

4/16 회의록

☰ 태그	팀회의
📅 날짜	@2025년 4월 16일

회의 내용

제안 발표

수행계획 교수님 피드백

중간발표때 요구사항을 잘 적립하고 설계단계에 들어가야함

유스케이스 다이어그램

시퀀스 다이어그램

중 가장 대표적인 부분 다듬기

시스템 구현도

위 3가지 는 중간발표때까지 계속 개선

ERD/ 화면설계

클래스다이어그램

⇒설계사항

각각의 컴포넌트에 대해 컴포넌트 그림이 필요함.

그 후 구현이 들어가기.

팀 내 역할을 발표때 하고 각 팀에 대해 코멘트를 달면서 스킬을 배울것

다음 회의

!프로세스 구체화 생각하기!

희정 - 기부 게이미피케이션 프로세스 구체화

병진 - AI 리포트 프로세스 구체화

시연 - SNS 웹페이지 상 공유 프로세스 구체화 (기술적으로)

설후 - 해시 텍스트 비교 프로세스 구체화

어떤 라이브러리, 어떤 툴을 써야하는지, 간단하게 툴 사용 숙지!