

OSSProj 3팀 MAC 최종 보고

2017112288 민한결

2019112567 안상연

2019112453 최필환

목차

01 **개요 및 설계**

프로젝트 개요 워크플로우 협업 규칙 역할 분담 및 개발 기록 프로젝트 일정 <u>©</u> 개발 내용

인증처리 팀구성, 초대장, 공지사항 파일 스토리지 <u>03</u> 시연

01 개요 및 설계

프로젝트 개요

프로젝트명

동국대학교 LMS 내 협업 파일시스템 구축

목적

동국대학교 LMS 팀 프로젝트 파일 스토리지 시스템을 구축



팀 프로젝트 과정에서 생성된 파일의 이력 관리가 가능

기대효과



작성자파악↓



수정 내용 파악 ↓



이전 버전 복구↓

라이선스

오픈소스, 개발환경 라이선스 분석 ▶ GPL v2 라이선스

제안내용

현행시스템 분석 + 기존사례 분석



파일 버전 관리, 팀 구성, 공지사항 기능 개발

개발환경

Back



























배포환경

Cloud



OS

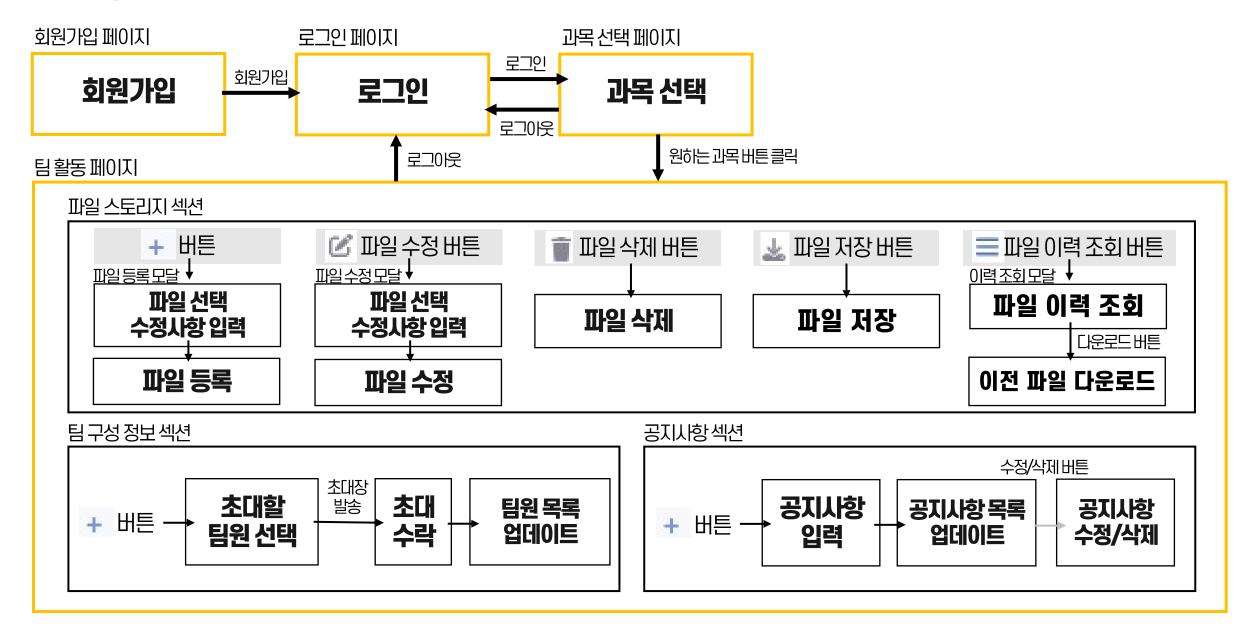




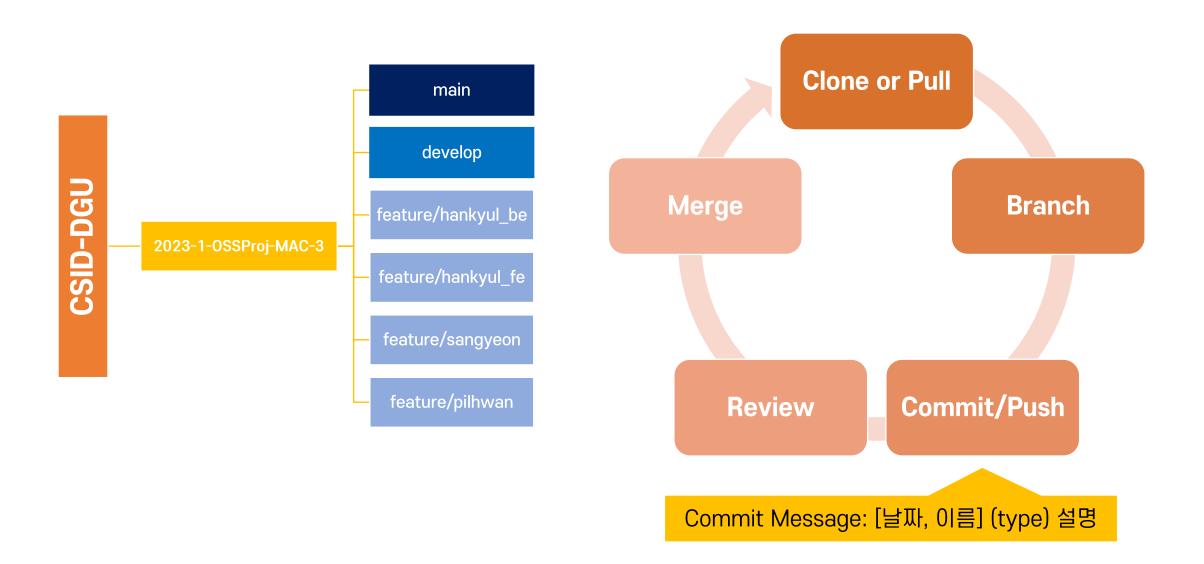




워크플로우



협업 규칙



역할 분담 및 개발 기록

민한결

BE: 회원가입/로그인/팀 생성/팀원 초대 구현

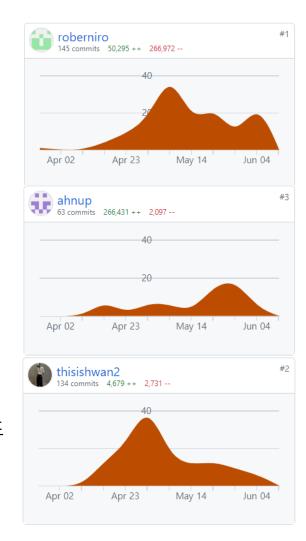
FE: 팀원 초대/공지 사항/에러처리, 프론트 배포 이미지 빌드

안상연

FE: 회원가입/로그인/웰컴 페이지/팀활동 페이지 UI/팀선택/파일 스토리지/에러처리

최필환

BE: aws ec2, S3 생성 및 설정/파일업로드, 다운로드, 삭제, 버전관리, 공지사항 구현/도커 배포



프로젝트 일정

분류	내용	담당	4월4주	5주	5월1주	2주	3주	4주	5월5주	6월1주	6월2주
웰컴 페이지	로그인 기능 구현	민한결									
	프론트 템플릿 수정	안상연									
파일 스토리지	AWS 설정/파일 업로드 구현	최필환									
