

# 4/14 회의록

☰ 태그	팀회의
📅 날짜	@2025년 4월 14일

## ▼ 회의 준비

[미리 읽어야 할 자료나 결정해야 할 사항을 적어주세요]

## 회의 안건

- 수행 계획서 피드백 : 교수님 양식 목표와 비교하며 다시 읽어보기
  - 개발 내용 구체화 (좀더 자세하게)
  - 구현 계획 다같이 읽어본다음 수정
  - 설계의 제한요소 다시 작성하기
  - 플로차트 작성하기
  - 2.5 세부 작업에 대한 간트차트 확인 및 세부 작업 별 구성원 역할 정하기
- 디자인 피드백
- 피피티 초안

## 커뮤니티 제보 투표기능

투표는 따로 추가적인 페이지 없이 커뮤니티 내 가게 제보 리뷰에서 좋아요/싫어요 기능으로 투표 대체

기준 : 좋아요의 개수가 100개 넘고, 싫어요 비율이 절반 이하인 경우의 게시물들만 통과 >> 1차 투표

기준 달성 시 바로 돈쫄 가게 후보 리스트에 올라가게 하자 vs 한 달이나 일주일이라는 정량적인 시간을 두고 올라가게 하자

⇒ 정량 시간을 두기로 함. 커뮤니티 특성 상 여론이 반영되기에 시간이 필요하다는 이유

## 가게 리뷰 탭 선정

- 가게 리뷰를 커뮤니티 탭에서 보이게 할 것이냐 vs 착한 가게 탭에서 보이게 할 것이냐

2. 가게 평점을 별점으로 할 것이냐 추천/비추천으로 할 것이냐

⇒ 결정 못 함

리뷰 별로 추천 비추천이 달림 → 그럼 해당 리뷰가 부적절하다고 생각해 비추천이 달릴 수도 있음

단순 추천/비추천으로 가게 평점을 정하기엔 명확하지 않음

ex. 평범한 가게인 경우 별 3점 주기 → 추천/비추천의 경우 : 어떤 걸 선택해야하는가?

플로우 차트 제외. 비즈니스적 측면을 심층 분석할 것

---

## 회의 결과

1. 가게 리뷰를 착한 가게 탭에서 보이게 하기
2. 좋아요/싫어요 기능으로 제보 투표 대체
3. 선행 가게 모니터링 , 별점 논의는 추후 좀더 디벨롭하기

---

## 다음 회의

일정: 2025년 04월 16일 16:00

준비:

병진 : 시스템구조도 작성, 수행 계획서 수정

시연 : 선행연구표, 시퀀스 다이어그램 작성

설후 : 발표자료 완성

희정 : 회의록, 깃허브 수정, 전반적인 피드백