리뷰를 거친 후 merge한다.
- branch 규칙은 git-flow를 따른다.
- Commit message 규칙
- commit message 규칙은 아래와 같은 방식을 따른다.

"TYPE: 변경한 내용 설명 "

Ex) docs: Edit README.md to include New Features Use-Cases

TYPE	설명			
FEAT	새로운 기능을 추가할 경우			
FIX	버그를 고친 경우			
DOCS	문서 수정한 경우			
STYLE	코드 포맷 변경, 세미 콜론 누락, 코드 수정이 없는 경우			
REFACTOR	프로덕션 코드 refactoring			
TEST	테스트 추가, 테스트 refactoring (프로덕션 코드 변경 없음)			
CHORE	빌드 테스크 업데이트, 패키지 매니저 설정할 경우			

- commit 단위는 하나 이상의 의미를 가지지 않는다. 제목의 처음은 동사 원형으로 시작하고 첫 글자는 대문자로 작성한다.
- "Fixed", "Added", "Changed" 등 과거 시제가 아닌 "Fix", "Add", "Change"로 명령어로 시작한다.
- 총 글자 수는 50자 이내며 마지막에 마침표(.)를 붙이지 않는다.



5. Notion 활용 방식

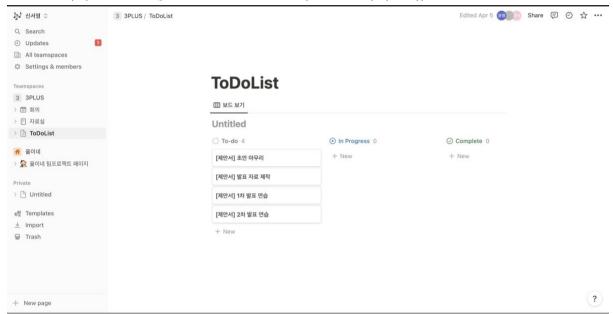
• 공유가 필요한 자료는 자료실에 업로드하여 공유



• 회의가 진행될 때마다 회의록 업로드



• 전체적인 진행 예정 일정을 ToDoList에 업로드하여 공유

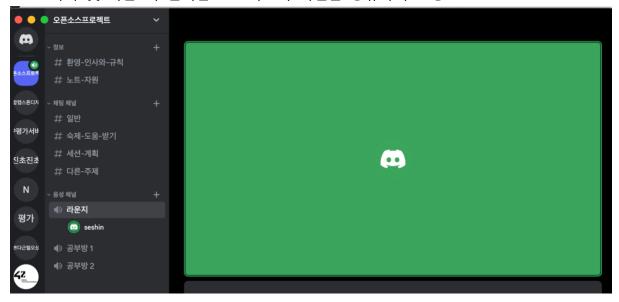


• 학습 기간 동안 공부한 내용을 학습에 업로드하여 공유



6. Discord 활용 방식

• 회의 및 학습 시 실시간으로 서로의 화면을 공유하여 소통



1. 개요

본 프로젝트의 주제인 '동국대학교 희망 강의 신청 서비스 재구현 및 개선'을 앞전에 명시한 기술 스택과 오픈소스, 협업방식에 맞춰 실 개발한다. API 문서와 MockUp을 작성한 뒤, 이에 맞춰 프론트엔드와 백엔드 서버, 데이터베이스를 개발 및 연동하고, 최종 배포출시까지 진행한다.

