

지산학캡스톤디자인 2 프로젝트 회의록

□ 회의명 : 1 차 회의

o 팀명: Fremen(임현우, 윤찬혁, 조효동)

o 일시: 2025. 09. 18. (목요일) 18:00 ~ 18:30

o 장소: 신공학관 3139

o 참석: 임현우, 윤찬혁, 조효동

[회의 안건]

안건 1: 아이디어 선정

- o 안건별 토의 내용
 - 안건 1 토의 내용
 - ▶ 프로젝트 진행
 - 총 6 개의 아이디어를 대상으로 논의한 결과, LLM 기반 지능형 피싱 차단 시스템을 최종 아이디어로 선정하였다.
 - 각 아이디어에 대한 검토 결과는 다음과 같다.
 - 1) **청년정책매칭시스템**: 이미 '온통청년' 등 유사 서비스가 존재하고, 시각적으로 완성도 높은 서비스가 시중에 다수 있어 차별성이 부족하다는 의견이 제시되었다.
 - 2) AI 트렌드 레이더 청년 정책 변화 브리핑 시스템: 청년 정책을 잘 아는 이용자는 많지 않다는 점에서, '정책 변화만' 전달하는 서비스는 활용도가 낮을 것이라는 우려가 있었다.
 - 3) AI 작업장 안전 모니터링 시스템: 현장에서의 안전고리 미착용 등 문제를 실시간으로 인식, 보고하는 시스템은 필요성이 크다고 판단되었으나, loT 센서 기반 구현이 복잡하여 현실적 어려움이 있다는 지적이 있었다.
 - 4) **LLM 기반 지능형 피싱 차단 시스템**: 실현 가능성과 사회적 필요성이 모두 높다는 점에서 긍정적 평가를 받았으며, 최종 선정 아이디어로 확정하였다.
 - 5) **다회용 텀블러 공유 서비스**: 매장에서의 텀블러 세척, 관리 부담이 크다는 점에서 실행 가능성에 한계가 있다는 의견이 나왔다.
 - 6) **졸업사정관리 시스템**: 학내에서 활용도가 높을 수 있으나, 사회적 파급력과 필요성 측면에서 피싱 차단 시스템에 비해 우선순위가 낮다고 판단되었다.