팀 활동 페이지	팀 구성 기능 구현	민한결									
웰컴 페이지	로그인 요청 및 응답 처리	안상연									
파일 스토리지	파일 관련 기능 구현	최필환									
팀 활동 페이지	개별팀조회및초대장요청및응답처리	민한결									
	팀 목록 조회 요청 및 응답 처리	안상연									
	공지사항기능구현, 파일페이징처리	최필환									
	공지사항 요청 및 응답 처리	민한결									
	리프레시 토큰 구현, DB 암호화	민한결									
	파일 스토리지 요청/응답	안상연									
	통합 테스트, 배포	최필환									
오류 해결, 보고서, 발표자료 작성		모 두									
최종 수정 및 발표		모 두									

02 개발 내용

오픈소스 개선

1. 인증 처리

▶ 사용한 오픈소스

게시판 프로젝트(https://github.com/hojunnnnn/board)

▶ 오픈소스 개선 사항

사용자 인증에 세션 방식을 사용하여 보안에서 불리, 서버 부하 가능성

→ JWT 토큰 방식으로 변경

Access Token만 발급시 토큰 탈취 위험, 로그인 갱신 불편

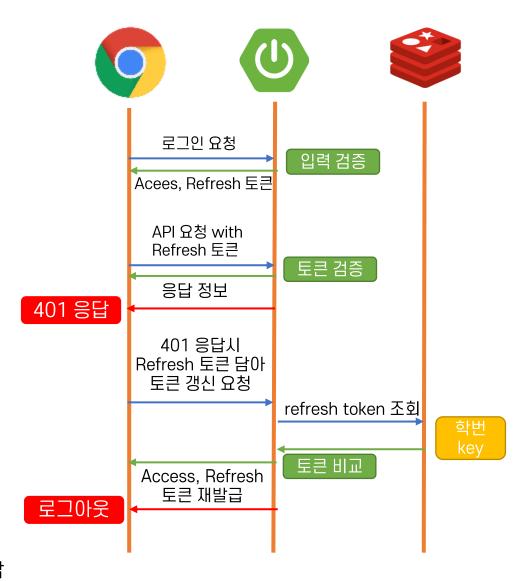
Refresh Token 도입

비밀번호 제외한 사용자 입력 정보 그대로 DB에 저장

AES로 DB접근시 암복호화

템플릿 엔진 사용하여 Controller의 return이 String으로 React와 통신에 부적절

→ ResponseEntity를 retrun값으로 하고 DTO를 HTTP Body를 JSON 형태로 응답



오픈소스 개선

2. 팀구성, 초대장, 공지사항

▶ 사용한 오픈소스

모임 관리 프로젝트(https://github.com/lcalmsky/spring-boot-app)
초대 링크 생성 프로젝트(https://github.com/heli-os/member-invitation-java-springboot)
ToDo 리스트 프로젝트(https://github.com/rgl-za/ToDo)