2. API 문서 및 MockUp

- API 문서: API 문서 더 자세히보기
- 회원가입, 로그인, 강의 검색, 강의 필터링, 강의 신청, 강의 삭제, 신청 강의 목록 확인 기능의 API를 작성한다. 아래는 회원가입 API 파일이다

회원가입 API

```
    Method: POST
```

• URL: https://domain/signup

HTTP Request

```
'Content-Type' : application/json
'charset: utf-8'

{
    "name": "신서영",
    "studentNum": "2018112640",
    "email": "sss0301007@naver.com",
    "password": "my-super-secret-password"
    "major" : "교육학과",
    "grade" : "4"
}
```

Fields request

Name	Туре	Description	
name	String	이름	
studentNum	String	학번	
email	String	이메일	
password	String	비밀번호	
major	String	전공	
grade	String	학년	

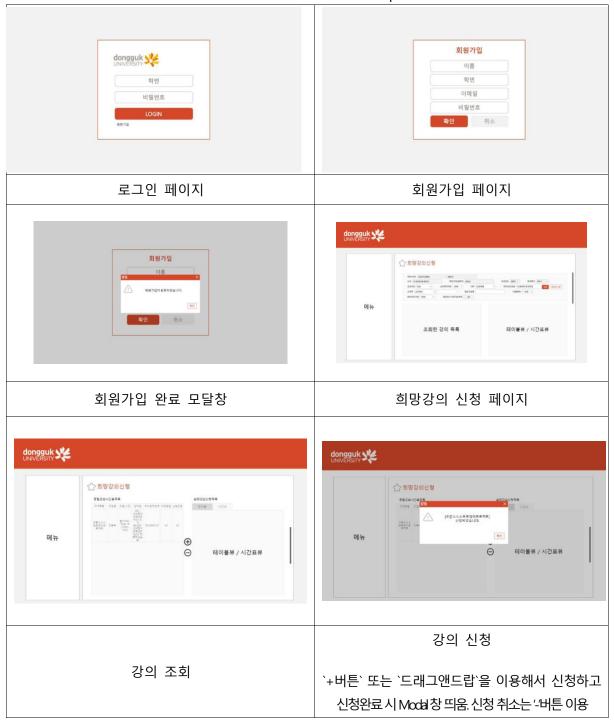
HTTP Response

```
200 OK

{
  "respose code" : 200,
  "message" : "Success Register"
}
```

- 15 -

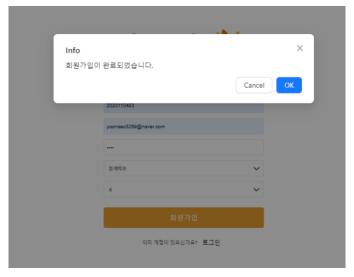
- MockUp: MockUp 더 자세히보기
 - 제작에 필요한 기능을 기반으로 UI 설계한 MockUp 이다.





3. 프론트엔드 개발

- 회원가입
 - 회원가입을 할 수 있는 페이지이다. 성명, 학번, 이메일, 비밀번호를 작성하고, 전공과 학년을 선택한 후, 회원가입 버튼을 눌러 회원가입을 진행한다.



• 로그인

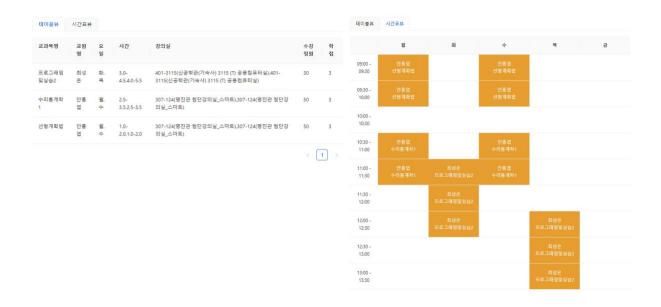
- 로그인을 할 수 있는 페이지이다. 학번과 비밀번호를 입력한 후, "LOGIN"버튼을 눌러 로그인을 한다.



