

5/19 회의록

☰ 태그	팀회의
📅 날짜	@2025년 5월 19일

▼ 회의 준비

[미리 읽어야 할 자료나 결정해야 할 사항을 적어주세요]

지난 질문 피드백

▼ 사장님한테 연락 가게 하기 (플랫폼에 올라왔어요) / 부정적인 피드백이 있을 때 속상해 할 사장님의 입장

착한 가게 등록 시 유선 상으로 연락, 요청 시 언제든지 등록된 가게(리뷰) 블라인드 처리 (삭제)

▼ JWT 리프레쉬 토큰

JWT 액세스 토큰만 쓰고, 리프레쉬 토큰 없이 구현함. 개발 초기라 복잡도 줄이고, 개발 중 팀 내 로그인 세션 유지 요구가 크지 않아서

▼ 임시 휴무일 반영?

사장에게도 낮은 단계의 Admin 권한 부여, 자기 가게 정보 업데이트 가능하게 추후 확장 고려

▼ UI에서 청소년 소비 불가 가게(술집) 표시할지?

미성년자 가리는 건 가게의 책임, 물론 술집이라는 정보는 표기할 것

▼ 재난지역의 범위를 잡는 기준?

관리자가 뉴스 등 언론 보도를 참고해서 수동으로 결정

- 공신력 있는 자료를 근거로 하기 때문에 임의성이 적고,
- 자동화 API로는 커버 안 되는 지역별/상황별 특수성 반영 가능
- 실제로 공공기관도 뉴스·행정명령 등 공식 안내를 기준으로 지정하는 경우 많음

▼ 프론트 반응형 모바일 말고 다른 화면에서 캡처한거 있는지

(최종보고서에 넣기)

▼ Sns 연동 로그인 기능 구현 여부

작업량 많고 우선순위 밀려 추후 확장 고려

▼ 사용자 지속 사용, 기부를 하기 위한 요소들이 있는지?

지속 사용 유도를 위해 귀여운 캐릭터 성장형 게이미피케이션과 커뮤니티 기능을 도입함.

단순히 '기부'만 하면 반복성이 떨어지지만, 기부/착한소비 활동이 쌓이면 캐릭터가 성장하고 커뮤니티에서 다른 사람들과 소통(인증, 응원, 정보 공유 등)할 수 있음

캐릭터 성장으로 동기 부여 + 커뮤니티에서 인정받고 연결되는 경험 두 가지가 합쳐져서 단순 기부보다 훨씬 더 지속 사용성을 높임

▼ 착한가게에서 가게의 선행활동만 볼것인지? 친절도 맛 등 기본적 요소들도 반영할것인지?

등록 시에는 사용자들의 투표로 결정, 등록 이후 만족도가 낮으면 별점 낮아지고 자연스레 내려갈 것

▼ 앱 스토어에 출시 계획 있는지?

다양한 기기 접근성, 설치 과정 필요없다는 장점으로 반응형 웹 결정.

앱은 작업량 많고 우선순위 밀려 추후 확장 고려

▼ 초반에는 커뮤니티가 제대로 구성 되지 않을텐데 어떻게 할 생각인지

구조적으로 많은 서비스가 공유하는 문제, 당근마켓의 사례처럼 초반에는 공격적으로 홍보

깃허브 업데이트 설명 - 시연

src 폴더에 FE, BE 넣음

일정 정리

5월 26일 : 구현 마무리

5월 26일 ~ 6월 4일 : FE, BE 연동

6월 4일 - 최종 테스트

6월 4일 ~ 11일 : 문서 작성 및 발표 준비

최종발표

▼ (병진) 주제들

프론트 기술스택 보고서에 반영 - 프론트엔드쪽 다루기

최종보고서 노션 동시공유 - 한글에 최대한 양식하고, 노션에 업데이트

최종발표 시간관리 - 연습 때도 실전처럼 천천히 하고, 상호 간 시간 공유되게 하기

주요기능에 집중

회의 결과

1. 가게 db에 사진 추가 (제보 시)
 2. 다음주 월요일까지 구현 완료!
-

다음 회의

일정: 202Y년 MM월 DD일 00:00

준비: [다음 회의 때 준비해야 할 사항]

최종 발표 - 시간관리

README, Src, 최종보고서, 제품구성배포운영자료(1장정도), 시연동영상, OSS프로젝트 결과 및 참여보고서,팀구성원이 함께 찍은 사진 1장(Tnn_팀명_팀사진.jpg), 작품설명용 사진 1~2장, 최종발표_동료팀평가표, 개인별 평가표

<https://wikidocs.net/232570>

질문 리스트