두 리 아

# 종합설계 발표



## 목차

- 1 진행중인 사항
- 2 앞으로 할 것

### 진행중인 사항

#### 모바일 구현 상세화

오늘아침 안좋은 일이 있었어

그런 일이 있었군요. 힘든 상황일 텐데, 제게 털어놓아도 괜찮아요.

아침에 출근하는데 집이 너무 막혀서 힘들었어

그럴 수 있습니다. 교통 체증으로 인해 출근하는 것이 어려웠을 것 같네요.

다음에는 자동차 말고 지하철로 가려고

알겠습니다. 자동차 대신 지하철을 이용하시는 건 좋은 선택입니다.

지하철의 자동차보다 더 빠를까

지하철은 교통 체증을 피해갈 수 있어 더 빠를 수도 있지만, 상황에 따라 다를 수 있어요.

그러네요 그래도 지하철이 더 편할 것 같아

지하철은 교통체증을 피하고 빠르게 이동할 수 있어요. 편리한 선택일 거예요.

혹시 지하철 말고 다른 교통수단 추천해 줄 수 있어

버스를 이용해보는 것도 좋은 방법입니다. 버스는 지하철보다 풍경을 더 많이 볼 수 있어요.

그런 다음에 버스를 타고 자

알겠습니다. 버스를 타고 자는 것이 안전하고 편리한 방법입니다.

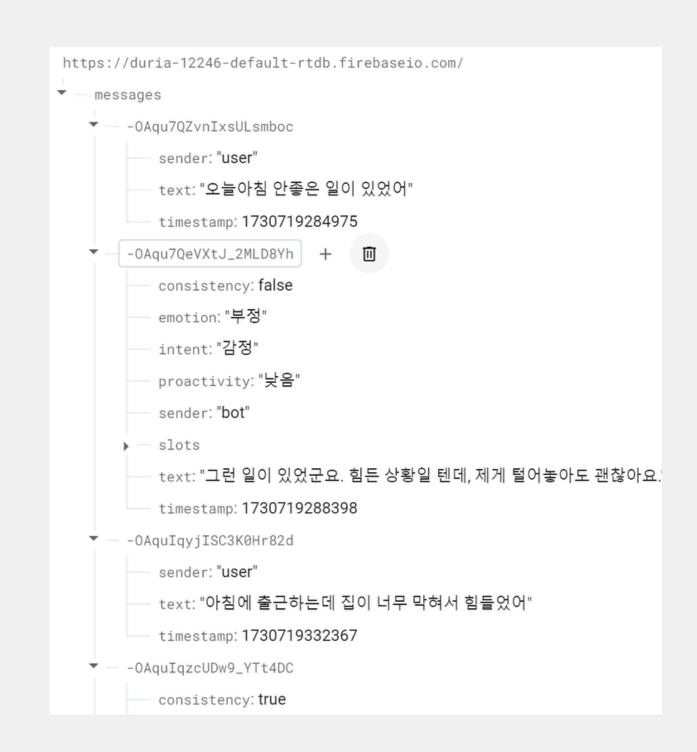
음성 입력

음성 -> 텍스트 후처리 과정에서

비슷한 단어를 다르게 보정하는 문제 존재

EX) 그럼 다음에 버스를 타고 가야겠다. -> 그럼 다음에 버스를 타고 자

### 진행중인 사항



#### 대화 로그 저장부

텍스트 타임스탬프 일관성 의도 주 슬롯

을 저장하여 관리

### 진행중인 사항



슬롯 예시

대화의 내용을 주제별로 분리하여 슬롯에 저장

### 완료한 상황

- 1 프론트엔드
  - 구글 STT 전환
  - 파이어베이스에 AI 계산값 저장하기
  - 음성녹음 5초만 녹음되는 것을 개선할 것
  - 녹음 길이 오류 개선
- 2 백엔드
  - DST 적용
  - 적극성 구현
    - -> 음성의 길이, 반응 속도
  - 적극성, 일관성 융합시키고 대화 변환시키기

### 앞으로 할 것

- 1. 시나리오 구성(베스트 케이스, 워스트 케이스)
- 2. 프론트 반응속도 측정 후 개선
- 3. 백 서브 슬롯 추가하여 비교
- 4. 설문 조사 (사용성 평가)

# 감사합니다