• 희망강의신청 페이지



- ①, ③은 로그인 정보를 바탕으로 학생 정보를 자동으로 불러와 띄워준다.
- ②은 로그아웃과 회원정보수정 버튼이다. 로그아웃 버튼을 클릭하면 로그아웃이 실행되고, 회원정보수정 버튼을 클릭하면 회원정보수정 페이지로 이동하게 된다.
- ④는 강의 검색기능으로 필터링과 텍스트인 두가지 방법으로 검색이 가능하다.
- 검색을 바탕으로 ⑥에 검색한 강의목록이 띄워지게 된다.
- ⑤는 희망강의신청 가능 학점을 나타낸다.
- ⑦은 '+', '-' 버튼으로 희망강의 신청과 삭제를 클릭으로 신청할 때 이용된다.
- ⑧은 신청강의목록을 나타내주는 영역으로, 테이블뷰와 시간표뷰인 두가지 뷰로 신청강의목록을 확인할 수 있다. 테이블뷰와 시간표뷰의 UI 는 아래와 같다. 왼쪽이 테이블 뷰, 오른쪽이 시간표 뷰이다.



시간표뷰에서 강의명이 아닌 학수번호로 해당 강의를 보여주고 있어 불편했던 점을 해소하고자 강의명과 교수명을 띄워지게 하도록 구현했다. 또한 만약, 시간이 중복되는 강의가 있을시, 원래 엠드림스에 보여지는 뷰는 중복이라는 단어 하나 뿐이었지만 본 팀은 중복된 강의가 무엇인지 알 수 있도록 UI를 구현했다. 왼쪽이 현재 엠드림스에서 보여지는 뷰이고, 오른쪽이 보완하여 구현한 뷰이다.



또한 이 중복된 강의를 삭제하고 싶을 시, 삭제하고 싶은 강의를 클릭하면 아래 그림과 같이 클릭한 강의명과 교수명이 바뀌게 된다. 삭제는 '-'버튼을 클릭하여 삭제하면 된다. 희망강의 신청, 삭제 시 완료되었다는 모달창을 띄운다.



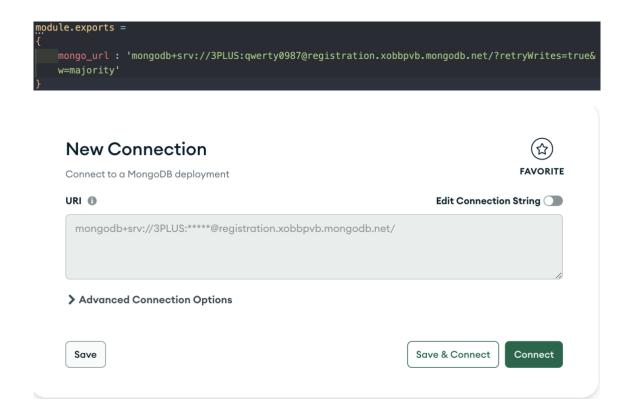
- 회원정보수정 페이지
- 희망강의 신청페이지와 마찬가지로 ①, ③은 로그인 정보를 바탕으로 학생정보를 자동으로 띄워주고 있다.
- ②은 로그아웃과 희망강의신청 버튼이다. 로그아웃 버튼을 클릭하면 로그아웃이 실행되고, 희망강의신청 버튼을 클릭하면 희망강의신청 페이지로 이동하게 된다.
- ③은 학생정보를 자동으로 띄우고 수정하고 싶은 정보가 있으면 클릭하고 입력한 후, ④수정버튼을 클릭하여 수정할 수 있다.
- 이름, 학번, 이메일, 학과, 학년을 수정할 수 있다.
- 수정이 정상적으로 완료되었다고 아래와 같이 모달창을 띄운다.





4. 백엔드 개발

- 데이터베이스 연동
 - mongo_url을 호출하여 mongoose로 데이터베이스와 연동한다.



- 회원가입
- 입력받은 학번을 기반으로 동일한 학번의 유저가 존재하지 않을시 회원가 입이 실행된다.
- 입력받은 유저정보는 유저컬렉션에 저장된다.
- salt를 만들어 hash를 생성하고, 입력받은 비밀번호는 암호화하여 저장한다.
- 회원가입시 회원 고유의 ID를 사용하여 User id라는 컬렉션을 생성한다.
- 유저 고유의 컬렉션 생성시 신청한 강의ID를 담을 수 있는 빈 배열과 초기 유저가 신청 가능한 학점인 24학점을 count 변수를 자동으로 생성한다.