▶ 오픈소스 개선 사항

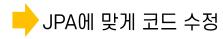
템플릿 엔진 사용하여 Controller의 return이 String으로 React와 통신에 부적절

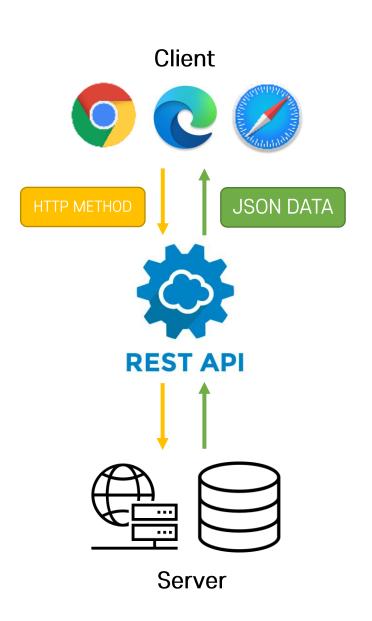
➡ ResponseEntity를 retrun값으로 하고 HTTP Body를 JSON 형태로 응답

초대가 링크 형태로 Redis에 저장되어 TTL이 지나거나, 초대 수락 후 삭제됨

- → 구현 난이도를 고려하여 RDBMS를 사용할 수 있도록 Invitation Table 생성
- isAccepted(Boolean) 속성으로 초대장 상태 관리

MyBatis 사용 쿼리 직접 작성





오픈소스 개선

3. 파일 스토리지

▶ 사용한 오픈소스

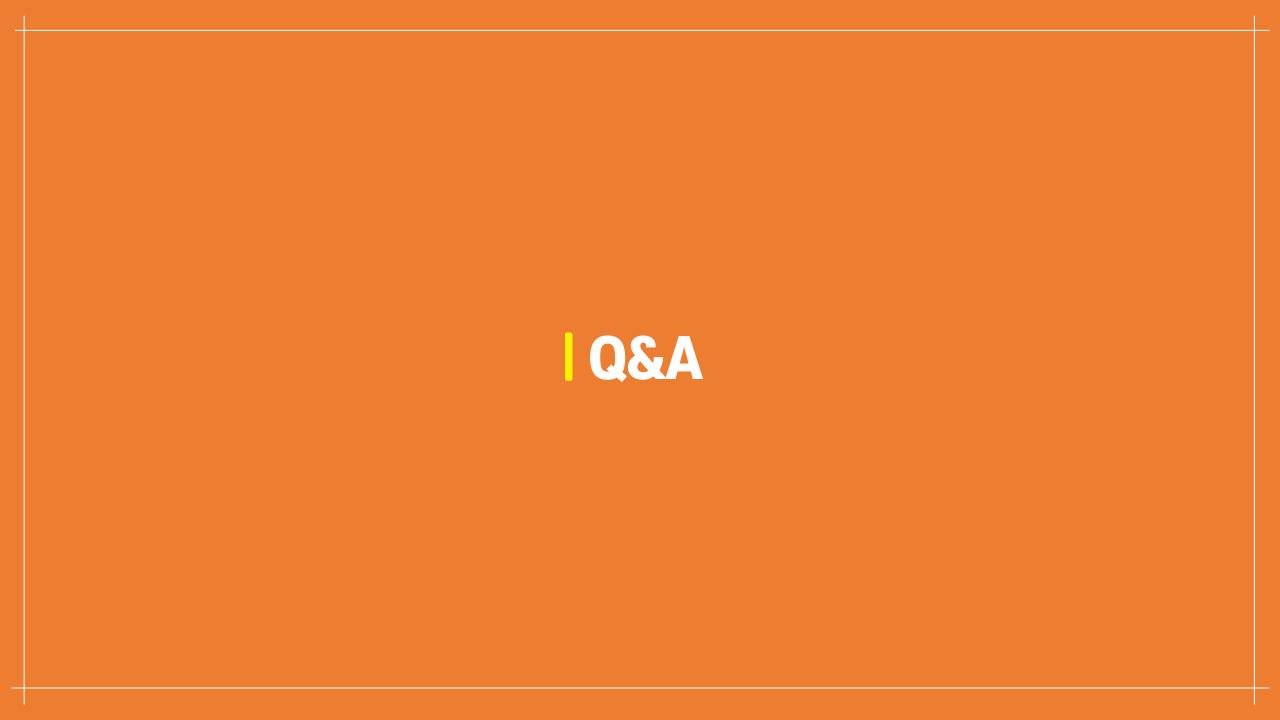
S3 파일 업로드 프로젝트(https://github.com/tychejin1218/blog/tree/main/amazon-s3)

기존 오픈소스 대비 추가 사항



| 03 시연







감사합니다. —