

산학연계
프로젝트

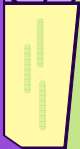


메타버스 기반 채팅 웹 플랫폼

중간발표

2023.07.26

권좌영
이승훈
이태희
이용호



목 차

01

개요

프로젝트 주제 및
변경 사항 안내

02

진행상황

현재까지의
진행 상황 안내

03

향후계획

앞으로 추가할 기능
및 요소 소개

04

시연영상

현재까지 구현한 코드
실행영상 시연



01

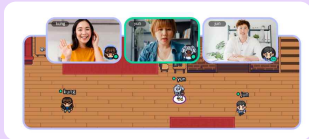
개요

프로젝트 주제 및 변경 사항 안내

프로젝트 주제

: 비대면 시대의 새로운 메타버스 플랫폼

ex) 게더타운



피드백 후 변경 사항

1. 채팅 기능 간소화

- 전체 공개 채팅방만 구현
- 채팅방 링크 공유 기능 제거

2. 커스터마이징 간소화

- 캐릭터 선택 가능
- 배경 선택 및 제작 불가능

3. 로그인 기능 제거

- 아이디 랜덤으로 생성

4. 시작 페이지 추가

- START 버튼 누르면 입장



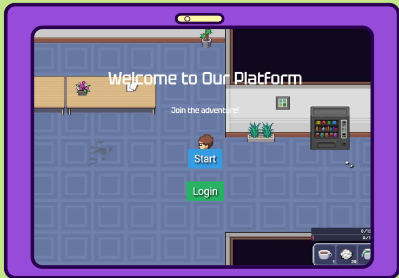


02

진행사항

현재까지 진행한 상황 안내

시작 화면 추가



- 실행하자마자 플랫폼이 시작되는 건 어색하다고 생각이 들어 시작화면을 추가함.
- Start 버튼을 만들어 버튼을 눌렀을 때 platform 입장 가능

캐릭터 애니메이션 및 이동 구현



- 1명 이상의 사용자 플랫폼 입장 가능
- 화면 실시간 동작
- 이동방향에 맞게 캐릭터 애니메이션 추가

전체 채팅 기능 구현



- 입장 시 고유의 아이디 랜덤으로 생성
- Enter키를 눌러 나오는 input상자에 타이핑 가능
- 실시간으로 채팅 구현

상호 작용 구현



- 사물(여기서는 vending machine)에 닿았을 때 E key를 누르면 말풍선 생성
- 사물을 마주했을 때 과 충돌 감지해서 나아가지 못하게 구현



03

향후계획

앞으로 추가할 기능 및 요소 소개



추가 예정 - 디자인!

1. 시작 화면 디자인 개선

- 구현 화면 동영상 옆에 재생되게 구현
- 디자인적으로 접근성 좋게 개선

2. 타일 맵 추가 예정 및 커스터마이징 기능 추가

- 좀 더 다양한 컴포넌트 있는 타일 맵 추가 예정
- 몇 개의 캐릭터들 중 사용자가 선택 가능

3. 채팅 창 ui 개선 예정

- 현재보다 알아보기 쉽고 디자인적으로 우수하게 ui 개선 예정





추가 예정 - 기능

1. 다양한 사물들 혹은 다른 사용자들 간의 상호작용 추가
 - 현재는 vending machine과의 상호작용 밖에 없음
 - 사물들 추가 후 상호작용 추가 예정
 - 다른 사용자를 만났을 때 손을 들 수 있는 기능 추가 예정
2. Session ID 지정 기능 추가 예정
 - 현재는 랜덤으로 생성된 session id를 지정 받음
 - 본인이 직접 원하는 id를 만들 수 있게 지정 기능 추가 예정
3. 서버 및 DB 연동 예정



구현고자 하는 방향



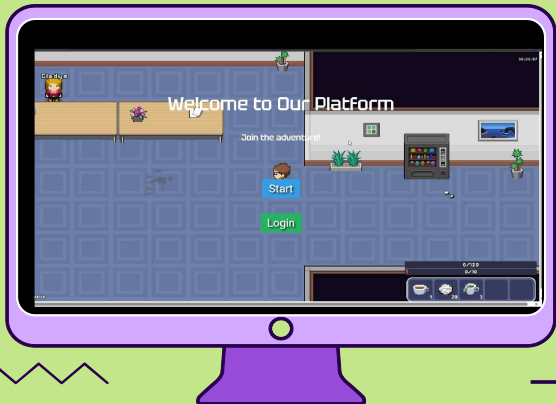


04

시연영상

현재까지 구현한 코드 실행영상 시연

시연 영상



THANKS!

Do you have any questions?