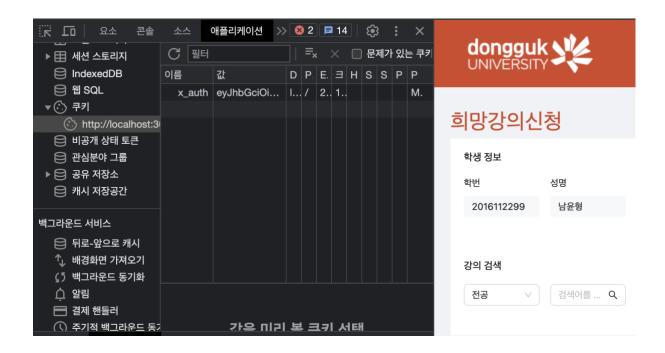
_id: ObjectId('64800ce6f703934639b6b46e')

▶ lectureIds: Array

count: 21

• 로그인

- 입력받은 학번이 데이터베이스의 유저콜렉션 내에 존재하는지 확인한다.
- 요청한 학번이 존재한다면 비밀번호가 일치하는지 이중 확인한다.
- 입력받은 정보가 모두 일치한다면, json webtoken을 이용해서 토큰을 생성하고 복호화하여 유저컬렉션에 저장한다.
- 생성된 토큰을 쿠키에 저장하고, 유효기간을 30분으로 설정한다.



• 사용자 정보

- 쿠키에 저장된 토큰을 가져온다.
- 토큰을 디코드하여 유저정보를 가져온다.

• 강의 필터링

- lecture 컬렉션에서 선택된 전공에 해당하는 강의를 필터링한 뒤 반환한다.
- 강의명에 입력받은 keyword가 포함되어 있는지 확인한 뒤 반환한다.
- 해당 로직은 find(query)를 사용하여 findLectures 함수를 정의한 뒤 구현한다.

- 사용자의 강의 정보
 - 쿠키 내의 토큰을 디코드하여 유저정보를 가져온다.
 - 가져온 유저 정보의 유저아이디를 이용하여 유저 고유의 컬렉션에 연결한 다.
 - 유저 고유의 컬렉션 내의 강의 정보를 반환한다.
- 회원정보 수정
- 회원정보 수정시 로그인 정보 기반으로 user 컬렉션에 접근한다.
- findOneAndUpdate함수를 활용하여 회원정보를 수정한 뒤 저장한다.
- 강의 신청
 - 쿠키 내의 토큰을 디코드하여 유저 정보를 가져온다.
 - 가져온 유저 정보의 유저아이디를 이용하여 유저 고유의 컬렉션에 연결한 다.
 - 신청요청한 lecture_id를 유저 고유의 컬렉션에 push한다.
 - 신청요청한 lecture_id에 해당하는 lecture 정보를 lecture컬렉션에서 가져온다.
 - 가져온 lecture정보 내에 정수형 학점 변수를 가져오고, 해당하는 크기만큼 유저 콜렉션 내의 count 변수에서 차감한다.
 - count변수의 크기가 0이 되거나 0 이하로 낮아지려는 시도가 발생할 시, 강의 신청 불가 처리한다.
 - 신청한 강의 정보에서 lecture_id와 동일한 id의 강의가 이미 유저 고유의 컬렉션 내에 존재할 시 중복 신청 불가 처리한다.

_id: ObjectId('64800ce6f703934639b6b46e')

▼ **lectureIds**: Array

0: "6476e42aa9df914ba9d8a9f2"

count: 21

- 강의 삭제
 - 쿠키 내의 토큰을 디코드하여 유저 정보를 가져온다.
 - 가져온 유저 정보의 유저아이디를 이용하여 유저 고유의 컬렉션에 연결한 다.
 - 삭제요청한 lecture_id와 동일한 id의 강의를 유저 고유의 컬렉션 내에서 findOne 함수를 사용하여 찾고 pull하여 삭제한다.

