

산학연계프로젝트 멘토링보고서

※ 멘토링 실시 후 팀별로 제출바랍니다.

(1page)

과 제 수 행 원 현 황					
수행 학기	<input type="checkbox"/> 2023년07월~2023년08월(여름학기)				
프로젝트명	글로벌 물류 O2O 건적 웹플랫폼 개발				
팀명	햄빠 (HaPPPPy)				
	학과	학번	성명	연락처	E-mail
팀장	정보통신공학과	2020112140	윤영서	01053864057	dbsys1120@naver.com
팀원	정보통신공학과	2020112107	김태연	01089031349	xodus1349@naver.com
	정보통신공학과	2020112095	안정민	01045247651	102chimee@gmail.com
	정보통신공학과	2020112096	전현정	01033978358	j10123@naver.com
교과목 명	산학연계프로젝트				
산업체 멘토	기업명	모바일 앱개발 협동조합			
	멘토직위	대표	멘토이름/서명	최원석 (서명)	

멘 토 링 내 용

(2page)

멘토링 일시

2023년 7월 15일 17 : 10 ~ 19 : 19 (총 2시간)

멘토링 장소

비대면 ZOOM

* 멘토가 지도한 내용 (보완 및 추가 요청사항)

- 유사 프로젝트 소개

멘토링 내용

Part 1
작품 개요

Part 1
개발 필요성

Part 2
특징

Part 2
기술 현황

관련 기술	기술 현황	적용 분야
React	라이브러리 형태, 다른 프레임워크에 결합 웹 프론트엔드 개발의 표준 JSX, 코드 분할 등	프론트엔드 UI/UX
Spring	스트링 기반 App 만들 때 간편하게 처리하는 프레임워크 초기 설정 시간 절약, 비즈니스 로직 구현에 집중 Spring Security, Spring Actuator, Spring Starter 등	백엔드 데이터 처리
three.js	웹 기반 3D 그래픽을 생성하고 표현하기 위한 자바스크립트 라이브러리 WebGL의 복잡한 기능과 상호작용을 추상화	3D 모델링 및 시각화
JPA	객체지향-관계형 DB 간 데이터를 단순화 하여 매핑하는 API, 인터페이스 SQL 쿼리 직접 작성 X DB 변경에 유연하게 대응	객체 중심의 개발, 프로젝트 전반에 적용

Part 3
주요 기술 접근 방법

Part 3
Component

Part 4
DataManage.js

Part 4
GoodsRegister.js

참석자
(이름기입)

최원서

김태연

전현정

안정민

윤영서

멘토님 포함 총 (5) 명 참석

사진
증빙첨부
2장 첨부