5. 데이터 베이스 구축

Lecture 컬렉션

- User 컬렉션
- 회원가입시 입력받은 정보와 로그인시 생성된 토큰을 스키마 모델로 하는 user 컬렉션이다.

- User id 컬렉션
 - 회원가입시 생성된 유저 고유의 ID를 활용하여 생성된 유저 고유의 컬렉션이다.
 - 신청한 강의ID를 담기 위한 빈 배열이 존재한다.
 - 희망 강의 신청 제한 학점인 24학점이 count변수로 초기 생성된다.

6. 배포

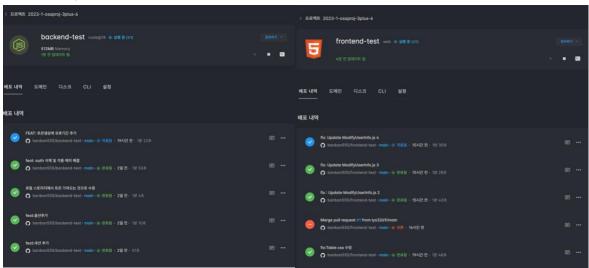
DB, 백엔드, 프론트엔드 세 파트를 나눠서 배포했다. DGU의 레포지토리에는 백엔드와 프론트엔드 코드가 섞여있기때문에, 해당 레포를 fork한 후 백엔드와 프론트엔드를 나눠 배포를 진행하였다. 각종 어플리케이션을 빠르게 배포할 수 있는 컨데이너 기반의 PaaS 클라우드 서비스인, 클라우드 타입을 이용했다.

DB배포

- DB 프레임워크와 버전을 선택한뒤, DB_URL, root와 pw를 설정하여 클라우 드타입이 몽고디비에 접근 가능하도록 하였다.



- 백엔드 및 프론트엔드 배포
- 백엔드 및 프론트엔드 프레임워크와 버전을 선택하고 "npm install", "npm build" 등의 폴더 내부에서 실행되어야하는 명령어를 입력한다.
- 폴더의 root에는 package.json이 위치시켜, 해당 명령어를 바로 실행할 수 있게끔 구조를 정리하였다.
- BASE_URL, NODE_ENV와 같이 서버와 클라이언트 소통에 필요한 환경변수 를 전달하였다.
- 클라우드 타입과 연결된 레포지토리에 변경사항이 일어나면 재배포가 가능하고, 그에 따른 배포 이력 관리가 가능하다.



ů 🖈 🐚 🖈 🗆 😗 :

1. 개요

개발 및 배포가 완료된 프로젝트의 결과물에 관하여 설명하고 프로젝트의 성과와 향후 발전 가능성을 제시한다.

2. 완성된 서비스

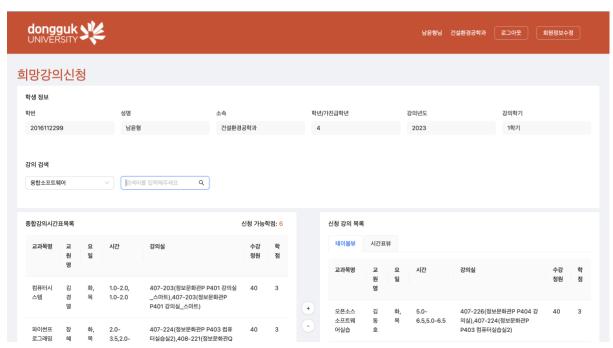
→ C â 3plus.world/sign

아래의 사진은 최종 배포 완료된 웹 서비스의 메인 페이지로 본 프로젝트의 최종 결과 물이다. 해당 URL(https://www.3plus.world/signin)로 들어가면 프로젝트에서 구현한 기능을 전부 확인해볼 수 있다.

📑 등적대학교 이렇게스 🔳 NAVER 💃 등적대학교 학생으며... 👩 구멍! 😚 중고에기를 🔑 등적대학교 왕합교학 : Github 🌖 Instagram 👩 쿠핑! 🦩 노선 🗓 chat OPT 😗 연트한 -라이트막힐... 💋 제대로 파는 자바스크...

아직 계정이 없으신가요? 회원가입



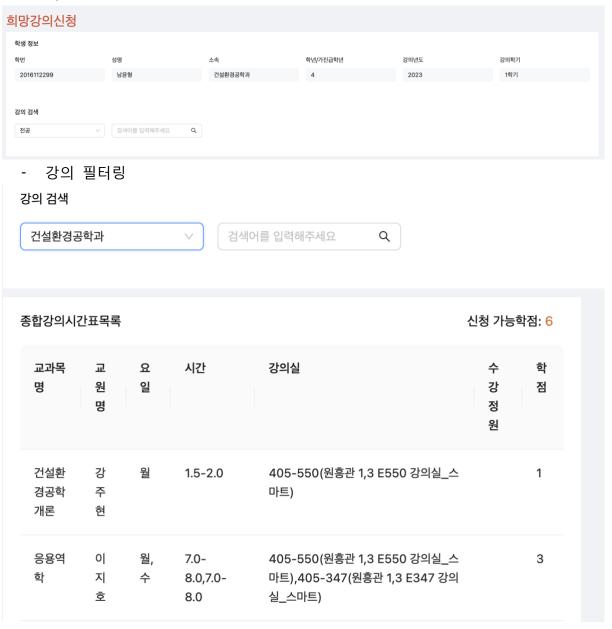


- 28 -

3. 프로젝트 성과

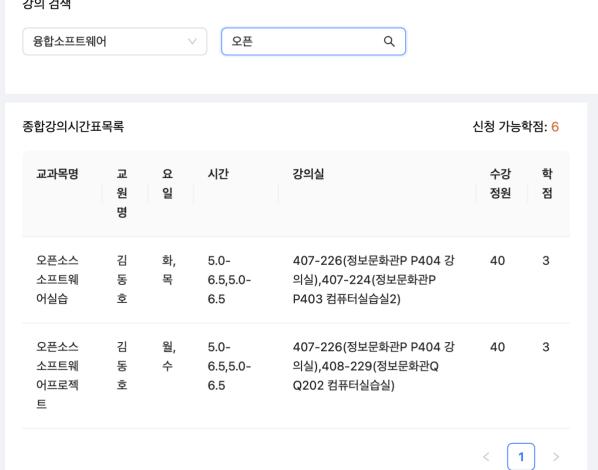
본 프로젝트의 수행 목적은 '기존 희망강의 신청 서비스의 재구현 및 개선'이었다. 해당 목적에 맞게 기존 희망강의 신청 서비스의 주요 기능을 전부 구현 완료 하였으며, 추가적으로 드래그 앤 드롭 기능과 시간표 뷰 기능 추가를 성공적으로 마쳤다.

- 기존 서비스 기능 재구현
- 회원정보 호출

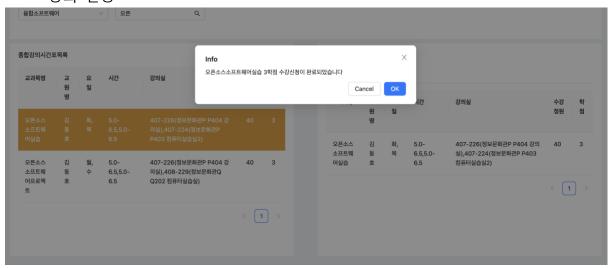


- 강의 검색

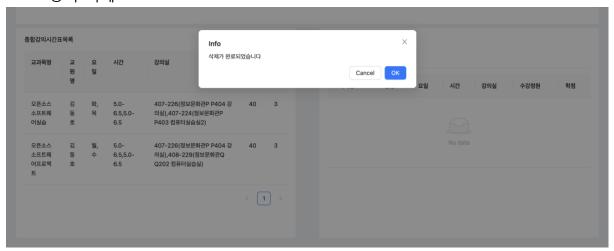
강의 검색



강의 신청

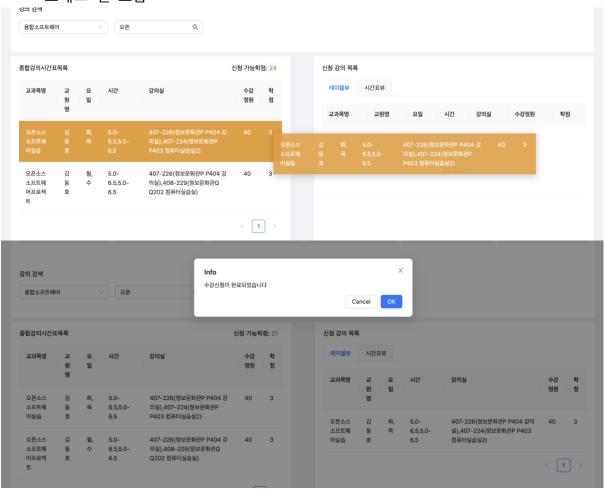


- 강의 삭제



• 추가 기능

- 드래그 앤 드롭



- 시간표 뷰

12:30

-

13:00

13:00 - 13:30	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김상범 건설환경캡 스톤디자인
13:30 - 14:00	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김상범 건설환경캡 스톤디자인
14:00 - 14:30	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김동호 오픈소스소 프트웨어프 로젝트	김동호 오픈소스소 프트웨어실 습	김상범 건설환경캡 스톤디자인
14:30 - 15:00					김상범 건설환경캡 스톤디자인
15:00 - 15:30		송충건 데이터베이 스		송충건 데이터베이 스	김상범 건설환경캡 스톤디자인

4. 향후 발전 가능성

본 프로젝트는 2023년도 1학기 동국대학교 융합소프트웨어학과 오픈소스소프트웨어프로젝트 강의에서 진행한 프로젝트이다. 해당 강의의 특성상 현 학기 이후 강의를 수강하는 수강생들은 본 프로젝트에 기능을 추가하고 보완하여 더욱 개선된 프로젝트로 발전시킬 것이다. 이에 다음과 같이 본 프로젝트의 발전 방향을 제안한다.

• 드래그 앤 드롭을 통한 강의 삭제

현재 드래그 앤 드롭을 통한 강의 신청 기능은 구현되어 있다. 해당 기능은 본 수강신 청과는 다르게 시간적 여유가 있는 희망강의 신청 서비스의 특성에 맞게 보다 나은 사용 자 경험을 제공하기 위해 추가되었다. 이에 더욱 향상된 사용자 경험을 위해 강의 삭제 시에도 드래그 앤 드롭 기능을 부여하길 권장한다.

• 교내 모든 강의 등록

현재 데이터베이스 내에는 본 프로젝트의 수행자들의 전공과 융합소프트웨어 전공을 합하여 총 4개의 학과 강의가 존재한다. 이에 이후 데이터베이스를 새로 구축 및 연동할 때 교내의 모든 강의를 저장하여 사용자의 범위를 넓히기를 권장한다.

• 메인로고 클릭

현재는 로그아웃 버튼을 클릭하면 토큰이 삭제되며 메인페이지로 이동된다. 여기에 메인로고 버튼 클릭을 통한 메인페이지로의 이동 기능을 추가하여 다른 웹서비스들과 흡사한 플로우를 구현하길 권장한다. 로그아웃이 되지 않은 상태로 메인페이지로 이동하는 다른 웹서비스들을 참고하다면, 현재 메인페이지인 로그인 페이지가 아닌 새로운 메인페이지를 제작하는 방향을 추천한다.